# INF623

2024/1



# Inteligência Artificial

A16: Raciocínio Probabilístico III

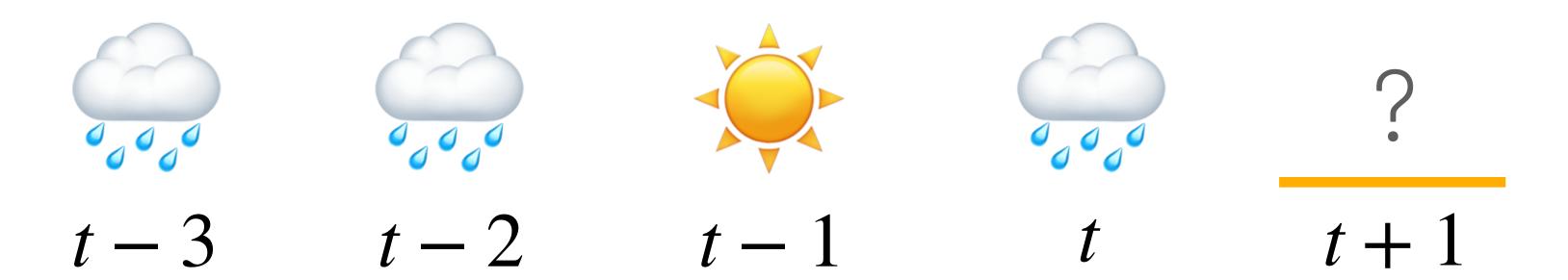
#### Plano de aula

- Processos (ou cadeias) de Markov
- Modelo de transição
- Inferência
- Amostragem
- Distribuição estacionária



# Exemplo 1: previsão do tempo

Considere o problema de previsão do tempo (ensolarado, chuvoso) do dia seguinte dado o panorama dos k=4 dias passados:





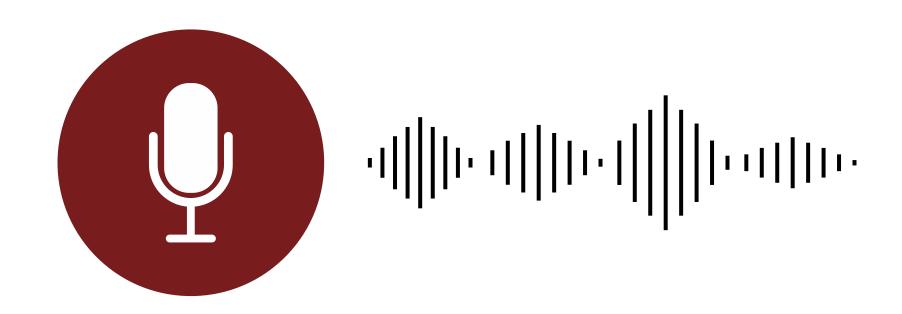
### Inferência probabilística no tempo

Em Inteligência Artificial, frequentemente precisamos fazer inferência no tempo (ou espaço):

- ▶ Reconhecimento de voz
- Localização de robôs
- Atenção do usuário
- Monitoramento médico
- Para isso, é necessário introduzir tempo (ou espaço) nos modelos probabilísticos.



#### Reconhecimento de voz



P("A palavra rubrica tem acento?") = 0.23

P("A palavra rubrica tem assento?") = 0.1



### Inferência probabilística no tempo

Até agora, vimos como fazer inferência  $P(Q \mid E)$  dado variáveis Q e E de consulta e evidência, respectivamente.

$$P(Q \mid E) = \alpha \sum_{h} P(Q, h, e)$$

- Essa formalização não representa a relação temporal entre as variáveis.
- ▶ Processos de Markov nos permitem estabelecer essas relações!



#### Processos (ou cadeias) de Markov

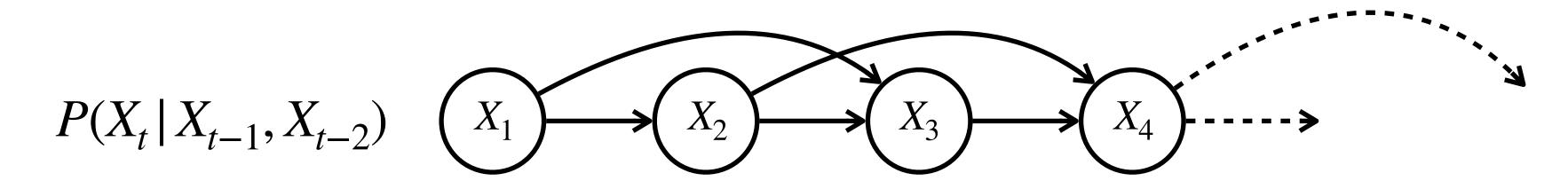
Um **processo de Markov** é uma sequência de variáveis aleatórias onde a distribuição de cada variável depende apenas de um número fixo k de variáveis anteriores  $X_{t-1}, X_{t-2}, \ldots, X_{t-k}$ :

Suposição de Markov

Para k=1, dizemos que o modelo é de primeira ordem:

$$P(X_t \mid X_{t-1}) \qquad (X_1) \longrightarrow (X_2) \longrightarrow (X_3) \longrightarrow (X_4) \cdots >$$

Para k=2, dizemos que o modelo é de segunda ordem:



e assim por diante para k = 3,4,...

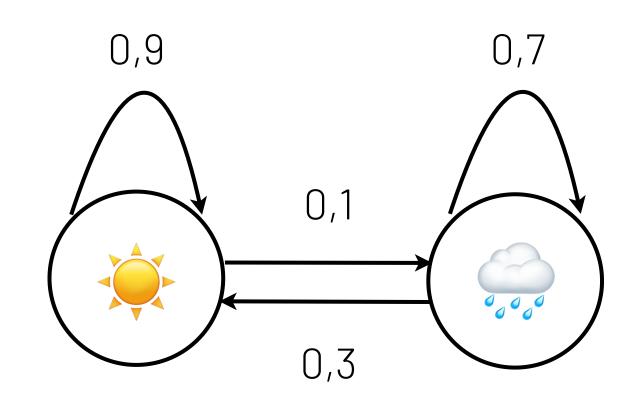


## Modelo de Transição

Um processo de Markov é definido por uma distribuição incial  $P(X_1)$  e um **modelo de transição**  $P(X_t|X_{t-1})$  que especifique a distribuição de probabilidade do próximo evento com base nos valores possíveis do evento atual.

Modelo de Transição [para previsão do tempo]

$X_{t-1}$	$X_t$	$P(X_t   X_{t-1})$
		0,9
		0,1
		0,3
		0,7

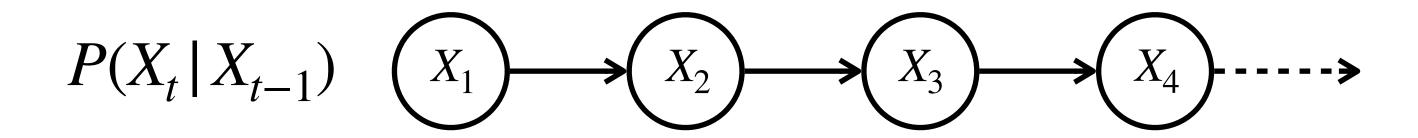


(a) Tabela

(b) Grafo



### Distribuição conjunta de processos de Markov



Pela regra da cadeia:

$$P(X_1, X_2, X_3, X_4) = P(X_1)P(X_2 | X_1)P(X_3 | X_1, X_2)P(X_4 | X_1, X_2, X_3)$$

Pela suposição de Markov para k=1:

$$P(X_1, X_2, X_3, X_4) = P(X_1)P(X_2 | X_1)P(X_3 | X_2)P(X_4 | X_3)$$

 $\blacktriangleright$  De uma maneira geral, para T estados:

$$P(X_1, X_2, \dots, X_T) = P(X_1)P(X_2 | X_1) \dots P(X_T | X_{T-1})$$

$$= P(X_1) \prod_{t=2}^{T} P(X_t | X_{t-1})$$



#### Inferência

[Lembrete]
$$P(X = x) = \sum_{y} P(X = x, Y = y)$$

$$P(A, B) = P(A \mid B)P(B)$$

Qual a distribuição de probabilidades  $P(X_t)$  no tempo t?

Simulação para frente:

Samemos 
$$P(X_1, X_2, \dots, X_T) = P(X_1) \prod_{t=2}^T P(X_t | X_{t-1})$$

$$P(X_t) = \sum_{x_{t-1}} P(X_t, x_{t-1})$$

$$= \sum_{x_{t-1}} P(X_t | X_{t-1})$$
Regra do produto
$$= \sum_{x_{t-1}} P(X_t | x_{t-1}) P(x_{t-1})$$

Como  $P(X_1)$  é dado, podemos calcular  $P(X_t)$  iterativamente, começando por  $P(X_2)$  a partir de  $P(X_1)$ , depois  $P(X_3)$  a partir de  $P(X_2)$  e assim sucessivamente até  $P(X_t)$  a partir de  $P(X_{t-1})$ 



#### Exemplo

[Lembrete]
$$P(X_t) = \sum_{x_{t-1}} P(X_t | x_{t-1}) P(x_{t-1})$$

Qual a probabilidade de fazer sol no segundo dia  $P(X_2 = sol)$ ?

Assuma que  $P(X_1 = sol) = 1.0$ 

$$P(X_t = x_t) = \sum_{x_{t-1}} P(x_t | x_{t-1}) P(x_{t-1})$$

$$P(X_2 = sol) = P(X_2 = sol | X_1 = sol)P(X_1 = sol) +$$
  
 $P(X_2 = sol | X_1 = chuva)P(X_1 = chuva)$ 

$$P(X_2 = sol) = 0.9 \times 1.0 + 0.3 \times 0.0 = 0.9$$

$X_{t-1}$	$X_{t}$	$P(X_t   X_{t-1})$
		0,9
		0,1
		0,3
		0,7



#### Exemplo

[Lembrete]
$$P(x_{t}) = \sum_{x_{t-1}} P(x_{t} | x_{t-1}) P(x_{t-1})$$

Qual a distribuição de probabilidade  $P(X_4)$  no quarto dia?

Assuma que 
$$P(X_1) = \begin{bmatrix} 1.0 \\ 0.0 \end{bmatrix}$$

$$P(X_2 = sol) = P(X_2 = sol | X_1 = sol)P(X_1 = sol) +$$
  
 $P(X_2 = sol | X_1 = chuva)P(X_1 = chuva)$ 

$$P(X_2 = chuva) = P(X_2 = chuva | X_1 = sol)P(X_1 = sol) +$$

$$P(X_2 = chuva | X_1 = chuva)P(X_1 = chuva)$$

$$P(X_2) = \begin{bmatrix} 0.9 \\ 0.1 \end{bmatrix} \longrightarrow P(X_3) = \begin{bmatrix} 0.84 \\ 0.16 \end{bmatrix} \longrightarrow P(X_4) = \begin{bmatrix} 0.804 \\ 0.196 \end{bmatrix}$$

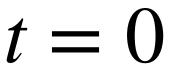
$X_{t-1}$	$X_t$	$P(X_t   X_{t-1})$
		0,9
		0,1
		0,3
		0,7



#### Amostragem

Podemos gerar sequências com processos de Markov, começando com um estado inicial e amostrando novos estados de acordo com o modelo de transição





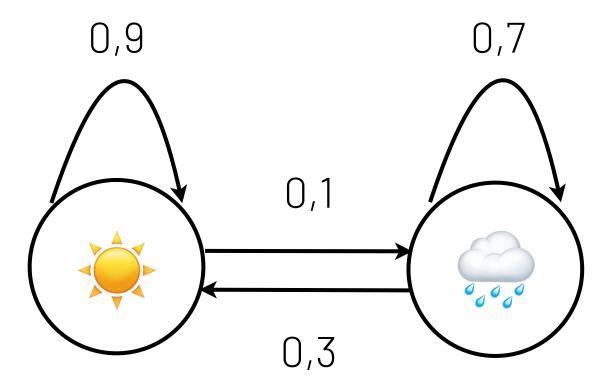


$$t = 1$$



$$t=2$$

#### Modelo de Transição





# Distribuição estacionária

Qual a distribuição de probabilidade  $P(X_{\infty})$  no tempo  $t=\infty$ ?

Considerando estado inicial igual a sol

$$\begin{bmatrix} 1.0 \\ 0.0 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0.9 \\ 0.1 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0.84 \\ 0.16 \end{bmatrix} \qquad \begin{bmatrix} 0.804 \\ 0.196 \end{bmatrix} \qquad ----- \Rightarrow \qquad \begin{bmatrix} 0.75 \\ 0.25 \end{bmatrix}$$

$$P(X_1) \qquad P(X_2) \qquad P(X_3) \qquad P(X_4) \qquad P(X_{\infty})$$

Considerando estado inicial igual a chuva

$$\begin{bmatrix} 0.0 \\ 1.0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0.3 \\ 0.7 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0.48 \\ 0.52 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0.588 \\ 0.412 \end{bmatrix} \quad ---- \Rightarrow \quad \begin{bmatrix} 0.75 \\ 0.25 \end{bmatrix}$$

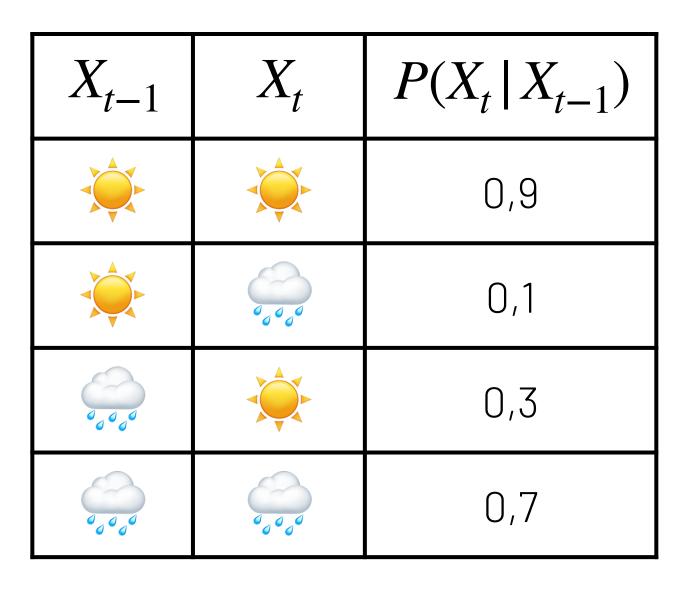
$$P(X_1) \qquad P(X_2) \qquad P(X_3) \qquad P(X_4) \qquad P(X_{\infty})$$

lacktriangle Considerando qualquer distribuição inicial  $P(X_1)$ 

$$\begin{bmatrix} p \\ 1-p \end{bmatrix}$$

$$P(X_1)$$

$$P(X_{\infty})$$





## Distribuição estacionária

Qual a distribuição de probabilidade  $P(X_{\infty})$  no tempo  $t=\infty$ ?

$$P_{\infty}(sun) = P(sun \mid sun)P_{\infty}(sun) + P(sun \mid rain)P_{\infty}(rain)$$

$$P_{\infty}(rain) = P(rain \mid sun)P_{\infty}(sun) + P(rain \mid rain)P_{\infty}(rain)$$

$$P_{\infty}(sun) = 0.9P_{\infty}(sun) + 0.3P_{\infty}(rain)$$

$$P_{\infty}(rain) = 0.1P_{\infty}(sun) + 0.7P_{\infty}(rain)$$

$$P_{\infty}(sun) = 3P_{\infty}(rain)$$

$$P_{\infty}(rain) = 1/3P_{\infty}(rain)$$

Além disso:

$$P_{\infty}(sun) + P_{\infty}(rain) = 1$$

$$P_{\infty}(sun) = \frac{3}{4}$$

$$P_{\infty}(sun) = \frac{1}{4}$$

$X_{t-1}$	$X_t$	$P(X_t   X_{t-1})$
		0,9
		0,1
		0,3
		0,7



#### Distribuição estacionária

A distribuição de probabilidade  $P(X_{\infty})$  no tempo  $t=\infty$  é chamada de **distribuição** estacionária e possui a seguinte propriedade:

$$P_{\infty}(X) = P_{\infty+1}(X) = \sum_{x} P(X|x)P_{\infty}(x)$$

#### ▶ Para a maioria dos processos de Markov:

- A influência da distribuição inicial diminui mais e mais ao longo tempo
- A distribuição obtida ao final é independente da distribuição inicial





# Aplicação de distribuições estacionárias

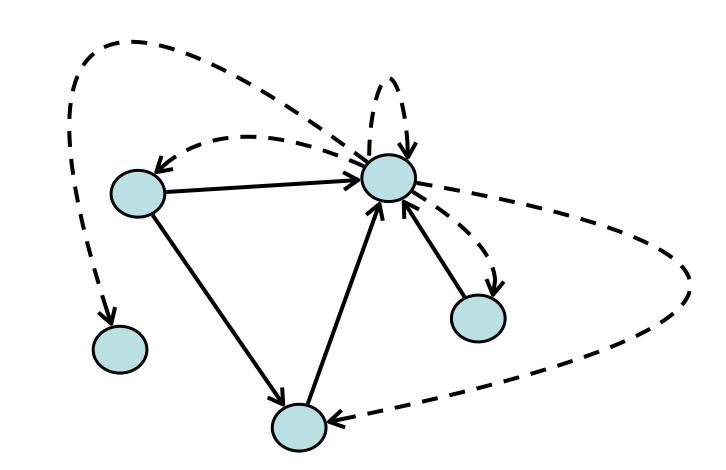
#### Algoritmo PageRank para ranquear páginas web

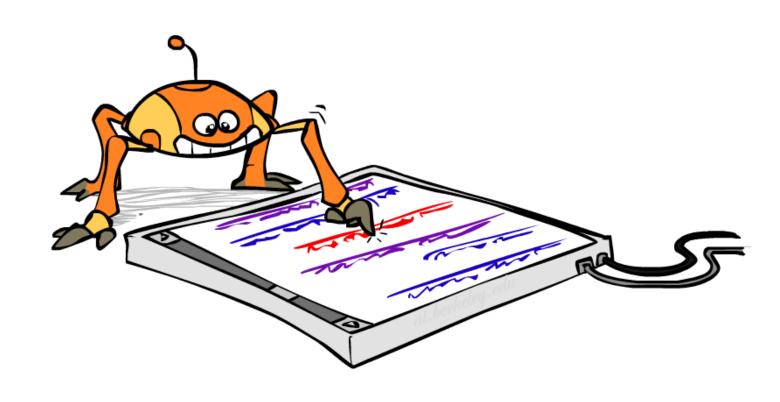
Modela um usuário navegando na internet, seguindo links aleatoriamente

- Cada página web é um estado
- ▶ Distribuição inicial: uniforme
- ▶ Transições:
  - $\blacktriangleright$  Com probabilidade p, escolha uma página web aleatoriamente (linhas tracejadas, nem todas estão mostradas)
  - lacktriangle Com probabilidade 1-p, siga um link de saída aleatório (linhas sólidas)

#### Distribuição estacionária

- ▶ Terá a probabilidade do usuário terminar a navegação em cada página web
  - E.g. probabilidade de terminar na página da Wikipedia
- ▶ Abordagem consideravelmente robusta a link spams







#### Próxima aula

A17: Raciocínio Probabilístico IV

Estados ocultos, modelos ocultos de Markov

