

```
<?php
```

```
/*
```

Plugin Name: Jogos

Description: Um plugin para criar, editar e excluir custom posts chamados 'jogos' no front-end do WordPress.

Version: 1.3

Author: Lucas Moura

```
*/
```

```
// Registrando o custom post type 'jogos'
```

```
function meu_plugin_jogos_post_type() {
```

```
    $args = array(
```

```
        'public' => true,
```

```
        'label' => 'Jogos',
```

```
        'supports' => array('title', 'editor'),
```

```
        'show_in_rest' => true,
```

```
);
```

```
register_post_type('jogos', $args);
```

```
}
```

```
add_action('init', 'meu_plugin_jogos_post_type');
```

```
// Registrando os shortcodes
```

```
function meu_plugin_jogos_shortcode_editor() {
```

```
    ob_start();
```

```
    include 'formulario-jogos.php';
```

```
    return ob_get_clean();
```

```
}
```

```
add_shortcode('meu_plugin_jogos_editor', 'meu_plugin_jogos_shortcode_editor');
```

```
function meu_plugin_jogos_shortcode_lista() {
```

```
    ob_start();
```

```
    include 'lista-jogos.php';
```

```
return ob_get_clean();

}

add_shortcode('meu_plugin_jogos_lista', 'meu_plugin_jogos_shortcode_lista');


// Excluindo o jogo

function meu_plugin_jogos_excluir() {

    if (isset($_POST['meu_plugin_jogos_excluir'])) {

        $jogo_id = intval($_POST['meu_plugin_jogos_excluir']);

        $jogo = get_post($jogo_id);

        $user_id = get_current_user_id();

        if ($jogo && $jogo->post_author == $user_id) {

            wp_delete_post($jogo_id, true);

            wp_send_json_success('Jogo excluído com sucesso!');
```

```
    } else {

        wp_send_json_error('Você não tem permissão para excluir este jogo.');
```

}

```
    die();

}

}

add_action('init', 'meu_plugin_jogos_excluir');
```

```
<?php

if (!is_user_logged_in()) {

    echo "Você precisa estar logado para acessar esta página.";

    return;

}
```

```
$user_id = get_current_user_id();

$args = array(

    'post_type' => 'jogos',

    'author' => $user_id,

    'posts_per_page' => -1,

    'post_status' => 'publish',
```

```
);
```

```
$jogos = new WP_Query($args);
```

```
?>
```

```
<table id="meu-plugin-jogos-tabela">
```

```
  <thead>
```

```
    <tr>
```

```
      <th>Título</th>
```

```
      <th>Ações</th>
```

```
    </tr>
```

```
  </thead>
```

```
  <tbody>
```

```
    <?php if ($jogos->have_posts()) : ?>
```

```
      <?php while ($jogos->have_posts()) : $jogos->the_post(); ?>
```

```
        <tr>
```

```
          <td><?php the_title(); ?></td>
```

```
          <td>
```

```
            <a href="<?php echo get_permalink(); ?>">Jogar</a> | <a href="/editar-jogo?jogo_id=<?php the_ID(); ?>">Editar</a> |
```

```
            <a href="#" class="meu-plugin-jogos-excluir" data-jogo-id="<?php the_ID(); ?>">Excluir</a>
```

```
          </td>
```

```
        </tr>
```

```
      <?php endwhile; ?>
```

```
    <?php else: ?>
```

```
      <tr>
```

```
        <td colspan="2">Nenhum jogo encontrado.</td>
```

```
      </tr>
```

```
    <?php endif; ?>
```

```
  </tbody>
```

</table>

<script>

```
function atualizarListaDeJogos() {  
  const tabelaJogos = document.getElementById('meu-plugin-jogos-tabela');  
  fetch(window.location.href)  
    .then(response => response.text())  
    .then(html => {  
      const parser = new DOMParser();  
      const doc = parser.parseFromString(html, 'text/html');  
      const novaTabela = doc.getElementById('meu-plugin-jogos-tabela');  
      tabelaJogos.replaceWith(novaTabela);  
      adicionarEventosExcluir();  
    })  
    .catch(error => console.error('Erro ao atualizar a lista de jogos:', error));  
}
```

```
function adicionarEventosExcluir() {  
  const deleteLinks = document.querySelectorAll('.meu-plugin-jogos-excluir');  
  
  deleteLinks.forEach(link => {  
    link.addEventListener('click', function(e) {  
      e.preventDefault();  
      if (confirm('Tem certeza de que deseja excluir este jogo?')) {  
        const jogold = e.target.getAttribute('data-jogo-id');  
        const formData = new FormData();  
        formData.append('meu_plugin_jogos_excluir', jogold);  
  
        fetch(window.location.href, {  
          method: 'POST',  
          body: formData,  

```

```

        headers: {
            'Accept': 'application/json',
        },
    })
    .then(() => atualizarListaDeJogos())
    .catch(error => console.error('Erro ao excluir o jogo:', error));
}
});
});
}

```

```

document.addEventListener('DOMContentLoaded', function() {
    adicionarEventosExcluir();

```

```

    const form = document.getElementById('meu-plugin-jogos-form');
    const botaoSalvar = document.getElementById('meu-plugin-jogos-salvar');

```

```

    if (form && botaoSalvar) {
        form.addEventListener('submit', function(e) {
            e.preventDefault();
            botaoSalvar.disabled = true;
            const formData = new FormData(form);

            fetch(window.location.href, {
                method: 'POST',
                body: formData,
                headers: {
                    'Accept': 'application/json',
                },
            })
            .then(() => {

```

```

        form.reset();

        atualizarListaDeJogos();

        botaoSalvar.disabled = false;
    })

    .catch(error => {

        console.error('Erro ao salvar o jogo:', error);

        botaoSalvar.disabled = false;

    });

});

}

});

</script>

```

```
<?php
```

```

if (!is_user_logged_in()) {

    echo "Você precisa estar logado para acessar esta página.";

    return;

}

```

```
$user_id = get_current_user_id();
```

```

if ($_SERVER['REQUEST_METHOD'] == 'POST') {

    if (isset($_POST['jogo_id'])) {

        $jogo_id = intval($_POST['jogo_id']);

        $jogo = array(

            'ID' => $jogo_id,

            'post_title' => sanitize_text_field($_POST['jogo_titulo']),

            'post_content' => wp_kses_post($_POST['jogo_conteudo']),

            'post_type' => 'jogos',

            'post_status' => 'publish',

```



```

        'post_author' => $user_id,
    );
    $post_id = wp_update_post($jogo);
    if ($post_id) {
        $redirect_url = get_permalink($post_id); // Obtém o link permanente do jogo atualizado
        wp_redirect($redirect_url);
        exit;
    } else {
        echo "Erro ao atualizar o jogo.";
        header("Refresh:0");
        return;
    }
} else {
    $jogo = array(
        'post_title' => sanitize_text_field($_POST['jogo_titulo']),
        'post_content' => wp_kses_post($_POST['jogo_conteudo']),
        'post_type' => 'jogos',
        'post_status' => 'publish',
        'post_author' => $user_id,
    );
    $post_id = wp_insert_post($jogo);
    if ($post_id) {
        $redirect_url = get_permalink($post_id); // Obtém o link permanente do jogo criado
        wp_redirect($redirect_url);
        exit;
    } else {
        echo "Erro ao salvar o jogo.";
        header("Refresh:0");
        return;
    }
}
}

```

```
}
```

```
if (isset($_GET['jogo_id'])) {  
    $jogo_id = intval($_GET['jogo_id']);  
    $jogo = get_post($jogo_id);  
    if ($jogo && $jogo->post_author == $user_id) {  
        $jogo_titulo = $jogo->post_title;  
        $jogo_conteudo = $jogo->post_content;  
    } else {  
        echo "Você não tem permissão para editar este jogo."  
        return;  
    }  
}
```

```
} else {  
    $jogo_id = 0;  
    $jogo_titulo = "";  
    $jogo_conteudo = "";  
}  
?>
```

```
<form method="post">
```

```
    <input type="hidden" name="jogo_id" value="<?php echo $jogo_id; ?>">
```

```
    <label for="jogo_titulo">Título:</label>
```

```
    <input type="text" name="jogo_titulo" id="jogo_titulo" placeholder="Escreva o título do  
jogo aqui..." value="<?php echo esc_attr($jogo_titulo); ?>" required>
```

```
    <label for="jogo_conteudo">Detalhes do jogo:</label>
```

```
    <textarea name="jogo_conteudo" id="jogo_conteudo" maxlength="500"  
placeholder="Escreva aqui o nome do seu personagem e o tema, assunto ou gênero do jogo."  
required><?php echo esc_textarea($jogo_conteudo); ?></textarea>
```

```
    <button type="submit"><?php echo $jogo_id ? 'Atualizar Jogo' : 'Criar Jogo'; ?></button>
```

</form>