## Fundação Getulio Vargas

## Escola de Matemática Aplicada (EMAp)

Nome: Lucas Machado Moschen

Data: 21 de março de 2019

Professor Antônio Branco

## Aula Prática 1

Exercício 1: Inicia-se com dois testes de sistemas lineares, em forma de matrizes. Para esse exercício e para os próximos, testa-se a validade do resultado com a inversa.

```
Scilab 6.0.2 Console
--> // Exercício l
--> A = [3,2;1,2]
A =
 3. 2.
 1. 2.
--> b = [5;-1]
 5.
 -1.
--> [x,C] = Gaussian_Elimination_1(A,b)
            2.
 0.3333333 1.3333333
  3.
 -2.
-> Resposta certa = inv(A)*b
Resposta_certa =
  3.
 -2.
```

```
\rightarrow A = [-1,4,1,0;-1,0,1,5;1,0,1,4;-1,1,0,2]
-1. 4. 1. 0.
-1. 0. 1. 5.
1. 0. 1. 4.
-1. 1. 0. 2.
-> b = [4;0.42;0.6;10]
 4.
 0.42
 0.6
 10.
--> [x] = Gaussian_Elimination_1(A,b)
 1.7618182
 5.0745455
 -14.536364
 3.3436364
--> Resposta_certa = inv(A)*b
Resposta_certa =
 1.7618182
  5.0745455
 -14.536364
 3.3436364
```

Exercício 2: Para a primeira função, parte-se da suposição de que os pivôs, durante o escalonamento para ter a decomposição LU, são diferentes de zero. Isso não ocorre nesse exemplo e, portanto, a função não funciona corretamente e retorna como resultado "Not a number", pois há uma divisão por zero.

```
Sciab 6.0.2 Console

-> // Exercicio 2

-> Al=[1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1]
Al =

1. -2. 5. 0.
2. -4. 1. 3.
-1. 1. 0. 2.
0. 3. 3. 1.

-> bl=[1;0;0;0]
bl =

1. 0.
0. 0.
0.
0.
-> [x,C] = Gaussian_Elimination_1(Al,bl)
C =

1. -2. 5. 0.
2. 0. -9. 3.
-1. -Inf -Inf Inf
0. Inf Nan Nan
Nan
Nan
Nan
Nan
Nan
Nan
Nan
Nan
```

**Exercício 3:** Trocam-se linhas no momento que um dos pivôs é zero. Isso já ajuda a corrigir o problema visto anteriormente. Entretanto, no segundo caso, é observado que uma pequena alteração na matriz, para um valor muito próximo de zero, o resultado é alterado drasticamente do correto.

```
-> // Exercicio 3
--> A1=[1 -2 5 0; 2 -4 1 3; -1 1 0 2; 0 3 3 1]
1. -2. 5. 0.
2. -4. 1. 3.
-1. 1. 0. 2.
0. 3. 3. 1.
--> bl=[1;0;0;0]
b1 =
 0.
 0.
 0.
--> [x,C] = Gaussian_Elimination_2(Al,bl)
1. -2. 5. 0.

-1. -1. 5. 2.

2. 0. -9. 3.

0. -3. -2. 13.
                                       --> Resposta_certa = inv(Al)*bl
                                       Resposta_certa =
                                        -0.3247863
                                        -0.1709402
                                         0.1965812
-0.3247863
                                        -0.0769231
 -0.1709402
 0.1965812
 -0.0769231
```

```
--> A2 = [0, 10^{(-20)}, 1; 10^{(-20)}, 1, 1; 1, 2, 1]
A2 =
0. 0. 1.
0. 1. 1.
1. 2. 1.
-> b2 = [1;0;0]
b2 =
1.
0.
--> [x,C] = Gaussian Elimination 2(A2,b2)
                 1.
        1.
 0.
                                   --> Resposta_certa = inv(A2)*b2
 1.000D+20 -1.000D+40 1.000D+40 Resposta_certa =
                                       -1.
                                       1.
-1.000D+20
 0.
 1.
```

Exercício 4: Nessa questão, tenta-se corrigir o que ocorreu de errado na questão anterior. Quando encontra-se um valor igual a 0 no pivô, toma-se o maior valor na coluna correspondente, abaixo do pivô em questão. O objetivo é aumentar a estabilidade do cálculo. O resultado é bem interessante para a matriz anterior, porém ainda pode ser melhorado, já que basta trocar a ordem das linhas na matriz inicial que o pequeno valor será o pivô.

```
Scalab 6.0.2 Console

-> // Exercício 4

-> A2 = [0, 10^(-20), 1; 10^(-20), 1, 1;1, 2, 1]
A2 =

0. 0. 1.
0. 1. 1.
1. 2. 1.

-> b2 = [1;0;0]
b2 =

1.
0.
0.
-> [x,C] = Gaussian_Elimination_3(A2,b2)
C =

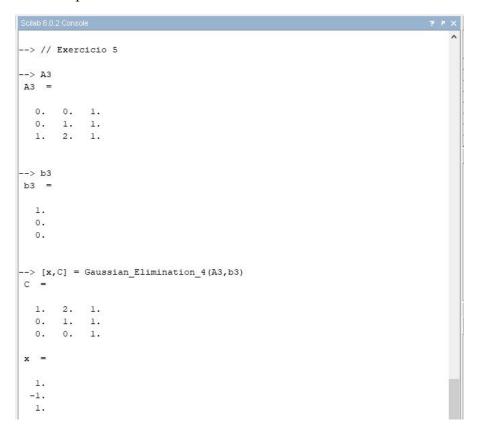
1. 2. 1.
0. 1. 1.
0. 0. 1. 1.
1. 2. 1.

x =

1. -1.
1.
```

```
A3 0.
             1.
  0. 1.
1. 2.
--> b3=b2
b3 =
  1.
  0.
  0.
--> [x,C] = Gaussian_Elimination_3(A3,b3)
  0. 0. 1.
1. 0.
1.000D+20 1. -1.000D+20
  0.
  -1.
 -> Resposta_certa = inv(A3)*b3
Resposta_certa =
  1.
  -1.
  1.
```

**Exercício 5:** Por fim, tomamos como pivô sempre o maior valor em módulo. Desde Gaussian\_Elimination\_2, retorna-se a matriz P de permutação de linhas, que será utilizada no exercício posterior.



**Exercício 6:** Utilizou-se a função Gaussian\_Elimination\_4 para fazer a decomposição LU da matriz PA. P é a matriz de permutações, que pode ser a identidade de mesmo tamanho de A, caso a troca de linhas não seja necessária. Obtiveram-se os resultados e conferiu-se com a matriz inversa. Na função Resolve com LU, a ordem dos parâmetros é:

C: decomposição LU da matriz PA;

B: matriz em que cada coluna representa a combinação linear das colunas de A, correspondente a coluna da matriz X;

P: Matriz de permutação da decomposição LU. Se ela não for passada como parâmetro, ela é dita como a matriz identidade de tamanho nxn.

O resultado é atribuído a uma matriz X, onde cada coluna é a solução do sistema corresponde à coluna em B.

```
--> Al
                                                2. 4. -1. 5. 3.
A1 =
                                                0. 1. 0. 3. -3.
                                                2. 2. -1. 1. 0.
0. 1. 1. 5. -4.
  1. -2. 5. 0.
  2. -4. 1. 3.
 -1. 1. 0. 2.
0. 3. 3. 1.
                                              --> X = Resolve_com_LU(C,P,Bl)
--> [x,C,P] = Gaussian Elimination 4(Al,bl)
                                               -2.034188 -1.9316239 1.4529915 0.8119658 -3.6666667
-0.6495726 -0.7008547 0.6068376 0.4273504 -1.6666667
0.5470085 0.9059829 -0.2478632 1.008547 0.6666667
  0.
      1. 0. 0.
  0. 0. 0. 1.
                                               1. 0. 0. 0.
  0. 0. 1. 0.
                                              --> Resposta certa = inv(Al)*Bl
                                              Resposta_certa =
                                               -2.034188 -1.9316239 1.4529915 0.8119658 -3.6666667
  2. -4.
0. 3.
                    1.
                                 3.
                                             -0.6495726 -0.7008547 0.6068376 0.4273504 -1.6666667
                    3.
                                 1.
 0.5 0. 4.5 -1.5 0.5470085 0.9059829 -0.2478632 1.008547 0.6666667 -0.5 -0.3333333 0.3333333 4.3333333 0.3076923 0.3846154 -0.0769231 0.6923077 -1.
```

```
Scilab 6.0.2 Console
--> A2
A2 =
 0. 0. 1.
 0.
     1.
          1.
      2.
 1.
          1.
--> B2
B2 =
 1. 1.
 1. -1.
     0.
 1.
                                    --> X = Resolve com LU(C,P,B2)
                                     x =
--> [x,C,P] = Gaussian Elimination 4(A2,b2)
                                      0. 3.
                                      0. -2.
                                      1. 1.
 0. 0. 1.
 0. 1.
          0.
 1.
     0.
          0.
                                    --> Resposta_certa = inv(A2)*B2
                                     Resposta_certa =
C =
                                      0. 3.
 1. 2. 1.
                                      0. -2.
 0. 1. 1.
                                      1. 1.
 0. 0. 1.
```

```
Scilab 6.0.2 Console
--> A3
A3 =
 0. 0. 1.
0. 1. 1.
1. 2. 1.
--> B3 = B2
B3 =
 1. 1.
1. -1.
                                       --> X = Resolve_com_LU(C,P,B3)
 1. 0.
--> [x,C,P] = Gaussian_Elimination_4(A3,b2) 0. 3. 0. -2.
                                          1. 1.
 0. 0. 1.
0. 1. 0.
1. 0. 0.
                                       --> Resposta_certa = inv(A3)*B3
                                         Resposta certa =
C =
                                           0. 3.
                                           0. -2.
 1. 2. 1.
                                           1. 1.
 0. 1. 1.
 0. 0. 1.
```