## Especificação da Linguagem

Seja uma Gramática Livre de Contexto (GLC) G uma quádrupla (V, T, P, S), onde:

## Definição de uma GLC

block

```
V conjunto finito de variáveis ou símbolos não-terminais
T (conjunto de terminais) é um subconjunto de V
P (conjunto de regras (ou produções)) é um subconjunto finito de (V -T) x V*
S (símbolo inicial (ou variável de início)) é um elemento de V
Sabendo disso podemos definir nossa linguagem da seguinte forma:
S → programa identifier
    block
block → begin
    variable_declaration
    command_sequence
    end
variable_declaration \rightarrow \epsilon | type : id_list; | variable_declaration
id_list → identifier; | identifier, id_list
command_sequence \rightarrow \epsilon | command | command_sequence
command → selection | loop | assignment
selection \rightarrow if (condition) then
             block
           else
              block
        \rightarrow if (condition ) then
```

```
loop → while ( condition ) do

block

repeat

block

while(condition)

assignment → identifier := expression;

condition → expression relational_operator expression

expression → identifier | constant | (expression) | expression arithmetic_operator expression

constant → number | character
```

## Identificação de Tokens

Token	Atributo
programa	<não possui=""></não>
begin	<não possui=""></não>
end	<não possui=""></não>
if	<não possui=""></não>
then	<não possui=""></não>
else	<não possui=""></não>
while	<não possui=""></não>
repeat	<não possui=""></não>
:=	<não possui=""></não>
identifier	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
number	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
character	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
type	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
relational_operator	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
arithmetic_operator	<tabela de="" símbolos=""></tabela>
,	<não possui=""></não>
:	<não possui=""></não>
;	<não possui=""></não>
(	<não possui=""></não>
)	<não possui=""></não>
[	<não possui=""></não>
]	<não possui=""></não>
do	<não possui=""></não>

## Definição dos Padrões

Token	Expressão Regular
programa	programa
identifier	[a-zA-Z] ([a-zA-Z0-9_])*
begin	begin
type	(float int char)
:	:
;	;
if	if
(	(
)	)
then	then
else	else
while	while
do	do
repeat	repeat
:=	:=
number	[0-9] ([0-9])(.[0-9] ([0-9]))?([Ee] [+-]?[0-9] ([0-9])*)?
relational_operator	(=   ~=   <   >   <=   >=)
arithmetic_operator	(+ - / * ^)
character	'[a-zA-Z]?'
comments	[([A-Za-z0-9\s])*]
,	,
[	[
]	]
space	(' '   '\n'   '\t')