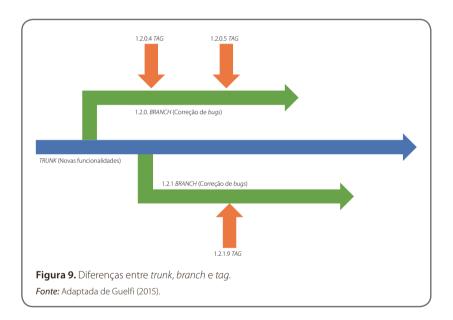
Uma característica importante dos controles de versão é a possibilidade de separar modificações em um caminho diferente para cada desenvolvimento, conforme a Figura 9. Esse caminho, conhecido como *branch* (seta verde), é utilizado especialmente para a implementação de novas funcionalidades, sem comprometer o caminho principal da implementação, denominado *trunk*, (seta azul), com erros de compilação e *bugs*. A *branch* só será integrada ao *trunk* quando ela se tornar estável. Há também a possibilidade de congelamento de revisão, denominada *tag* (seta cor de laranja), isto é, é um estado fixo do produto que possui um conjunto de funcionalidades estáveis que não sofrerão mais nenhuma alteração.



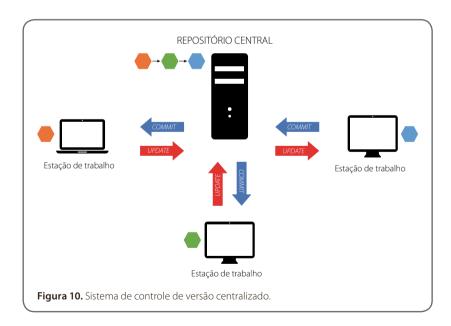
3 Versionamentos distribuído e centralizado

Existem dois tipos de sistemas de controles de versão: centralizado e distribuído. Ambos possuem repositórios e estações de trabalho, porém a diferença entre eles está em como cada um está estruturado e organizado. A seguir, são apresentados os detalhes e as diferenças entre esses dois tipos de versionamento.

Versionamento centralizado

O sistema de controle de versão centralizado é composto por um único servidor central e várias estações de trabalho, com base no conceito de arquitetura cliente—servidor. Por ser um sistema centralizado, as estações de trabalho necessitam consultar o servidor para a realização da comunicação. Esse modelo atende à maioria das equipes de desenvolvimento de sistemas de médio porte para a realização de implementação por meio de uma rede local, além de não necessitar de velocidade para o envio e o recebimento dos dados. Um dos sistemas mais comuns com esse tipo de controle de versão centralizado é o Subversion.

Os sistemas de controle de versão centralizados possuem uma topologia em forma de estrela, ou seja, há um único repositório central com diversas estações de trabalho, uma para cada desenvolvedor. A comunicação entre as estações de trabalho passa, obrigatoriamente, pelo repositório central, conforme a Figura 10.



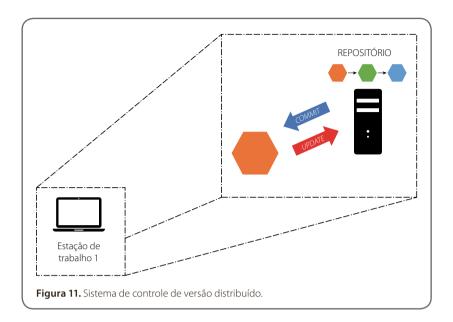
Algumas vantagens do uso do versionamento centralizado são: maior controle do projeto, imposição de segurança de acesso com facilidade e possibilidade de bloqueio de arquivos específicos, sendo ideal para equipes pequenas. Com relação às desvantagens, pode-se considerar: baixa escalabilidade e necessidade constante de conexão com a internet.

Versionamento distribuído

Os sistemas de controle de versão distribuídos podem ser definidos como diversos repositórios autônomos e independentes, um para cada programador. Cada repositório tem a sua estação de trabalho acoplada, onde as operações *commit* e *update* ocorrem localmente, conforme a Figura 11.

Essa arquitetura é recomendada para equipes com uma grande quantidade de desenvolvedores que estão remotamente distantes. O funcionamento do sistema de controle de versão distribuído ocorre da seguinte forma: cada estação de trabalho possui o seu próprio repositório, ou seja, as operações de *checkin* e *checkout* são realizadas de forma local. Ao contrário da arquitetura centralizada, essas estações de trabalho podem se comunicar entre si, porém é recomendável que se utilize um servidor responsável pelo envio dos arquivos para que se organize o fluxo e se evite ramificações do projeto e a perda do controle. Na maioria das vezes, o sistema oferece um servidor remoto para que o projeto seja hospedado. O processo de comunicação entre o servidor principal e as estações de trabalho funciona por meio de duas operações: uma para atualizar (puxar) e outra para mesclar o projeto (empurrar), conhecidas como *pull* e *push*, respectivamente.

Considerando-se que o processo é local, o sistema de controle distribuído possui maior rapidez, porém exige um maior conhecimento da ferramenta e, inicialmente, pode confundir o programador. Por exemplo, o sistema de mesclagem em alterações concorrentes torna-se distinto por trabalhar em um sistema de arquivos binários, que, em determinadas situações, não possibilita a comparação entre essas atualizações ao mesmo tempo. Já os sistemas de controle de versão centralizados utilizam arquivos de texto, o que permite a comparação em alterações concorrentes, apresentando ao programador a possibilidade de escolher a solução ideal.



Com relação ao sistema de controle de versão distribuído, algumas das vantagens do seu uso são replicação do repositório, maior rapidez e autonomia, pois ele permite a realização de alteração *off-line*. No que se refere às desvantagens, pode-se citar a complexidade do fluxo de trabalho e a dificuldade em bloqueio de arquivos específicos.

Por fim, observa-se que os sistemas de controle de versão resolvem muitos problemas relacionados diretamente ao desenvolvimento de *software*. Atualmente, é prática comum a utilização dessa forma de trabalho, e existem inúmeras ferramentas disponíveis no mercado, conforme apresentado. É importante ressaltar que, antes de escolher qual sistema utilizar, deve-se analisar as opções e identificar a solução que melhor atende às necessidades da equipe de desenvolvimento.



Referências

BAZAAR. [Site]. [2020]. Disponível em: https://bazaar.canonical.com/en/. Acesso em: 26 ago. 2020.

DARCS. [Site]. [2020]. Disponível em: http://darcs.net/. Acesso em: 26 ago. 2020.

GIT. [Site]. [2020]. Disponível em: https://git-scm.com/. Acesso em: 26 ago. 2020.

GUELFI, E. Conceitos do controle de versão: criando branchs e tags utilizando Tortoise SVN. 2015. Disponível em: https://tsdn.tecnospeed.com.br/blog-do-desenvolvimento-tecnospeed/post/conceitos-do-controle-de-versao-criando-branchs-e-tags-utilizando-tortoise-svn#:~:text=Logo%20de%20cara%20podemos%20dizer,funcionalidades%20 que%20n%C3%A3o%20ser%C3%A3o%20mais. Acesso em: 26 ago. 2020.

IBM. What can IBM Rational ClearCase do for my business? [2020]. Disponível em: https://www.ibm.com/us-en/marketplace/rational-clearcase. Acesso em: 26 ago. 2020.

KIM, G. et al. Manual de DevOps: como obter agilidade, confiabilidade e segurança em organizações tecnológicas. Rio de Janeiro: Alta Books, 2018.

MERCURIAL. [Site]. [2020]. Disponível em: https://www.mercurial-scm.org/. Acesso em: 26 ago. 2020.

REDMINE. [Site]. [2020]. Disponível em: https://www.redmine.org/projects/redmine/wiki/Logo. Acesso em: 26 ago. 2020.

Leituras recomendadas

ARUNDEL, J.; DOMINGUS, J. *DevOps nativo de nuvem com Kubernetes*: como construir, implantar e escalar aplicações modernas na nuvem. São Paulo: Novatec, 2019.

MUNIZ, A. et al. Jornada DevOps: unindo cultura ágil, Lean e tecnologia para entregar software com qualidade. 2. ed. Rio de Janeiro: Brasport, 2020.



Fique atento

Os *links* para sites da web fornecidos neste capítulo foram todos testados, e seu funcionamento foi comprovado no momento da publicação do material. No entanto, a rede é extremamente dinâmica; suas páginas estão constantemente mudando de local e conteúdo. Assim, os editores declaram não ter qualquer responsabilidade sobre qualidade, precisão ou integralidade das informações referidas em tais *links*.