

INSTRUTOR Daniele Kadanus Felipe Del Caro Joice Barbosa Lucas Nichals		CURSO EXTENSÃO INTRODUÇÃO AO KOTLIN NO ANDROID STUDIO		Carga horária total do curso: 4 horas
PROGRAMA DO CURSO VARIÁVEIS E ENTRADA DE DADOS,. CONDIÇÕES, STRINGS, FUNÇÕES, BRANCHES, VERSIONAMENTO, <i>LAYOUTS</i> , <i>DRAWABLES</i> , XML.				
DURAÇÃO DA AULA 4 horas		NÚMERO DE ALUNOS 15		
Metodologia	Ensino Híbrido, hands-on (mão na massa),			
Objetivo da aula	Conhecer e praticar o conceito de xml e introdução ao Kotlin com troca de telas			
Conteúdo(s)	INTRODUÇÃO AO KOTLIN NO ANDROID STUDIO, TRANSIÇÃO DE TELAS			
O que pode ser feito para personalizar?	Identificar nível de conhecimento em lógica de programação dos alunos através de possível reunião com a instituição pretendida. Preparar atividades em níveis iniciantes para compor a agenda Orientar a organização dos grupos/pares de forma a equilibrar os níveis de conhecimento			
Recursos	Computador ou smartphone. Internet. Google gmail, drive			
Organização dos espaços				
Espaços	Atividade			Duração
Espaço 1 – Escola Otília	- Introdução ao xml; Kotlin e transição de telas usando intent			01 hora(s)
Espaço 2 - Google, Otília	1. Compartilhamento dos estudos para a aula. 2. Apresentar exemplos resolvidos de telas no Android Studio, utilizando xml e Kotlin. 3. Pedir aos estudantes que digitem esses códigos no ambiente de programação e executem. 4. Digitar, executar e completar exemplos parcialmente resolvidos envolvendo todos os conceitos estudados. 5. Pedir aos estudantes que modifiquem os códigos livremente. 6. Desenvolver 1 das telas de <i>login</i> ou <i>home</i> e aplicar o Intent.			03 hora(s)
Avaliação				
O que pode ser feito para observar se os objetivos da aula foram cumpridos?	Avaliação em pares, verificar a execução das duplas, e o resultado final.		Retrospectiva: O que aprendeu? O que funcionou bem? O que melhorar? Sugestões.	
CrITÉRIOS de avaliação	Solução dada para os problemas apresentados; respostas corretas; participação; pontualidade; interesse; solidariedade.			
Bibliografia e referências	Deitel, P. J., & Deitel, H. M. (2015). Google Android Developer Documentation. Schildt, H. (2014) JetBrains. Kotlin. Disponível em: https://kotlinlang.org/			