

# Trabalho Final: Universidade

Implementar usando a linguagem Java o sistema descrito a partir do conjunto de requisitos a seguir. As entregas serão semanais no github. Os enunciados serão apresentados ao longo das semanas.

Vamos registrar as atividades acadêmicas de uma universidade

- 1) É necessário fazer o cadastro de estudantes. Para eles são armazenadas as informações de CPF, Nome, Data de Nascimento, CRA
- 2) É necessário fazer o cadastro de Professores. Para eles são armazenados o CPF, Nome, Data de Nascimento, Início do contrato, Departamento Vinculado
- 3) Os estudantes podem ser de graduação ou pós-graduação. Os alunos de graduação devem realizar um estágio supervisionado. Já os de pós-graduação devem ter um tema de pesquisa
- 4) As disciplinas possuem um código, um nome e uma carga horária
- 5) Devem ser criadas turmas para as disciplinas, indicando o semestre e ano da turma. Lembre que uma turma é uma 'execução' de uma disciplina. A disciplina pode existir sem a turma. A turma não existe sem a disciplina.

Faça um programa principal que permita realizar o cadastro e consulta de todas essas informações. Para facilitar o teste do sistema, crie algumas funções para popular o sistema (colocar dados) sem a necessidade de digitação, embora a possibilidade de cadastrar os dados deva estar disponível.

Entrega para o dia 24/10

- 
- 6) Classes Abstratas
    - a. Veja se alguma classe do problema deveria ser abstrata
    - b. Defina um método abstrato na classe abstrata.
    - c. Demonstre o método abstrato sendo chamado por meio de polimorfismo envolvendo as diferentes classes que herdam a classe abstrata

Entrega: 31/10

---

## 7) Exceptions & Interfaces

Implemente pelo menos uma nova exceção e utilize em seu código.

Crie uma interface e use em pelo menos duas classes não relacionadas.

Entrega: 07/11

---