

Jogo do Vintão

Jogo de perguntas e respostas

Jogo do Vintão-2021

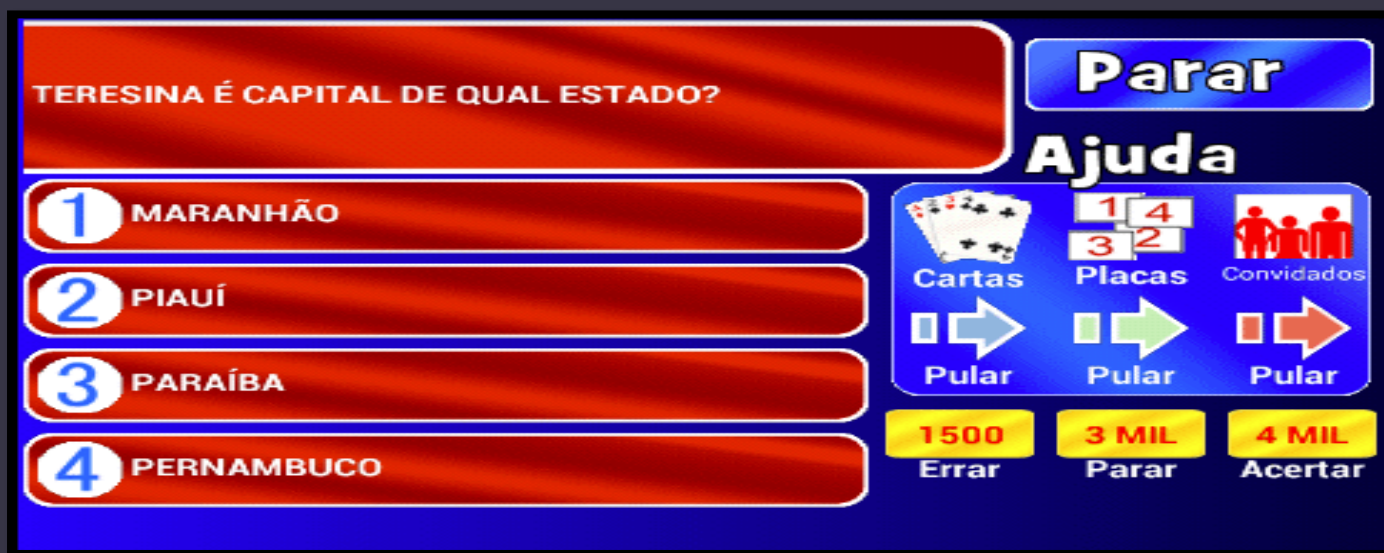
OBJETIVOS DO SISTEMA

Jogo do Vintão

- Melhorarem o raciocínio;
- Trabalharem a memória;
- Trabalharem o planejamento e execução de trabalhos ou atividades;
- Melhorarem a capacidade de resolver problemas;
- Melhorarem o controle inibitório;
- Manterem-se mais focados e atentos;
- Trabalharem a flexibilidade cognitiva. ”

O QUE TEMOS HOJE?

Hoje, já possuímos alguns jogos relacionados a esse modelo de perguntas e respostas mas, o jogo do vintão traz uma proposta nova, além de treinar o que os outros jogos já treinam, também proporcionamos uma experiência ao usuário que outras empresas não são capazes de proporcionar, gerando entretenimento, juntamente com o aprendizado.



Cronograma previsto

1. Criação do repositório/ Kanban no GitHub.	08/11
2. Diagrama de Casos de Uso.	09/11
3. Diagrama de Classes.	10/11
4. Modelo Entidade.	11/11
5. Modelo Relacional.	12/11
6. Tela de instruções “instrucoes”.	28/11
7. Tela de cadastros “idCadastro”.	28/11
8. Tela de seleção “selectPlayer”.	28/11
9. Interface inicial “bemVindoForm”.	05/12
10. Tela de perguntas “idPerguntas”.	06/12
11. Tela do Campeão. “idCampeao”	06/12
12. Incrementação de funcionalidades	09/12

Backlog do Produto

The screenshot shows a GitHub Project Backlog for the 'GameQ-A-Kanban' project. The interface is divided into three columns: 'To do', 'In progress', and 'Done'. Each column contains a list of tasks, each represented by a card. The 'To do' column has 1 task, 'In progress' has 1 task, and 'Done' has 3 tasks. Each task card includes a title, a description, the number of opened issues, the author's name, and a status label (e.g., 'documentation', 'enhancement'). Below each task card, there is a section for '1 linked pull request'. At the bottom of each column, there is a 'Manage' button and a label indicating the current status of the tasks in that column.

lucasmolc / GameQ-A > Projects > GameQ-A-Kanban

Filter cards

+ Add cards(10 new)

1 To do

- ✓ <[DOCUMENTAÇÃO]> - <[Adição de PowerPoint]> - [DOCUMENTAÇÃO ALTERAÇÕES]
#25 opened by MateusCambrãGHP
documentation enhancement

1 linked pull request

Automated as To do Manage

1 In progress

- ✓ <[InterfaceReformada]> - <[bemVindoForm - instrucoes - selectPlayer]> - [InterfaceReform]
#22 opened by DanielCostaGH
enhancement

1 linked pull request

Automated as In progress Manage

7 Done

- ✓ <[Adicionada imagens/musica]> - <[src]> - [Adicionada imagens/musica]
#20 opened by lucasmolc
enhancement
- ✓ <[backEnd]> - <[AllForms]> - [Adicionada funcionalidades aos botões]
#18 opened by lucasmolc
enhancement
- ✓ <[Nova tela]> - <[bemVindo]> - [nova tela "bemVindo" incluída]
#16 opened by DanielCostaGH
enhancement

1 linked pull request

Automated as Done Manage

<https://github.com/lucasmolc/GameQ-A/projects/1?fullscreen=true>

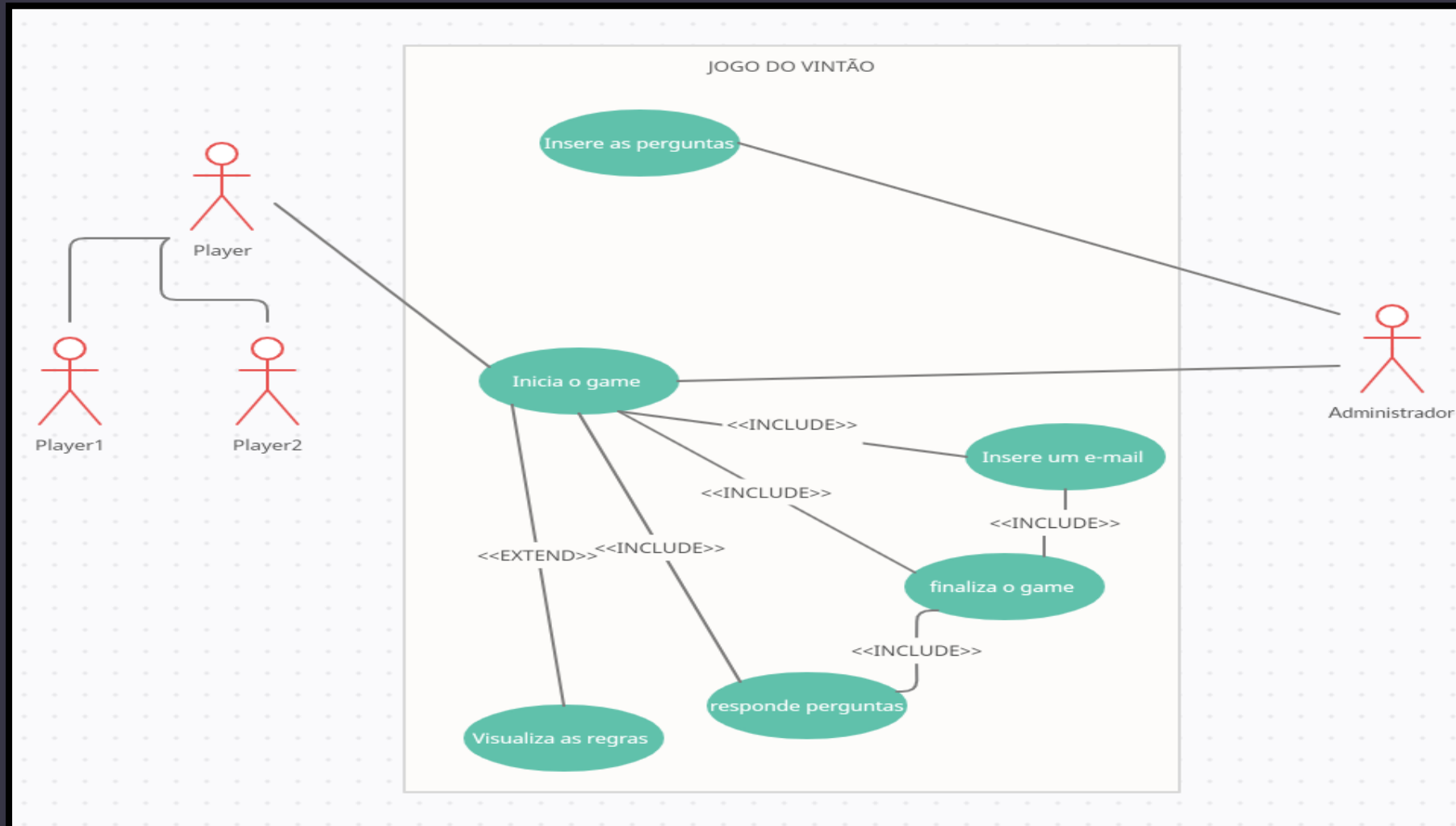
Sprints

1ª Sprint (08/11 – 12/11): A primeira Sprint foi definida para a criação do projeto no GitHub e dos diagramas para a modelagem do software.

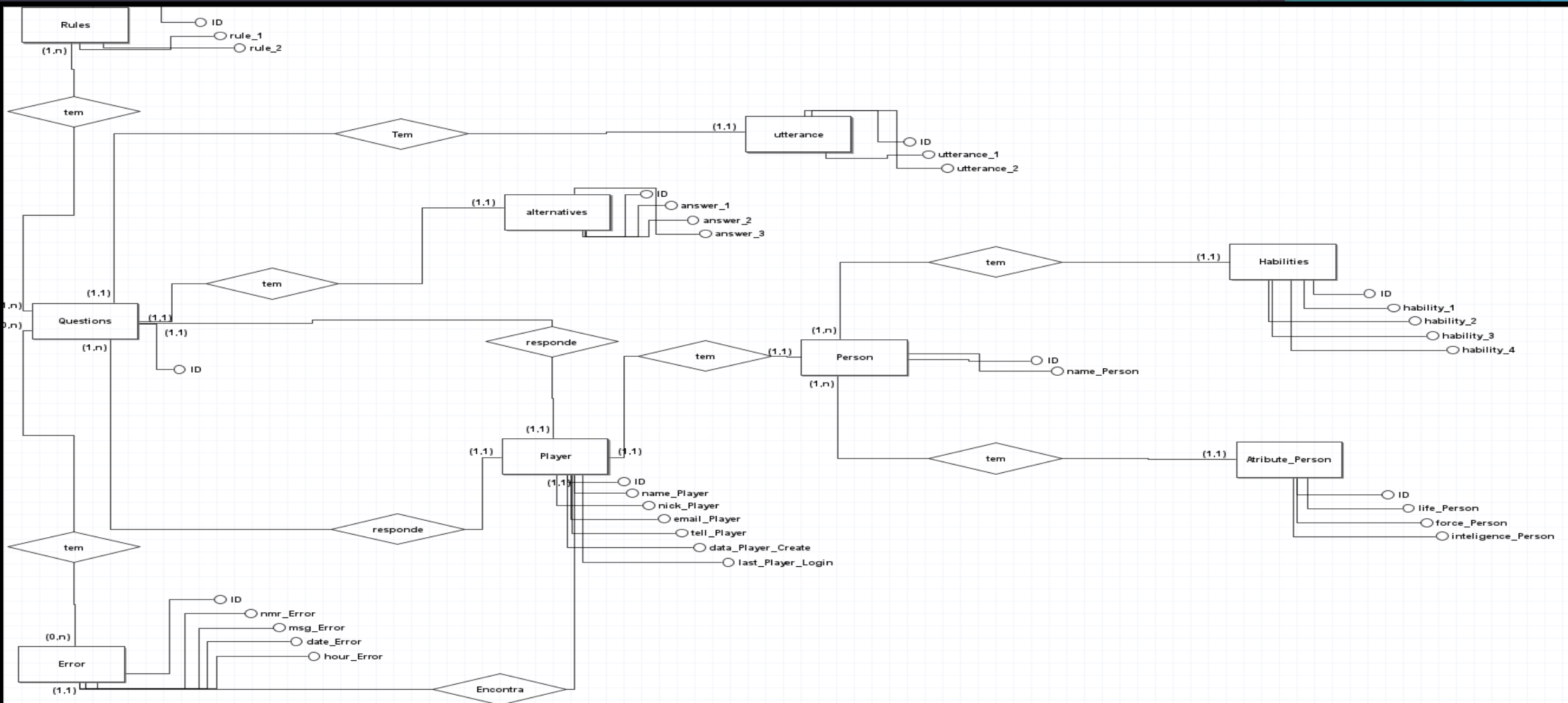
2ª Sprint (20/11 – 28/11): A segunda Sprint foi definida para a criação da interface inicial do jogo e suas funcionalidades de design, como: tamanho, imagens, cores, hovers e clicks.

3ª Sprint (31/11 – 09/12): A terceira Sprint foi definida para o desenvolvimento do back-end do jogo, relacionado as funcionalidades de todos os botões, pontuações, perguntas e alternativas.

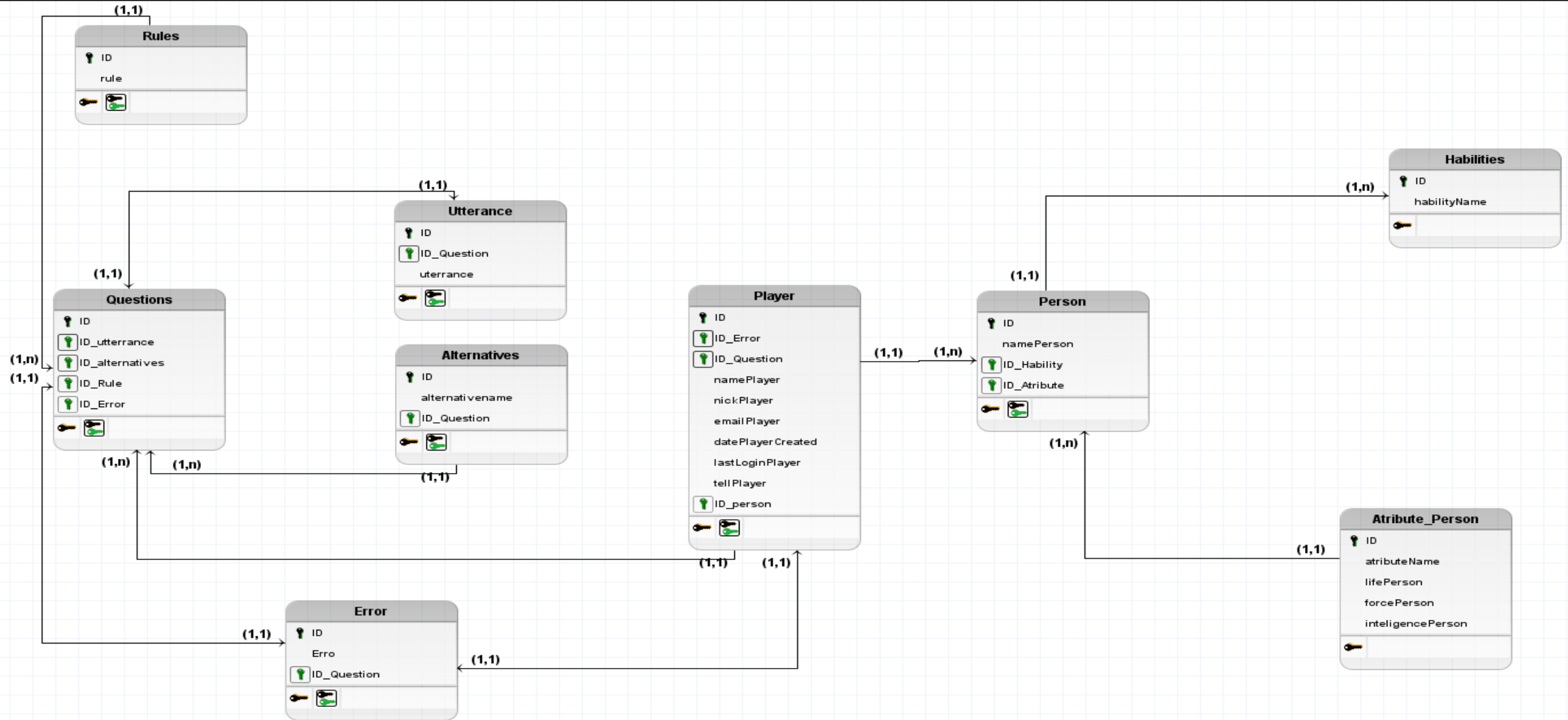
Diagrama de Casos de uso do sistema.



Modelo Entidade Relacionamento da base de dados do sistema.



Modelo Relacional da base de dados do sistema.



Colaboradores

Heitor de Araújo

321131490

UNA Cristiano Machado

Lucas Mol

32114860

UNA Cristiano Machado

Daniel Francisco

321114598

UNA Cristiano Machado

Mateus Cambraia

321220246

- UNA Cristiano Machado