Economia da Tecnologia da Informação (ETI)

Como Valorar, Dar Preço e Gerar Receita com Produtos e Serviços de TI

© J. Antão B. Moura

DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



"O PAPEL DA ECONOMIA É PROTEGER AS BOAS COISAS DA VIDA – MÚSICA, ARTE E VIDA INTELECTUAL."

John Maynard Keynes, 1883-1946, Economista Inglês

Questões mais difíceis que aquelas relativas a TI e já respondidas:

Quanto vale uma vida?

Quanto vale uma inovação?

Quanto vale ...?

1. MOTIVAÇÃO, OBJETIVOS, PROGRAMA E TAREFAS

Valor de uma Vida? Daily Telegraph, Londres 23/Nov/09

- Caso Jean Charles
- Eletricista brasileiro de 27 anos morto a tiros dentro de um vagão do metrô de Londres em 22 de julho de 2005.
- Pequena indenização "... pelo fato de a família Menezes ser relativamente pobre e do Brasil pode ter pesado contra eles, além do fato de que Jean Charles era solteiro"
 - Aparentemente família concordou com £ 100 mil

Lições

- Por mais difícil que seja o "cenário" ou "sistema" é possível estimar valor
 - Do ponto-de-vista econômico e comercial: se partes interessadas concordam com estimativa = "valor de mercado"
- Valor obtido a partir de:
 - Características do sistema...
 - Especulações (condicionantes) sobre futuro...

— ...

Valor de uma inovação?

- Com "ineditismo" não há referencial
 - "O fonógrafo...não tem valor comercial" Thomas Edison, Inventor do próprio, 1880
 - "Acho que o mercado mundial absorverá 5
 computadores" Thomas Watson, Fundador IBM, 1943
 - "Não há razão para se ter um computador em casa" – Ken Olson, Fundador DEC, 1977

Lição: assessoria de "especialistas" não ajuda...

Valor de *sua* Invenção Considerações preliminares

- Sua invenção tem "valor" (\$)
 - Nem que seja para a sua tia ...
 - Sua invenção precisou de investimento seu
 - Valor econômico (ex: investimento de tempo)
 - Valor financeiro (ex: preço pago ou orçamento consumido)
 - Mas sua invenção é útil?
 - Qual a aplicação? Ajuda na minha produtividade?
 - "Valor por quem recebe"
 - Mercado, concorrência, temporalidade, psicologia, ...

Como estimar valor de *sua* invenção?

- "Valor" = "Custo"?
 - Custo pode ser "valor mínimo" (reposição)
- E quanto a ganhos ou benefícios?
 - Análise custo X benefício
 - Análise de Retorno de Investimentos (ROI)
 - Precisa de custo
- Valor é expresso só em termos de tangíveis?
- E quanto à melhoria da imagem, prestígio, ...?
 - Intangíveis

Valor de uma pirâmide (National Geographie 13/Ago/2011)

- Desmontar e vender como material de construção ~ US\$ 130M
- Custo de reconstruir ~ US\$ 7B
- Lucro anual potencial (Receita Custos)
 - US\$ 100M US\$ 6M = US\$ 94M
- Qual investimento garantido pode dar este "lucro"?
 - Títulos do Governo US (na época risco era AAA) @
 4% a.a. por 25 anos
 - Juros compostos ~ US\$ 2.5B em títulos

Resumindo...

- Faixa de valores (mais realista, crível)
 - [Valor_{min}; Valor_{max}] = [f_{min} (tangíveis, intangíveis); f_{max}(tangíveis, intangíveis)]
 - Cuida de incertezas e "limites" (pior e melhor casos)
 - Tangíveis avaliados por análise financeira (ROI, TIR, ...)
 - Intangíveis avaliados com ajuda de "arcabouços"
- Valor tem "período de validade"
 - Repetir procedimento de avaliação

Objetivos de ETI

Estruturar respostas para questões do tipo:

- Como distribuir um orçamento entre projetos e/ou serviços existentes e novos (sendo propostos)?
- Como tratar múltiplos critérios, às vezes conflitantes (um melhora à custa de outro)?
- Quanto vale a empresa, um bem ou uma inovação de TI?
- Qual o custo total de um produto ou serviço?
- Qual deve ser o preço de um projeto, produto , serviço?
- Como avaliar benefícios de um "bem" de TI?
- Como ligar "valor" a "preço"?
- Como gerar receita?

Programa

- 1. Motivação, objetivos, programa e tarefas
- 2. Critérios para avaliação
 Tangíveis, Intangíveis Capital Intelectual. *Goodwill*
- 3. Ferramentas para valoração quantitativa Análise econômica (ROI), probabilidades, análise de cenários, álgebra de intervalos, riscos e opções reais
- 4. Arcabouços para valoração qualitativa Pirâmide de necessidades, Barreiras, BSC
- 5. Ilustrações e aplicações
- Protegendo propriedade intelectual (IP)
 Patentes, NDAs, recursos complementares, dianteira
- 7. Preço(s) e precificação
 Usando valor para definir preço
- 8. Projeto da disciplina

A disciplina e "o seu negócio"

- As técnicas e dicas do curso facilitarão propostas e negociações comerciais
- O valor (preço) determinado segundo o curso será provavelmente mais benéfico (maiores receita e lucro) para o negócio
- Sugestão de alternativas para geração de fluxo contínuo de receita X venda única
- Discussão de como aplicar os conhecimentos, informações e dicas para o SEU negócio
 - QUAL A SUA APLICAÇÃO (PROJETO)?

Algumas referencias

- Real Options, Trigeorgis, L., MIT Press, 1996
- Wharton on Managing Emerging Technologies, George S. Day, Paul J.H.
 Schoemaker e Robert E. Gunther (Editors), Capítulos 10 Managing Real
 Options e 12 Scenario Planning for Disruptive Technologies, Schoemaker,
 Wiley, 2000, 460pp.
- Avaliação do Impacto de Tecnologias Emergentes nos Negócios, Spohr, E.
 e Sauvé, J.P., Ed. Quality Mark, 2003
- A Possibility Theoretic Model for Decision Support in Business-Driven IT Service Portfolio Financial Management under Uncertainty, Moura, A., Sauvé, J., and Boulmakoul, A., in Proceedings of Hewlett-Packard Software University Association (HP-SUA) 2008

Algumas referências

- Prioritizing Information Technology Service Investments under Uncertainty, Sauvé, J., Queiroz, M, Moura, A., Bartolini, C. and Hickey, M., IEEE Transactions on Network and Service Management, Vol. 8, No. 3, September 2011, pp. 1-15, Digital Object Identifier 10.1109/TNSM.2011.201000077
- Análise de riscos
 - Charette R., 1991, "Application Strategies for Risk Analysis", McGraw-Hill, New York
 - Octave do CEI/CMU
 - PMBOK do PMI
- Vídeos indicados nos slides adiante (DICA: Assistir antes das aulas e na sequencia)

Representante de classe

- Montar grupo para a disciplina
- Acessível por celular para avisos de emergência
- NOME:

ETI - Como Valorar , Dar Preço e Gerar Receita com Produtos e Serviços de TI

J. Antão B. Moura DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



2. CRITERIOS PARA AVALIAÇÃO

Valoração tradicional de um "bem"

- Identifique benefícios fáceis de medir (tangíveis):
 - medida padrão (R\$ é universal)
 - referência ou equivalência (feijão ~ milho ~ arroz ...)
 - existência de mercado (balcão, "futuro", ...)
 - concordância do mercado (oferta-procura)
 - commodity (preço) x diferenciais (valor)
- Serviço (?)
 - Jogador de futebol



Alguns benefícios tangíveis

- Físicos, estimados ou medidos naturalmente
 - Medidas não financeiras
 - m2, kg, número de funcionários, clientes, repetições ...
 - Normalmente mapeadas em medidas financeiras
 - Medidas Financeiras
 - Volume vendas, Custo, Lucro, ROI, VPL, FC, TIR
 - Normalmente aplicados ao "futuro"
 - Convencem mais facilmente

E os intangíveis?



Alguns intangíveis

- Satisfação do cliente
- Reconhecimento da marca
- Propriedade Intelectual
- Patentes
- Cadastro de clientes
- Equipe
- "Ponto"

— ...

Boa vontade ou pré-disposição ("goodwill")

Δ = Valor de Mercado – "Valor Contábil"

Critérios para estimar valor

Valor = f(Critérios tangíveis; Critérios intangíveis)

- 1. Valor absoluto
 - a) Sem "concorrentes"
 - b) Valor financeiro para tangíveis
- 2. Valor relativo
 - a) Comparação entre alternativas, concorrentes
 - b) Valor financeiro para tangíveis
 - c) "Notas" (digamos 1 a 5) para intangíveis
 - d) Juntar bananas com laranjas (b & c): preferência

Valor de uma invenção

"Vale o que estiverem dispostos a pagar por ela" Custo ("para reposição") + Δ ("prêmio")

- "Invenção": Idéia X Tecnologia
 - Intangível pode ser mais valioso
 - IBM, Facebook X Microsoft, Dell, Cisco, Google
 - IBM: empacotar tecnologia (TI) para uso corporativo
 - Facebook: facilitar compartilhamento de "coisas" entre amigos
 - Microsoft, Dell, Cisco: presas em produto?
 - Google: ainda dependente de único produto (buscador)?

Ainda outras maneiras para valorar

- Avaliação externa
 - Como um imóvel
 - Achar especialista
- Avaliação pelos "3 patetas"
 - Avaliador do vendedor
 - Avaliador do comprador
 - Avaliador independente (de comum acordo) para desempate



Em resumo

- Fixação de conceitos através de prática (seu projeto)
 - Exemplos
 - Stand alone ("absoluto")

- Tangíveis estimados em \$ e intangíveis como argumentos adicionais

Definição de preço de produto ou serviço inovador

» Se já existente, por referência à concorrência

- Valor da "empresa"
- Comparativo com concorrentes
 - Pesos para critérios tangíveis e intangíveis
 - » Intangíveis com notas (entre 1 a 5, p.ex.)
 - Juntar tangíveis/intangíveis em índice de preferência
 - Comparar (ordenar) índices

Comparação de "alternativas": Atribuição de pesos a critérios

- Pesos apropriados (diferentes) atribuídos a critérios tangíveis e intangíveis
- Definição de pesos depende de política interna, perfil, contexto ou setor considerado
 - Serviços podem dar maior peso a intangíveis
 - Manufatura a tangívieis
 - Marketing: mais peso a tangíveis como número de novos clientes e intangíveis como satisfação clientes
 - Produção: mais peso a medidas não financeiras como utilização da capacidade e intangíveis como flexibilidade

Vídeos complementares

- PALESTRA; Preço e valor em vendas -Palestrante Mario Persona (Qualidade de vídeo sofrível)
 - http://www.youtube.com/watch?v=TbJV-jDMsJQ
- PALESTRA: O valor do intangível Mario Persona (Pular o comercial da Xuxa)
 - http://www.youtube.com/watch?v=WJ2vFjoiPTM
 &feature=relmfu

Vídeos complementares

- Philip Kotler o que é Marketing?
 - http://www.youtube.com/watch?v=Ff65BRbf_5E&feature=related
- Os 4 Ps do marketing
 - http://www.youtube.com/watch?v=Uf2qn6nqevY
 &feature=fvwrel (crítica à tradução 4 Ps em Inglês)

ETI - Como Valorar, Dar Preço e Gerar Receita com Produtos e Serviços de TI

J. Antão B. Moura DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



3. FERRAMENTAS PARA VALORAÇÃO QUANTITATIVA

Valoração de projeto ou empreendimento

- Empresa existe: Olhar contabilidade
- Produto (tecnologia) do projeto ou empresa ainda não existe
 - Avaliações ("Estudo de Viabilidade", "Projeções")
 por indicadores financeiros tradicionais
 - ROI, TIR (IRR), VPL (NPV)
 - IRR é filtro inicial para descarte de alternativas
 - ROI é classificador de alternativas filtradas
 - Uso de probabilidades para inclusão de cenários

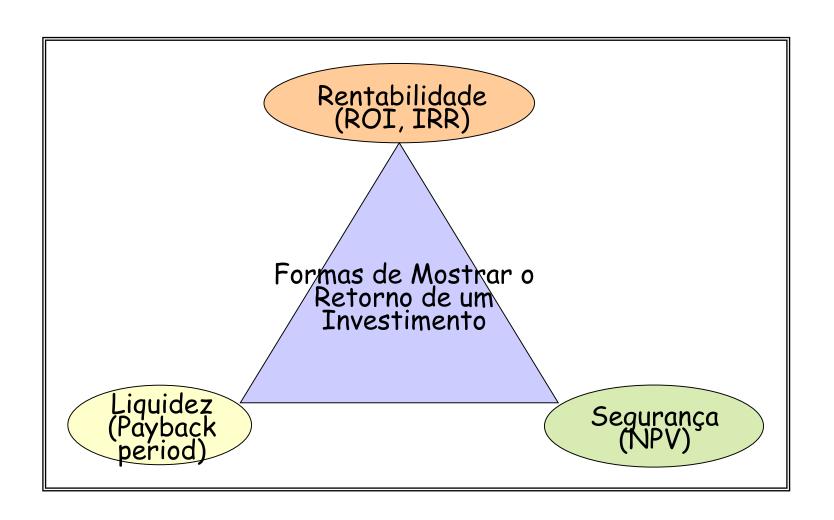
3.1. Análise Econômica = 3 Índices

- Interesse de investidores
- Seleção de investimentos ou projetos
 - -ROI = Retorno do Investimento (Return On Investment)
 - NPV = Valor Presente Líquido (Net Present Value)
 - IRR = Taxa Interna de Retorno (Internal Rate of Return)

OBS:

- Análise considera fatores = rentabilidade, liquidez e segurança
- Analise mais de um índice
- Empresa ou projeto "forte" = menores retorno, risco

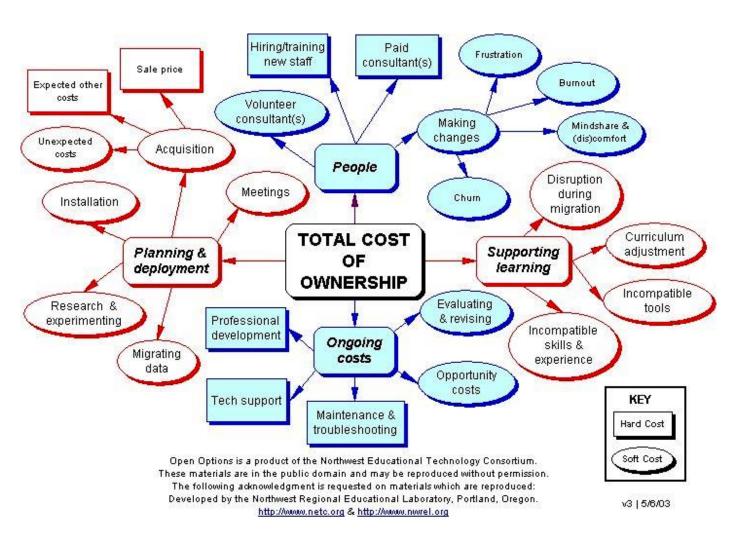
Fatores para análise



Preço & Custo

- "Custo"ou "total investido" por ser referência inicial para definição de preço ou valor
 - Como agregar um "prêmio"?
 - Impactos positivos para o cliente...
 - Tem como cobrar em cima dos ganhos?
- Referência inicial pode ser preço da concorrência (vide valor de venda de empresa equivalente)
- Você tem que ser criativo para aplicar ferramentas e idéias ao seu caso: P E N S E !

TCO – Componentes ... Custo não é só da compra!



- Planilha ROI - VÍDEOS:

Gastos, Custos e Despesas -- conceitos -- Sevilha Contabilidade http://www.youtube.com/watch?v=EQlpbNoIVe0&feature=fvwrel

Gastos, Custos e Despesas - Sevilha Contabilidade http://www.youtube.com/watch?v=cfUx3br 8Fk&feature=relmfu

Custos Fixos e Variáveis - Sevilha Contabilidade http://www.youtube.com/watch?v=NEVLaYd9pXE&feature=relmfu

Como calcular o custo da Mão de Obra Direta? -- Sevilha Contab. http://www.youtube.com/watch?v= 5WFetl8Lm8

Pro-labore é obrigatório (ler também os comentários) http://www.youtube.com/watch?v=F uNtF38J5E&feature=related

Caso: valorando empresa (de TI, SW)

- "Vale o que estiverem dispostos a pagar por ela"
- Outras alternativas
 - Corum Group (EUA)
 - Foco era software-house, mas vale em geral
 - Creators.com (para MPE)
 - OBS: Descontos (pesados) são normalmente aplicados para risco estocástico e incerteza epistêmica
 - Descartar estimativas após período (1 ano?)

Exemplos de maneiras para valorar uma empresa (de TI)

- Múltiplo de vendas anuais (contabilidade)
 - Multiplicador típico [0.5, 4]
 - Software em torno 1.5
 - Empresa agressiva em vendas pode ter múltiplo >>
 - Exceções (ex. bubble): valores muito grandes
 - Maio 2011
 - Facebook e Twitter ainda não estavam na bolsa; mercado secundário (compra-e-venda "fechadas")
 - » US\$ 76B (mais que a Boeing ou a Ford) e US\$ 7,7B
 - LinkedIn vendas de US\$ 243M (2010) preparava IPO US\$ 3,3B
 - Junho 2011: LinkedIn US\$ 8,8B no 1º dia IPO

Exemplos de maneiras para valorar uma empresa (de SW)

- Múltiplo de lucro anual (contabilidade)
 - Valor típico 10 x (para empresa de SW)
 - Como fica empresa jovem, sem histórico representativo de lucro (sócios podem estar com pró-labore achatado)?
 - Empresa existente: já passou do pico?
 - LinkedIn IPO (junho 2011): 512 x lucro (2010)!

Exemplos de maneiras para valorar uma empresa (de SW)

- Valor de empresa equivalente
 - Valor pelo qual foi vendida concorrente
 - Dificuldade de obter informações (a não ser se compra foi por empresa na bolsa ou do governo)
- Valor interno
 - De compra de ações por sócios
- Avaliação externa
 - Como um imóvel
 - Achar especialista

3.2. Probabilidades

- Análise (econômica) face a incertezas
 - Incertezas estocásticas (externas): tratamento por probabilidades, cenários, opções
 - Incertezas epistêmicas: tratamento por intervalos (pode juntar intervalos com probabilidades)

Motivação para Análise Financeira

- Análise Financeira:
 - 1. Contabilidade: visão *a posteriori*
 - 2. Análise de retorno: visão *a priori*, mas "estática"
- Precisamos de ferramentas para previsão face a "múltiplos cenários" e à dinâmica operacional da empresa / mercado
 - Incertezas estocásticas
- Tratamento com tangíveis, primeiro.

Cenários: Mais de um futuro possível

- Tendências e incertezas: necessidade de previsões (indexadas por probabilidades)
 - Especialistas podem não ajudar:
 - "O fonógrafo…não tem valor comercial" Thomas Edison, Inventor do próprio, 1880
 - "Acho que o mercado mundial absorverá 5 computadores" Thomas Watson, Fundador IBM, 1943
 - "Não há razão para se ter um computador em casa" Ken Olson, Fundador DEC, 1977
- Edison, Watson e Olson teriam se saído melhor se tivessem considerado múltiplos cenários (indexados por certas condições...)
 - Probabilidade condicional

Dicas para construção de cenários

- OBS: Cenários devem ser críveis
- Detalhar as hipóteses (taxas de inflação, câmbio, poder aquisitivo do mercado, tendências tecnológicas ...)
 - Argumentos de suporte para hipóteses adotadas: comparação com outras firmas, dados de mercado, tendências, incertezas
 - Citar referências, fontes
- Atribuir valores aos critérios escolhidos (volume de vendas, custos, investimentos, tempo, produtividade, ...)
 - Argumentos de suporte
- Descrever os resultados esperados
 - Análise crítica, confiável

"Faixa" de cenários

- Otimista, típico, pessimista
- Atribuir probabilidade a cada um deles
- Calcular média ou faixa de valores esperados
- Ex: Estimar o valor de um site e-comm
 - Cenário otimista (10%): nenhum problema logística e receita dobrada, redução custos, 3 meses desenvolvimento
 - Cenário típico (60%): problemas com entrega a cada 10 pedidos, aumento de receita em 50%, aumento de custos em 10%, 6 meses desenvolvimento
 - Cenário pessimista (30%): problemas com entrega a cada 3 pedidos, aumento de receita em 20%, aumento de custos em 40%, 13 meses desenvolvimento
 - Resultado é faixa de valores, com probabilidades (mais realista)

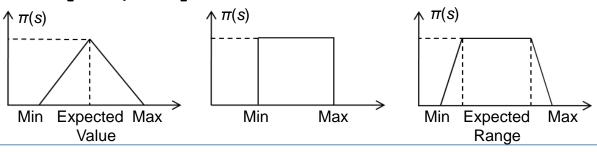
3.3. Álgebra de intervalos Incerteza nos tangíveis e intangíveis

- Valoração associada a incertezas (hipóteses econômicas, eventos aleatórios – chuva/sol, ...)
 - Estocásticas ou aleatórias (fora do seu controle)
 - Epistêmica (ignorância)



Álgebra de intervalos

- Tratando incertezas epistêmicas
 - Acho que o valor do critério "Satisfação dos clientes" está entre 52% e 79% ([0.52, 0.79])
 - "Venderemos entre R\$ 10M e 15M" [10M,15M]
 - Não tenho certeza quanto ao peso do critério "custo".
 Entre 30 e 40% [0.3,0.4]



Aritmética intervalar

$$[a,b] + [c,d] = [a+c,b+d]$$

$$[a,b] - [c,d] = [a-d,b-c]$$

$$[a,b] \times [c,d] = [min (ac, ad, bc, bd), max (ac, ad, bc, bd)]$$

[a,b] / [c,d] = [min (a/c, a/d, b/c, b/d), max (a/c, a/d, b/c, b/d)]

Intervalos de valores...

- Faixa de valores (mais realista, crível)
 - [Valor_{min}; Valor_{max}] = [f_{min} (tangíveis, intangíveis); f_{max}(tangíveis, intangíveis)]
 - Cuida de incertezas e "limites" (pior e melhor casos)
 - Tangíveis avaliados por análise financeira (ROI, TIR, ...)
 - Intangíveis avaliados com ajuda de "arcabouços"
 - (Ver Módulo 4)
- Valor tem "período de validade"
 - Repetir procedimento de avaliação

3.4. Análise de Riscos



O que entendemos por "risco"

- Risco é o acontecimento de um evento (ou situação) com possíveis consequências (normalmente) ruins.
 - Consequência = impacto (negativo, financeiro, ...)
 - O evento pode ocorrer durante um projeto ou operação da empresa, afetando os resultados esperados (podendo até comprometê-los)
 - Atraso = aumento de custos; perda de confiança; ...
- Há uma probabilidade do evento de risco acontecer (calculada baseada em histórico)

Exemplo

- Durante uma negociação importante, o principal negociador do comprador adoece seriamente, atrasando o fechamento da venda de R\$ 10 milhões em 60 dias.
 - Evento = adoecimento do negociador
 - Impacto = complicação no fluxo-de-caixa devido atraso de R\$ 10 milhões durante 60 dias
 - Probabilidade = baixa, média, alta (em função do histórico, idade, hábitos do negociador)

Definição de Engenharia para Risco

- A probabilidade de ocorrência de um evento vezes o impacto (perda de um ativo corporativo, p.ex.) devido à ocorrência do evento.
- Quanto maior o impacto e mais provável for o evento, maior o risco.
- Para um conjunto de N eventos possíveis, $E = \{e_i\}$ para i = 1, 2, ... N; uma distribuição de probabilidade em E, $p(e_i)$; e, o valor de impacto para cada e_i , $I(e_i)$, o risco total de E, r(E), é dado pelo Teorema da Probabilidade total:

$$r(E) = \sum_{i=1}^{N} p(e_i) * I(e_i)$$

Classes de Risco

- Avaliar o risco de um projeto ou empreendimento é difícil porque identificar cada evento relevante e_i e estimar sua probabilidade associada $p(e_i)$ e $I(e_i)$ para i = 1, 2, ... N não é uma tarefa trivial (se possível).
- Para ajudar na compreensão do risco e fazer a análise de risco, classificamos os eventos de risco em "classes" de uma Estrutura Analítica de Risco (*Risk Breakdown Structure*) e conhecendo a contribuição relativa de cada classe (ou peso w_{class}) para o conjunto de eventos E, estimamos r(E) como:

$$r(E) = \sum_{\forall class} w_{class} \sum_{\forall event \in .class} p(event) * I(event)$$

Vários "tipos" ou "áreas" de risco de TI

[Gartner Group] + complemento

1. Riscos organizacionais

Experiência da organização com o tipo de projeto ou mercado-alvo

2. Riscos de Projeto

- Capacidade de gestão de projetos
 - Vide área específica do PMBOK
- Complexidade
 - Funcionalidade X Número de Unidades Negócio usuárias
- Tamanho e duração
 - Quanto maior, maior risco (ver CHAOS Report)
- Incerteza Funcional (requisitos)
 - Aumentar escopo (funcionalidade) para quê? (ver CHAOS Report)
 - Filosofia XP (incremental)

Áreas comuns de risco TI [Gartner Group]

3. Risco de pessoal

- Engajamento do usuário no desenho / evolução
- Capacidade de uso extensivo do produto / serviço
- Estabilidade de equipe
 - Taxa de *turnover*

4. Capital

- Disponibilidade de orçamento
- Inflação
- Juros e fluxo-de-caixa

Áreas comuns de risco TI

5. Marketing & Vendas

- Promoção
- Preço (ver adiante)
- Responsável
 - Engajado exclusivamente
 - Perfil do responsável
- Redes de parceiros
 - Descontos, prazos, suporte
- Conhecimento sobre o cliente

Áreas comuns de risco TI

6. Logística

- Interna
 - Manuseio interno de produtos, insumos, frota, armazenagem e controle de estoque
- Externa
 - Distribuição de produtos para compradores

Áreas comuns de risco TI [Gartner Group]

7. Ambiente externo

- Ação da concorrência
- Legislação
- Economia
- Meio Ambiente

Considerações adicionais

- Identificar stakeholders
 - − Ex.: CRM
 - Integração (de solução) internamente
 - Integração com parceiros
- Perfil do stakeholder / negócio
 - Aversão ao risco
 - Neutro
 - Risk taker

3.5. Opções reais

Limitações da Análise de Retorno

- NPV, ROI não consideram "intangíveis" ou benefícios possíveis de um projeto (SoftROI)
- Às vezes, maior valor está nas "opções" futuras criadas por um certo projeto (TI)
 - 1. Oportunidades de crescimento ou expansão em novos mercados...
 - 2. Flexibilidade para cortar custos...
 - 3. Opção para estabelecer *Joint-Venture* com parceiro...
 - 4. "1+2+3" pode (na avaliação de executivos) > NPV, ROI, ...

Cuidados com Opções Reais

- Opções podem nunca se realizar ou o seu valor pode ficar aquém do esperado:
 - Supervalorização de empresas ".com"
- Valor depende de decisões futuras
 - Quando comprar X vender
- Sugestão de "guia" para a gestão
 - Wharton on Managing Emerging Technologies, George S.
 Day, Paul J.H. Schoemaker e Robert E. Gunther (Editors),
 Wiley, 2000, 460pp. Chapter 12 Managing Real Options,
 William F. Hamilton pp.271-288

O que é um 'Serviço' (de TI)? "Uma maneira de prover valor aos consumidores facilitandolhes alcançar os objetivos que

eles querem sem ter custos e

riscos específicos."

- ITIL® V3 Glossary v3.1.24, 11 May 2007

ITSM e ITIL

- O padrão de fato em processos para ITSM é a biblioteca ITIL do Governo britânico.
 - BS15000 (British Standard)
 - HP-ITSM (Hewlett-Packard)
 - SMSL (IBM)
 - Microsoft Operations Framework (MOF)
- ITIL recomenda o provedor oferecer um portfólio de serviços (novos – ou no "pipeline"; ou, em operação - no "catálogo")
- Contrato "SLA"

SLA para um site Web

- 99,99% disponibilidade das 08:00 às 18:00 hrs e 99,90% em outros horários
- Máximo de 4 s para download de uma página em conexão sem segurança e 6 s em conexões seguras
- Vazão mínima de 2.000 downloads de páginas /s

Condições são chamadas de "SLOs"

ETI - Como Valorar e Dar Preço a Produtos e Serviços

J. Antão B. Moura DSC/UFCG

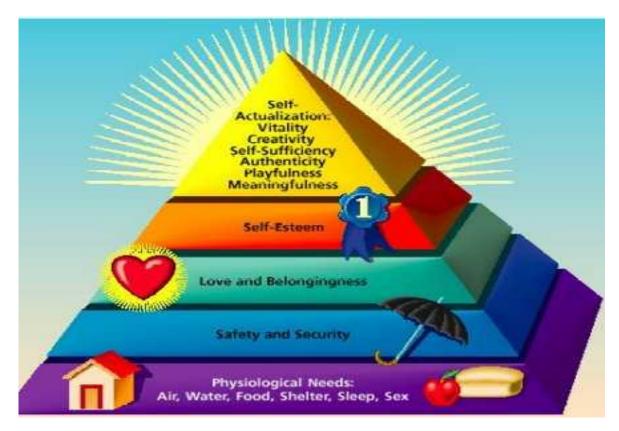
antao@dsc.ufcg.edu.br



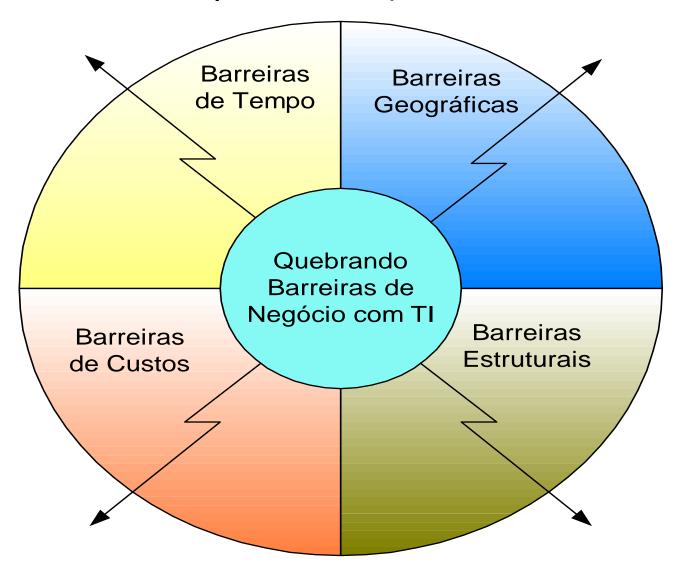
4. ARCABOUÇOS PARA ORGANIZAR AVALIAÇÃO *QUALITATIVA*

Arcabouços para estimar *goodwill*Benefícios pessoais (clientes P. Físicas)

• Hierarquia das necessidades humanas de Maslow (A Theory of Human Motivation, artigo em psicologia de Abraham Maslow de 1943)



Arcabouços para estimar *goodwill*Benefícios corporativos (clientes P. Jurídicas)



Balanced Score Card

- Proposto por Robert Kaplan e David Norton (1996 HBS)
 - Sistema de <u>avaliação complementar</u> (à análise financeira)
- Múltiplos critérios, do ponto de vista ("perspectiva"):
 - 1. De (Satisfação do) Cliente
 - 2. Dos Processos internos (mudanças para atender melhor clientes)
 - 3. Da Inovação e aprendizado (preparação para atender cliente no futuro)
 - 4. Financeiro (contribuição para o negócio decorre dos 3 anteriores)

Cliente

Customer Relationship Management (CRM) and Sales BPs with $w_C^{CRM} = 0.7$ and $w_C^{Sales} = 0.3$ Sales BP malfunctions; this BP is supported by intranet connectivity and a given data base (say "DB₁") services which are subject to 99,95 % availability SLAs (τ = quarterly)

Invoicing and Accounts Payable & Receivable BPs with $w_s^{Invoicing} = 0.9$ and $w_s^{APR} = 0.1$

Invoicing BP malfunctions; it uses a printing spool service, intranet connectivity and the DB₁ services whose SLAs specify 99.99% availability in the first 2 business days of every month (τ = quarterly)

Operacional

Inventory Control and Supply Chain Management (SCM) BPs with $w_0^{Iventory} = 0.4$, and $w_0^{SCM} = 0.6$. SCM BP malfunctions; the SCM BP is dependent on the SCM application, Web server remote access and "DB₂" (different from DB₁) services, each with a 99,95% availability SLA (τ = quarterly)

e-Learning and Collaboration BPs with $w_F^{e-L} = 0.5$ and $w_F^{Collaboration} = 0.5$

Collaboration BPs malfunctions; it depends on Internet access services with a 99,95% availability SLA (τ = quarterly)

Financeiro

Futuro

ETI - Como Valorar, Dar Preço e Gerar Receita com Produtos e Serviços de TI

J. Antão B. Moura DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



5. ILUSTRAÇÃO DE APLICAÇÃO

Projeto Desmontec

(UFCG/DSC - Disciplina Economia de TI)

- Erika Ferraz
- Fernando Alves
- Luiz Machado

Descrição da Empresa

- Empresa de desmonte de rochas;
- Atua em Irauna e Sertaneja na Paraíba;
- A equipe conta com cerca de 10 funcionários;
- Faturamento é relativo a contrato/tempo. Em torno de R\$ 100 mil por mês.



Descrição do Software

- A principal funcionalidade envolve o gerenciamento de funcionários, DPGs e geração de relatório de Mapa de Estocagem;
 - •DPG é um documento emitido para o exército mostrando o fluxo de material (explosivos) administrado pela empresa;
- Aplicação WEB desenvolvida como projeto para a disciplina LES (Laboratório de Engenharia de Software).
- Link para vídeo

Objetivo do Estudo

 Ao fim do desenvolvimento esperamos contar com o valor estimado do software;

• Esse valor será utilizado como base para a valoração de sistemas futuros (como os que serão desenvolvidos em projeto 1 e 2).

Critérios

- Critérios tangíveis
 - Número anual de DPGs inválidas;
 - Custo para desenvolvimento e implementação do SW;
 - Multa por invalidação de DPG.
- Critérios Intangíveis
 - Satisfação do Cliente;
 - Vantagem Competitiva.

Modelo de Barreiras

Barreiras

Geográficas

Barreiras

Estruturais

Barreiras

de Tempo

Barreiras

de Custos

Quebrando Barreiras de Negócio com TI

Será possível ter o controle das DPGs que estão prestes a vencer, e assim ter tempo suficiente para o funcionário juntar os documentos necessários para poder adquirir uma nova DPG junto ao exército

brasileiro. Com Isso a obra não ficará paralisada Trata-se de um sistema Web, podendo ser acessado pelo engenheiro que desejar de qualquer lugar do mundo com acesso a internet e um browser.

Modelo de Barreiras



O sistema quebra esta barreira, pois diminuirá os custos da empresa com o aluguel de máquinas que ficavam inoperantes quando uma DPG vencia.

Permite a empresa se organizar melhor, verificando sempre quais DPGs estão prestes a expirar, facilitando a organização dos engenheiros e das DPGs.

Modelo de Negócio

(Proposta Comercial)

- Investimento inicial
 - R\$ 2.300
- Adicional variável em função de ganhos para o cliente
 - R\$ 2000 / DPG usada enquanto válida
- Necessidade de calcular ganho para o cliente
 - Empresa informa "média" de 5 DPGs invalidadas ou atrasada / ano

Cenários

Otimista (22%): redução para 1 DPG atrasada ao ano

 Realista (75%): redução para 2 DPGs atrasadas ao ano

 Pessimista (3%): redução para 4 DPGs atrasadas ao ano;

Análise de Custo

	Pessimista	Realista	Otimista		
Desenvolvimento	R\$ 1800	R\$ 1800	R\$ 1800	Investimento Inicial (R\$ 2300)	
Domínio Web	R\$ 200	R\$ 200	R\$ 200		
Treinamento	R\$ 300	R\$ 300	R\$ 300		
Bônus	R\$ 2000	R\$ 6000	R\$ 8000		
Custo Funcionários	R\$ 10470	R\$ 5235	R\$ 2617.5		
Custo Máquinas	R\$ 22400	R\$ 11200	R\$ 5600	Custo Anual ([18177.5, 42710])	
Multa	R\$ 5600	R\$ 2800	R\$ 1400		
Viagem	R\$ 2240	R\$ 1120	R\$ 560		

Análise de Retorno

Considerando os cenários, temos:

	Pessimista	Realista	Otimista
ROI	553.39%	2686.65%	3753.28%
NPV	R\$ 11,321.57	R\$ 56,111.85	R\$ 78,506.99
IRR	~ 175.4%	~ 871.4%	~ 1225%

Análise de Resultados

- Investimento no sistema torna-se bastante viável, mesmo no cenário pessimista;
- Investimento baixo, por isso bons resultados.

Anexo: Detalhamento de Custos

	Descrição	Quantidad e	Valor	Sub-Total	Total
Bônus	R\$ 2000 por DPG não atrasada	variável	R\$ 2000	-	[R\$ 2000, R\$ 8000]
Custo	Motorista	3	R\$ 800 mensal	R\$ 2400	
Custo Funcionári os	Escavador	1	R\$ 1200 mensal	R\$ 1200	R\$ 5235 mensal
	Ajudante	3	R\$ 545 mensal	R\$ 1635	
Custo Máquinas	Perfuração	1	R\$ 1200 mensal	R\$ 1200 mensal	
	Segunda Perfuração	1	R\$ 4000 mensal	R\$ 4000 mensal	R\$ 11200 mensal
	Operadore	1	R\$ 6000	R\$ 6000	

	Descrição	Quantidade	Valor	Sub-Total	Total
Multa	Multa por atraso	variável	R\$ 700 semanal	-	[R\$ 1400, R\$ 5600]
Viagem	Combustíve I	-	R\$ 300	R\$ 300	R\$ 560
	Despachant e	-	R\$ 100	R\$ 100	
	Hospedage m	-	R\$ 100	R\$ 100	
	Alimentaçã o	-	R\$ 60	R\$ 60	

ETI - Como Valorar e Dar Preço a Produtos e Serviços

J. Antão B. Moura

DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



6. PROTEÇÃO À *IP*

5. Protegendo Propriedade Intelectual

- Como proteger os possíveis valores (ganhos, bens assets) evitando que concorrentes se beneficiem?
- Breve discussão sobre:
 - 5.1. Patentes e outras proteções legais
 - 5.2. Segredo (de negócio)
 - 5.3. Controle de recursos complementares
 - 5.4. Dianteira da concorrência (*lead time*)



5.1. Patentes e outros mecanismos

- Promete o "maior período de proteção"
 - Período de exploração exclusiva por 20 anos da data do pedido
 - Mais eficiente que copyright (aplicável a software e que protege apenas "a forma de expressão")
 - Custos com processos + "inventing around" por concorrentes:
 - Considerar também, outros 3 mecanismos
 - "Dianteira", oferece na prática, melhores resultados, especialmente se combinada com outros mecanismos

5.2. Segredo (de negócio)

- Não precisa ajuda do governo
- Mais importante com instituições fracas e a Justiça lenta
 - Brasil
- Produtos, uma vez no mercado, podem ser copiados
 - Vantagem da dianteira
- É mais fácil guardar segredos sobre processos
- Reforço por aspectos legais da Lei de "Segredo de Negócio"
 - Acordos de Não Divulgação (Non Disclosure Agreements)
 - Não há proteção, se concorrente obtém informação de forma independente

5.3. Controle de recursos complementares

- Acesso à distribuição, capacidade de serviço, relacionamentos com clientes e fornecedores, produtos/serviços complementares, CA\$H
- É mais difícil aproveitar ganhos de inovação em TI sem estes recursos
 - Ex: Indústria BR de TI X IBM, Microsoft; Sears X WalMart;
 Paraiban X BRADESCO
- É importante assegurar ganhos de conjunto de inovações (vs. apenas de um)
 - Inclusive de "vários parceiros"

5.4. Dianteira

- Time-to-market
 - Muito apertado pode comprometer qualidade
 - Ex: Good Enough Software em Eng. SW
- Combinar com custo alto para mudar de fornecedor (estratégia 5 forças)
 - Ex: Microsoft
- Acompanhar tendências de mercado e tecnologia
 - Ex: Kodak e Polaroid disputando liderança em fotografia instantânea (química) quando mercado foi digital

ETI - Como Valorar, Dar Preço e Gerar Receita com Produtos e Serviços de TI

J. Antão B. Moura DSC/UFCG

antao@dsc.ufcg.edu.br



6. PREÇO(S) E PRECIFICAÇÃO

Considerações

- Como aplicar critérios e ferramentas, para:
 - Estimar preço de projeto, produto ou serviço?
 - Valor da sua empresa?
 - Subsidiar cliente a tomar decisões de compra?
- Ex: Opções Reais pode ser "política de preço" interessante, em função de ganhos
- Como renovar receita?
 - Fluxo contínuo de receita (assinatura, mensalidade, ...)

Importância do Preço para Lucro

68,3%

Preço médio de 1500 empresas no S&P (EUA)

```
— Margem típica Lucro Operacional = 12,5%
– Custos variáveis =
```

– Custos fixos = 19,2%

100,0% do Preço TOTAL

- Se conseguir aumentar Preço em 1%, mantendo custos inalterados, Lucro Operacional passaria para 13,5%
 - 8% de aumento!
 - Difícil obter isto via redução de custos
 - Infelizmente, há efeito inverso
 - Redução de 1% no preço afeta LO negativamente de mesmo valor percentual)
 - Recuperar com aumento de volume (o que nem sempre acontece)
 - Redução de Preço em 5%, exigiria aumento de 18,7% nas vendas para compensar queda no LO

Preço "relativo"

- Olhar produto equivalente e definir preço do seu produto
 - Mas quanto as pessoas estarão dispostas a pagar pelo seu?
 - Influência de vários fatores: marca, risco, qualidade, ...
- Maneira estruturada
 - 1. Encontrar "preço inicial"
 - Conversar com clientes, revendas
 - Análise what-if
 - 2. Ajustar a partir de testes e retorno
 - Uso de promoções (limites de prazo)
 - Documentar alternativas e reações
- Maximizar receita = P x Q
 - Teoria econômica: ↑P, Q↓
 - Pares (P, Q) formam Curva de Demanda
 - Veja breve discussão do assunto em www.wikipedia.org (Demand Curve)

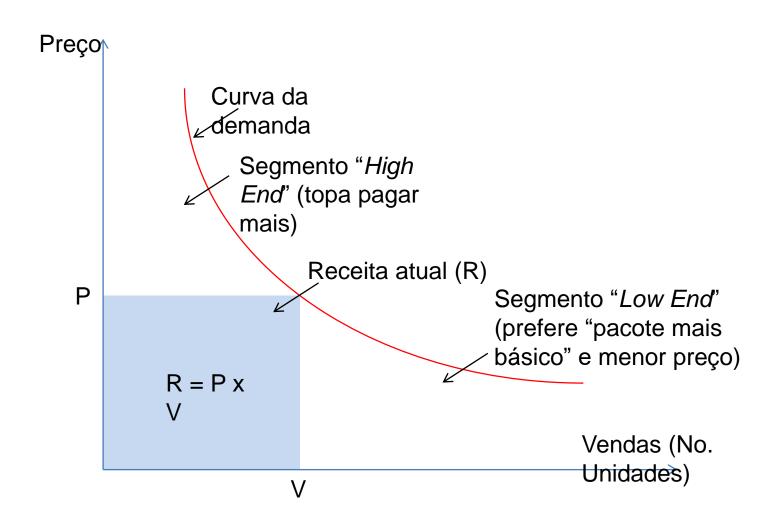


Erosão da margem de lucro

Lista não-exaustiva de itens que contribuem para erosão:

- Bônus anual por volume de compras: aplicável se meta for alcançada
- Desconto à vista
- Custo de consignação
- Anúncios cooperados (pagos parcialmente pelo representante comercial para divulgar fornecedor)
- Desconto para clientes especiais (para o cliente e/ou para o representante)
- Frete
- Desconto para fundos de marketing ou desenvolvimento de mercado
- Promoções (durante certo tempo)
- Desconto para vendas (compras) on-line
- Multas por falhas de desempenho, qualidade ou atrasos
- Custo de contas-a-receber
- Pagamento por vitrine ou locais de maior circulação de clientes
- Desconto por volume para estoque para eventos especiais (Natal)

Preço e Curva da Demanda



Banda de preço líquido

- O modelo cascata para o preço "embosável" pode ser construído inicialmente com médias das deduções
 - Descontos podem variar de uma transação para outra, de um cliente para outros, etc.
- Pode-se então, falar de banda (intervalo) de preços (i.e., distribuição)
 - Alguns clientes geram preço líquido maior que outros
- Com uma banda larga, pequenas mudanças na sua forma podem subir preço de 1%+
 - Aumentar vendas no high end (p.ex., vender diretamente para grandes contas) e melhorar e até, descartar transações no low end (p.ex., pequenos distribuidores com descontos altos)
- Uma banda estreita deixa pouco espaço para manobras, com mudanças causando pouco impacto

Mesmo produto, mas pacotes e preços diferentes



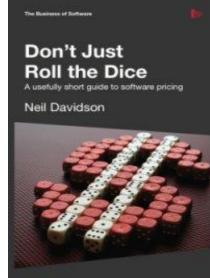
PRECIFICAÇÃO DE SEUS PRODUTOS E SERVIÇOS

(EXEMPLOS DE SOFTWARE)

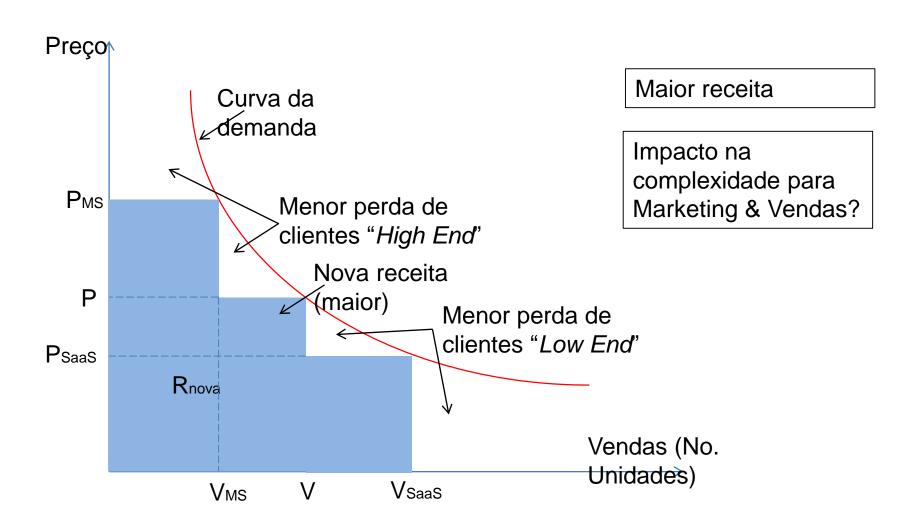
Uma referência: <u>Don't Just Roll The Dice: A usefully</u> <u>short guide to software pricing</u> by Neil Davidson

- Livro em pdf (free) ou pago (\$9.95 na Amazon)
 - Artigo-resumo <u>How To Price Software Without Just</u>
 <u>Rolling The Dice</u>
 - Traz argumento/justificativa de que universidade não contempla este tipo de informação/capacitação (MIT –

empresa HubSpot)



Resultado de ações para aumentar receita com software



Como vender software

- Licença
- Assinatura
- Pay-as-you-go

Definindo preço de assinatura de SW

- Preço de assinatura deve ser consistente com licença perpétua
 - Ex. "simplório": adicione preço de manutenção + suporte por 3-4 anos ao da licença perpétua e divida por 36 ou 48 meses
 - Como aluguel de casa (1% ao mês do valor do imóvel com manutenção e impostos com o inquilino)

Preço

Base

- Metodologia Jim Geisman, Presidente, Software Pricing.com (Software Industry Turmoil: Will Short-Term Licenses Lead to Long-Term Headaches or Opportunities?)
 - 1. Preço da licença (existente)
 - Quanto tempo recupera preço da licença perpétua
 - Ou do investimento em P&D (caso de novo produto/serviço)
 - 2. Manutenção e suporte
 - (10-20% a.a. da licença perpétua)
 - 3. Ajustes
 - Paridade com concorrência: ↑ pela marca/liderança (p.ex); ↓ ao contrário
 - Financeiro e risco: ↑ "low end user" (p.ex); ↓ "bom pagador"
 - Ajuste por uso: ↑ se vai "canibalizar outros serviços" (p.ex); ↓ abre novas portas

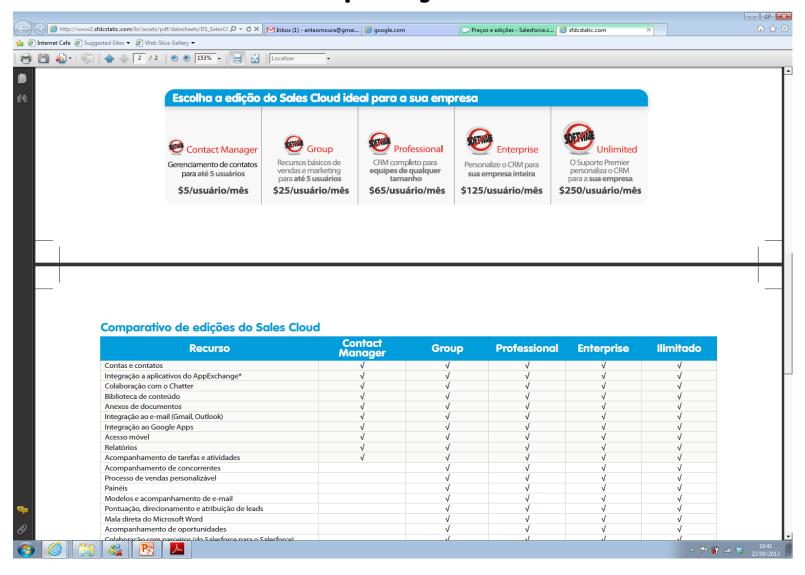
Preço Saas

"Pricing an SaaS Product: What's the big deal?"

Barbara Nelson - PragmaticMarketing.com Jim Geisman, Presidente, SoftwarePricing.com

Preço de assinatura (slide anterior) + \$ Infra + \$
 App Web (?) + ou - \$ benefícios ou desvantagens

Salesforce.com – empacotamento SaaS X preço



8. AGORA, O SEU PROJETO