

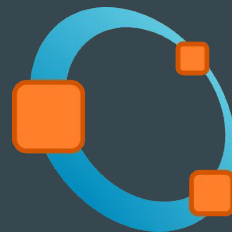
# Aula básica de OCTAVE

28/03/2019

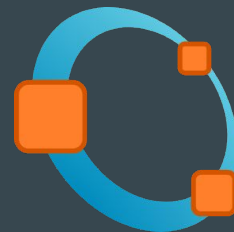


Lucas Nunes Sequeira

# OCTAVE



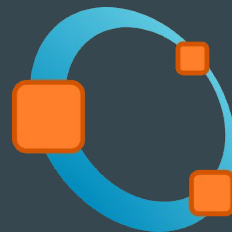
*linguagem open source desenvolvida para  
computação matemática, possui uma boa  
interface gráfica.*



# Sintaxe Básica

1. Variáveis, expressões e declarações
2. Execução condicional e loops
3. Funções
4. Operações matriciais
5. Gráficos

# Variáveis, expressões e declarações



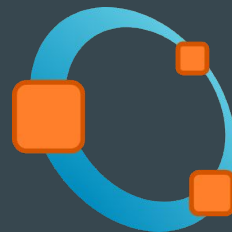
linguagem não tipada

```
>> x = 5;
```

```
>> y = "Bananas Assassinas";
```

```
>> z = [1, 1, 2, 3, 5, 8];
```

# Variáveis, expressões e declarações



dúvidas sobre funções built-in

```
>> help print
```

```
'print' is a function from the file /usr/share/octave/4.2.2/m/plot/util/print.m
```

```
-- print ()
```

```
-- print (OPTIONS)
```

```
-- print (FILENAME, OPTIONS...
```

# Variáveis, expressões e declarações



operadores matemáticos intuitivos

```
>> x = 5;           % comentário  
  
>> y = x**2.25      % sem ";" (ponto e vírgula) printa-se o valor da variável  
  
y = 37.384  
  
>> 27.54 + 28 * 36 / 4.16  
  
ans = 269
```

# Variáveis, expressões e declarações

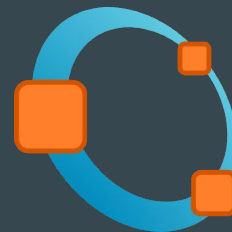


leitura de variável pelo terminal `[input()]`

```
...
```

```
numero_de_ararinhas = input("Quantas ararinhas tem no céu? ");
```

```
...
```

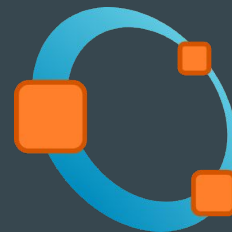


# Variáveis, expressões e declarações

printando um valor no terminal [printf()]

```
...  
printf("No céu, Lipinho contou %d ararinhas.", numero_de_ararinhas)  
...  
  
>> line = "Adorei seu chapéu!\n";  
>> printf(line)           % equivale a simplesmente escrever: >> line  
Adorei seu chapéu!
```

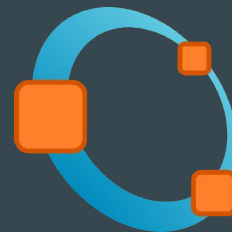




# Execução condicional e loops

operadores lógicos e função condicional [if, elseif e else]

```
...  
a = 25;  
if (a == 10 || a > 15)  
    a = 14;                % indentação não necessária mas recomendável  
elseif (a != 14 && a <= -5)  
    a = 40;  
else  
    a = 0;  
endif                    % aqui declaramos final do condicional if  
...
```

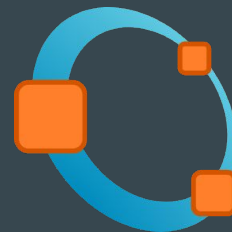


# Execução condicional e loops

funções de loop [`while` e `for`]

```
...  
for i = 1:n                % lê-se de i = 1 até i = n  
    A(i) = i**i;          % IMPORTANTE: os arrays são indexados a partir do 1  
endfor  
...
```

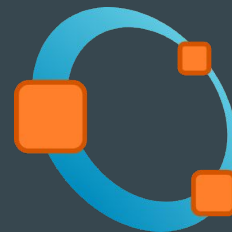
# Funções



praticidade e estética

```
...  
while ehPrimo(n)           % aqui chamamos a função ehPrimo()  
    n = n + 51;  
endwhile  
...
```

# Funções



arquivo separado com extensão .m e mesmo nome da função

```
function resp = ehPrimo(n)
```

% '*resp*' é a variável que a função retornará

```
    resp = true;
```

```
    if n < 2
```

```
        resp = false;
```

```
    else
```

```
        for i = 2 : sqrt(n)
```

```
            if mod(n, i) == 0
```

% em C seria if (n%i == 0)

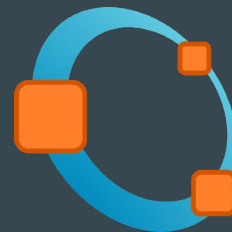
```
                resp = false;
```

```
            endif
```

```
        endfor
```

```
    endif
```

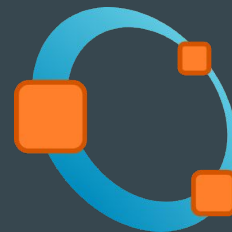
```
endfunction
```



# Operações matriciais

definição  $R^{n \times m} :=$  matriz de  $n$  linhas por  $m$  colunas

```
...  
A_array = zeros(1, 5);           %  $\in R^{1 \times 5} = R^5$  vetor linha  
A_matrix = zeros(5, 7);          %  $\in R^{5 \times 7}$   
  
A_result = A_array * A_matrix;   %  $R^{1 \times 5} * R^{5 \times 7} \in R^{1 \times 7}$   
...
```



# Operações matriciais

declarando uma matriz com valores definidos

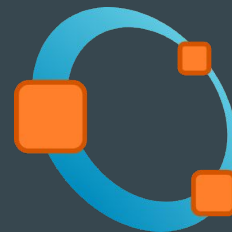
```
>> A = [1, 1, 2; 3, 4, 5; 7, 8, -5; 2, 1, 0]      %  $\in \mathbb{R}^{4 \times 3}$ 
```

```
A =
```

1	1	2
3	4	5
7	8	-5
2	1	0

```
>> A(3,3)      % acessando a posição  $A_{3,3}$ 
```

```
ans = -5
```

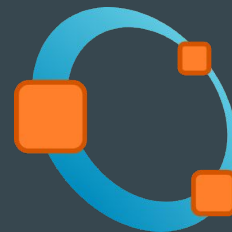


# Operações matriciais

além dos operadores normais (+, \*, -), podemos aplicar uma função à matriz e operador 'elemento a elemento' (.\*, ./)

```
>> A = sin([0, pi/6, pi/4, pi/2])           %  $\in \mathbb{R}^4$ , vírgula e espaço para colunas, ponto e vírgula, linhas
A =
    0.000000    0.500000    0.707111    1.000000
>> B = [1, 2, 3, 4];                        %  $\in \mathbb{R}^4$ 
>> C = A .* B                               %  $\in \mathbb{R}^4$ 
C =
    0.000000    1.000000    2.121320    4.000000
>> C(4)                                     % acessando a posição  $C_4$ 
ans = 4.000000
```

# Gráficos



flexível e de fácil uso (título, legenda, nome e tamanho dos eixos, estilo etc...)

```
>> X = [0 : 0.1 : 10];           % vetor de 0 a 10 com espaçamento 0.1
```

```
>> Y = sin(X) + 2*sin(2*X) + 3*sin(3*X);
```

```
>> hold on                        % para manter aberto um gráfico
```

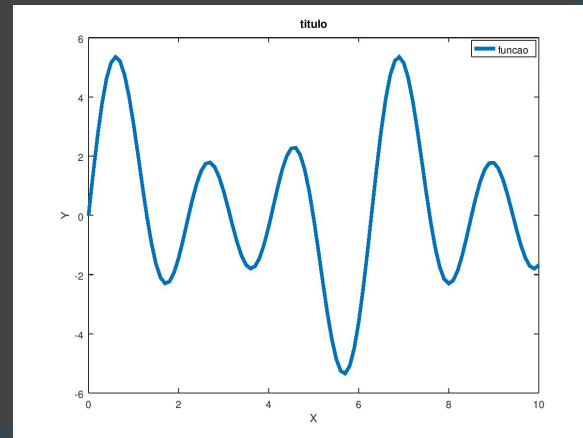
```
>> plot(X, Y, "linewidth", 3)    % plotando (x, y) com espessura 3
```

```
>> legend("funcao");
```

```
>> title("título");
```

```
>> xlabel("X");
```

```
>> ylabel("Y");
```





# Problema



SIR - modelo compartimental de transmissão direta,  $S(t)$  suscetíveis,  $I(t)$  infectados e  $R(t)$  recuperados.

# Problema



SIR - modelo compartimental de transmissão direta,  $S(t)$  suscetíveis,  $I(t)$  infectados e  $R(t)$  recuperados.

avaleie :

$$\left\{ \begin{array}{l} dS/dt = (-\beta.S.I)/N + \varepsilon.R \\ dI/dt = (\beta.S.I)/N - \gamma.I \\ dR/dt = \gamma.I + \varepsilon.R \end{array} \right. , \text{ com } S + I + R = N$$