

Introdução ao XML e Java

XML (Extensible Markup Language) é uma linguagem de marcação usada para armazenar e organizar dados de forma hierárquica. Enquanto Java é uma linguagem de programação de alto nível usada para desenvolver aplicativos e é conhecida por sua portabilidade. Ambos desempenham papéis fundamentais no desenvolvimento de software.

```
version="1.0" encoding="utf-8"?>
<include xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:context=".LoginActivity2">
```

ImageView

```
    android:id="@+id/logo"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="200dp"
    android:src="@drawable/logo2"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    tools:ignore="MissingConstraints" />
```

Lucasnichals, Yesterday · Initi

TextView

```
    android:id="@+id/tv_main_tittle_login_screen"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginTop="0dp"
    android:layout_marginBottom="300dp"
    android:textColor="@color/black"
    android:textSize="36sp"
    android:textStyle="bold"
    app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/logo" />
```

EditText

```
    android:id="@+id/et_main_username"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:layout_marginEnd="36dp"
```

O que é XML?

1 Linguagem de Marcação

O XML é uma linguagem de marcação que define regras para codificação de documentos de forma legível tanto para humanos quanto para máquinas.

3 Interoperabilidade

Permite a troca de informações entre diferentes sistemas de computador de uma forma que seja independente de plataforma e software.

2 Utilização Versátil

É amplamente utilizado para representar dados estruturados, como configurações de aplicativos e informações de página da web.

```
= "@+id/et_main_username"
yout_width="match_parent"
yout_height="wrap_content"
yout_marginStart="36dp"
yout_marginTop="40dp"
yout_marginEnd="36dp"
awableEnd="@drawable/ic_email"
nt="Usuário"
putType="text"
xLines="1"
dding="25dp"
ngleLine="true"
xtSize="18sp"
_constraintEnd_toEndOf="parent"
_constraintStart_toStartOf="parent"
_constraintTop_toBottomOf="@id/tv_main_title_1"

="@+id/et_main_password"
yout_width="match_parent"
yout_height="wrap_content"
yout_marginStart="36dp"
yout_marginTop="36dp"
yout_marginEnd="36dp"
tofillHints=""
awableEnd="@drawable/ic_eye"
nt="Senha"
putType="textPassword"
xLines="1"
dding="25dp"
ngleLine="true"
xtSize="18sp"
_constraintEnd_toEndOf="parent"
_constraintStart_toStartOf="parent"
_constraintTop_to
```

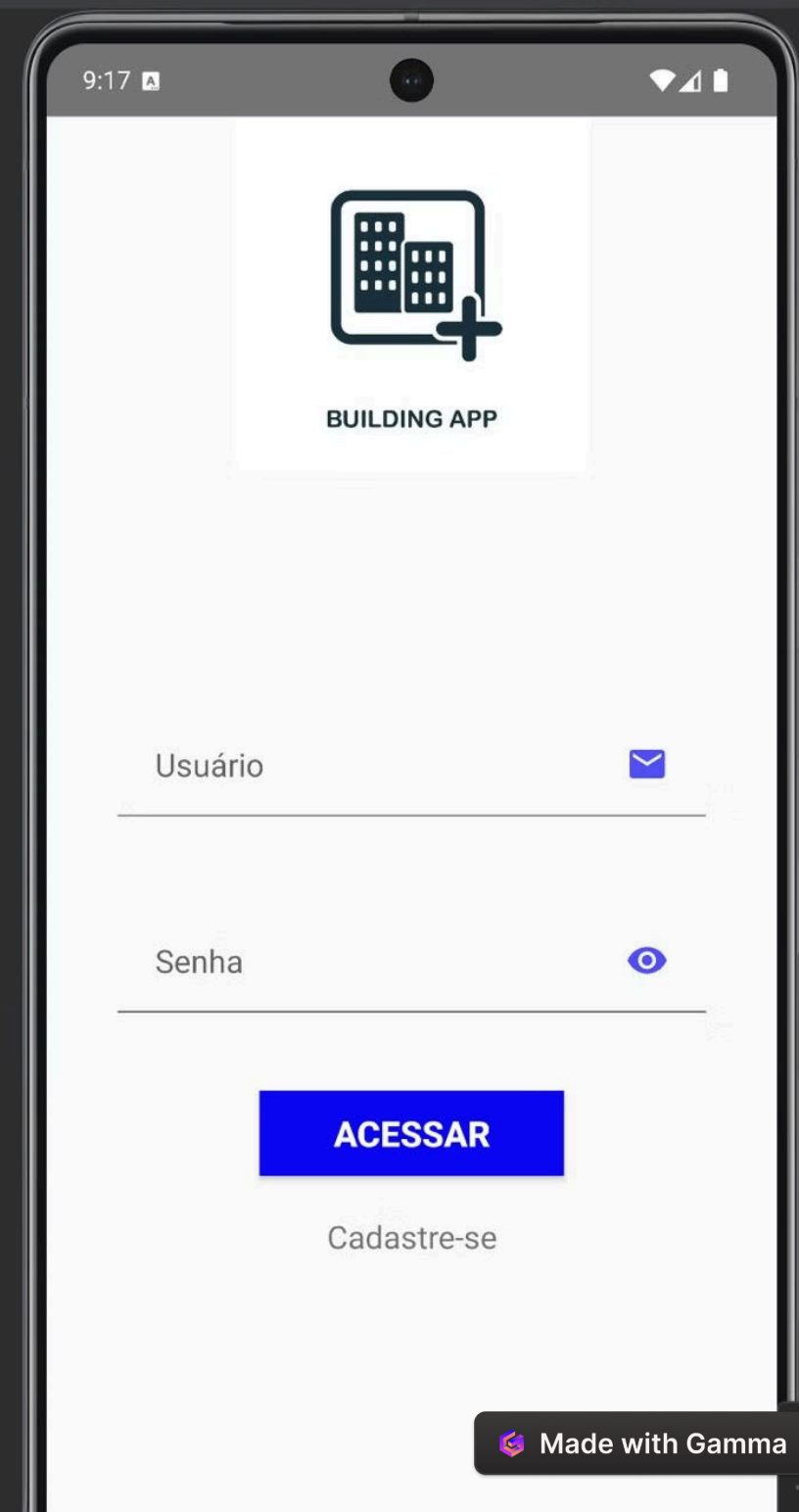
Criando tela de login código xml - 1

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".LoginActivity2">

    <ImageView
        android:id="@+id/logo"
        android:layout_width="200dp"
        android:layout_height="200dp"
        android:src="@drawable/logo2"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        tools:ignore="MissingConstraints" />

    <TextView
        android:id="@+id/tv_main_tittle_login_screen"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginTop="8dp"
        android:layout_marginBottom="300dp"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="36sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="@id/logo" />

    <EditText
        android:id="@+id/et_main_username"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:layout_marginStart="36dp"
        android:layout_marginTop="40dp"
        android:layout_marginEnd="36dp"
        />
```

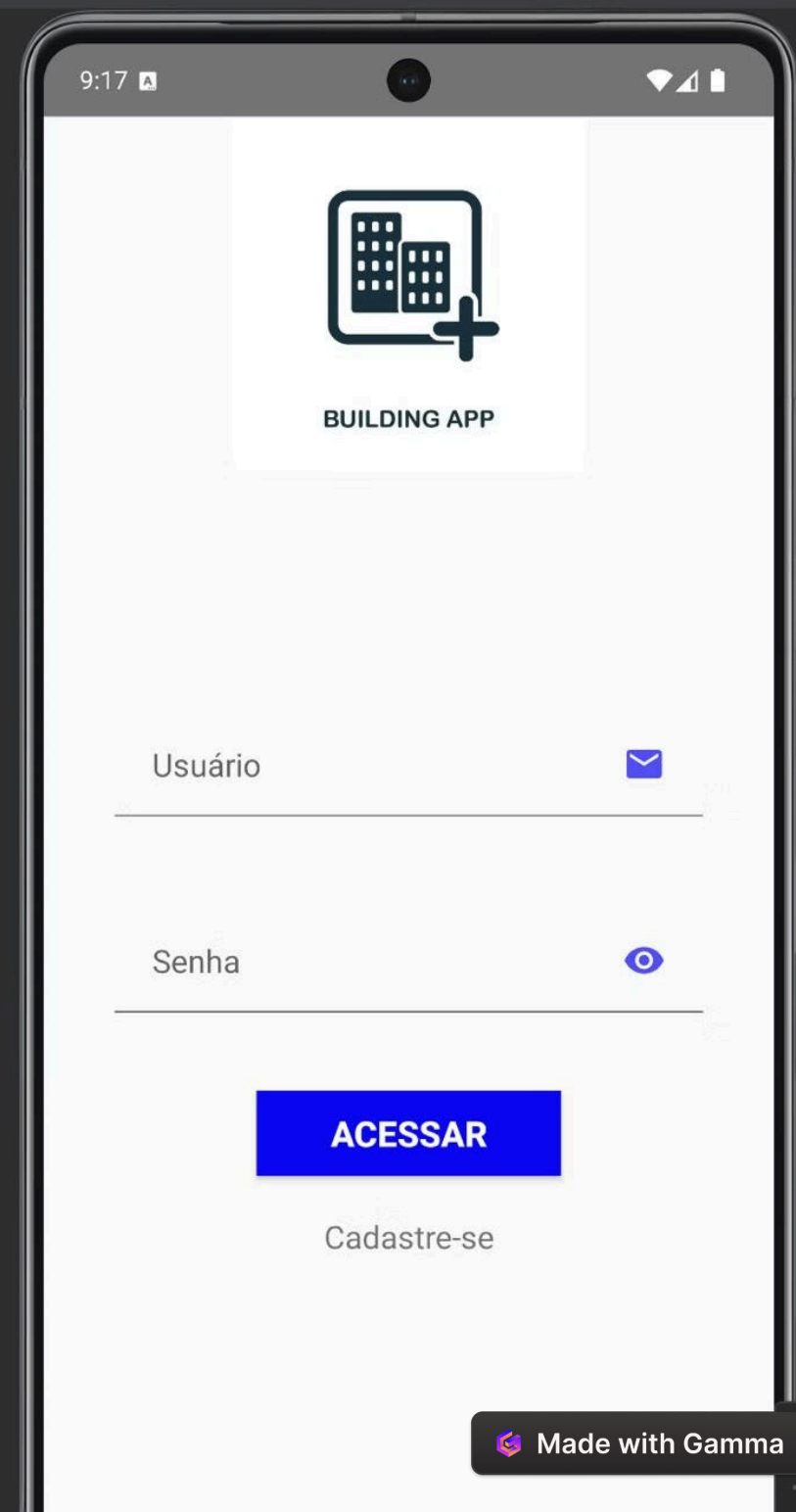


Criando tela de login código xml - 2

```
<EditText
    android:id="@+id/et_main_username"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="40dp"
    android:layout_marginEnd="36dp"
    android:drawableEnd="@drawable/ic_email"
    android:hint="Usuário"
    android:inputType="text"
    android:maxLines="1"
    android:padding="25dp"
    android:singleLine="true"
    android:textSize="18sp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/tv_main_tittle_login_screen" />
```

```
<EditText
    android:id="@+id/et_main_password"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:layout_marginEnd="36dp"
    android:autofillHints=""
    android:drawableEnd="@drawable/ic_eye"
    android:hint="Senha"
    android:inputType="textPassword"
    android:maxLines="1"
    android:padding="25dp"
    android:singleLine="true"
    android:textSize="18sp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/et_main_username" />
```

ConstraintLayout.widget.ConstraintLayout > ImageView

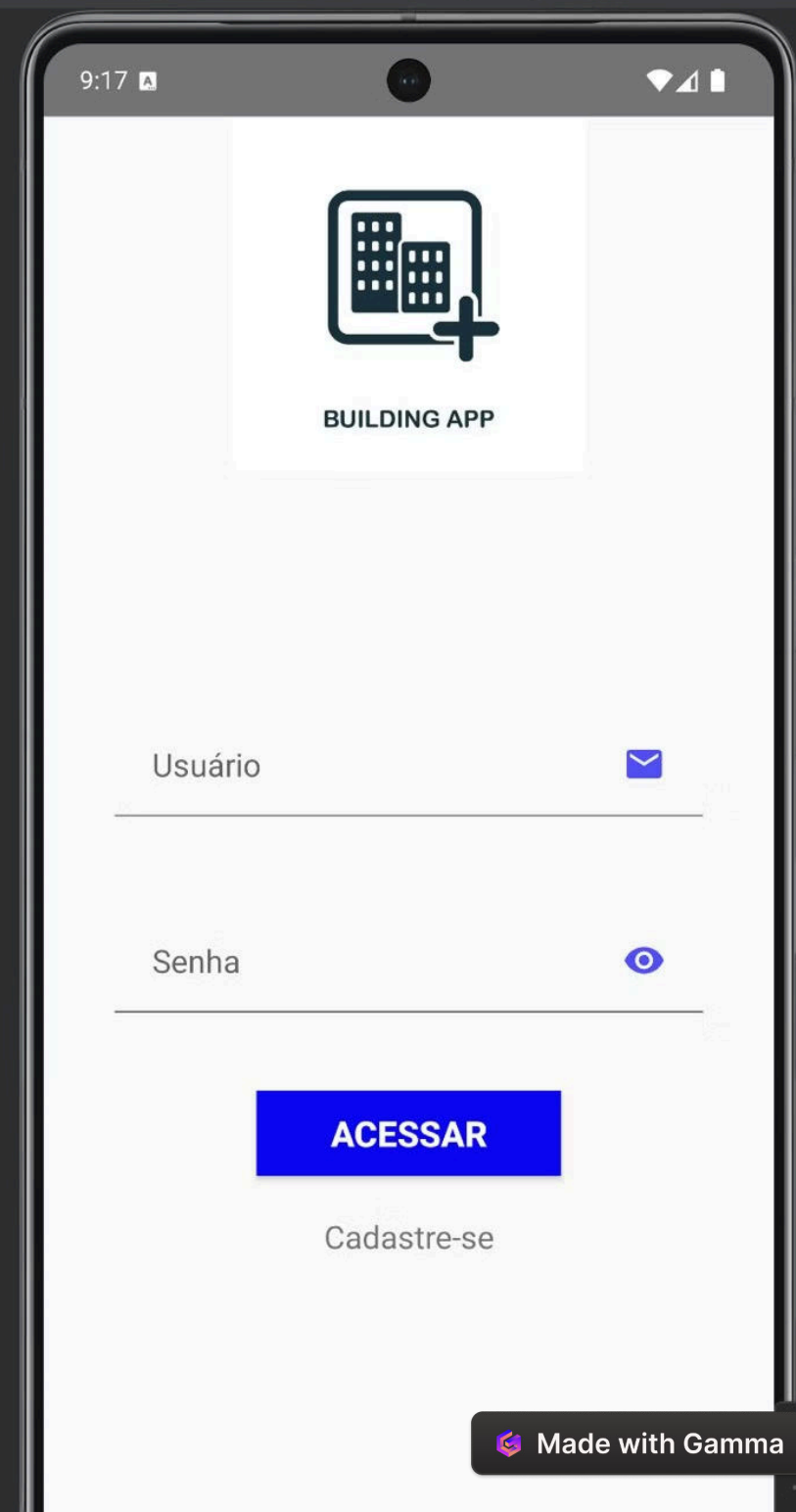


Criando tela de login código xml - 3

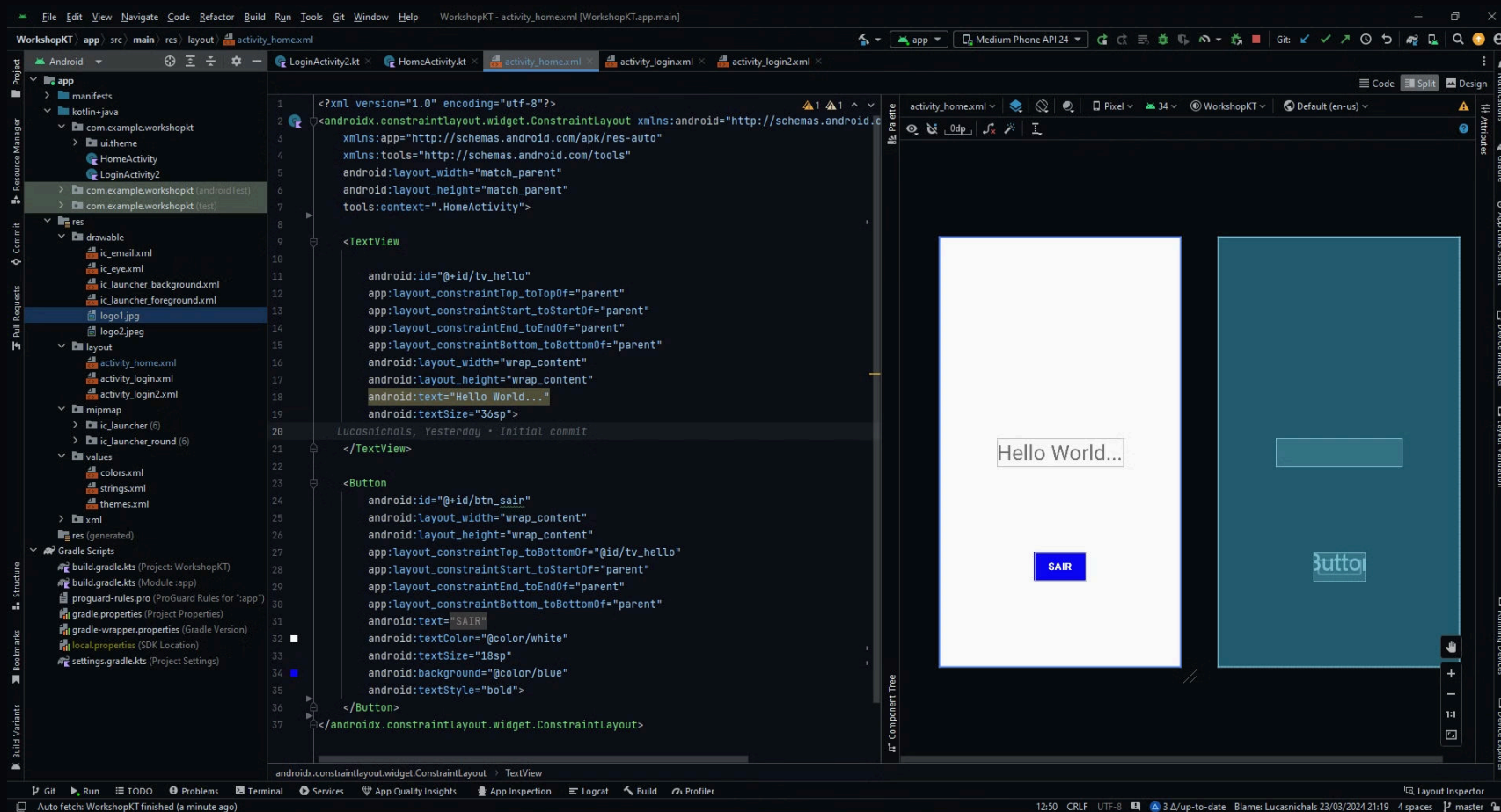
```
        android:textSize="18sp"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent" Lucasnichals, Yesterday • Initial c
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/et_main_username" />

<Button
    android:id="@+id/btn_main_login"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="120dp"
    android:layout_marginTop="36dp"
    android:layout_marginEnd="120dp"
    android:text="Acessar"
    android:textAllCaps="true"
    android:textSize="20sp"
    android:textColor="@color/white"
    android:textStyle="bold"
    android:background="@color/blue"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/et_main_password" />

<TextView
    android:id="@+id/tv_main_cadastro"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_marginStart="36dp"
    android:layout_marginTop="22dp"
    android:layout_marginEnd="36dp"
    android:text="Cadastre-se"
    android:textAlignment="center"
    android:textSize="18sp"
    app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
    app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
    app:layout_constraintTop_toBottomOf="@id/btn_main_login" />
</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



Criando tela de pós-login código xml - 1



```
7  
8 class LoginActivity2 : AppCompatActivity() {  
9     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
10         super.onCreate(savedInstanceState)  
11         setContentView(R.layout.activity_login2)
```

O que é Java?

Linguagem de Programação

Java é uma linguagem de programação versátil e orientada a objetos, conhecida por sua portabilidade e segurança.

Ecossistema Poderoso

Oferece uma ampla gama de bibliotecas e frameworks para desenvolver aplicativos de todos os tipos, desde aplicativos para dispositivos móveis até sistemas corporativos.



Transição de tela usando Intent

1

Definição de Intent

É um objeto usado para fornecer navegação dentro de um aplicativo Android, como a transição da tela de um aplicativo para outra.

2

Tipos de Intent

Existem dois tipos: Implicit Intent (para chamar outra atividade em seu aplicativo) e Explicit Intent (para chamar atividades internas em seu aplicativo).



O que é uma Intent?

1 Funcionalidade Importante

Uma Intent permite a comunicação entre componentes diferentes do aplicativo durante a execução, possibilitando a transferência de dados e a execução de operações.

2 Interação Flexível

É usada para ativar componentes de aplicativos, como iniciar atividades, iniciar serviços e entregar transmissões para receptores de transmissão.

Como usar Intent para transição de tela



Android Studio

Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE) para o desenvolvimento de aplicativos Android.



Desenvolvimento Móvel

Focus na criação de aplicativos para dispositivos móveis, como smartphones e tablets.

Web Appl

Server and Client
and HTTP

standing URL

ervlet and JSPs

Container

Java Web Application

Application Directory S

yment Descriptor

Exemplos práticos

1

Desenvolvimento de Aplicativos

Java e XML são fundamentais para o desenvolvimento de aplicativos, fornecendo estruturação de dados e lógica de programação.

2

Integração de Dados

XML é comumente utilizado para transmitir e compartilhar dados, enquanto Java fornece a funcionalidade de processamento desses dados.

```
File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help WorkshopKT - LoginActivity2.kt [WorkshopKT.app.main]
WorkshopKT > app > src > main > java > com > example > workshopkt > LoginActivity2 > onCreate
LoginActivity2.kt HomeActivity.kt activity_home.xml activity_login.xml activity_login2.xml
1 package com.example.workshopkt
2
3 import android.content.Intent
4 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
5 import android.os.Bundle
6 import android.widget.Button
7
8 class LoginActivity2 : AppCompatActivity() {
9     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10         super.onCreate(savedInstanceState)
11         setContentView(R.layout.activity_login2)
12
13         val loginButton: Button = findViewById(R.id.btn_main_login)
14         loginButton.setOnClickListener { it: View?
15             val intent = Intent(packageContext: this, HomeActivity::class.java)
16             startActivity(intent)
17         }
18     }
19 }
20
Lucasnichals, Yesterday · Initial commit
```

Tela de login e suas funcionalidades



BUILDING APP

Bem vindo!

Usuário



Senha



ACESSAR

Cadastre-se

```
File Edit View Navigate Code Refactor Build Run Tools Git Window Help WorkshopKT - LoginActivity2.kt [WorkshopKT.app.main]
WorkshopKT > app > src > main > java > com > example > workshopkt > LoginActivity2 > onCreate
LoginActivity2.kt HomeActivity.kt activity_home.xml activity_login.xml activity_login2.xml
1 package com.example.workshopkt
2
3 import android.content.Intent
4 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
5 import android.os.Bundle
6 import android.widget.Button
7
8 class LoginActivity2 : AppCompatActivity() {
9     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
10         super.onCreate(savedInstanceState)
11         setContentView(R.layout.activity_login2)
12
13         val loginButton: Button = findViewById(R.id.btn_main_login)
14         loginButton.setOnClickListener { it: View?
15             val intent = Intent(packageContext: this, HomeActivity::class.java)
16             startActivity(intent)
17         }
18     }
19 }
20
Lucasnichals, Yesterday · Initial commit
```

Tela pós login e suas funcionalidades



BUILDING APP

Bem vindo!

Usuário



Senha



ACESSAR

Cadastre-se

Made with Gamma

Conclusão e próximos passos

Aprofundar Conhecimento

Explore conceitos avançados, como XML Schema e as complexidades da programação em Java.

Aplicação Prática

Desenvolva pequenos projetos de aplicativos para colocar em prática o que foi aprendido.

Participar da Comunidade

Engaje-se em fóruns, grupos de estudo ou eventos relacionados a XML, Java e desenvolvimento de aplicativos.

te XML File using DOM parser
s on XML File

s to obtain a parser that produces DOM obj
= DocumentBuilderFactory.newInstance();
es from an XML document.

ory.newDocumentBuilder();

re HTML or XML document.
ewDocument();

t in an HTML or XML document.
ElementNS(namespaceURI: "https://crunchify.

list of children of this node.
is first removed.

4 root elements

ifyDoc, id: "1", name: "Paypal", age: "Pay
ifyDoc, id: "2", name: "Amazon", age: "Sho
ifyDoc, id: "3", name: "Google", age: "Sea
ifyDoc, id: "4",

Made with Gamma

ise Build