

```
<?php
```

```
/*
```

Plugin Name: Jogos

Description: Um plugin para criar, editar e excluir custom posts chamados 'jogos' no front-end do WordPress.

Version: 1.3

Author: Lucas Moura

```
*/
```

```
// Registrando o custom post type 'jogos'
```

```
function meu_plugin_jogos_post_type() {
```

```
    $args = array(
```

```
        'public' => true,
```

```
        'label' => 'Jogos',
```

```
        'supports' => array('title', 'editor'),
```

```
        'show_in_rest' => true,
```

```
);

register_post_type('jogos', $args);

}

add_action('init', 'meu_plugin_jogos_post_type');

// Registrando os shortcodes

function meu_plugin_jogos_shortcode_editor() {

ob_start();

include 'formulario-jogos.php';

return ob_get_clean();

}

add_shortcode('meu_plugin_jogos_editor', 'meu_plugin_jogos_shortcode_editor');

function meu_plugin_jogos_shortcode_lista() {

ob_start();

include 'lista-jogos.php';

```

```
return ob_get_clean();

}

add_shortcode('meu_plugin_jogos_lista', 'meu_plugin_jogos_shortcode_lista');

// Excluindo o jogo

function meu_plugin_jogos_excluir() {

if (isset($_POST['meu_plugin_jogos_excluir'])) {

$jogo_id = intval($_POST['meu_plugin_jogos_excluir']);

$jogo = get_post($jogo_id);

$user_id = get_current_user_id();

if ($jogo && $jogo->post_author == $user_id) {

wp_delete_post($jogo_id, true);

wp_send_json_success('Jogo excluído com sucesso!');

}
```

```
    } else {

        wp_send_json_error('Você não tem permissão para excluir este jogo.');

    }

    die();

}

}

add_action('init', 'meu_plugin_jogos_excluir');
```

```
<?php

if (!is_user_logged_in()) {

    echo "Você precisa estar logado para acessar esta página.";

    return;

}

$user_id = get_current_user_id();

$args = array(

    'post_type' => 'jogos',
    'author' => $user_id,
    'posts_per_page' => -1,
    'post_status' => 'publish',
```

```
);
```

```
$jogos = new WP_Query($args);
```

```
?>
```

```
<table id="meu-plugin-jogos-tabela">
```

```
    <thead>
```

```
        <tr>
```

```
            <th>Título</th>
```

```
            <th>Ações</th>
```

```
        </tr>
```

```
    </thead>
```

```
    <tbody>
```

```
        <?php if ($jogos->have_posts()) : ?>
```

```
            <?php while ($jogos->have_posts()) : $jogos->the_post(); ?>
```

```
                <tr>
```

```
                    <td><?php the_title(); ?></td>
```

```
                    <td>
```

```
                        <a href=<?php echo get_permalink(); ?>">Jogar</a> | <a href="/editar-jogo?jogo_id=<?php the_ID(); ?>">Editar</a> |
```

```
                        <a href="#" class="meu-plugin-jogos-excluir" data-jogo-id="<?php the_ID(); ?>">Excluir</a>
```

```
                    </td>
```

```
                </tr>
```

```
        <?php endwhile; ?>
```

```
    <?php else: ?>
```

```
        <tr>
```

```
            <td colspan="2">Nenhum jogo encontrado.</td>
```

```
        </tr>
```

```
    <?php endif; ?>
```

```
    </tbody>
```

```
</table>

<script>
function atualizarListaDeJogos() {
    const tabelaJogos = document.getElementById('meu-plugin-jogos-tabela');
    fetch(window.location.href)
        .then(response => response.text())
        .then(html => {
            const parser = new DOMParser();
            const doc = parser.parseFromString(html, 'text/html');
            const novaTabela = doc.getElementById('meu-plugin-jogos-tabela');
            tabelaJogos.replaceWith(novaTabela);
            adicionarEventosExcluir();
        })
        .catch(error => console.error('Erro ao atualizar a lista de jogos:', error));
}

function adicionarEventosExcluir() {
    const deleteLinks = document.querySelectorAll('.meu-plugin-jogos-excluir');

    deleteLinks.forEach(link => {
        link.addEventListener('click', function(e) {
            e.preventDefault();
            if (confirm('Tem certeza de que deseja excluir este jogo?')) {
                const jogold = e.target.getAttribute('data-jogo-id');
                const formData = new FormData();
                formData.append('meu_plugin_jogos_excluir', jogold);

                fetch(window.location.href, {
                    method: 'POST',
                    body: formData,
                })
            }
        });
    });
}
```

```
        headers: {
            'Accept': 'application/json',
        },
    })
    .then(() => atualizarListaDeJogos())
    .catch(error => console.error('Erro ao excluir o jogo:', error));
}
});
```

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
    adicionarEventosExcluir();

    const form = document.getElementById('meu-plugin-jogos-form');
    const botaoSalvar = document.getElementById('meu-plugin-jogos-salvar');

    if (form && botaoSalvar) {
        form.addEventListener('submit', function(e) {
            e.preventDefault();
            botaoSalvar.disabled = true;
            const formData = new FormData(form);

            fetch(window.location.href, {
                method: 'POST',
                body: formData,
                headers: {
                    'Accept': 'application/json',
                },
            })
            .then(() => {
```

```
        form.reset();
        atualizarListaDeJogos();
        botaoSalvar.disabled = false;
    })
    .catch(error => {
        console.error('Erro ao salvar o jogo:', error);
        botaoSalvar.disabled = false;
    });
});

});

});

</script>
```

```
<?php
```

```
if (!is_user_logged_in()) {
    echo "Você precisa estar logado para acessar esta página.";
    return;
}

$user_id = get_current_user_id();

if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {
    if (isset($_POST['jogo_id'])) {
        $jogo_id = intval($_POST['jogo_id']);
        $jogo = array(
            'ID' => $jogo_id,
            'post_title' => sanitize_text_field($_POST['jogo_titulo']),
            'post_content' => wp_kses_post($_POST['jogo_conteudo']),
            'post_type' => 'jogos',
            'post_status' => 'publish',
        );
        update_post($jogo);
        atualizarListaDeJogos();
    }
}
```

```
'post_author' => $user_id,  
);  
  
$post_id = wp_update_post($jogo);  
  
if ($post_id) {  
  
    $redirect_url = get_permalink($post_id); // Obtém o link permanente do jogo atualizado  
  
    wp_redirect($redirect_url);  
  
    exit;  
  
} else {  
  
    echo "Erro ao atualizar o jogo.";  
  
    header("Refresh:0");  
  
    return;  
}  
  
}  
  
} else {  
  
    $jogo = array(  
  
        'post_title' => sanitize_text_field($_POST['jogo_titulo']),  
  
        'post_content' => wp_kses_post($_POST['jogo_conteudo']),  
  
        'post_type' => 'jogos',  
  
        'post_status' => 'publish',  
  
        'post_author' => $user_id,  
    );  
  
    $post_id = wp_insert_post($jogo);  
  
    if ($post_id) {  
  
        $redirect_url = get_permalink($post_id); // Obtém o link permanente do jogo criado  
  
        wp_redirect($redirect_url);  
  
        exit;  
    } else {  
  
        echo "Erro ao salvar o jogo.";  
  
        header("Refresh:0");  
  
        return;  
    }  
}
```

```

}

if (isset($_GET['jogo_id'])) {
    $jogo_id = intval($_GET['jogo_id']);
    $jogo = get_post($jogo_id);
    if ($jogo && $jogo->post_author == $user_id) {
        $jogo_titulo = $jogo->post_title;
        $jogo_conteudo = $jogo->post_content;
    } else {
        echo "Você não tem permissão para editar este jogo.";
        return;
    }
} else {
    $jogo_id = 0;
    $jogo_titulo = "";
    $jogo_conteudo = "";
}
?>

<form method="post">
    <input type="hidden" name="jogo_id" value="<?php echo $jogo_id; ?>">
    <label for="jogo_titulo">Título:</label>
    <input type="text" name="jogo_titulo" id="jogo_titulo" placeholder="Escreva o título do
jogo aqui..." value="<?php echo esc_attr($jogo_titulo); ?>" required>

    <label for="jogo_conteudo">Detalhes do jogo:</label>
    <textarea name="jogo_conteudo" id="jogo_conteudo" maxlength="500"
placeholder="Escreva aqui o nome do seu personagem e o tema, assunto ou gênero do jogo."
required><?php echo esc_textarea($jogo_conteudo); ?></textarea>

    <button type="submit"><?php echo $jogo_id ? 'Atualizar Jogo' : 'Criar Jogo'; ?></button>

```

</form>