



INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DO PIAUÍ
CAMPUS TERESINA CENTRAL
CURSO ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

DISCIPLINA : ANÁLISE E PROJETOS DE SISTEMAS

PROFESSOR: ALINE MONTENEGRO LEAL SILVA

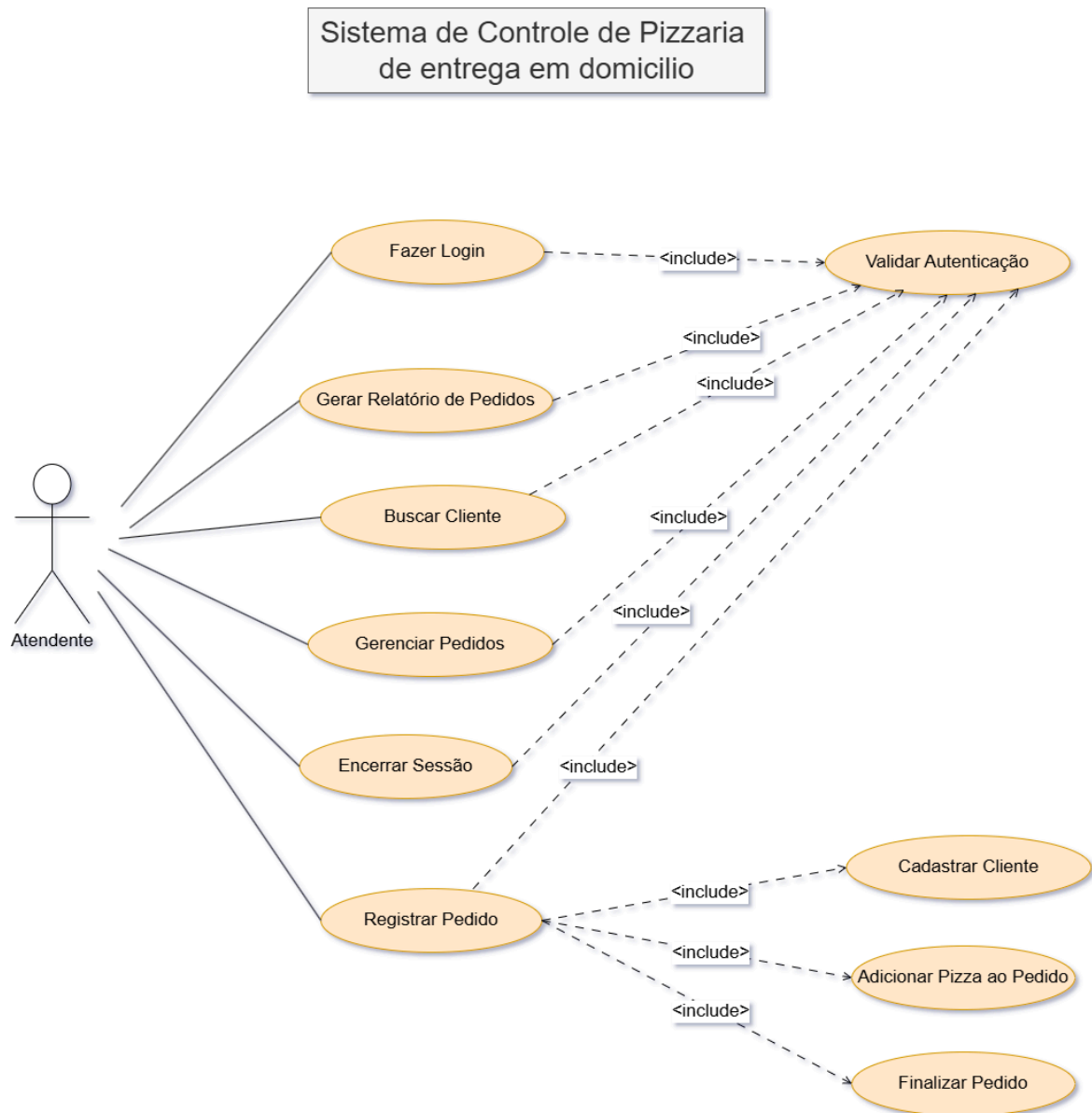
ALUNOS: NATIELE GRAZIELLY FERREIRA SANTANA; LUCAS MORAIS
CAMPELO MARQUES

**PROJETO FINAL: SISTEMA DE CONTROLE DE UMA PIZZARIA DE ENTREGA
EM DOMICÍLIO.**

TERESINA - PI

1. DIAGRAMA DE CASO DE USO E SUAS RESPECTIVAS DOCUMENTAÇÕES

1.1. DIAGRAMA DE CASO DE USO.



1.2. DOCUMENTAÇÕES DE CASOS DE USO

FAZER LOGIN - CASOS DE USO

NOME

Fazer Login

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente faz login no sistema da pizzeria para registrar pedidos.

ATORES

1. Atendente

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O sistema de pedidos da pizzeria está inicializado.

FLUXO BÁSICO

1. O Sistema exibe a tela de login.
2. O Atendente insere seu nome de usuário.
3. O Sistema solicita a senha do atendente.
4. O Atendente insere sua senha.
5. O Sistema verifica o nome de usuário e senha no banco de dados dos atendentes.
 - 5.1. Se as credenciais são válidas:
 - 5.1.1. O Sistema concede acesso ao sistema, exibindo a tela principal de pedidos.
 - 5.1.2. O caso de uso é encerrado.
 - 5.2. Se as credenciais são inválidas:
 - 5.2.1. O Sistema exibe uma mensagem de erro "Usuário ou senha inválidos".
 - 5.2.2. O Sistema retorna ao passo 1.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 5 - Credenciais Inválidas:

- 5.a. O Atendente insere credenciais inválidas.
- 5.b. O Sistema exibe mensagem de erro "Usuário ou senha inválidos."
- 5.c. O Sistema retorna ao passo 1.

(A2) Alternativa ao Passo 2 - Usuário não informado:

- 2.a O atendente deixa o campo de usuário vazio.
- 2.b O Sistema exibe mensagem de erro "Usuário deve ser preenchido."
- 2.c O Sistema retorna ao passo 1

(A3) Alternativa ao Passo 4 - Senha não informada:

- 4.a O atendente deixa o campo senha vazio.
- 4.b O Sistema exibe mensagem de erro "Senha deve ser preenchida."
- 4.c O Sistema retorna ao passo 3

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Atendente

- 1.1. Nome
- 1.2. Usuário
- 1.3. Senha

REGRA DE NEGÓCIO

(RN1) A senha do atendente deve ser composta de 4 a 20 caracteres alfanuméricos.

GERAR RELATÓRIO DE PEDIDOS - CASOS DE USO
--

NOME

Gerar relatório de pedidos.

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente gera um relatório contendo informações sobre os pedidos realizados.

ATORES

- 1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

- 1. O atendente deve estar logado no sistema.

FLUXO BÁSICO

- 1. O Atendente seleciona a opção "Gerar relatório de pedidos".
- 2. O Sistema exibe um menu de opções de relatório:
 - 2.1. Relatório por data.
 - 2.2. Relatório por cliente.
 - 2.3. Relatório por tipo de pizza.
 - 2.4. Relatório geral.
- 3. O Atendente seleciona uma das opções de relatório.
 - 3.1. Se o Atendente seleciona relatório por data:
 - 3.1.1. O sistema solicita a data de início e a data final.

- 3.1.2. O Atendente insere a data de início e a data final.
- 3.1.3. O Sistema gera o relatório com as informações dos pedidos dentro do período.
- 3.2. Se o Atendente seleciona relatório por cliente:
 - 3.2.1. O sistema solicita o nome ou id do cliente.
 - 3.2.2. O Atendente insere o nome ou id do cliente.
 - 3.2.3. O Sistema gera o relatório com as informações dos pedidos do cliente.
- 3.3. Se o Atendente seleciona relatório por tipo de pizza:
 - 3.3.1. O sistema solicita o tipo de pizza.
 - 3.3.2. O Atendente seleciona o tipo de pizza (média, grande ou gigante).
 - 3.3.3. O Sistema gera o relatório com as informações dos pedidos de acordo com o tipo de pizza.
- 3.4. Se o Atendente seleciona relatório geral:
 - 3.4.1. O Sistema gera o relatório com todos os pedidos.
- 4. O Sistema exibe o relatório.
- 5. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 3 - Nenhum tipo de relatório selecionado

- 1.a O Atendente cancela a ação
- 1.b O sistema retorna ao passo 2

(A2) Alternativa ao Passo 3.1.2 - Formato de Data Inválido

- 2.a O Atendente insere um formato de data inválido.
- 2.b O Sistema informa que o formato da data é inválido e retorna ao passo 3.1.1

(A3) Alternativa ao Passo 3.2.2 - Cliente Não Encontrado

- 3.a O Atendente insere um nome de cliente inexistente.
- 3.b O Sistema informa que o cliente não foi encontrado e retorna ao passo 3.2.1.

(A4) Alternativa ao Passo 3.3.2 - Tipo de Pizza Não Selecionado

- 4.a O Atendente não seleciona nenhum tipo de pizza.
- 4.b O Sistema informa que é necessário selecionar um tipo de pizza e retorna ao passo 3.3.1

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Pedido

- 1.1. Identificador do Pedido
- 1.2. Data do Pedido
- 1.3. Hora do Pedido
- 1.4. Cliente

- 1.5. Atendente
- 1.6. Pizzas
- 1.7. Valor Total
- 1.8. Status ("Em Aberto", "Em Preparo", "Saiu para Entrega", "Entregue", "Cancelado").

(ED2) Cliente

- 2.1. Nome
- 2.2. Endereço
- 2.3. Telefone
- 2.4. Bairro
- 3.5. Id

(ED3) Pizza

- 3.1. Tamanho (média, grande, gigante)
- 3.2. Sabor
- 3.3. Preço

REGRAS DE NEGÓCIO

(RN1) Apenas o Atendente pode gerar o relatório de pedidos.

(RN2) O relatório de pedidos deve conter as informações definidas em ED1.

(RN3) Relatórios por data deve respeitar a lógica: data inicial < data final

(RN4) O Relatório de Pizza deve ser filtrado pela lista definida no sistema.

BUSCAR CLIENTE - CASOS DE USO

NOME

Buscar Cliente

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente consulta os dados de um cliente já cadastrado no sistema.

ATORES

- 1. Atendente

PRÉ-CONDIÇÕES

- 1. O atendente deve estar logado no sistema (ter executado o caso de uso "Fazer Login").

FLUXO BÁSICO

- 1. O Atendente seleciona a opção "Buscar Cliente" no sistema.
- 2. O Sistema solicita o nome ou telefone do cliente para busca.
- 3. O Atendente insere o nome ou telefone do cliente.
- 4. O Sistema realiza a busca no banco de dados de clientes.
 - 4.1. Se nenhum cliente é encontrado:

- 4.1.1. O Sistema exibe a mensagem "Cliente não encontrado."
 - 4.1.2. O Sistema retorna ao passo 2.
- 4.2. Se um único cliente é encontrado:
 - 4.2.1. O Sistema exibe os dados do cliente (nome, endereço, telefone, bairro e histórico de pedidos).
 - 4.2.2. O caso de uso é encerrado.
- 4.3. Se múltiplos clientes são encontrados:
 - 4.3.1. O Sistema exibe uma lista com os nomes e telefones dos clientes encontrados.
 - 4.3.2. O Atendente seleciona o cliente desejado na lista.
O Sistema exibe os dados do cliente selecionado (nome, endereço, telefone, bairro e histórico de pedidos).
 - 4.3.3. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 4.1 - Cliente Não Encontrado:

- 1.a O Sistema não encontra o cliente com os dados informados.
- 1.b O Sistema exibe a mensagem "Cliente não encontrado".
- 1.c O Sistema retorna ao passo 2.

(A2) Alternativa ao Passo 3 - Busca sem informações:

- 2.a O Atendente não informa nome ou telefone.
- 2.b O Sistema exibe a mensagem "Nome ou telefone devem ser informados para busca".
- 2.c O Sistema retorna ao passo 2.

(A3) Alternativa ao Passo 4.3 - Nenhum cliente selecionado na lista:

- 3.3.a O Atendente não seleciona um cliente na lista apresentada.
- 3.3.b O Sistema retorna ao passo 2.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Cliente

- 1.1. Nome
- 1.2. Endereço
- 1.3. Telefone
- 1.4. Bairro
- 1.5. Id

REGRA DE NEGÓCIO

(RN1) A busca por cliente pode ser realizada pelo nome completo ou telefone do cliente.

(RN2) O sistema deve exibir no máximo os últimos 10 pedidos do cliente.

(RN3) Se a busca resultar em múltiplos clientes, o sistema deve apresentar uma lista com nome e telefone para o atendente selecionar o desejado.

GERENCIAR PEDIDOS - CASOS DE USO

NOME

Gerenciar Pedido.

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente gerencia os pedidos realizados, podendo consultar, atualizar status ou cancelar pedidos.

ATORES

1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O atendente deve estar logado no sistema (ter executado o caso de uso "Fazer Login").

FLUXO BÁSICO

1. O Atendente seleciona a opção "Gerenciar Pedido".
2. O Sistema exibe um menu de opções de gerenciamento:
 - 2.1. Consultar Pedido.
 - 2.2. Atualizar Status do Pedido.
 - 2.3. Cancelar Pedido.
3. O Atendente seleciona uma das opções de gerenciamento.
 - 3.1. Se o Atendente seleciona "Consultar Pedido":
 - 3.1.1. O Sistema solicita o identificador do pedido .
 - 3.1.2. O Atendente insere o ID do pedido.
 - 3.1.3. O Sistema busca o pedido no banco de dados.
 - 3.1.3.1. Se o pedido for encontrado, o sistema exibe os detalhes do pedido.
 - 3.1.3.2. Se o pedido não for encontrado o sistema exibe a mensagem "Pedido não encontrado" e retorna ao passo 3.1.1.
 - 3.2. Se o Atendente seleciona "Atualizar Status do Pedido":
 - 3.2.1. O Sistema solicita o identificador do pedido.
 - 3.2.2. O Atendente insere o ID do pedido.
 - 3.2.3. O Sistema busca o pedido no banco de dados.
 - 3.2.3.1. Se o pedido for encontrado, o sistema exibe o status atual do pedido e solicita a seleção do novo status.
 - 3.2.3.2. Se o pedido não for encontrado o sistema exibe a mensagem "Pedido não encontrado" e retorna ao passo 3.2.1.
 - 3.2.4. O Atendente seleciona o novo status do pedido na lista de status.
 - 3.2.5. O Sistema atualiza o status do pedido e exibe uma mensagem de confirmação.

- 3.3. Se o Atendente seleciona "Cancelar Pedido":
 - 3.3.1. O Sistema solicita o identificador do pedido (ID).
 - 3.3.2. O Atendente insere o ID do pedido.
 - 3.3.3. O Sistema busca o pedido no banco de dados.
 - 3.3.3.1. Se o pedido for encontrado, o sistema exibe os detalhes do pedido e solicita a confirmação para cancelar o pedido.
 - 3.3.3.2. Se o pedido não for encontrado o sistema exibe a mensagem "Pedido não encontrado" e retorna ao passo 3.3.1.
 - 3.3.4. O Atendente confirma o cancelamento do pedido.
 - 3.3.5. O Sistema cancela o pedido e exibe uma mensagem de confirmação.
- 4. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 3 - Nenhum tipo de gerenciamento selecionado:

- 1.a O Atendente cancela a ação.
- 1.b O sistema retorna ao passo 2.

(A2) Alternativa ao Passo 3.1.2 - ID do Pedido Inválido:

- 2.a O Atendente insere um ID de pedido inválido ou inexistente.
- 2.b O Sistema informa que o ID do pedido é inválido e retorna ao passo 3.1.1.

(A3) Alternativa ao Passo 3.2.4 - Novo status não selecionado:

- 3.a O Atendente não seleciona um novo status.
- 3.b O Sistema informa que um novo status deve ser selecionado e retorna ao passo 3.2.3.

(A4) Alternativa ao Passo 3.3.4 - Cancelamento não confirmado:

- 4.a O Atendente não confirma o cancelamento do pedido.
- 4.b O Sistema retorna ao passo 3.3.3.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Pedido:

- 1.1. Identificador do Pedido
- 1.2. Data do Pedido
- 1.3. Hora do Pedido
- 1.4. Cliente
- 1.5. Atendente
- 1.6. Pizzas
- 1.7. Valor Total
- 1.8. Status ("Em Aberto", "Em Preparo", "Saiu para Entrega", "Entregue", "Cancelado").

REGRAS DE NEGÓCIO

(RN1) Apenas o Atendente pode gerenciar pedidos.

(RN2) O pedido, ao ser cancelado, deve ter o seu status alterado para "Cancelado".

(RN3) A atualização do status de um pedido deve respeitar os status possíveis para o pedido.

(RN4) O status de um pedido deve ser obrigatoriamente salvo no banco de dados.

ENCERRAR SESSÃO - CASOS DE USO

NOME

Encerrar Sessão.

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente finaliza sua sessão de uso do sistema, fazendo o logout.

ATORES

1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O atendente deve estar logado no sistema (ter executado o caso de uso "Fazer Login").

FLUXO BÁSICO

1. O Atendente seleciona a opção "Encerrar Sessão".
2. O Sistema realiza o logout do atendente.
3. O Sistema redireciona para a tela de login.
4. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 1 - Cancelamento do Encerramento de Sessão:

- 1.a O Atendente cancelou a ação de encerrar a sessão.
- 1.b O sistema retorna à tela anterior.

ESTRUTURA DE DADOS

Nenhuma estrutura de dados específica é manipulada neste caso de uso.

REGRAS DE NEGÓCIO

(RN1) Apenas um atendente logado pode encerrar a sessão.

(RN2) Após encerrar a sessão, todos os dados relacionados ao atendente devem ser limpos da sessão atual (ex: variáveis de sessão).

REGISTRAR PEDIDO - CASOS DE USO

NOME

Registrar Pedido.

DESCRIÇÃO SUCINTA

O atendente inicia e gerencia o processo de registro de um novo pedido, incluindo cadastro de cliente, adicionar pizzas, e finalizar pedido.

ATORES

1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O atendente deve estar logado no sistema (ter executado o caso de uso "Fazer Login").

FLUXO BÁSICO

1. O Atendente seleciona a opção "Registrar Pedido".
2. O Sistema exibe a tela de registro de pedido.
3. O Sistema inicia o processo de cadastro de um cliente (referência ao caso de uso "Cadastrar Cliente").
4. O Sistema inicia o processo de adição de pelo menos uma pizza ao pedido (referência ao caso de uso "Adicionar Pizza ao Pedido").
5. O Sistema finaliza o pedido, exibindo o resumo do pedido e salvando as informações no banco de dados (referência ao caso de uso "Finalizar Pedido").
6. O caso de uso é encerrado.

CASOS DE USO INCLUÍDOS (DOCUMENTADOS SEPARADAMENTE):

Cadastrar Cliente: (Documentação separada) - Responsável por cadastrar um novo cliente no sistema.

Adicionar Pizza ao Pedido: (Documentação separada) - Responsável por adicionar uma pizza ao pedido, especificando tamanho e sabor.

Finalizar Pedido: (Documentação separada) - Responsável por salvar o pedido no sistema.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 4 - Nenhuma pizza adicionada:

- 1.a O Atendente tenta finalizar o pedido sem nenhuma pizza adicionada.
- 1.b O Sistema informa que o pedido deve ter pelo menos uma pizza e retorna ao passo 4.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Pedido:

- 1.1. Identificador do Pedido.
- 1.2. Data do Pedido.
- 1.3. Hora do Pedido.
- 1.4. Cliente.
- 1.5. Atendente.
- 1.6. Pizzas.
- 1.7. Valor Total.
- 1.8. Status ("Em Aberto").

(ED2) Cliente:

Os detalhes do cliente são gerenciados pelo caso de uso "Cadastrar Cliente".

(ED3) Pizza:

Os detalhes da pizza são gerenciados pelo caso de uso "Adicionar Pizza ao Pedido".

REGRAS DE NEGÓCIO

- (RN1)** Apenas o Atendente pode registrar um pedido.
- (RN2)** Um pedido deve ter um cliente associado.
- (RN3)** Um pedido deve ter pelo menos uma pizza adicionada.
- (RN4)** O status inicial do pedido é "Em Aberto".
- (RN5)** Todos os dados do pedido, incluindo informações do cliente e das pizzas (referenciadas por seus IDs) devem ser preservados no banco de dados.

CADASTRAR CLIENTE - CASOS DE USO

NOME

Cadastrar Cliente.

DESCRIÇÃO SUCINTA

Caso de uso incluído em "Registrar Pedido" que permite ao atendente cadastrar um novo cliente no sistema, incluindo informações do cliente.

ATORES

- 1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

- 1. O atendente deve estar logado no sistema (ter executado o caso de uso "Fazer Login").

FLUXO BÁSICO

- 1. O sistema solicita os dados do cliente.
- 2. O Atendente insere os dados do cliente:

- 2.1. Nome Completo.
- 2.2. Endereço.
- 2.3. Telefone.
- 2.4. Bairro.
- 3. O Sistema valida os dados inseridos.
- 4. O Sistema cadastra o cliente no banco de dados.
- 5. O Sistema exibe uma mensagem de sucesso.
- 6. O caso de uso é encerrado.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 2 - Dados de cliente incompletos:

- 1.a O Atendente deixa algum campo obrigatório em branco.
- 1.b O Sistema informa qual campo obrigatório está em branco e retorna ao passo 2 para que o Atendente preencha.

(A2) Alternativa ao Passo 3 - Formato de telefone inválido:

- 2.a O Atendente insere o telefone em um formato inválido.
- 2.b O Sistema informa que o formato do telefone é inválido e retorna ao passo 2.

(A3) Alternativa ao Passo 3 - Nome inválido:

- 3.a O Atendente insere um nome inválido
- 3.b O sistema informa que o nome está invalido e retorna ao passo 2.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Cliente:

- 1.1. Nome.
- 1.2. Endereço.
- 1.3. Telefone.
- 1.4. Bairro.
- 1.5. Id

REGRAS DE NEGÓCIO

- (RN1)** Apenas o Atendente pode cadastrar um cliente.
- (RN2)** Todos os campos (Nome, Endereço, Telefone, Bairro) são obrigatórios.
- (RN3)** O formato do telefone deve ser validado.
- (RN4)** O nome do cliente não pode ser nulo, nem estar em branco.
- (RN5)** O id deve ser gerado automaticamente pelo sistema.
- (RN6)** O cliente deve ser persistido no banco de dados.

ADICIONAR PIZZA - CASOS DE USO

NOME

Adicionar Pizza

DESCRIÇÃO SUCINTA

Caso de uso incluído em "Registrar Pedido" que permite ao atendente adicionar uma ou mais pizzas de um mesmo tipo ao pedido, especificando seu tamanho, sabor e quantidade.

ATORES

1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

1. O Atendente deve estar executando o caso de uso "Registrar Pedido".
2. O cliente deve estar cadastrado.

FLUXO BÁSICO

1. O Sistema solicita o tamanho da pizza.
 - 1.1. O Sistema apresenta as opções de tamanho: Média, Grande, Gigante.
2. O Atendente seleciona o tamanho da pizza.
3. O Sistema solicita o sabor da pizza.
 - 3.1. O Sistema apresenta as opções de sabores disponíveis.
4. O Atendente seleciona o sabor da pizza.
5. O Sistema solicita a quantidade da pizza.
6. O Atendente insere a quantidade da pizza.
7. O Sistema adiciona a quantidade de pizzas (do mesmo tamanho e sabor) ao pedido.
8. O sistema informa a visualização das pizzas inseridas, informando sabor,tamanho,preço e quantidade, conforme o atendente adicionar.
9. O Sistema oferece a opção de adicionar mais pizzas ao pedido ou finalizar pedido de pizzas.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 2 - Nenhum tamanho selecionado:

- 1.a O Atendente não seleciona nenhum tamanho.
- 1.b O Sistema informa que um tamanho deve ser selecionado e retorna ao passo 1.

(A2) Alternativa ao Passo 4 - Nenhum sabor selecionado:

- 2.a O Atendente não seleciona nenhum sabor.
- 2.b O Sistema informa que um sabor deve ser selecionado e retorna ao passo 3.

(A3) Alternativa ao Passo 6 - Quantidade inválida:

- 3.a. O Atendente insere uma quantidade menor que 1 ou não insere um valor.

3.b. O Sistema informa que a quantidade deve ser no mínimo 1 e retorna ao passo 5.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Pizza:

- 1.1. Tamanho.
- 1.2. Sabor.
- 1.3. Preço.
- 1.4. Id.

REGRAS DE NEGÓCIO

(RN1) Apenas o Atendente pode adicionar pizzas ao pedido (dentro do contexto de "Registrar Pedido").

(RN2) O tamanho da pizza é obrigatório.

(RN3) O sabor da pizza é obrigatório.

(RN4) A quantidade da pizza deve ser um número inteiro maior ou igual a 1.

(RN5) É possível adicionar várias pizzas (de diferentes tamanhos, sabores e quantidades) ao mesmo pedido.

(RN6) Cada pizza adicionada, juntamente com seu tamanho, sabor e quantidade, deve ser persistida no banco de dados.

FINALIZAR PEDIDO - CASOS DE USO
--

NOME

Finalizar Pedido.

DESCRIÇÃO SUCINTA

Caso de uso incluído em "Registrar Pedido" que permite ao atendente finalizar o pedido, visualizando o resumo do pedido e tendo a opção de confirmar pedido ou cancelar pedido.

ATORES

- 1. Atendente.

PRÉ-CONDIÇÕES

- 1. O Atendente deve estar executando o caso de uso "Registrar Pedido".
- 2. O cliente deve ser cadastrado.
- 3. Pelo menos uma pizza deve ter sido adicionada ao pedido.

FLUXO BÁSICO

1. O Sistema exibe o resumo do pedido para o Atendente:
 - 1.1. Dados do Cliente:
 - 1.1.1. Nome.
 - 1.1.2. Endereço.
 - 1.1.3. Telefone.
 - 1.1.4. Bairro.
 - 1.2. Lista de Pizzas Adicionadas:
 - 1.2.1. Para cada pizza, o Sistema exibe:
 - 1.2.1.1. Tamanho.
 - 1.2.1.2. Sabor.
 - 1.2.1.3. Quantidade.
 - 1.2.1.4. Preço.
 - 1.3. Valor Total do Pedido.
2. O Sistema apresenta as opções: "Finalizar Pedido" ou "Cancelar Pedido".
3. O Atendente seleciona uma das opções.
 - 3.1. Se o Atendente selecionar "Finalizar Pedido":
 - 3.1.1. O Sistema salva o pedido no banco de dados.
 - 3.1.2. O Sistema retorna uma mensagem de sucesso e o fluxo volta para a tela inicial.
 - 3.2. Se o Atendente selecionar "Cancelar Pedido":
 - 3.2.1. O Sistema retorna uma mensagem de pedido cancelado e volta ao menu principal.

FLUXOS ALTERNATIVOS

(A1) Alternativa ao Passo 3 - Nenhum botão selecionado:

1. a. O Atendente fecha a tela sem selecionar nenhuma das opções "Finalizar Pedido" ou "Cancelar Pedido".
1. b. O sistema retorna uma mensagem para escolher as opções "Finalizar Pedido" ou "Cancelar Pedido".
1. c. O Sistema retorna à tela de resumo do pedido.

ESTRUTURA DE DADOS

(ED1) Pedido:

- 1.1. Identificador do Pedido.
- 1.2. Data do Pedido.
- 1.3. Hora do Pedido.
- 1.4. Cliente.
- 1.5. Atendente.
- 1.6. Pizzas.
- 1.7. Valor Total.
- 1.8. Status ("Em Aberto").

(ED2) Cliente:

- 2.1. Nome.
- 2.2. Endereço.
- 2.3. Telefone.
- 2.4. Bairro.
- 2.5. ID.

(ED3) Pizza:

- 3.1. Tamanho.
- 3.2. Sabor.
- 3.3. Preço.
- 3.4. Quantidade
- 3.5. Id.

REGRAS DE NEGÓCIO

(RN1) Apenas o Atendente pode finalizar ou cancelar o pedido (dentro do "Registrar Pedido").

(RN2) A finalização do pedido só é permitida após o cadastro de um cliente.

(RN3) A finalização do pedido só é permitida após a adição de pelo menos uma pizza.

(RN4) O resumo do pedido (cliente, pizzas e valor total) deve ser exibido corretamente antes de finalizar.

(RN5) Após a finalização, os dados do pedido devem ser persistidos no banco de dados.

(RN6) Após o cancelamento, o sistema deve retornar para o menu.

2. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA DOS CASOS DE USO

DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'FAZER LOGIN'

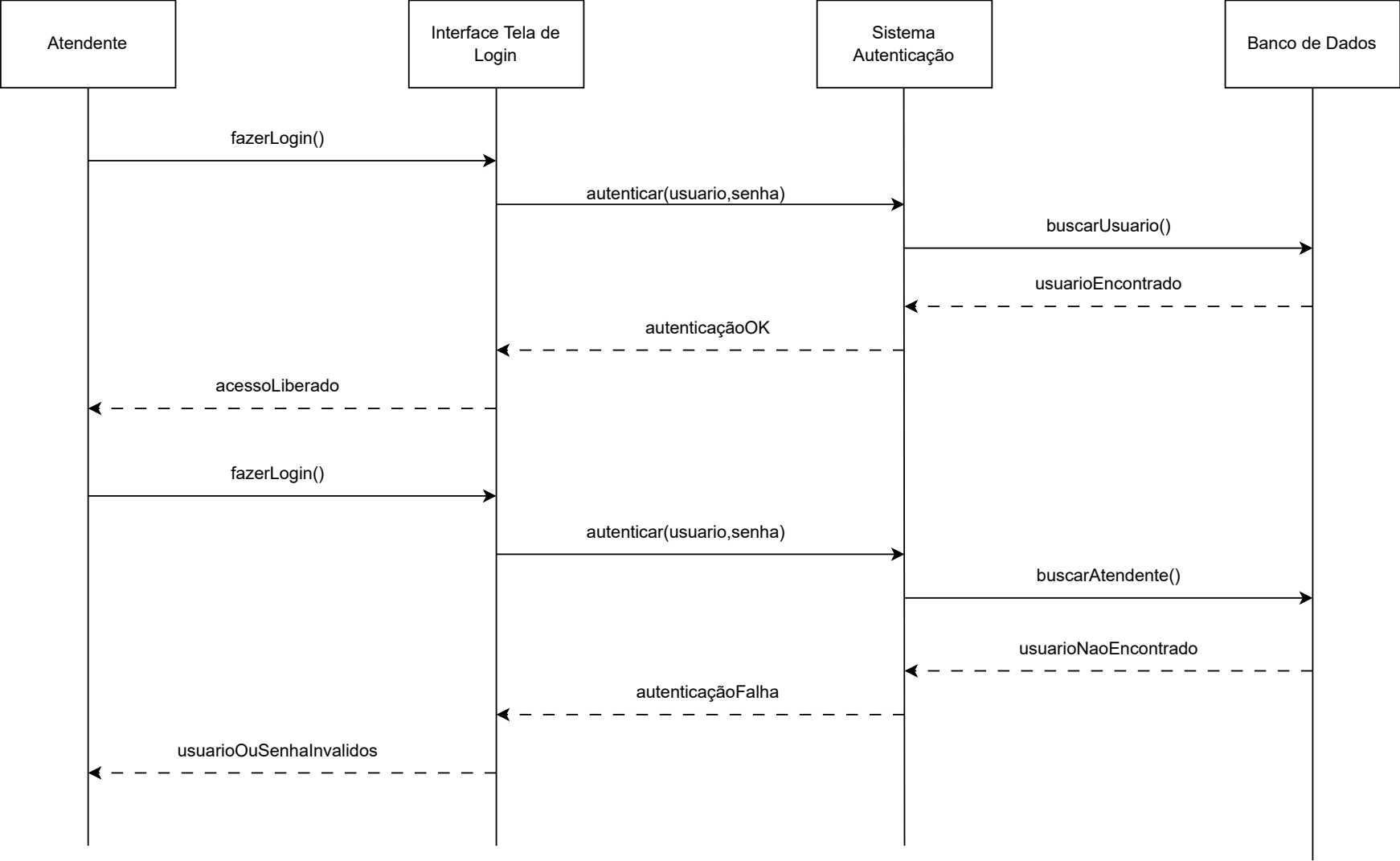


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'GERAR RELATORIOS DE PEDIDOS'

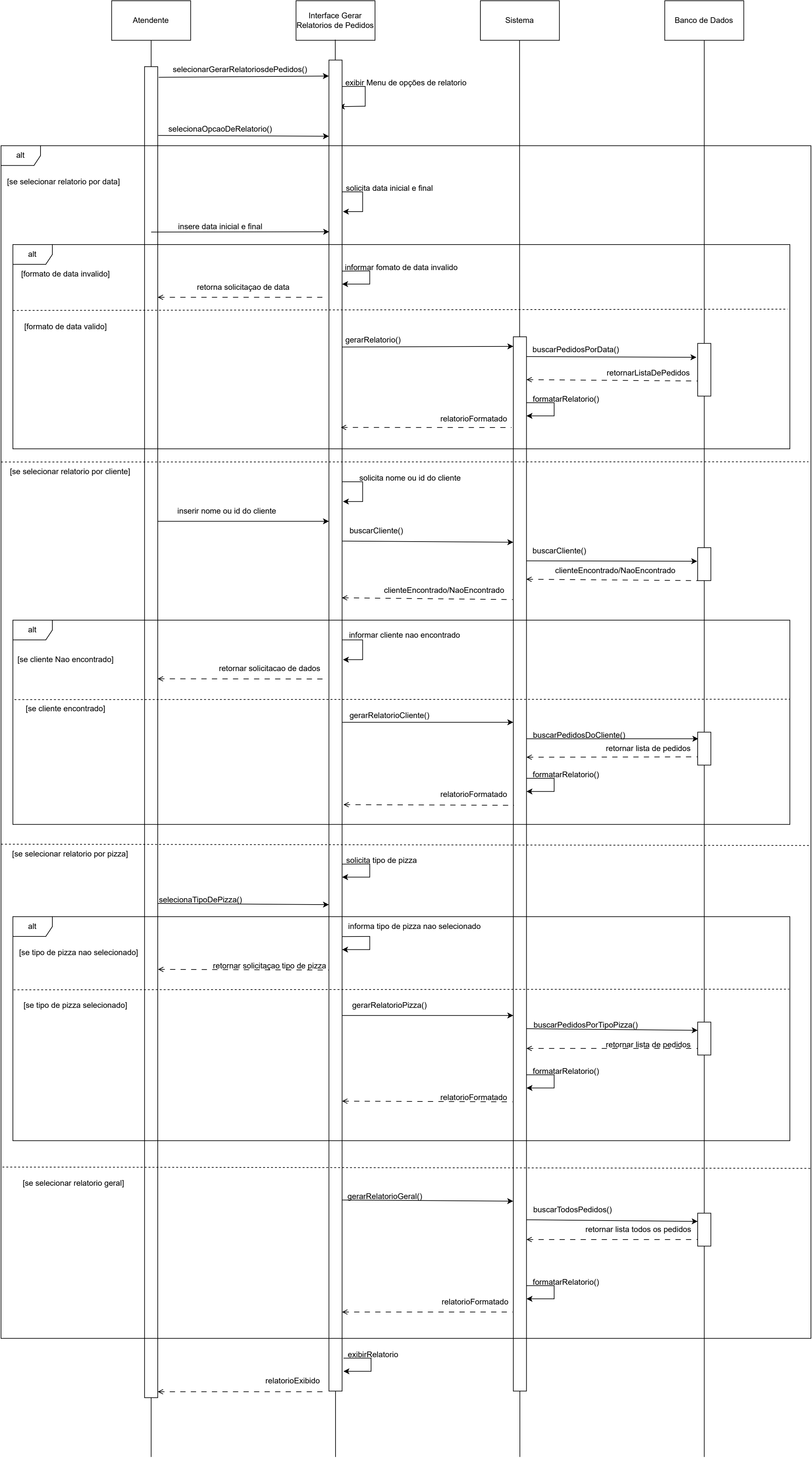


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'BUSCAR CLIENTE'

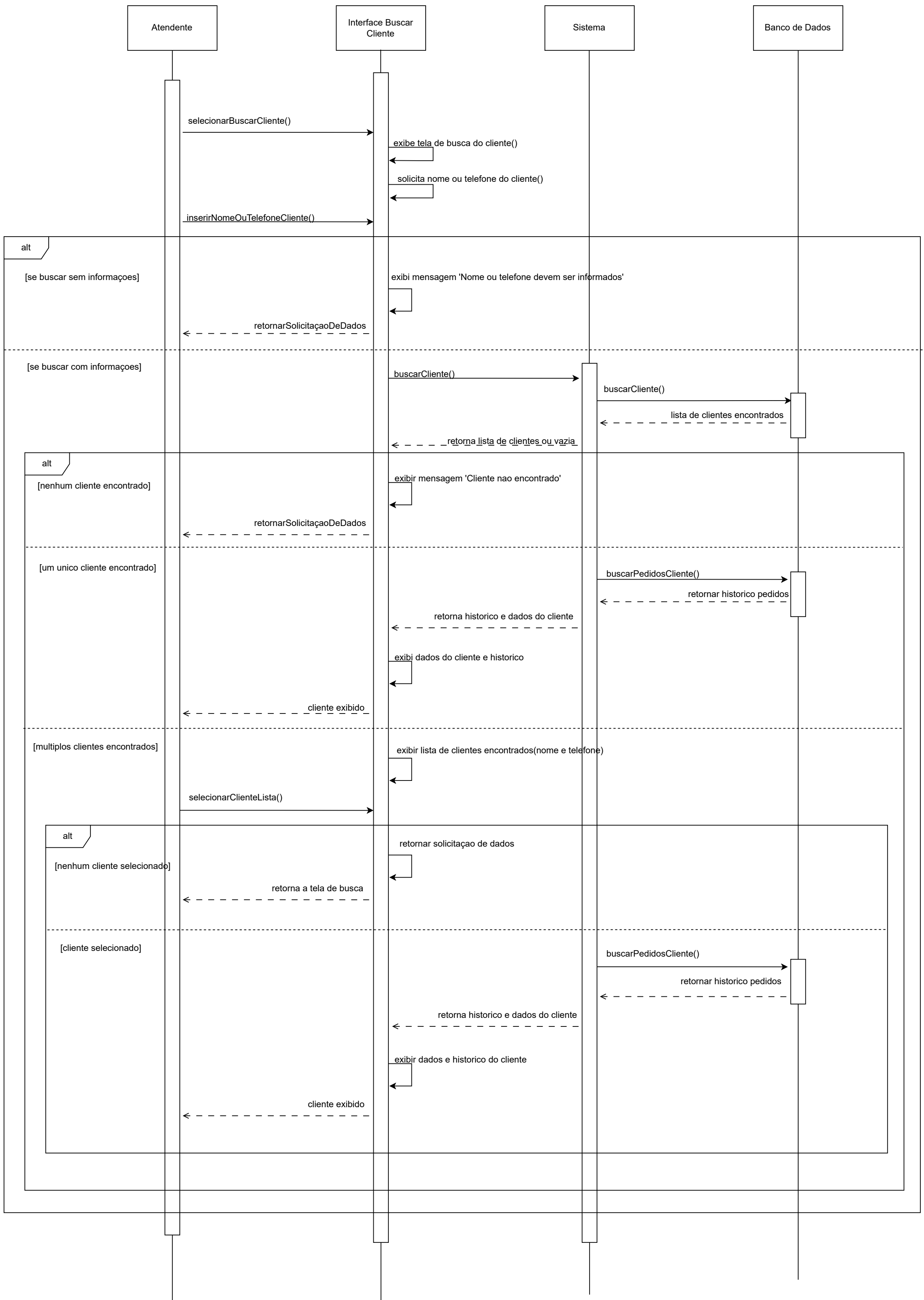


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'GERENCIAR PEDIDOS'

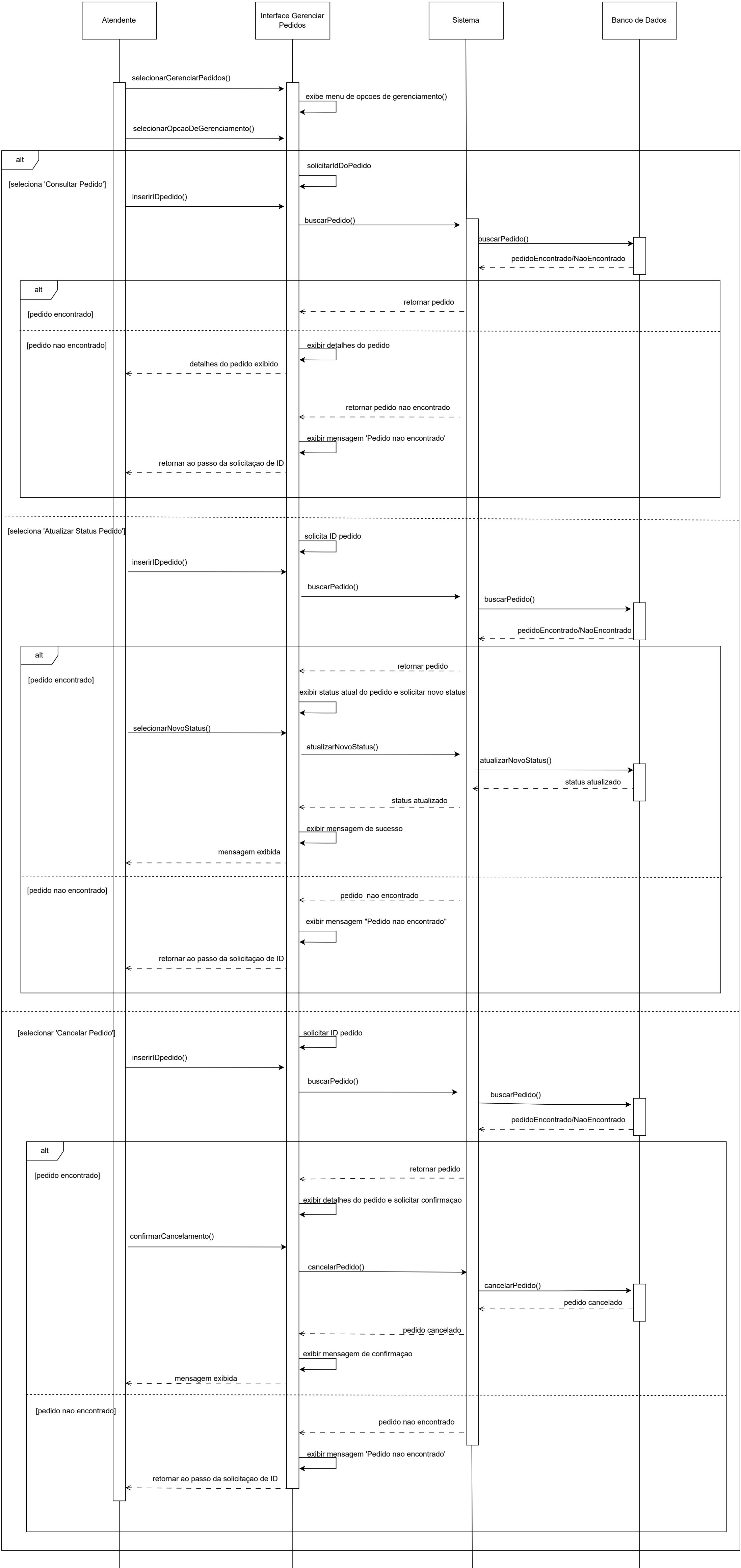


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'ENCERRAR SESSAO'

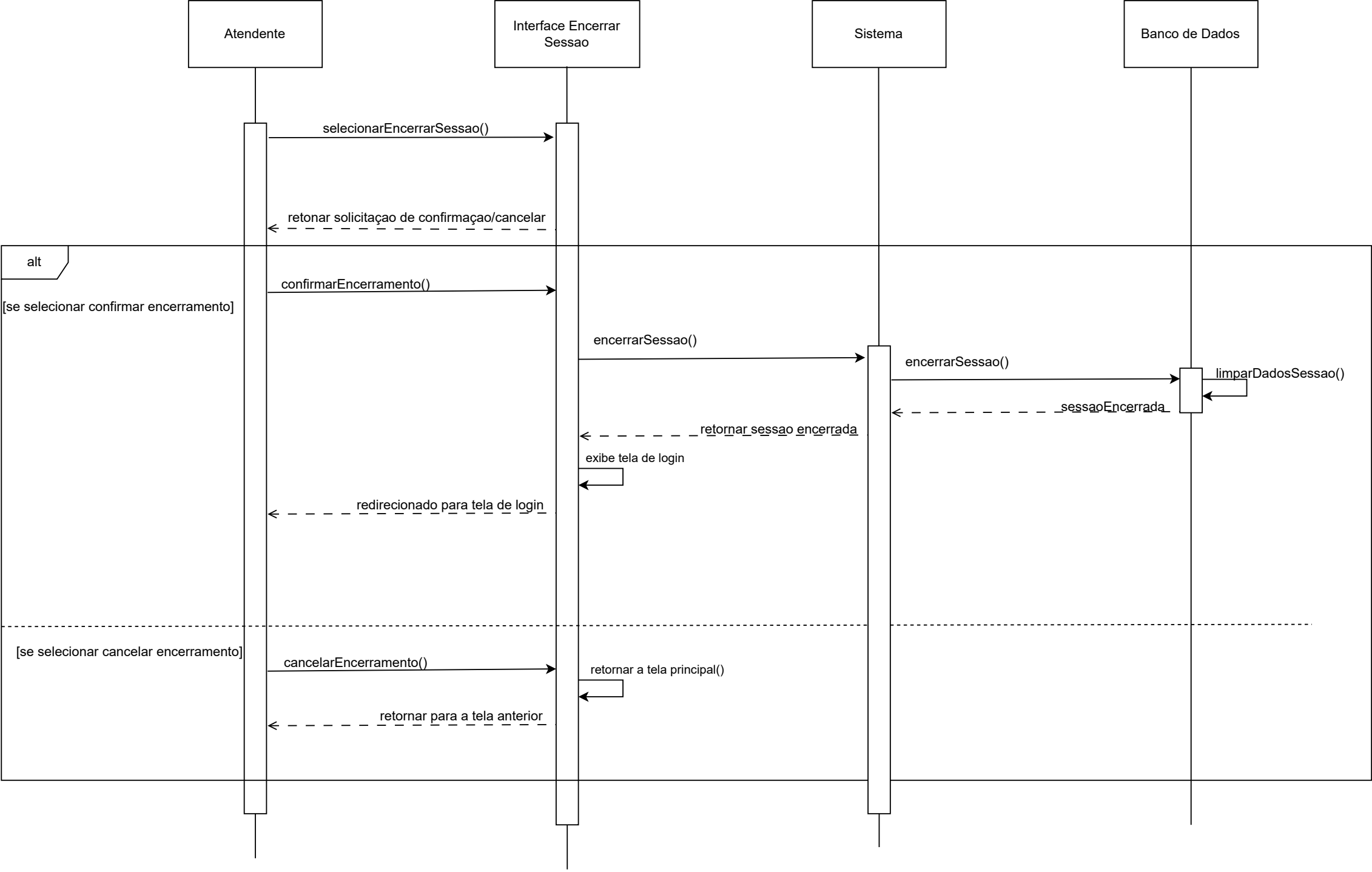


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'REGISTRAR PEDIDO'

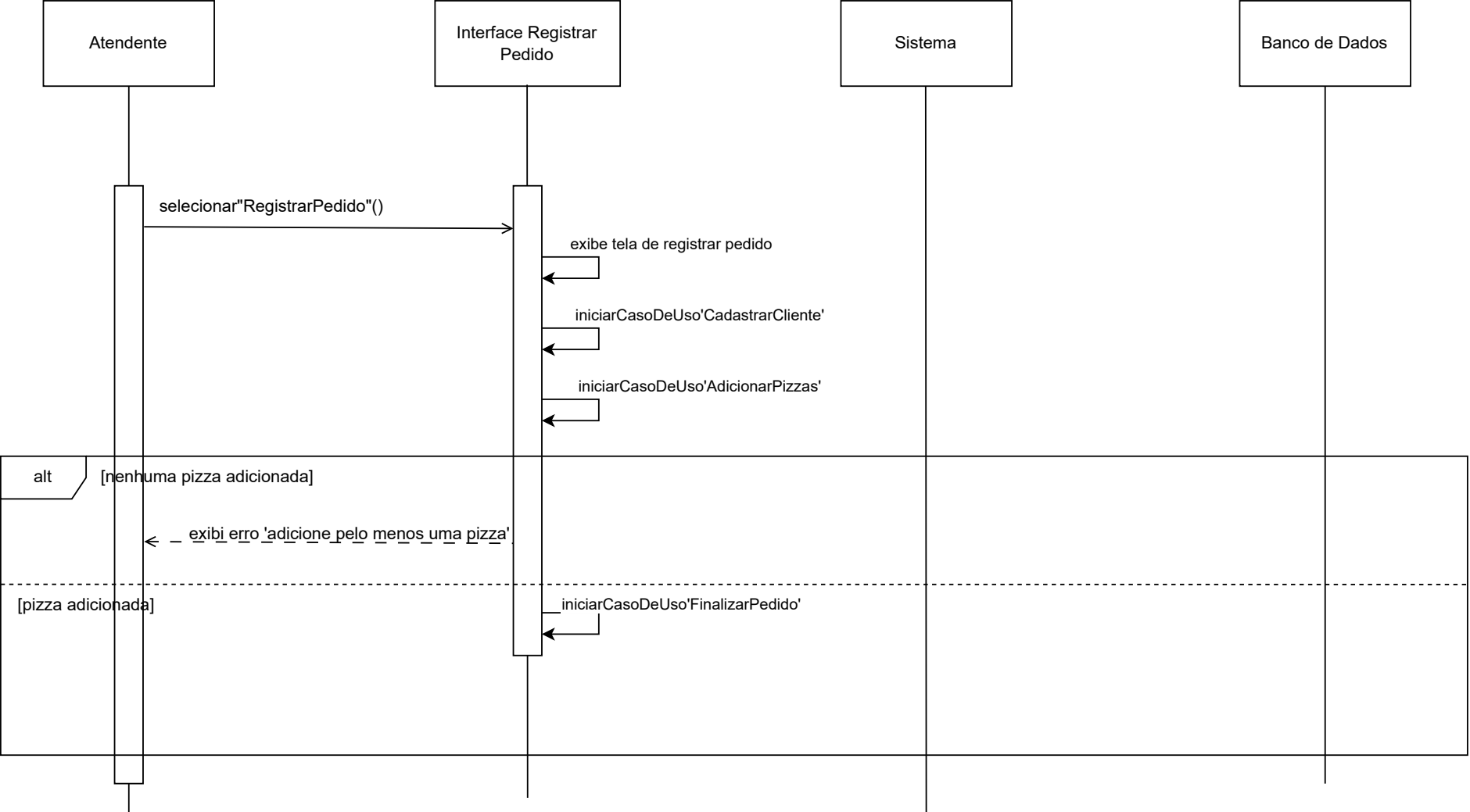


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'CADASTRAR CLIENTE'

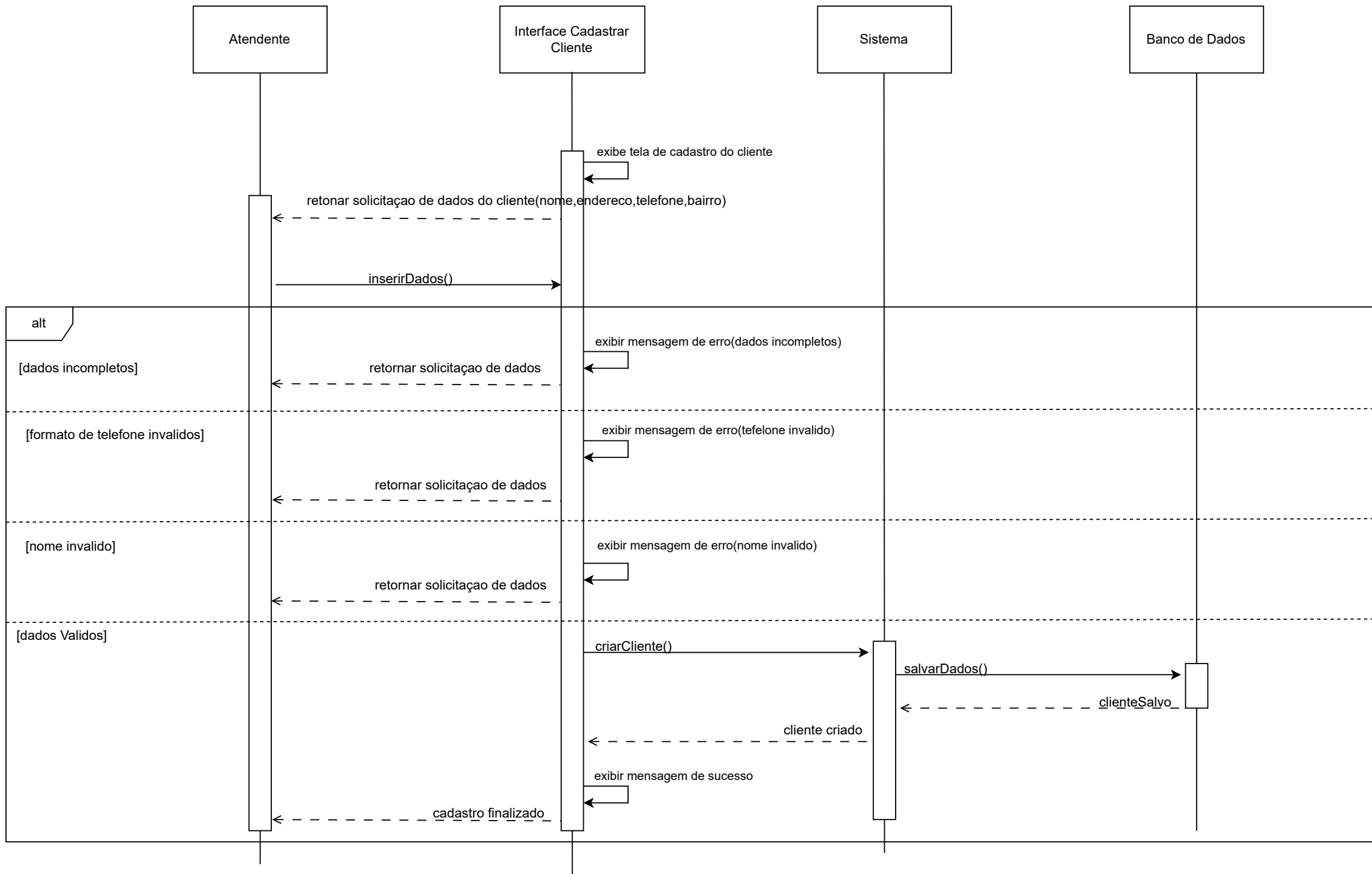


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'ADICIONAR PIZZA'

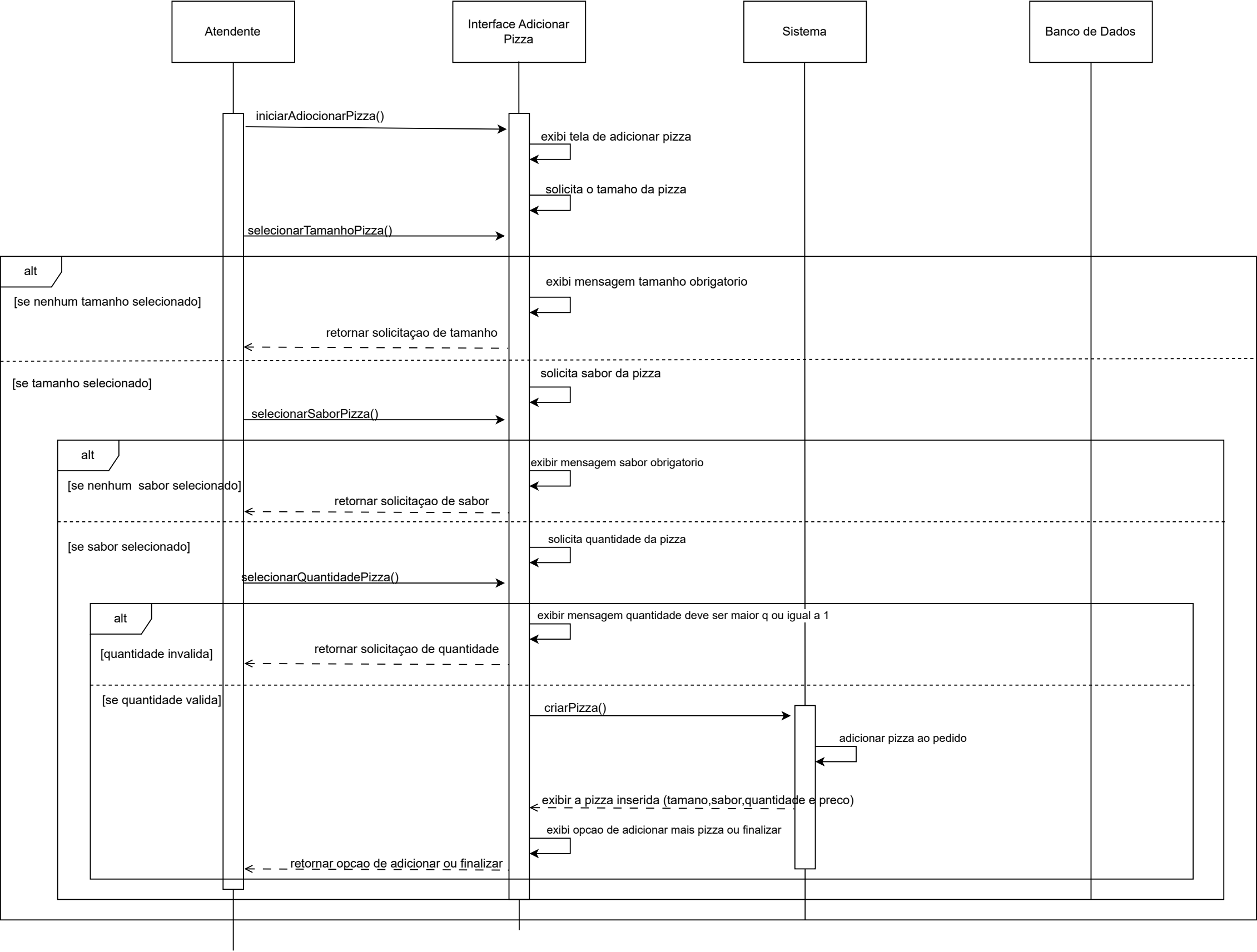


DIAGRAMA DE SEQUENCIA DO CASO DE USO 'FINALIZAR PEDIDO'

