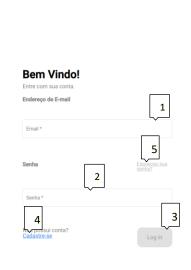
MANUAL DE USUÁRIO DO SISTEMA D-DINER

Autor: Lucas Alexandre Lopes da Silva

1. LOGIN



Sobre o login:

O login é uma das funcionalidades mais importantes do sistema, antes de fazer login é preciso que exista um usuário com email e senha cadastrado. Caso não tenha, clique em "cadastre-se".

- 1. Campo de email
- 2. Campo de senha
- 3. Botão para fazer Login
- 4. Texto para clicar e ser redirecionado para o cadastro
- 5. Campo esqueci minha senha

2. CADASTRO

O cadastro de usuários no sistema é divido em 3 etapas, cadastro das informações do negócio, usuário e confirmação das informações.



Sobre o cadastro de novos negócios:

O cadastro de novos negócios é a primeira etapa para utilizar o sistema. O negócio é o que irá organizar e reunir todos os dados e operações possíveis.

- Passo 1 cadastro de novo negócio
- 2. Passo 2 cadastro de novo usuário
- 3. Passo 3 confirmações das informações
- 4. Formulário de cadastro de novo negócio
- 5. Botão para salvar as informações



2.2 Cadastro de novos usuários



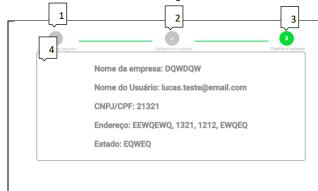


Sobre o cadastro de novos usuários:

Os usuários acessaram o ambiente do negócio para realizar operações. Todo usuário deve estar vinculado ao CNPJ de algum negócio, desta forma facilita as operações.

- Passo 1 cadastro de novo negócio
- 2. Passo 2 cadastro de novo usuário
- 3. Passo 3 confirmações das informações
- 4. Formulário para cadastro de novos usuários
- 5. Botão para salvar as informações
- 6. Botão para cancelar e voltar a tela anterior

2.3 Confirmar informações



Sobre as confirmações:

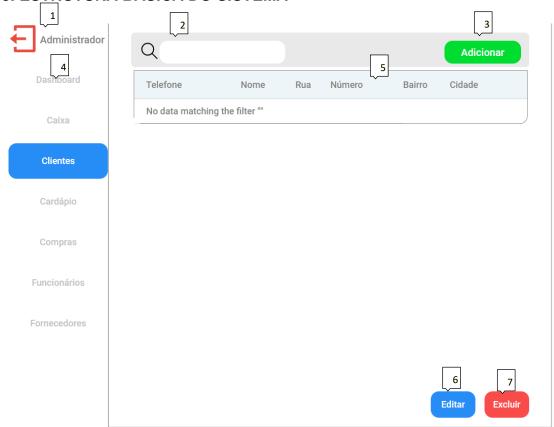
Nesta tela o usuário poderá conferir suas principais informações de cadastro, caso esteja correta ele pode finalizar o cadastro ou resetar os dados.

- 1. Passo 1 cadastro de novo negócio
- 2. Passo 2 cadastro de novo usuário
- 3. Passo 3 confirmações das informações
- 4. Formulário das informações cadastradas
- 5. Botão para finalizar o cadastro
- 6. Botão para resetar o cadastro





3. ESTRUTURA BÁSICA DO SISTEMA

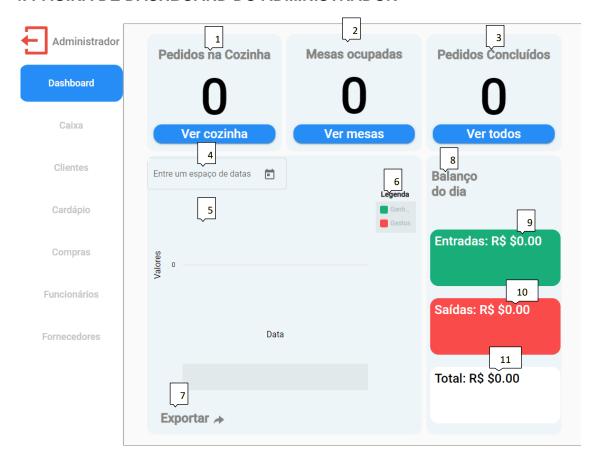


Sobre a estrutura básica do sistema:

A estrutura básica é compartilhada entre os vários módulos do aplicativo Web. É composta por componentes reutilizáveis.

- 1. Botão para sair do aplicativo e cargo do usuário.
- 2. Barra de pesquisa
- 3. Botão para adicionar registros
- 4. Lista de módulos
- 5. Lista de registros
- 6. Botão para editar algum registro
- 7. Botão para excluir registros

4. PÁGINA DE DASHBOARD DO ADMINISTRADOR

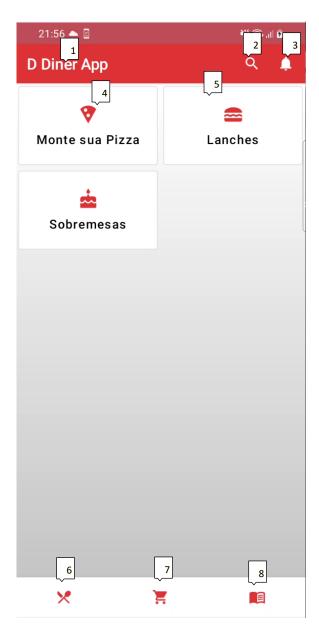


Sobre a página de dashboard do administrador:

A tela de dashboard do administrador foi idealizada para facilitar a visão geral do negócio pelo administrador.

- 1. Visão dos pedidos na cozinha aguardando preparação
- 2. Visão das mesas ocupadas
- 3. Visão dos pedidos concluídos no dia
- 4. Campo para escolher um espaço de tempo e ver o gráfico
- 5. Espaço reservado para o gráfico
- 6. Legenda do gráfico
- 7. Botão para exportar os dados em PDF
- 8. Rótulo do balanço do dia
- 9. Valor das vendas do dia
- 10. Valor das despesas
- 11. Valor vendas despesas do dia

5. CARDÁPIO DO APLICATIVO

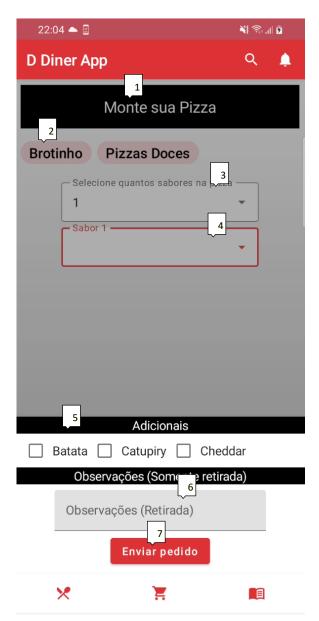


Sobre o cardápio no aplicativo:

A tela de cardápio do aplicativo apresenta todas as categorias de itens do cardápio cadastrados. Existe um botão especial para o caso de montagem de pizza.

- 1. Título do App
- 2. Botão de pesquisa no cardápio
- 3. Botão para ver as notificações
- 4. Botão monte sua pizza
- Botão para ir para a categoria de itens Lanches
- Botão para ir para a categoria de itens
 Sobremesas
- 7. Botão de navegação para o cardápio
- 8. Botão de navegação para o carrinho
- 9. Botão de navegação para o histórico de pedidos

6. MONTE SUA PIZZA



Sobre a tela de monte sua pizza:

Para o usuário montar sua pizza são necessários alguns passos a mais. Está funcionalidade de montagem de pizza vem com o propósito de permitir a configuração da pizza do cliente.

- 1. Título da tela
- 2. Filtro de características físicas da pizza
- 3. Seleção de quantidade de sabores
- 4. Seleção de sabor
- 5. Adicionais da pizza
- 6. Observações
- 7. Botão para enviar o pedido para cozinha

7. ITENS DO CARDÁPIO POR CATEGORIA

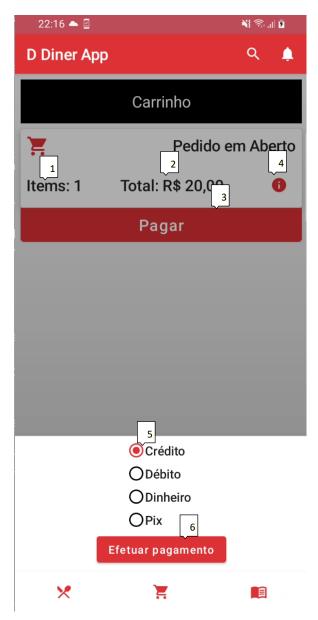


Sobre a tela de itens do cardápio por categoria:

Para o usuário realizar um pedido ele verá o item do cardápio na categoria selecionada, e botões para aumentar ou diminuir a quantidade esperada.

- 1. Item do cardápio e preço
- 2. Botão para reduzir a quantidade
- 3. Rótulo para ver quantidade selecionada
- 4. Botão para aumentar a quantidade
- 5. Botão para ir para os adicionais

8. CARRINHO



Sobre o carrinho:

O carrinho é onde o usuário poderá ver todos os pedidos feitos pela mesa e o total até o momento. Ele também poderá realizar o pagamento do pedido.

- Rótulo com a quantidade de itens pedidos
- 2. Rótulo com o total da venda
- 3. Botão para realizar pagamento
- 4. Botão para ver os itens pedidos pela mesa
- 5. Lista com opções de pagamento
- 6. Botão para efetuar o pagamento

9. PAGAMENTO EFETUADO

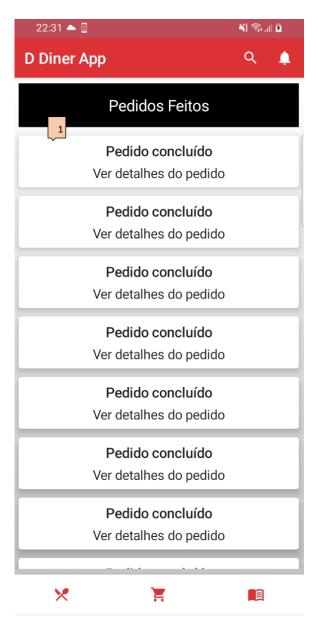


Sobre o pagamento efetuado:

A tela de comprovante de pagamento feito traz informações importantes para o usuário como hora de fechamento, total e forma de pagamento.

- 1. Rotulo de pagamento realizado
- 2. Rotulo da data e hora do pagamento
- 3. Rotulo da forma de pagamento
- 4. Rotulo do total da venda

10. PEDIDOS REALIZADOS PELA MESA



Sobre os pedidos realizados pela mesa:

O histórico de pedidos realizados pela mesa aparece para o usuário ao clicar no ícone de livro para ver os registros.

 Lista de pedidos feitos pela mesa anteriormente