



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA
BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE
FUNDAMENTOS DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

ATIVIDADE PRÁTICA

LUCAS MARTINS DA SILVA – RU: 3866092
PROFESSOR: LUCIANE KANASHIRO

CAMPINAS – SÃO PAULO
2022

1 EXERCÍCIO 1:

Conceitue corretamente Software com suas palavras e dê um exemplo de software categorizando-o de acordo com a classificação utilizada na aula 1.

Resposta:

Software: instruções que ao serem executadas fornecem função características e desempenho de forma desejada, utilizando de estruturas de dados para possibilitar os programas a manipularem as informações adequadamente, informações tanto impressas quanto virtual, definindo assim o uso do programa.

Exemplo de software e sua categoria: a Steam pode ser categorizada como um Software Aplicativo e um software Utilitário, A steam mesmo sendo uma loja online também organiza seus downloads dentro do Hd/ssd podendo se enquadrar em software

2 EXERCÍCIO 2:

Várias dimensões e fatores para qualidade de software foram propostas ao longo dos anos. Cite e explique um fator ou dimensão de qualidade de software diferente das apresentadas em aula.

Resposta:

Confiabilidade:

O desempenho do software prevalece ao longo do tempo com as mesmas condições estabelecidas?

Sub categorias:

Maturidade: Com qual frequência apresenta falhas?

Tolerância: Como ele reage a estas falhas?

Recuperabilidade: será capaz recuperar dados após uma falha?

Esta dimensão de qualidade de software é utilizada para poder diminuir futuros problemas com a manutenção, assim diminuindo as possibilidades de eventuais erros grandes que possam trazer o falecimento do mesmo, e até mesmo perda de dados importantes.

3 EXERCÍCIO 3:

“A computação em nuvem é a entrega de recursos de TI sob demanda por meio da Internet com definição de preço de pagamento conforme o uso.”

Cite e descreva os modelos de computação em nuvem, quanto aos serviços que oferecem.

Resposta:

IaaS: no lugar da empresa ou pessoa possuir servidores locais, elas contratam esse serviço por meio da nuvem, assim podendo diminuir os custos para se utilizar um servidor.

Exemplo: Microsoft Azure

SaaS: Software fica hospedado em um servidor assim o usuário não se preocupa com atualizações, manutenção, instalação e etc, o usuário só precisa se preocupar em como irá usar o software.

Exemplo: facebook, dropbox, mediafire entre outros.

4 EXERCÍCIO 4:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Cite duas tags html, explicando sua função.

Resposta:

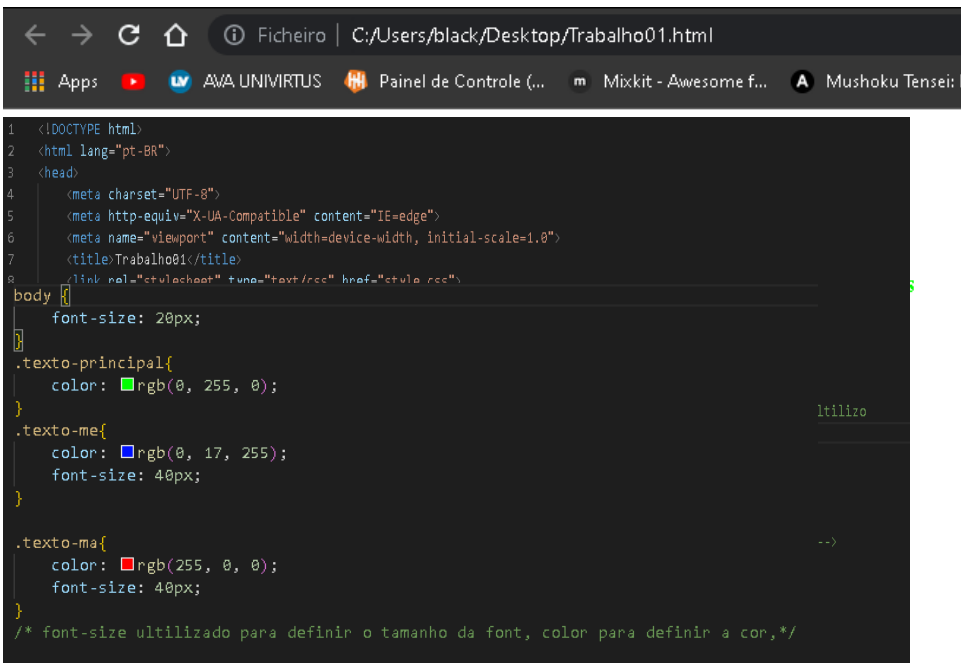
- a. <link> tag utilizada para fazer conexão do arquivo html com recursos externos
- b. <h1> usada para definir título da página

5 EXERCÍCIO 5:

“HTML é uma linguagem descritiva de hipertextos composta por tags. Hoje o HTML em sua versão mais recente combina outras tecnologias como CSS e JavaScript que complementam os hipertextos com estilo e interatividade respectivamente.”

Codifique uma página html com aparência semelhante a imagem abaixo. O código deve trazer também comentários com a tag específica de comentário.

Resposta:



```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="pt-BR">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Trabalho01</title>
8   <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
</head>
<body>
  font-size: 20px;
  .texto-principal{
    color: rgb(0, 255, 0);
  }
  .texto-me{
    color: rgb(0, 17, 255);
    font-size: 40px;
  }
  .texto-ma{
    color: rgb(255, 0, 0);
    font-size: 40px;
  }
  /* font-size utilizado para definir o tamanho da font, color para definir a cor,*/
```

Html:

CSS:

6 EXERCÍCIO 5:

“O Javascript é uma linguagem de programação bastante popular hoje que é utilizada em diversos contextos, desde programação de jogos até servidores. No entanto, um dos seus usos mais icônicos é associado com interação em páginas HTML no lado do cliente.” Considerando a linguagem JavaScript, crie uma variável chamada nomePessoa e atribua o valor Pedro a ela.

Resposta:

JS:

```
1 let item = "cafe"
2 console.log(item)
```

Console:

```
C:\Program Files\nodejs\node.exe .\trabalho01.js
cafe
```

Link do github: <https://github.com/lucasms26>