



PROGRAMAÇÃO WEB

C/ YEHOASHUA OLIVEIRA



O YEHOASHUA

- 21 anos;
- Sócio da [Newgo](#);
- Cria do CPS;
- Fã de música e competições;

O QUE VOU APRENDER?

1. Escrever websites em HTML;
2. Deixá-los agradáveis com CSS;
3. Adicionar interatividade com JS;
4. Torná-los adaptáveis a qualquer tela.

DO QUE VOU PRECISAR?

- Um computador;
- Algum editor de texto, como:
 - Notepad (Windows);
 - Gedit (Linux);
 - Notepad++;
 - Sublime Text.
- Um navegador web de sua preferência.



FUNDAMENTOS DA WEB

UMA BREVE HISTÓRIA DA WORLD WIDE WEB [Fonte](#)

- Tim Berners-Lee trabalhava como engenheiro de software no CERN em meados de 1990;
- Presenciou a dificuldade na troca de informações entre os cientistas;
- Idealizou as três tecnologias base para a Web:
 - HTTP;
 - URI;
 - HTML.
- Recebeu o título de cavaleiro em 2004. [Fonte](#)

ENTÃO WEB \neq INTERNET? [Fonte](#)

Sim! Segundo o criador da Web, a internet é uma “rede de redes”, responsável por transferir pequenos pacotes de dados de um computador a outro: é feita de computadores e cabos, enquanto a web é composta por informação.

Definição: *“Hipertexto” é um texto ao qual pode-se adicionar “hiperligações”, que podem ser imagens, vídeos ou outros textos.*

“A Web depende da existência da internet e tornou-a útil, pois as pessoas são muito interessadas em informação e não precisam entender de computadores e cabos.”

Tim Berners-Lee quando perguntado sobre a diferença entre a Web e a Internet

A LINGUAGEM DE MARCAÇÃO DE HIPERTEXTO

- Não é uma linguagem de programação;
- É composta por tags e atributos;
- Passou por diversas revisões desde sua concepção:
 - A mais recente, conhecida como HTML5 será nosso foco.

ORGANIZANDO SEU PROJETO



No futuro, criaremos
pastas específicas para
nossos arquivos
Javascript e CSS

MARCANDO SEU HTML

Elementos HTML têm significados diferentes, e são identificados por tags (marcações textuais). Sobre tags:

- São abertas com `<elemento>` e fechadas com `</elemento>;`
- Podem não conter conteúdo:
 - Nesse caso, não precisam de tag de fechamento.
- Podem ser aninhadas;
- **Devem ser fechadas na ordem inversa em que foram abertas.**

[Para saber mais](#)

MARCANDO SEU HTML (CONT.)

`<p>` determina um parágrafo na página:

```
<!-- index.html -->  
<p>Olá, mundo</p>
```

O elemento `` define texto que deve estar em destaque:

```
<!-- index.html -->  
<p>Olá, <strong>João</strong></p>
```

ADICIONANDO ATRIBUTOS AOS ELEMENTOS

- Atributos adicionam informações aos elementos HTML que não aparecem no conteúdo da página;
- São definidos dentro da tag de abertura no formato:
 - [nome]=[valor]

```
<!-- index.html -->  
<p class="hello-world">  
    Olá, <strong>João</strong>  
</p>
```

ESTRUTURA DO DOCUMENTO HTML

Apenas elementos HTML não formam uma página interpretável pelo navegador.

Existe uma estrutura básica necessária para que o documento seja interpretado corretamente pelo navegador:

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head></head>  
  <body></body>  
</html>
```

```
<!-- index.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Minha primeira página</title>
  </head>
  <body>
    <p>Olá, mundo</p>
  </body>
</html>
```

SUA PRIMEIRA PÁGINA HTML

Crie um arquivo com a extensão .html e digite o texto ao lado.

Esse arquivo pode ser aberto no seu navegador :D

```
<!-- index.html -->
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p>Olá, mundo</p>
  </body>
</html>
```



CONHECENDO ALGUNS ELEMENTOS HTML

<code><h1..h6></code>	Cria texto estilizado como título
<code></code> <code></code>	Define texto enfatizado
<code><input></code>	Cria campos de formulário de diversos tipos
<code></code>	Insere uma imagem no documento
<code></code>	Customiza a fonte de uma parte da página

EXEMPLOS BÁSICOS DE USO

```
<h1>Título muito grande!</h1>
```

```
<h2>Título menor</h2>
```

```
<h3>Título um pouquinho menor</h3>
```

```
<h4>Título menor ainda</h4>
```

```
<h5>Título minúsculo</h5>
```

```
<h6>Você consegue ler isso?</h6>
```

```

```

```
<input type="text" placeholder="Nome" />
```

CONHECENDO ALGUNS ELEMENTOS HTML

<code><h1..h6></code>	Cria texto estilizado como título
<code></code> <code></code>	Define texto enfatizado
<code><input></code>	Cria campos de formulário de diversos tipos
<code></code>	Insere uma imagem no documento
<code></code>	Customiza a fonte de uma parte da página

O ELEMENTO INPUT

- Define um campo interativo que aceita input do usuário;
- O atributo `type` define qual o tipo do campo, variável de uma infinidade de possibilidades;
- Para serem enviados, precisam que o atributo `name` seja definido;
- Podem ter uma legenda, criada pela tag `<label>`.

[Quero conhecer todos eles](#)

O ELEMENTO **FORM**

- Define uma região do documento que contém campos interativos que podem ser enviados para um servidor;
- O atributo **action** determina o destino da requisição;
- O atributo **method** define o **método HTTP** utilizado:
 - Os valores possíveis são GET e POST.

[Quero saber mais](#)

```
<form action="cadastro.php" method="POST">  
  <label for="nome">Nome:</label>  
  <input type="text" name="userName" />  
</form>
```

LISTAS

- Podem ser ordenadas () ou não ordenadas ();
- Elementos são identificados com .

```
<ol>
  <li>Elemento 1</li>
  <li><em>Elemento 2</em></li>
</ol>
```

```
<ul>
  <li>Elemento 3</li>
  <li>Elemento 4</li>
</ul>
```

TABELAS

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Nome</th>
    <th>Idade</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>João</td>
    <td>10</td>
  </tr>
</table>
```

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Nome</th>
    <th>Idade</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>João</td>
    <td>10</td>
  </tr>
  <tr>
    <td colspan="2">Sem mais resultados</td>
  </tr>
</table>
```



```
<table border="1">
  <tr>
    <th>\</th>
    <th>A</th>
    <th>B</th>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2">1</td>
    <td>X</td>
    <td>0</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>X</td>
    <td>0</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>2</td>
    <td colspan="2">X</td>
  </tr>
</table>
```

DESAFIO NA SALA!

Use os elementos HTML que você conhece para criar uma das páginas do seu site no papel, ou no computador.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head></head>  
  <body></body>  
</html>
```

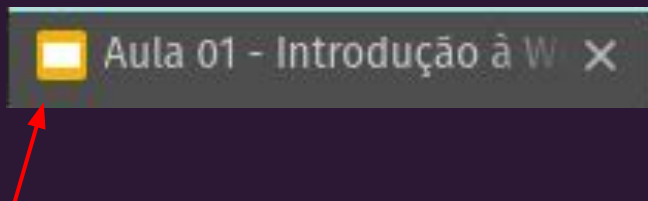
```
<h1>Título</h1>  
<h2>Título</h2>  
<h3>Título</h3>  
<h4>Título</h4>  
<h5>Título</h5>
```

```
<p>Muito texto aqui dentro</p>  
<strong>Negrito</strong>  
  <em>Itálico</em>  
  

```

PARA PESQUISAR:

Como se altera o ícone da página, ao lado do título, na barra do navegador?





That's all, Folks!