

# Lucas Oliveira Campos

---

Email: camposdlucasoli@gmail.com

Telefone: (11) 95073-5140

Endereço: Rua Quatorze de Novembro, 11 – Taboão da Serra

[GitHub](#) | [LinkedIn](#) | [Portfólio](#)

## Objetivo

Busco oportunidade de estágio na área de TI para aplicar meus conhecimentos adquiridos no curso que estou estudando, contribuindo para o crescimento da empresa e meu desenvolvimento pessoal.

## Histórico Acadêmico

Graduação em Ciências da computação – Universidade Nove de Julho (UNINOVE)

02/2023 – 12/2026

Quinto semestre, matutino.

## Certificações

- [Java: Aplicando a Orientação a Objetos – Alura, 2024](#)
- [Java Web: Crie Aplicações Usando Spring Boot – Alura, 2024](#)
- [Certificação em Iniciante em Programação T6 – Oracle + Alura, 2024](#)
- [Fundamentos de Linguagem Python para Análise de Dados e Data Science – Nível Introductório](#)

## Habilidades

Conhecimento em pacote Office (Word, Excel, PowerPoint)

Comunicativo e aptidão para trabalho em equipe.

Facil Aprendizado e adaptação e novas tecnologias.

Linguagens: Java, JavaScript, Python

Frameworks: Spring Boot, ReactJS, Pandas, Tkinter

Banco de Dados: SQL, Sqlite

## Idiomas

Inglês Técnico – Nível A2

## Experiências Profissionais

Desenvolvedor de Jogo - Nosso mar salve os patinhos

*Desenvolvido em C# com Unity | Valor comercial e disponível no itch.io*

- **Desenvolvimento Completo:** Responsável por coordenar o projeto e realizar a programação
- **Publicação:** Lançado com valor comercial e disponibilizado para acesso no itch.io.
- **Trabalho em Equipe:** Colaboração com tomadas de decisões em reuniões durante o ciclo do desenvolvimento
- **Aprimoramento de Habilidades:** Aplicação de boas práticas de programação, como SOLID, e otimização de performance na estruturação de código.

Link para o jogo: <https://mtgroup.itch.io/nosso-mar-salve-os-patinhos>