

# Especificação da linguagem

## Definição de uma GLC

Seja uma Gramática Livre de Contexto (GLC)  $G$  uma quádrupla  $(V, T, P, S)$ , onde:

$V$  conjunto finito de variáveis ou símbolo não-terminais

$T$  (conjunto de terminais) é um subconjunto de  $V$

$P$  (conjunto de regras (ou produções)) é um subconjunto finito de  $(V - T) \times V^*$

$S$  (símbolo inicial (ou variável de início)) é um elemento de  $V$

Sabendo disso podemos definir nossa linguagem da seguinte forma:

$S \rightarrow \text{programa nome\_programa}$

    block

block  $\rightarrow$  begin variable\_declaration

    command\_sequence

    end

variable\_declaration  $\rightarrow \epsilon \mid \text{type} : \text{id\_lists} ; \mid \text{variable\_declaration}$

id\_lists  $\rightarrow$  identifier ;  $\mid$  identifier, id\_lists

command\_sequence  $\rightarrow \epsilon \mid \text{command} \mid \text{command\_sequence}$

command  $\rightarrow$  selection  $\mid$  loop  $\mid$  assignment

selection  $\rightarrow$  if ( condition ) then

    block

    else

        block

$\rightarrow$  if ( condition ) then

    block

loop  $\rightarrow$  while (condition) do

    block

→ repeat  
     block  
 while ( condition )

assignment → identifier := expression

condition → expression relational\_operator expression

expression → identifier | constant | ( expression ) | expression arithmetic\_operator expression

constant → number | character

comments → [any\_word]

## Identificação dos Tokens

Token	Atributo
programa	<Não possui>
nome_programa	<Tabela de símbolos>
begin	<Não possui>
end	<Não possui>
if	<Não possui>
then	<Não possui>
else	<Não possui>
while	<Não possui>
repeat	<Não possui>
:=	<Não possui>
identifier	<Tabela de símbolos>
number	<Tabela de símbolos>
character	<Tabela de símbolos>
type	<Tabela de símbolos>
relational_operator	<Tabela de símbolos>
aritmectic_operator	<Tabela de símbolos>
,	<Não possui>
:	<Não possui>
;	<Não possui>
(	<Não possui>
)	<Não possui>
[	<Não possui>

]	<Não possui>
do	<Não possui>

## Definição dos Padrões

Token	Expressão Regular
programa	programa
identifier	[a-zA-Z]([a-zA-Z0-9])*
nome_programa	[a-zA-Z]([a-zA-Z0-9])*
begin	begin
type	(float int char)
:	:
;	;
if	if
(	(
)	)
then	then
else	else
while	while
do	do
repeat	repeat
:=	:=
number	[0-9]([0-9])*(.[0-9]([0-9])*)?([Ee][+-]?[0-9]([0-9])*)?
relational_operator	(= ~ = < > <= >=)
aritmetic_operator	(+ - * / ^)
character	\[a-zA-Z]?\'
any_word	([A-Za-z0-9\s])*
,	,
[	[
]	]