

Lucas Oliveira Campos

Email: camposdlucasoli@gmail.com

Telefone: (11) 95073-5140

Endereço: Rua Quatorze de Novembro, 11 – Taboão da Serra

GitHub: <https://github.com/lucasoliveira04> | LinkedIn: <https://linkedin.com/in/lucas-oliveira-08334a264>

Portfólio: <https://portfolio-six-woad-79.vercel.app/>

Objetivo

Busco oportunidade de estágio na área de TI para aplicar meus conhecimentos adquiridos no curso que estou estudando, contribuindo para o crescimento da empresa e meu desenvolvimento pessoal.

Histórico Acadêmico

Graduação em Ciências da Computação – Universidade Nove de Julho (UNINOVE)

02/2023 – 12/2026

Quinto semestre, matutino.

Certificações

- Java: Aplicando a Orientação a Objetos – Alura, 2024
- Java Web: Crie Aplicações Usando Spring Boot – Alura, 2024
- Certificação em Iniciante em Programação T6 – Oracle + Alura, 2024
- Fundamentos de Linguagem Python para Análise de Dados e Data Science – Nível Introductório

Habilidades

Conhecimento em pacote Office (Word, Excel, PowerPoint)

Comunicativo e aptidão para trabalho em equipe.

Fácil aprendizado e adaptação a novas tecnologias.

Linguagens: Java, JavaScript, Python

Frameworks: Spring Boot, ReactJS, Pandas, Tkinter

Banco de Dados: SQL, Sqlite

Idiomas

Inglês Técnico – Nível A2

Experiências Profissionais

Estagiário em Desenvolvimento de Software – Planet Eco

05/2025 – Atual

- Apoio na automação e organização de dados usando planilhas em Excel.

- Criação de dashboards interativos no Power BI para visualização e análise de dados.
- Desenvolvimento de novas funcionalidades e correção de bugs em sistema interno da empresa utilizando Python.
- Colaboração com equipe de desenvolvimento para entrega contínua de melhorias no sistema.

Desenvolvedor de Jogo - Nosso mar salve os patinhos

Desenvolvido em C# com Unity | Valor comercial e disponível no itch.io

- Desenvolvimento Completo: Responsável por coordenar o projeto e realizar a programação.
- Publicação: Lançado com valor comercial e disponibilizado para acesso no itch.io.
- Trabalho em Equipe: Colaboração com tomadas de decisões em reuniões durante o ciclo do desenvolvimento.
- Aprimoramento de Habilidades: Aplicação de boas práticas de programação, como SOLID, e otimização de performance na estruturação de código.

Link para o jogo: <https://mtgroup.itch.io/nosso-mar-salve-os-patinhos>