

# Lucas Neto Oliveira

DESENVOLVEDOR FRONT-END

## INFORMAÇÕES PESSOAIS

Sou desenvolvedor front-end com ênfase em projetos usando Vue.JS. Sou graduado em Engenharia da Computação pelo IFTM.

Sempre em busca de novos conhecimentos e estudos para desenvolvimento. Com conhecimentos em diversas linguagens de programação e frameworks como Java, Python, C, C++, Vue.js, React.js, React Native, Flutter, Node.js, banco de dados relacional e não relacional dentre outras.

## HABILIDADES RELEVANTES

- Trabalha em equipe
- Tem iniciativa
- Focado
- Independente
- Aprende rápido

## CONTATO

Email: lucas-neto@hotmail.com

Telefone: (38) 9 9850-5850

Linkedin: in/lucasnneto/

Github: /lucasnneto

Cidade: Uberlândia - MG

## CURSOS

Vuejs 2 - 2021

vuejs 3 - 2021

flutter - 2021

UI design com referências visuais - 2021

Android Básico - 2020

## EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

### Nagro Crédito Agro

#### Engenheiro de Software Junior II, 01/22 | Atualmente

- Desenvolvimento e manutenção de softwares front-end em geral;
- Utilização da metodologia ágil - Scrum;
- Participação ativa na implementação e manutenção de sistemas multiplataforma utilizando como interfaceamento API's REST
- Desenvolvimento de testes unitários utilizando Jest.

#### Analista de Desenvolvimento de Sistemas Jr I, 09/21 | 12/21

- Desenvolvimento e manutenção de softwares front-end em geral;
- Utilização da metodologia ágil - Scrum;
- Participação ativa na implementação e manutenção de sistemas multiplataforma utilizando como interfaceamento API's REST.

#### Trainee, 06/21 | 08/21

- Treinamentos em projetos front-end utilizando Nuxtjs e Tailwind;
- Desenvolvimento e manutenção de softwares front-end em geral;
- Utilização da metodologia ágil - Kanban;
- Participação ativa na implementação e manutenção de sistemas multiplataforma utilizando como interfaceamento API's REST.

#### Estagiário, 05/20 | 05/21

- Treinamentos em projetos front-end utilizando vue.js e vuetify;
- Desenvolvimento e manutenção de softwares front-end em geral;
- Utilização da metodologia ágil - Kanban.

## FORMAÇÃO EDUCACIONAL

### IFTM - Uberaba Parque Tecnológico

#### Engenharia da Computação

Planejar, implementar e verificar o funcionamento de sistemas eletrônicos, de computação e de automação seguindo os princípios e métodos da Computação e Engenharia;

02/2017 | 02/2022

#### IFTM - Paracatu

#### Técnico em Informática

capacitação em programação e estruturas de dados, com habilidades para instalação e configuração de computadores e redes de computadores, desenvolvimento de aplicações em diferentes linguagens.

02/ 2014 | 12/2016