

BCM0504

# Natureza da Informação

## Sistemas de Numeração

Prof. Alexandre Donizeti Alves



Universidade Federal do ABC

Bacharelado em Ciência e Tecnologia

Bacharelado em Ciências e Humanidades

Terceiro Quadrimestre - 2018

# Sistema de Numeração

- Conjunto de símbolos utilizados para representação de quantidades
- Cada sistema de numeração é apenas um método diferente de representar quantidades
- As quantidades em si não mudam, mudam apenas os símbolos usados para representá-las

# Sistema de Numeração

- A quantidade de algarismos disponíveis em um dado sistema de numeração é chamada de **base**
- Representação numérica mais empregada: **notação posicional**

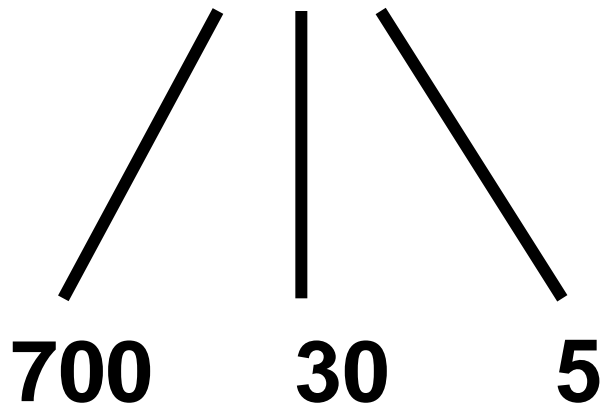
# Notação posicional

- Valor atribuído a um símbolo **dependente** da posição em que ele se encontra no conjunto de símbolos que representa uma quantidade
- O valor total do número é a soma dos valores relativos de cada algarismo

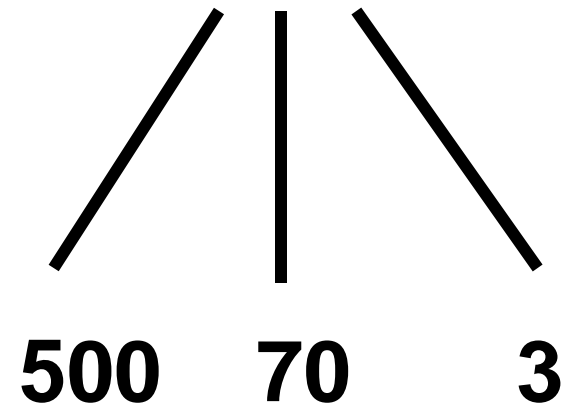
# Notação posicional

## Sistema de numeração **Decimal**

**735**



**573**

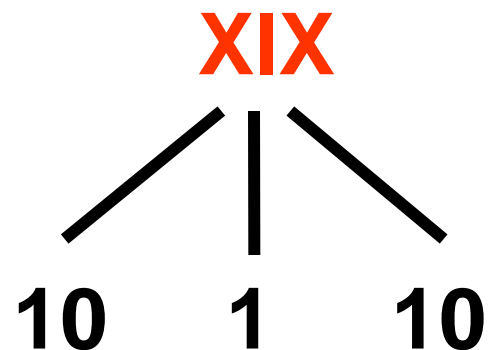
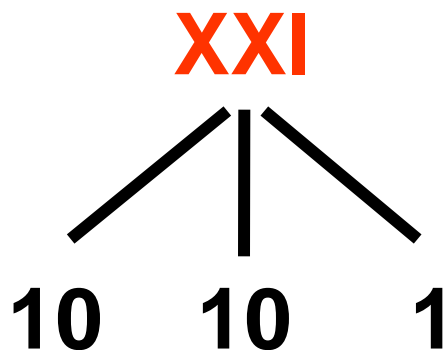


# Notação não posicional

- Valor atribuído a um símbolo é **inalterável**, independente da posição em que se encontre no conjunto de símbolos que representam uma quantidade

# Notação não posicional

## Sistema de Numeração Romano



# Sistema de Numeração

- Sistema de numeração – código
- Operação básica – contagem
- Grupo com um determinado número de objetos – base (raiz)
- Sistemas de numeração básicos:
  - ❑ Decimal (10)
  - ❑ Binário (2)
  - ❑ Octal (8)
  - ❑ Hexadecimal (16)



# Sistema de Numeração Decimal

- O sistema de numeração que nós usamos é o **decimal**
  - Chama-se decimal (base 10) porque utiliza 10 símbolos:
    - 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

# Sistema de Numeração Decimal

- Com estes 10 símbolos somos capazes de construir números tais como 747
    - O número 747 tem uma sequência de 3 símbolos (ou algarismos), dois dos quais repetidos (dois setes)
-

# Sistema de Numeração Decimal

- No entanto, o primeiro 7 tem um valor diferente do segundo 7
- O primeiro vale 700 (7 centenas) mas o segundo só vale 7 (7 unidades)
- $747 = 700 + 40 + 7 = 7 \cdot 10^2 + 4 \cdot 10^1 + 7 \cdot 10^0$

# Sistema de Numeração Decimal

- Resumindo, os algarismos têm um valor diferente de acordo com a sua posição
  - No sistema decimal, o peso dos algarismos são potências de 10
-

# Exemplos

Sistema	Base	Algarismos
Binário	2	0,1
Ternário	3	0,1,2
Octal	8	0,1,2,3,4,5,6,7
Decimal	10	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9
Duodecimal	12	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B
Hexadecimal	16	0,1,2,3,4,5,6,7,8,9, A,B,C,D,E,F

# Exemplos

- Como os números representados em **base 2** são muito **extensos** e, portanto, de **difícil manipulação visual**, costuma-se representar externamente os valores binários em **outras bases** de valor mais elevado (octal ou hexadecimal)
- Isso permite **maior compactação** de algoritmos e **melhor visualização** dos valores

# Exemplos

base 10	base 3	base 2	base 1 (pauzinhos)
0	0	0	
1	1	1	
2	2	10	
3	10	11	
4	11	100	
5	12	101	
6	20	110	
7	21	111	
8	22	1000	
9	100	1001	
10	101	1010	
11	102	1011	
12	110	1100	
13	111	1101	
14	112	1110	
15	120	1111	
16	121	10000	
17	122	10001	
18	200	10010	
19	201	10011	
20	202	10100	
.	.	.	.
.	.	.	.
.	.	.	.

# Conversões

- Para se passar para a **base 2** qualquer número da **base 10**, basta **dividir** o **número na base 10 por 2** e seus quocientes sucessivamente até dar quociente 0
- Os **restos** (na **ordem inversa** de obtenção) formam a representação do número na **base 2**



# Conversões

## Exemplo:

**57** na base 10 escrito na base 2 ficara:

- $57 \div 2 = 28$  e resto 1
- $28 \div 2 = 14$  e resto 0
- $14 \div 2 = 7$  e resto 0
- $7 \div 2 = 3$  e resto 1
- $3 \div 2 = 1$  e resto 1
- $1 \div 2 = 0$  e resto 1

Portanto **(57)**<sub>10</sub> = **(111001)**<sub>2</sub>

# Conversões

- Para se obter um número na **base 10** a partir de um número na **base 2**, basta **multiplicar** o dígito na sequência do número pela **potência de 2** elevado a ordem do dígito, e **somar todas as parcelas**

# Conversões

**Exemplo:**

$$(1\ 1\ 1\ 0\ 0\ 1)_2 =$$

$$(1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^4 + 1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 +$$

$$0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0)_{10} = (57)_{10}$$

# Conversões

- Para se passar da **base 10** para a **base 16**, segue-se o mesmo raciocínio aplicado a base binária

## Exemplo:

- $297 \div 16 = 18$  e resto 9
- $18 \div 16 = 1$  e resto 2
- $1 \div 16 = 0$  e resto 1

Portanto,  $(297)_{10} = (129)_{16}$

# Conversões

**Exemplo:**

$$333 \div 16 = 20 \text{ e resto } 13$$

$$20 \div 16 = 1 \text{ e resto } 4$$

$$1 \div 16 = 0 \text{ e resto } 1$$

**Portanto,  $(333)_{10} = (14D)_{16}$**

# Conversões

Recuperando os número da **base 16** na **base 10**, temos:

$$(129)_{16} = (1 \cdot 16^2 + 2 \cdot 16^1 + 9 \cdot 16^0)_{10} = (297)_{10}$$

$$(14D)_{16} = (1 \cdot 16^2 + 4 \cdot 16^1 + 13 \cdot 16^0)_{10} = (333)_{10}$$

# Conversões

- Conversão de números em uma **base b** qualquer para a **base 10**

$$\square N_b = a_n \cdot b^n + \dots + a_2 \cdot b^2 + a_1 \cdot b^1 + a_0 \cdot b^0 \\ + a_{-1} \cdot b^{-1} + a_{-2} \cdot b^{-2} + \dots + a_{-n} \cdot b^{-n}$$

# Conversões

- Conversão de números **da base 10** para uma **base b** qualquer

- **Parte Inteira:**

- número decimal será dividido sucessivas vezes pela base;

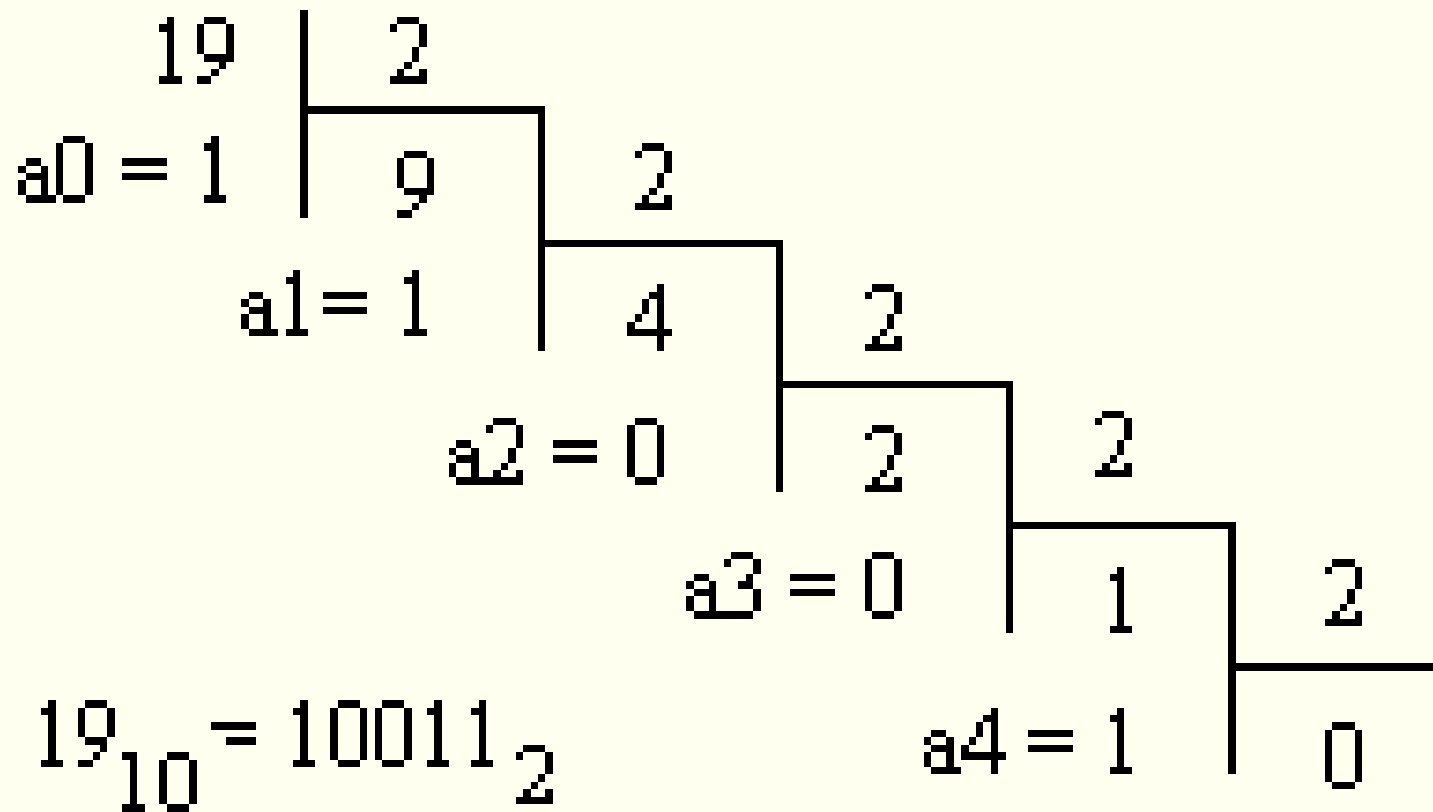


# Conversões

- o resto de cada divisão ocupará sucessivamente as posições de ordem 0, 1, 2 e assim por diante até que o resto da última divisão (que resulta em quociente zero) ocupe a posição de mais alta ordem

# Exemplo

**Conversão do número 19 para a base 2**



# Conversões

- Conversão de números da **base 10** para uma **base b** qualquer
  - **Parte Fracionária:** se o número for fracionário, a conversão se fará em duas etapas distintas: primeiro a parte inteira e depois a parte fracionária

# Conversões

- O algoritmo para a parte fracionária consiste de uma série de multiplicações sucessivas do número fracionário a ser convertido pela base;

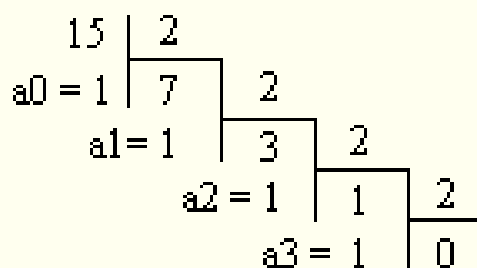
# Conversões

- a parte inteira do resultado da primeira multiplicação será o valor da primeira casa fracionária e a parte fracionária será de novo multiplicada pela base; e assim por diante, até o resultado dar zero ou até encontrarmos o número de casas decimais desejado

# Exemplo

- Conversão de números da **base 10** para uma **base b** qualquer

Conversão do número decimal 15,65 para a base 2, usando 5 e 10 dígitos fracionários



Parte Inteira:  
 $15_{10} = 1111_2$

Parte Fracionária:

Com 5 dígitos:	Ampliando para 10 dígitos:
----------------	----------------------------

0,65 x 2 = 1,3	0,8 x 2 = 1,6
----------------	---------------

0,3 x 2 = 0,6	0,6 x 2 = 1,2
---------------	---------------

0,6 x 2 = 1,2	0,2 x 2 = 0,4
---------------	---------------

0,2 x 2 = 0,4	0,4 x 2 = 0,8
---------------	---------------

0,4 x 2 = 0,8	0,8 x 2 = 1,6
---------------	---------------

Com 5 dígitos fracionários:

0,65 = 0,10100

Com 10 dígitos fracionários:

0,65 = 0,1010011001

$$15,65_{10} = 1111,10100_2 \text{ (com 5 dígitos)}$$

$$15,65_{10} = 1111,1010011001_2 \text{ (com 10 dígitos)}$$

# Exemplos

- Converter as seguintes representações para a base 10

- $4F5_{16}$

- $3485_9$

- $1001,01_2$

# Respostas

■  $4F5_{16} = 1269_{10}$

□  $4 \cdot 16^2 + 15 \cdot 16^1 + 5 \cdot 16^0$

□  $1024 + 240 + 5 = 1269_{10}$

■  $3485_9 = 2588_{10}$

□  $3 \cdot 9^3 + 4 \cdot 9^2 + 8 \cdot 9^1 + 5 \cdot 9^0$

□  $2187 + 324 + 72 + 5 = 2588_{10}$

■  $1001,01_2 = 9,25_{10}$

□  $1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 0 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 + 0 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2}$

□  $8 + 0 + 0 + 1 + 0 + 0,25 = 9,25_{10}$



# Conversões

- Para converter números de uma **base  $b$**  para uma outra **base  $b'$**  quaisquer, o processo prático utilizado é converter da **base  $b$**  dada para a **base 10** e depois da **base 10** para a **base  $b'$**  pedida

# Exercício 01

Converta os seguintes números em **hexadecimal**, para **binário** e **decimal**:

A4

34

FF

67

234

## Exercício 02

Converta os seguintes números de **binário** para **decimal**:

10101101

10011010

110001010000111

11111111

## Exercício 03

Converta os seguintes números de **decimal** para **binário**:

**251**

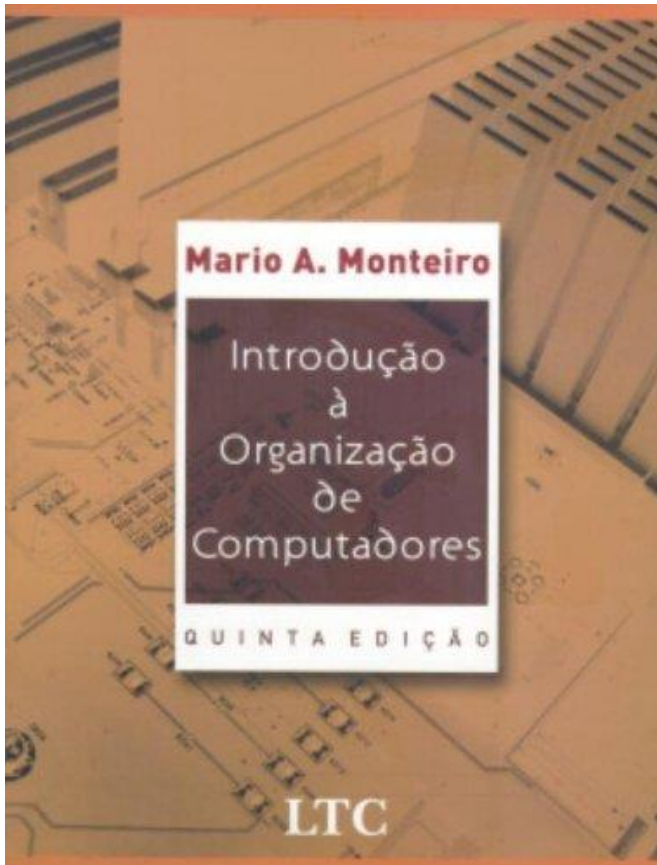
**1020**

**765**

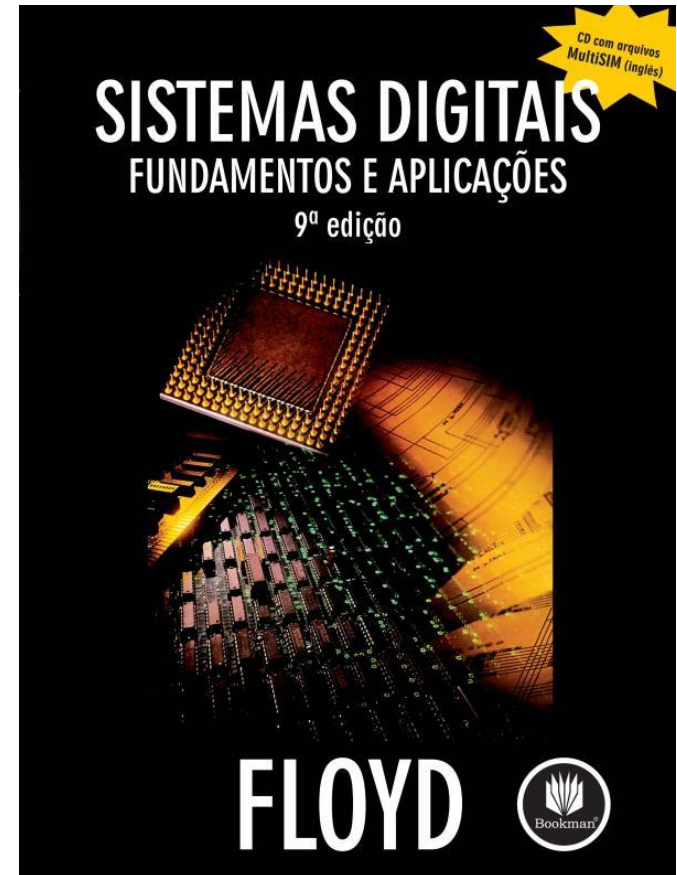
**87**

**154**

# Bibliografia



**Capítulo 3**



**Capítulo 2**