

INTO THE UNKNOWN

Manual do Jogo

1. Jogabilidade

Para controlar o personagem na tela, o jogador precisa usar as setas do teclado. O objetivo do jogo é fazer com que Bob, um cientista maluco, consiga definir os parâmetros de sua mais nova invenção: uma máquina do tempo. Ele embarca numa aventura e, com sua ajuda, Bob conseguirá sair a salvo dessa aventura!

2. Instalação do jogo

O jogo foi desenvolvido no ambiente Windows. Para usuários do sistema, é apenas necessário executar o arquivo.exe referente ao jogo. O arquivo se encontra na pasta Release, no diretório principal do jogo.

