

Projeto Integrador – Desenvolvimento de Lógica: Aula 01

Prof. Dr. Eduardo Takeo Ueda
eduardo.tueda@sp.senac.br

Plano de Ensino da Disciplina

O plano de ensino permanecerá disponível no Blackboard, para consulta, durante todo o período letivo da disciplina!

Processo de Avaliação da Disciplina

Instrumento de avaliação	Período previsto para aplicação	Devolução
Atividades de fixação	Semanal	1 semana depois
Proposta e versão inicial do PI	9ª, 10ª e 11ª semana	1 semana depois
Demonstração do PI	14ª, 15ª e 16ª semana	1 semana depois
Código-fonte do PI	17ª semana	1 semana depois

Composição da Nota Final da Disciplina

$$\text{Nota Final(NF)} = 0.1(A) + 0.2(B) + 0.3(C) + 0.4(D)$$

onde:

A = Atividades de fixação (Blackboard)

B = Apresentação da proposta e versão inicial do PI (demonstração em sala/laboratório)

C = Apresentação do projeto (demonstração em sala/laboratório)

D = Código-fonte do projeto (Blackboard)

Observações:

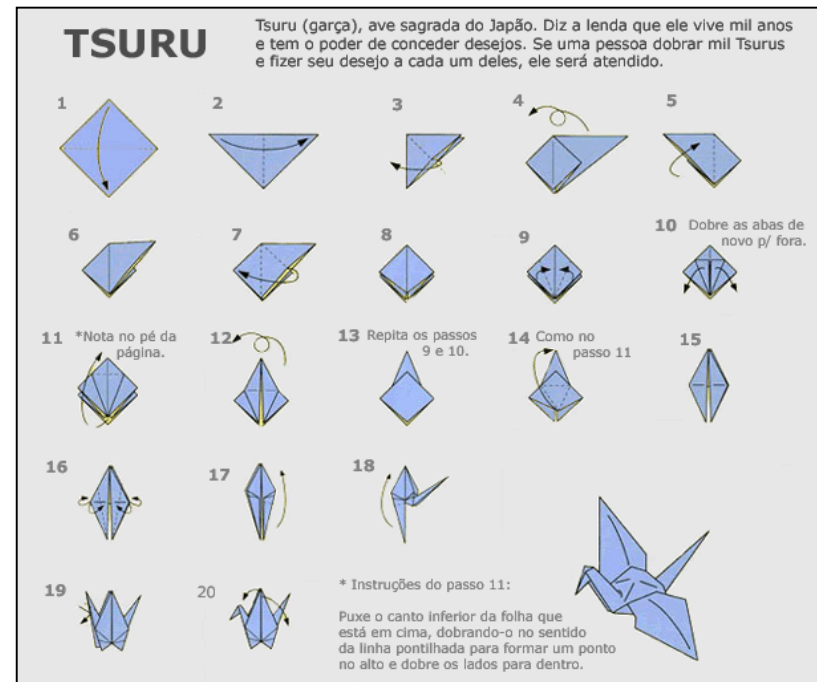
(1) O projeto deve ser desenvolvido em grupo com 3 ou 4 alunos

(2) O projeto consiste no desenvolvimento de um jogo RPG (Role Playing Game) textual, ou seja, sem a necessidade de interface gráfica

(3) Será aprovado na disciplina o aluno que obtiver Nota Final (NF) maior ou igual a 6 (seis inteiros)

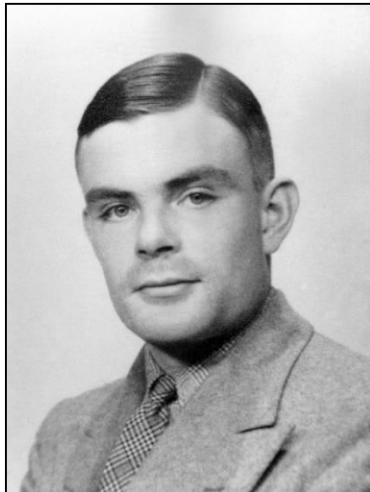
Definição (informal) de Algoritmo

Algoritmo é um método passo a passo para resolver um problema ou realizar uma tarefa.

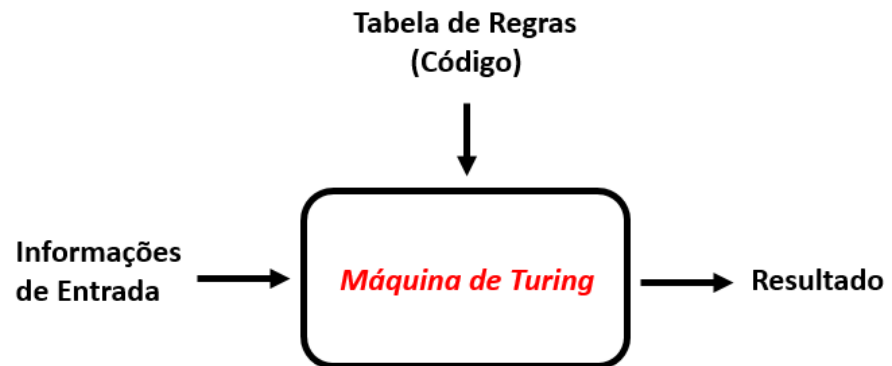


Definição (mais formal) de Algoritmo

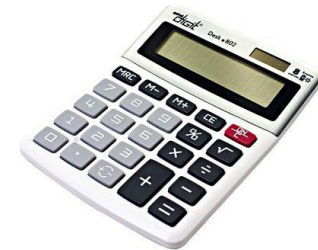
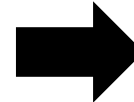
Algoritmo é um conjunto ordenado de passos, não ambíguos, que produz um resultado e termina em um tempo finito.



Alan Turing



$$\begin{array}{r} ^1 13 \\ + 19 \\ \hline 32 \end{array}$$



Representações de Algoritmos

Formas de representar/descrever um algoritmo:

- Narrativa (descrição textual);
- Fluxograma (descrição visual);
- Pseudocódigo (Ex: Portugol);
- Linguagem de programação (Ex: Java).

Trocar pneu furado de um carro

- Afrouxar ligeiramente as porcas
- Suspende o carro
- Retirar as porcas e o pneu
- Colocar o pneu reserva
- Apertar as porcas
- Abaixar o carro
- Dar o aperto final nas porcas

Representações de Algoritmos

Representação/Descrição Narrativa:

Nesta forma de representação os algoritmos são expressos diretamente em linguagem natural.

Informe os números que serão somados;
Efetue a soma dos valores informados;
Mostre o valor da soma dos números.



Entrada;



Processamento;



Saída.

Vamos praticar?

Descreva/narre um algoritmo para calcular a nota final de um aluno na disciplina “Projeto Integrador – Desenvolvimento de Lógica”.

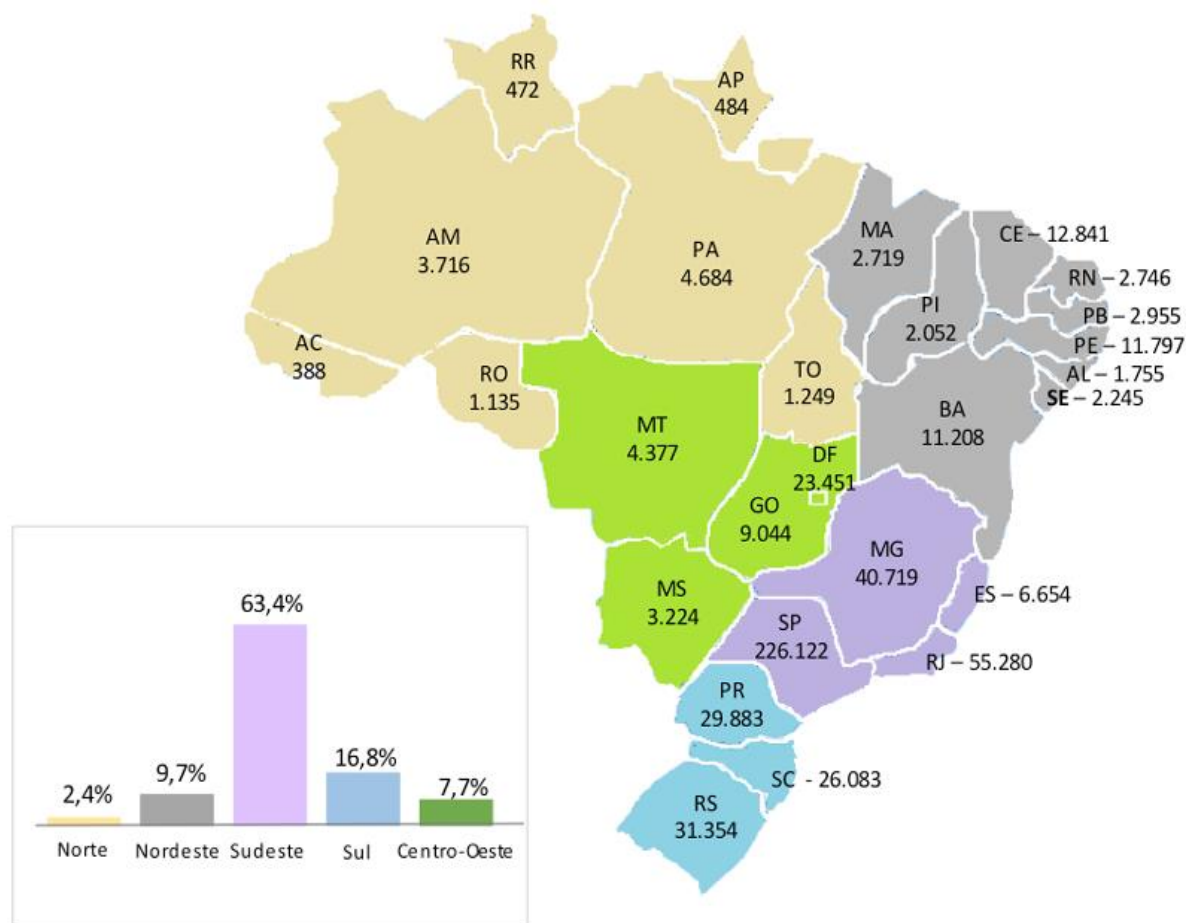


Por favor respondam!

<https://bit.ly/31JTjbi>



Mercado de TI brasileiro: SP representa 43%



Quantidade de empregos com vínculos formais na área de TI no Brasil

Fim!