



<div><div>Tela 1</div><div><div>Home - sem contato</div><div><div>HOME</div><div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div>NGARA WEST</div><div>NGARA</div><div>KARIOK</div><div>CITY SQUARE</div><div>KARIBA</div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 2</div><div><div>Local - sem contato</div><div><div><div><</div><div>Catedral da Sé</div></div><div><div></div><div><div>Catedral Metropolitana Nossa Senhora da Assunção e São Paulo, informalmente conhecida como Catedral da Sé, é a principal templo católico da cidade de São Paulo, Brasil. Localiza-se na Praça da Sé, na Zona Central do município. Desde 2007 o arcebispo metropolitano da Arquidiocese é o cardeal Odilo Pedro Scherer.</div><div>Incidentes na área: 12</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 3</div><div><div>Lista segura - Vazia</div><div><div>CONTATOS SEGUROS</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div>Você ainda não possui contatos cadastrados!</div><div><div>+</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 4</div><div><div>Lista segura - adicionar</div><div><div>CONTATOS SEGUROS</div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Contato adicionado com sucesso</div><div><div>+</div></div></div></div></div></div>
<div><div>Tela 5</div><div><div>Novo Contato</div><div><div><div><</div><div>Novo contato seguro</div></div><div><div><div>Nome</div><div>The Value</div></div><div><div> Celular</div></div></div><div><div>SALVAR</div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 6</div><div><div>Profile</div><div><div>PROFILE</div><div><div></div><div>Theresa</div><div>Estou em perigo. Por favor se puder me ajudar esta é minha lionalização!</div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div>Últimos envios</div><div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div></div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 7</div><div><div>Configurações</div><div><div><div><</div><div>Novo contato seguro</div></div><div><div>Mapa de calor</div><div>Confirmação de envio</div><div>Busca de local</div><div>Atalho de botão</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 8</div><div><div>Pedidos enviados</div><div><div><div><</div><div>Pedidos enviados</div></div><div><div>Jenny Wilson https://maps.google.com.. 26/05/1987</div><div>Matias Calado https://maps.google.com.. 26/05/1987</div><div>Sofia Rangel https://maps.google.com.. 26/05/2024</div><div>Ariane Félix https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div></div></div></div></div>
<div><div>Tela 9</div><div><div>Home - alerta de cadastro</div><div><div>HOME</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Atenção</div><div>Você ainda não possui contatos seguros cadastrados. Gostaria de ir para o cadastro?</div><div><div>Cancelar</div><div>Cadastrar</div></div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 10</div><div><div>Confirmação</div><div><div>HOME</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Confirmar pedido de ajuda?</div><div>Ao confirmar seu pedido de ajuda toda a sua lista de contatos seguros receberá um SMS informando seu pedido e sua localização. Deseja enviar?</div><div><div><input checked="" type="checkbox"/> Não perguntar novamente</div><div><div>Cancelar</div><div>Enviar</div></div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div></div>		

CrITÉRIOS de Avaliação: todos os critérios listados abaixo devem ser verificados em cada uma das telas. Caso não seja passível de verificação em determinada tela, colocar N/A. Um exemplo de preenchimento é disponibilizado para a Tela 1 (deve ser substituído pelo real).

1. Áudio e Vídeo

Tela	<p>1.1 Alternativas para conteúdo de áudio e visual: entrega alternativa, como legendas, linguagem de sinais, descrição de áudio e transcrições, devem ser fornecidos com mídia incorporada acessível</p> <p>1.2 Reprodução automática: o áudio não deve ser reproduzido automaticamente, a menos que o usuário esteja ciente de que isso vai acontecer ou um botão de pausa/parar/silenciar é fornecido</p> <p>1.3 Metadados: metadados relevantes devem ser fornecidos para todas as mídias</p> <p>1.4 Controle de volume: devem ser fornecidos controles de volume separados para música de fundo, sons ambiente, narrativa e efeitos sonoros significativos</p> <p>1.5 Conflito de áudio: o áudio narrativo em jogos ou mídia interativa não deve se manifestar ou entrar em conflito com os assistentes nativos</p>
1	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – N/A</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
2	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
3	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
4	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
5	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
6	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>

7	1.1 – N/A 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
8	1.1 – N/A 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
9	1.1 – N/A 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
10	1.1 – N/A 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A

2. Design

Tela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Contraste de cores: a cor do texto e o conteúdo de fundo devem ter contraste suficiente 2. Cor e significado: informação ou significado não deve ser informado apenas pela cor 3. Estilo e legibilidade: o conteúdo principal ainda deve estar acessível quando o estilo não é suportado ou removido 4. Toque no tamanho do alvo: os alvos de toque devem ser grandes o suficiente para toque com precisão 5. Espaçamento: um espaço inativo deve ser fornecido em torno de elementos acionáveis 6. Redimensionamento de conteúdo: os usuários devem poder controlar o dimensionamento de fontes e dimensionamento da interface do usuário 7. Elementos acionáveis: links e outros elementos acionáveis deve ser claramente distinguível 8. Foco visível: quando focados, os elementos devem ter uma alteração de estado visível 9. Consistência: a experiência do usuário deve ser previsível e coerente 10. Escolha: as interfaces devem fornecer várias maneiras de interagir com conteúdo 11. Ajustabilidade: mídia interativa, incluindo jogos, deve ser ajustável para a capacidade e preferência do usuário 12. Flicker: o conteúdo não deve piscar visivelmente ou intencionalmente piscar mais de três vezes em qualquer período de um segundo 13. Orientação da tela: aplicativo móvel deve suportar mudanças de orientação 14. Instruções: rótulos ou instruções devem ser fornecidos quando o conteúdo requer entrada do usuário
------	--

	15. Facilidade de entrada de dados: reduz a quantidade de entrada de texto necessária fornecendo menus selecionados, botões de opção, caixas de seleção ou inserindo automaticamente informações conhecidas.
1	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. Ok 15. N/A
2	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
3	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A

4	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
5	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
6	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
7	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok

	6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
8	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
9	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok 11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
10	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok 8. N/A 9. Ok 10. Ok

	11. N/A 12. N/A 13. N/A 14. N/A 15. N/A
--	---

3. Foco

Tela	3.1 Elementos que podem ser focados: todos os elementos interativos devem ser focalizáveis e os elementos inativos não devem ser focalizáveis 3.2 Intercepção de teclado: não deve haver uma intercepção de teclado 3.3 Ordem de conteúdo: a ordem de conteúdo deve ser lógica 3.4 Ordem de foco: o conteúdo acionável deve ser navegável em uma sequência significativa 3.5 Interações do usuário: as ações devem ser acionadas quando apropriadas para o tipo de interação do usuário 3.6 Métodos de entrada alternativos: métodos de entrada alternativos devem ser suportados
1	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
2	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
3	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
4	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
5	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
6	1. Ok 2. N/A

	3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
7	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
8	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
9	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A
10	1. Ok 2. N/A 3. OK 4. Ok 5. Ok 6. N/A

4. Formulários

Tela	4.1 Rótulos de controles de formulário: todos os controles de formulário devem ser rotulados - posicione os campos do formulário abaixo dos rótulos ao invés do lado 4.2 Entradas de formulário: um formato de entrada padrão deve ser indicado e suportado 4.3 Layout do Formulário: os rótulos devem ser colocados próximos aos controles de formulário e expostos adequadamente 4.4 Agrupando elementos de formulário: controles, rótulos e outras formas elementos devem ser devidamente agrupados 4.5 Gerenciando o foco: o foco ou o contexto não deve ser automaticamente alterado durante a entrada do usuário
1	1. Ok 2. Ok 3. N/A 4. N/A 5. Ok

2	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
3	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
4	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. Ok
6	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
7	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
8	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. Ok
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A

5. Imagens

Tela	5.1 Imagens de texto: Imagens de texto devem ser evitadas 5.2 Imagens de fundo: Imagens de fundo que transmitem informação ou significado devem ter uma alternativa adicional acessível
------	--

1	1. N/A 2. N/A
2	1. N/A 2. Ok
3	1. N/A 2. N/A
4	1. N/A 2. N/A
5	1. N/A 2. N/A
6	1. N/A 2. Ok
7	1. N/A 2. N/A
8	1. N/A 2. N/A
9	1. N/A 2. N/A
10	1. N/A 2. N/A

6. Links

Tela	<p>6.1 Links descritivos: o texto de link e de navegação devem descrever unicamente o alvo ou função do link ou item</p> <p>6.2 Links para formatos alternativos: links para formatos alternativos devem indicar que uma alternativa está abrindo</p> <p>6.3 Combinação de links repetidos: links repetidos para o mesmo recurso devem ser combinados em um único link</p>
1	1. N/A 2. N/A 3. N/A
2	1. N/A 2. N/A 3. N/A
3	1. N/A 2. N/A 3. N/A
4	1. N/A 2. N/A 3. N/A
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A

6	1. N/A 2. N/A 3. N/A
7	1. N/A 2. N/A 3. N/A
8	1. N/A 2. N/A 3. N/A
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A

7. Notificações

Tela	7.1 Notificações inclusivas: as notificações devem estar visíveis e audíveis 7.2 Notificações padrão do sistema operacional: notificações padrão de sistema deve ser usadas quando disponíveis e se for apropriada 7.3 Mensagens de erro e correção: opções para limpeza de mensagens de erro devem ser fornecidos 7.4 Feedback e assistência: feedback ou assistência não-crítica deve ser fornecido quando apropriado
1	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
2	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
3	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
4	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
6	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
7	1. N/A 2. N/A

	3. N/A 4. N/A
8	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A

8. Scripts e Conteúdo Dinâmico

Tela	8.1 Funcionalidade progressiva: aplicativos e sites devem ser criados para trabalharem de forma progressiva, que garanta uma experiência funcional para todos os usuários 8.2 Controlando mídia: mídia que atualiza ou conteúdo animado deve ter a opção de pausar, parar ou ocultar o controle 8.3 Atualizações de página: atualizações automáticas de páginas não devem ser usadas sem aviso 8.4 Tempos limite: uma resposta cronometrada deve ser ajustável 8.5 Controle de entrada: o controle de entrada de interação deve ser adaptável
1	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
2	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
3	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
4	1. Ok 2. N/A 3. N/A

	4. N/A 5. N/A
5	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
6	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
7	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
8	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
9	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
10	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A

9. Estrutura

Tela	<p>9.1 Títulos de página/tela exclusivos: todas as páginas ou telas devem ser única e claramente identificável</p> <p>9.2 Cabeçalhos: O conteúdo deve fornecer uma lógica e hierárquica estrutura de títulos, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.3 Contêineres e pontos de referência: os contêineres devem ser usados para descrever a estrutura da página/tela, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.4 Elementos agrupados: controles, objetos e interface agrupada elementos devem ser representados como um único componente acessível</p> <p>9.5 Posição de elementos interativos: elementos interativos devem ser posicionados onde eles podem ser facilmente alcançados quando o dispositivo é mantido em posições diferentes, sem precisar de rolagem</p> <p>9.6 Teclado: torne todas as funcionalidades operáveis através de uma interface de teclado</p>
------	--

	9.7 Gestos: os gestos devem ser o mais fáceis de serem interpretados, pois gestos complexos podem ser difíceis ou impossíveis de usar para usuários de leitores de tela
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
2	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
3	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
4	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
5	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
6	<ol style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
7	<ol style="list-style-type: none"> 1. Essa parece ser a tela de configurações, porém está com o nome de novo contato seguro. Fiquei na dúvida do que ela realmente é visto que não identifica unicamente esta tela. 2. Ok 3. Ok 4. Ok

	5. Ok 6. N/A 7. Ok
8	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
9	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
10	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok

10. Equivalência de Texto

Tela	10.1 Alternativas para conteúdo não textual: Alternativas devem brevemente descrever a intenção editorial ou propósito da imagem, objeto ou elemento 10.2 Conteúdo decorativo: Imagens decorativas devem ser escondidas de tecnologia assistiva 10.3 Dicas de ferramentas e informações suplementares: dicas de ferramentas não devem repetir o texto do link 10.4 Formatação visual: a formatação visual sozinha não deve ser usada para transmitir significado
1	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. Ok
2	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. Ok
3	1. Ok 2. Ok 3. N/A 4. Ok
4	1. Ok

	2. Ok 3. N/A 4. Ok
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. Ok
6	1. Poderia existir algum tipo de texto de ajuda explicando a ação de cada menu nesta tela. Ex. um tooltip ao aparece no pressionamento longo. 2. Ok 3. N/A 4. Ok
7	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. Ok
8	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. Ok
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. Ok
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. Ok

Conclusão Final:

A acessibilidade do aplicativo está bem robusta. Não senti problemas nos quesitos avaliados, porém pode destacar os dois que notei para uma possível correção.

1. Nome da tela 7 me confundiu. Parecia ser a tela de controle ou configurações, mas com nome de novo contato.
2. Faixa de menu de ação na tela 6 não indica muito bem o que cada um deles faz. Poderia ser adicionado um tooltip para um pressionamento longo explicando a ação correspondente.

Avaliação Heurística da Interface

Título do Protótipo: SheSafe

Link do Protótipo:

<https://www.figma.com/proto/ZOxt5eHuQt0RjhagaDpuXU/SheSafe?type=design&node-id=26-369&viewport=1892%2C1064%2C0.71&t=gZiNpzVt2mGhuMDV-0&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=26%3A653>

Nome do Avaliador: Glória Guazzini Porte

Data da Avaliação: 26/05/2024

CrITÉRIOS de Avaliação: todos os critérios listados abaixo devem ser verificados em cada uma das telas. Caso não seja passível de verificação em determinada tela, colocar N/A. Um exemplo de preenchimento é disponibilizado para a Tela 1 (deve ser substituído pelo real).

1. Áudio e Vídeo

Tela	<p>1.1 Alternativas para conteúdo de áudio e visual: entrega alternativa, como legendas, linguagem de sinais, descrição de áudio e transcrições, devem ser fornecidos com mídia incorporada acessível</p> <p>1.2 Reprodução automática: o áudio não deve ser reproduzido automaticamente, a menos que o usuário esteja ciente de que isso vai acontecer ou um botão de pausa/parar/silenciar é fornecido</p> <p>1.3 Metadados: metadados relevantes devem ser fornecidos para todas as mídias</p> <p>1.4 Controle de volume: devem ser fornecidos controles de volume separados para música de fundo, sons ambiente, narrativa e efeitos sonoros significativos</p> <p>1.5 Conflito de áudio: o áudio narrativo em jogos ou mídia interativa não deve se manifestar ou entrar em conflito com os assistentes nativos</p>
1	<p>1.1 – Alternativa textual disponibilizada via botão com texto.</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – N/A</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
2	<p>1.1 - Alternativa textual disponibilizada card com texto.</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
3	<p>1.1 - Alternativa textual disponibilizada via aviso textual.</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
4	<p>1.1 - Alternativa textual disponibilizada via linhas de texto.</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
5	<p>1.1 - Alternativa textual disponibilizada via placeholder em campos de texto e em botão.</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>
6	<p>1.1 - Alternativa textual disponibilizada via cards com texto.</p> <p>1.2 - N/A</p> <p>1.3 - N/A</p> <p>1.4 - N/A</p> <p>1.5 - N/A</p>

7	1.1 - Alternativa textual disponibilizada via descrições dos botões. 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
8	1.1 - Alternativa textual disponibilizada via cards de texto. 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
9	1.1 - Alternativa textual disponibilizada via alerta com texto e botão. 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A
10	1.1 - Alternativa textual disponibilizada via alerta com texto e botão. 1.2 - N/A 1.3 - N/A 1.4 - N/A 1.5 - N/A

2. Design

Tela	<ol style="list-style-type: none"> 1. Contraste de cores: a cor do texto e o conteúdo de fundo devem ter contraste suficiente 2. Cor e significado: informação ou significado não deve ser informado apenas pela cor 3. Estilo e legibilidade: o conteúdo principal ainda deve estar acessível quando o estilo não é suportado ou removido 4. Toque no tamanho do alvo: os alvos de toque devem ser grandes o suficiente para toque com precisão 5. Espaçamento: um espaço inativo deve ser fornecido em torno de elementos acionáveis 6. Redimensionamento de conteúdo: os usuários devem poder controlar o dimensionamento de fontes e dimensionamento da interface do usuário 7. Elementos acionáveis: links e outros elementos acionáveis deve ser claramente distinguível 8. Foco visível: quando focados, os elementos devem ter uma alteração de estado visível 9. Consistência: a experiência do usuário deve ser previsível e coerente 10. Escolha: as interfaces devem fornecer várias maneiras de interagir com conteúdo 11. Ajustabilidade: mídia interativa, incluindo jogos, deve ser ajustável para a capacidade e preferência do usuário 12. Flicker: o conteúdo não deve piscar visivelmente ou intencionalmente piscar mais de três vezes em qualquer período de um segundo 13. Orientação da tela: aplicativo móvel deve suportar mudanças de orientação 14. Instruções: rótulos ou instruções devem ser fornecidos quando o conteúdo requer entrada do usuário
------	--

	15. Facilidade de entrada de dados: reduz a quantidade de entrada de texto necessária fornecendo menus selecionados, botões de opção, caixas de seleção ou inserindo automaticamente informações conhecidas.
1	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: Ok 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: Ok 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
2	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
3	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
4	1. Contraste de cores: Ok

	<ul style="list-style-type: none"> 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
5	<ul style="list-style-type: none"> 1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: Ok 15. Facilidade de entrada de dados: Ok
6	<ul style="list-style-type: none"> 1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
7	<ul style="list-style-type: none"> 1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não

	7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
8	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
9	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A 13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
10	1. Contraste de cores: Ok 2. Cor e significado: Ok 3. Estilo e legibilidade: Ok 4. Toque no tamanho do alvo: Ok 5. Espaçamento: Ok 6. Redimensionamento de conteúdo: Não 7. Elementos acionáveis: Ok 8. Foco visível: N/A 9. Consistência: Ok 10. Escolha: Ok 11. Ajustabilidade: N/A 12. Flicker: N/A

	13. Orientação da tela: Não 14. Instruções: N/A 15. Facilidade de entrada de dados: N/A
--	---

3. Foco

Tela	3.1 Elementos que podem ser focados: todos os elementos interativos devem ser focalizáveis e os elementos inativos não devem ser focalizáveis 3.2 Intercepção de teclado: não deve haver uma intercepção de teclado 3.3 Ordem de conteúdo: a ordem de conteúdo deve ser lógica 3.4 Ordem de foco: o conteúdo acionável deve ser navegável em uma sequência significativa 3.5 Interações do usuário: as ações devem ser acionadas quando apropriadas para o tipo de interação do usuário 3.6 Métodos de entrada alternativos: métodos de entrada alternativos devem ser suportados
1	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: Ok
2	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
3	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
4	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
5	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: Ok
6	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Intercepção de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok

	5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
7	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Interceptação de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
8	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Interceptação de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
9	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Interceptação de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A
10	1. Elementos que podem ser focados: Ok 2. Interceptação de teclado: Ok 3. Ordem de conteúdo: Ok 4. Ordem de foco: Ok 5. Interações do usuário: Ok 6. Métodos de entrada alternativos: N/A

4. Formulários

Tela	4.1 Rótulos de controles de formulário: todos os controles de formulário devem ser rotulados - posicione os campos do formulário abaixo dos rótulos ao invés do lado 4.2 Entradas de formulário: um formato de entrada padrão deve ser indicado e suportado 4.3 Layout do Formulário: os rótulos devem ser colocados próximos aos controles de formulário e expostos adequadamente 4.4 Agrupando elementos de formulário: controles, rótulos e outras formas elementos devem ser devidamente agrupados 4.5 Gerenciando o foco: o foco ou o contexto não deve ser automaticamente alterado durante a entrada do usuário
1	1. Rótulos de controles de formulário: Ok 2. Entradas de formulário: Ok 3. Layout do Formulário: Não 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
2	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A

	3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
3	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A 3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
4	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A 3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
5	6. Rótulos de controles de formulário: Ok 7. Entradas de formulário: Ok 8. Layout do Formulário: Ok 9. Agrupando elementos de formulário: Ok 10. Gerenciando o foco: Ok
6	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A 3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
7	1. Rótulos de controles de formulário: Ok 2. Entradas de formulário: Ok 3. Layout do Formulário: Ok 4. Agrupando elementos de formulário: Ok 5. Gerenciando o foco: Ok
8	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A 3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
9	1. Rótulos de controles de formulário: N/A 2. Entradas de formulário: N/A 3. Layout do Formulário: N/A 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok
10	1. Rótulos de controles de formulário: Ok 2. Entradas de formulário: Ok 3. Layout do Formulário: Ok 4. Agrupando elementos de formulário: N/A 5. Gerenciando o foco: Ok

5. Imagens

Tela	5.1 Imagens de texto: Imagens de texto devem ser evitadas 5.2 Imagens de fundo: Imagens de fundo que transmitem informação ou significado devem ter uma alternativa adicional acessível
1	1. N/A

	2. N/A
2	1. N/A 2. Ok
3	1. N/A 2. N/A
4	1. N/A 2. N/A
5	1. N/A 2. N/A
6	1. N/A 2. Ok
7	1. N/A 2. N/A
8	1. N/A 2. N/A
9	1. N/A 2. N/A
10	1. N/A 2. N/A

6. Links

Tela	<p>6.1 Links descritivos: o texto de link e de navegação devem descrever unicamente o alvo ou função do link ou item</p> <p>6.2 Links para formatos alternativos: links para formatos alternativos devem indicar que uma alternativa está abrindo</p> <p>6.3 Combinação de links repetidos: links repetidos para o mesmo recurso devem ser combinados em um único link</p>
1	1. N/A 2. N/A 3. N/A
2	1. N/A 2. N/A 3. N/A
3	1. N/A 2. N/A 3. N/A
4	1. N/A 2. N/A 3. N/A
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A
6	1. N/A 2. N/A

	3. N/A
7	1. N/A 2. N/A 3. N/A
8	1. N/A 2. N/A 3. N/A
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A

7. Notificações

Tela	7.1 Notificações inclusivas: as notificações devem estar visíveis e audíveis 7.2 Notificações padrão do sistema operacional: notificações padrão de sistema deve ser usadas quando disponíveis e se for apropriada 7.3 Mensagens de erro e correção: opções para limpeza de mensagens de erro devem ser fornecidos 7.4 Feedback e assistência: feedback ou assistência não-crítica deve ser fornecido quando apropriado
1	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
2	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
3	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
4	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
5	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
6	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
7	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A

8	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
9	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A
10	1. N/A 2. N/A 3. N/A 4. N/A

8. Scripts e Conteúdo Dinâmico

Tela	8.1 Funcionalidade progressiva: aplicativos e sites devem ser criados para trabalharem de forma progressiva, que garanta uma experiência funcional para todos os usuários 8.2 Controlando mídia: mídia que atualiza ou conteúdo animado deve ter a opção de pausar, parar ou ocultar o controle 8.3 Atualizações de página: atualizações automáticas de páginas não devem ser usadas sem aviso 8.4 Tempos limite: uma resposta cronometrada deve ser ajustável 8.5 Controle de entrada: o controle de entrada de interação deve ser adaptável
1	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
2	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
3	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
4	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A

5	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
6	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
7	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
8	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
9	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A
10	1. Ok 2. N/A 3. N/A 4. N/A 5. N/A

9. Estrutura

Tela	<p>9.1 Títulos de página/tela exclusivos: todas as páginas ou telas devem ser única e claramente identificável</p> <p>9.2 Cabeçalhos: O conteúdo deve fornecer uma lógica e hierárquica estrutura de títulos, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.3 Contêineres e pontos de referência: os contêineres devem ser usados para descrever a estrutura da página/tela, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.4 Elementos agrupados: controles, objetos e interface agrupada elementos devem ser representados como um único componente acessível</p> <p>9.5 Posição de elementos interativos: elementos interativos devem ser posicionados onde eles podem ser facilmente alcançados quando o dispositivo é mantido em posições diferentes, sem precisar de rolagem</p> <p>9.6 Teclado: torne todas as funcionalidades operáveis através de uma interface de teclado</p> <p>9.7 Gestos: os gestos devem ser o mais fáceis de serem interpretados, pois gestos complexos podem ser difíceis ou impossíveis de usar para usuários de leitores de tela</p>
------	---

1	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
2	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
3	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
4	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
5	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
6	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
7	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
8	<ul style="list-style-type: none"> 1. Ok 2. Ok 3. Ok

	4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
9	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok
10	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok 5. Ok 6. N/A 7. Ok

10. Equivalência de Texto

Tela	10.1 Alternativas para conteúdo não textual: Alternativas devem brevemente descrever a intenção editorial ou propósito da imagem, objeto ou elemento 10.2 Conteúdo decorativo: Imagens decorativas devem ser escondidas de tecnologia assistiva 10.3 Dicas de ferramentas e informações suplementares: dicas de ferramentas não devem repetir o texto do link 10.4 Formatação visual: a formatação visual sozinha não deve ser usada para transmitir significado
1	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
2	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok
3	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
4	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
5	1. N/A 2. N/A 3. Ok

	4. Ok
6	1. Ok 2. Ok 3. Ok 4. Ok
7	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
8	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
9	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok
10	1. N/A 2. N/A 3. Ok 4. Ok

Conclusão Final:

O aplicativo tem acessibilidade o suficiente dentro para o que se promete, considerando que apenas é possível visitar os desenhos/protótipos da tela, logo, não é possível verificar várias questões como orientação de tela, notificações, alternativas extras para imagens e mapa.

Avaliação Heurística da Interface

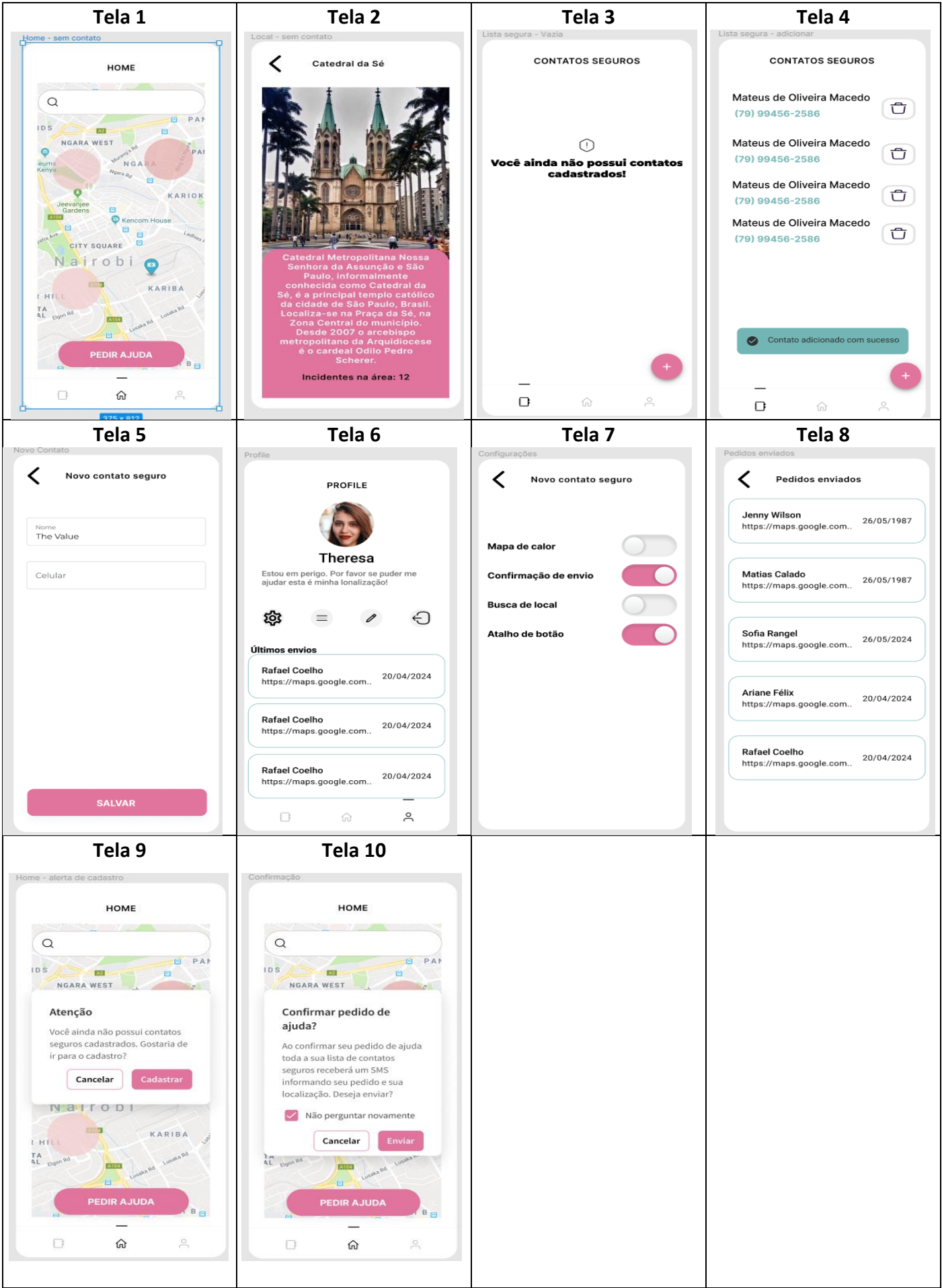
Título do Protótipo: SheSafe

Link do Protótipo:

<https://www.figma.com/proto/ZOxt5eHuQt0RjhagaDpuXU/SheSafe?type=design&node-id=26-369&viewport=1892%2C1064%2C0.71&t=gZiNpzVt2mGhuMDV-0&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=26%3A653>

Nome do Avaliador: Lilian Cristina

Data da Avaliação: 30/05



Critérios de Avaliação: todos os critérios listados abaixo devem ser verificados em cada uma das telas. Caso não seja passível de verificação em determinada tela, colocar N/A. Um exemplo de preenchimento é disponibilizado para a Tela 1 (deve ser substituído pelo real).

1. Áudio e Vídeo

Tela	<p>1.1 Alternativas para conteúdo de áudio e visual: entrega alternativa, como legendas, linguagem de sinais, descrição de áudio e transcrições, devem ser fornecidos com mídia incorporada acessível</p> <p>1.2 Reprodução automática: o áudio não deve ser reproduzido automaticamente, a menos que o usuário esteja ciente de que isso vai acontecer ou um botão de pausa/parar/silenciar é fornecido</p> <p>1.3 Metadados: metadados relevantes devem ser fornecidos para todas as mídias</p> <p>1.4 Controle de volume: devem ser fornecidos controles de volume separados para música de fundo, sons ambiente, narrativa e efeitos sonoros significativos</p> <p>1.5 Conflito de áudio: o áudio narrativo em jogos ou mídia interativa não deve se manifestar ou entrar em conflito com os assistentes nativos</p>
1	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – Serão disponibilizados na codificação</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
2	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – Serão disponibilizados na codificação</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
3	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – Serão disponibilizados na codificação</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
4	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – Serão disponibilizados na codificação</p> <p>1.4 – N/A</p> <p>1.5 – N/A</p>
5	<p>1.1 – N/A</p> <p>1.2 – N/A</p> <p>1.3 – Serão disponibilizados na codificação</p> <p>1.4 – N/A</p>

	1.5 – N/A
6	1.1 – N/A 1.2 – N/A 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – N/A 1.5 – N/A
7	1.1 – N/A 1.2 – N/A 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – N/A 1.5 – N/A
8	1.1 – N/A 1.2 – N/A 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – N/A 1.5 – N/A
9	1.1 – N/A 1.2 – N/A 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – N/A 1.5 – N/A
10	1.1 – N/A 1.2 – N/A 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – N/A 1.5 – N/A

2. Design

Tela	<p>2.1 Contraste de cores: a cor do texto e o conteúdo de fundo devem ter contraste suficiente</p> <p>2.2 Cor e significado: informação ou significado não deve ser informado apenas pela cor</p> <p>2.3 Estilo e legibilidade: o conteúdo principal ainda deve estar acessível quando o estilo não é suportado ou removido</p> <p>2.4 Toque no tamanho do alvo: os alvos de toque devem ser grandes o suficiente para toque com precisão</p> <p>2.5 Espaçamento: um espaço inativo deve ser fornecido em torno de elementos acionáveis</p> <p>2.6 Redimensionamento de conteúdo: os usuários devem poder controlar o dimensionamento de fontes e dimensionamento da interface do usuário</p> <p>2.7 Elementos acionáveis: links e outros elementos acionáveis deve ser claramente distinguível</p>
------	---

	<p>2.8 Foco visível: quando focados, os elementos devem ter uma alteração de estado visível</p> <p>2.9 Consistência: a experiência do usuário deve ser previsível e coerente</p> <p>2.10 Escolha: as interfaces devem fornecer várias maneiras de interagir com conteúdo</p> <p>2.11 Ajustabilidade: mídia interativa, incluindo jogos, deve ser ajustável para a capacidade e preferência do usuário</p> <p>2.12 Flicker: o conteúdo não deve piscar visivelmente ou intencionalmente piscar mais de três vezes em qualquer período de um segundo</p> <p>2.13 Orientação da tela: aplicativo móvel deve suportar mudanças de orientação</p> <p>2.14 Instruções: rótulos ou instruções devem ser fornecidos quando o conteúdo requer entrada do usuário</p> <p>2.15 Facilidade de entrada de dados: reduz a quantidade de entrada de texto necessária fornecendo menus selecionados, botões de opção, caixas de seleção ou inserindo automaticamente informações conhecidas.</p>
1	<p>2.1 N/A</p> <p>2.2 N/A</p> <p>2.3 N/A</p> <p>2.4 N/A</p> <p>2.5 N/A</p> <p>2.6 Garantir que o conteúdo do mapa permaneça funcional e legível quando ampliado</p> <p>2.7 N/A</p> <p>2.8 N/A</p> <p>2.9 N/A</p> <p>2.10 N/A</p> <p>2.11 N/A</p> <p>2.12 N/A</p> <p>2.13 N/A</p> <p>2.14 N/A</p> <p>2.15 Seria interessante manter a navBar fixa na tela para que o usuário a encontre mais facilmente</p>
2	<p>2.1 N/A</p> <p>2.2 N/A</p> <p>2.3 N/A</p> <p>2.4 N/A</p> <p>2.5 N/A</p> <p>2.6 N/A</p> <p>2.7 N/A</p> <p>2.8 N/A</p> <p>2.9 N/A</p> <p>2.10 N/A</p> <p>2.11 N/A</p> <p>2.12 N/A</p> <p>2.13 N/A</p> <p>2.14 N/A</p> <p>2.15 N/A</p>
3	<p>2.1 N/A</p>

	2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
4	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
5	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
6	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A

	2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
7	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
8	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
9	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A

10	2.1 N/A 2.2 N/A 2.3 N/A 2.4 N/A 2.5 N/A 2.6 N/A 2.7 N/A 2.8 N/A 2.9 N/A 2.10 N/A 2.11 N/A 2.12 N/A 2.13 N/A 2.14 N/A 2.15 N/A
-----------	---

3. Foco

Tela	3.1 Elementos que podem ser focados: todos os elementos interativos devem ser focalizáveis e os elementos inativos não devem ser focalizáveis 3.2 Intercepção de teclado: não deve haver uma intercepção de teclado 3.3 Ordem de conteúdo: a ordem de conteúdo deve ser lógica 3.4 Ordem de foco: o conteúdo acionável deve ser navegável em uma sequência significativa 3.5 Interações do usuário: as ações devem ser acionadas quando apropriadas para o tipo de interação do usuário 3.6 Métodos de entrada alternativos: métodos de entrada alternativos devem ser suportados
1	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 Atenção ao método de entrada de localização/endereço atual deve ser suportado para que qualquer tipo de usuário seja compatível com a funcionalidade
2	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
3	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
4	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A

	3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
5	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
6	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
7	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
8	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
9	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A
10	3.1 N/A 3.2 N/A 3.3 N/A 3.4 N/A 3.5 N/A 3.6 N/A

4. Formulários

Tela	<p>4.1 Rótulos de controles de formulário: todos os controles de formulário devem ser rotulados - posicione os campos do formulário abaixo dos rótulos ao invés do lado</p> <p>4.2 Entradas de formulário: um formato de entrada padrão deve ser indicado e suportado</p> <p>4.3 Layout do Formulário: os rótulos devem ser colocados próximos aos controles de formulário e expostos adequadamente</p> <p>4.4 Agrupando elementos de formulário: controles, rótulos e outras formas elementos devem ser devidamente agrupados</p>
------	--

	4.5 Gerenciando o foco: o foco ou o contexto não deve ser automaticamente alterado durante a entrada do usuário
1	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
2	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
3	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
4	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
5	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
6	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
7	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
8	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
9	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A 4.5 N/A
10	4.1 N/A 4.2 N/A 4.3 N/A 4.4 N/A

	4.5 N/A
--	---------

5. Imagens

Tela	<p>5.1 Imagens de texto: Imagens de texto devem ser evitadas</p> <p>5.2 Imagens de fundo: Imagens de fundo que transmitem informação ou significado devem ter uma alternativa adicional acessível</p>
1	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
2	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
3	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
4	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
5	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
6	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
7	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
8	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
9	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>
10	<p>5.1 N/A</p> <p>5.2 N/A</p>

6. Links

Tela	<p>6.1 Links descritivos: o texto de link e de navegação devem descrever unicamente o alvo ou função do link ou item</p> <p>6.2 Links para formatos alternativos: links para formatos alternativos devem indicar que uma alternativa está abrindo</p> <p>6.3 Combinação de links repetidos: links repetidos para o mesmo recurso devem ser combinados em um único link</p>
1	<p>6.1 N/A</p> <p>6.2 N/A</p> <p>6.3 N/A</p>
2	<p>6.1 N/A</p> <p>6.2 N/A</p> <p>6.3 N/A</p>
3	<p>6.1 N/A</p> <p>6.2 N/A</p> <p>6.3 N/A</p>

4	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
5	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
6	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
7	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
8	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
9	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A
10	6.1 N/A 6.2 N/A 6.3 N/A

7. Notificações

Tela	<p>7.1 Notificações inclusivas: as notificações devem estar visíveis e audíveis</p> <p>7.2 Notificações padrão do sistema operacional: notificações padrão de sistema deve ser usadas quando disponíveis e se for apropriada</p> <p>7.3 Mensagens de erro e correção: opções para limpeza de mensagens de erro devem ser fornecidos</p> <p>7.4 Feedback e assistência: feedback ou assistência não-crítica deve ser fornecido quando apropriado</p>
1	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
2	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
3	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
4	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
5	7.1 N/A

	7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
6	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
7	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
8	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
9	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A
10	7.1 N/A 7.2 N/A 7.3 N/A 7.4 N/A

8. Scripts e Conteúdo Dinâmico

Tela	<p>8.1 Funcionalidade progressiva: aplicativos e sites devem ser criados para trabalharem de forma progressiva, que garanta uma experiência funcional para todos os usuários</p> <p>8.2 Controlando mídia: mídia que atualiza ou conteúdo animado deve ter a opção de pausar, parar ou ocultar o controle</p> <p>8.3 Atualizações de página: atualizações automáticas de páginas não devem ser usadas sem aviso</p> <p>8.4 Tempos limite: uma resposta cronometrada deve ser ajustável</p> <p>8.5 Controle de entrada: o controle de entrada de interação deve ser adaptável</p>
1	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 Suporte de entrada de localização atual, conforme mencionado no item 10.4
2	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
3	8.1 N/A

	8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
4	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
5	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
6	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
7	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
8	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
9	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A
10	8.1 N/A 8.2 N/A 8.3 N/A 8.4 N/A 8.5 N/A

9. Estrutura

Tela	<p>9.1 Títulos de página/tela exclusivos: todas as páginas ou telas devem ser única e claramente identificável</p> <p>9.2 Cabeçalhos: O conteúdo deve fornecer uma lógica e hierárquica estrutura de títulos, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.3 Contêineres e pontos de referência: os contêineres devem ser usados para descrever a estrutura da página/tela, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.4 Elementos agrupados: controles, objetos e interface agrupada elementos devem ser representados como um único componente acessível</p>
------	--

	<p>9.5 Posição de elementos interativos: elementos interativos devem ser posicionados onde eles podem ser facilmente alcançados quando o dispositivo é mantido em posições diferentes, sem precisar de rolagem</p> <p>9.6 Teclado: torne todas as funcionalidades operáveis através de uma interface de teclado</p> <p>9.7 Gestos: os gestos devem ser o mais fáceis de serem interpretados, pois gestos complexos podem ser difíceis ou impossíveis de usar para usuários de leitores de tela</p>
1	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
2	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
3	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
4	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
5	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
6	<p>9.1 N/A</p> <p>9.2 N/A</p> <p>9.3 N/A</p> <p>9.4 N/A</p> <p>9.5 N/A</p> <p>9.6 N/A</p> <p>9.7 N/A</p>
7	<p>9.1 N/A</p>

	9.2 N/A 9.3 N/A 9.4 N/A 9.5 N/A 9.6 N/A 9.7 N/A
8	9.1 N/A 9.2 N/A 9.3 N/A 9.4 N/A 9.5 N/A 9.6 N/A 9.7 N/A
9	9.1 N/A 9.2 N/A 9.3 N/A 9.4 N/A 9.5 N/A 9.6 N/A 9.7 N/A
10	9.1 N/A 9.2 N/A 9.3 N/A 9.4 N/A 9.5 N/A 9.6 N/A 9.7 N/A

10. Equivalência de Texto

Tela	10.1 Alternativas para conteúdo não textual: Alternativas devem brevemente descrever a intenção editorial ou propósito da imagem, objeto ou elemento 10.2 Conteúdo decorativo: Imagens decorativas devem ser escondidas de tecnologia assistiva 10.3 Dicas de ferramentas e informações suplementares: dicas de ferramentas não devem repetir o texto do link 10.4 Formatação visual: a formatação visual sozinha não deve ser usada para transmitir significado
1	10.1 Mesmo item mencionado no 10.4 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 Fornecer uma formatação visual do mapa com uma funcionalidade a mais com algo do tipo "Indicar minha localização atual".
2	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
3	10.1 N/A

	10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
4	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
5	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
6	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
7	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
8	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
9	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A
10	10.1 N/A 10.2 N/A 10.3 N/A 10.4 N/A

Conclusão Final:

A acessibilidade do app de modo geral ficou intuitiva e clara. Apenas se atentar ao uso do mapa garantindo que os usuários o utilizem de forma rápida e segura. Além disso, fornecer descrições objetivas de imagens e textos a serem disponibilizadas para o uso do TalkBack.

Avaliação de Acessibilidade



Título do Protótipo: SheSafe

Link do Protótipo:

<https://www.figma.com/proto/ZOxt5eHuQt0RjhagaDpuXU/SheSafe?type=design&node-id=26-369&viewport=1892%2C1064%2C0.71&t=gZiNpzVt2mGhuMDV-0&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=26%3A653>

Nome do Avaliador: Rodolfo Pereira de Andrade

Data da Avaliação: 26/05/2024

<div><div>Tela 1</div><div><div>Home - sem contato</div><div><div>HOME</div><div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div>NGARA WEST</div><div>NGARA</div><div>KARIOK</div><div>CITY SQUARE</div><div>KARIBA</div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 2</div><div><div>Local - sem contato</div><div><div><div><</div><div>Catedral da Sé</div></div><div><div></div><div><div>Catedral Metropolitana Nossa Senhora da Assunção e São Paulo, informalmente conhecida como Catedral da Sé, é a principal templo católico da cidade de São Paulo, Brasil. Localiza-se na Praça da Sé, na Zona Central do município. Desde 2007 o arcebispo metropolitano da Arquidiocese é o cardeal Odilo Pedro Scherer.</div><div>Incidentes na área: 12</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 3</div><div><div>Lista segura - Vazia</div><div><div>CONTATOS SEGUROS</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div>Você ainda não possui contatos cadastrados!</div><div><div>+</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 4</div><div><div>Lista segura - adicionar</div><div><div>CONTATOS SEGUROS</div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Mateus de Oliveira Macedo (79) 99456-2586</div><div><div></div></div></div><div><div>Contato adicionado com sucesso</div><div><div>+</div></div></div></div></div></div>
<div><div>Tela 5</div><div><div>Novo Contato</div><div><div><div><</div><div>Novo contato seguro</div></div><div><div><div>Nome</div><div>The Value</div></div><div><div> Celular</div></div></div><div><div>SALVAR</div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 6</div><div><div>Profile</div><div><div>PROFILE</div><div><div></div><div>Theresa</div><div>Estou em perigo. Por favor se puder me ajudar esta é minha lionalização!</div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div><div><div>Últimos envios</div><div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div></div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 7</div><div><div>Configurações</div><div><div><div><</div><div>Novo contato seguro</div></div><div><div>Mapa de calor</div><div>Confirmação de envio</div><div>Busca de local</div><div>Atalho de botão</div></div><div><div><div></div><div></div><div></div><div></div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 8</div><div><div>Pedidos enviados</div><div><div><div><</div><div>Pedidos enviados</div></div><div><div>Jenny Wilson https://maps.google.com.. 26/05/1987</div><div>Matias Calado https://maps.google.com.. 26/05/1987</div><div>Sofia Rangel https://maps.google.com.. 26/05/2024</div><div>Ariane Félix https://maps.google.com.. 20/04/2024</div><div>Rafael Coelho https://maps.google.com.. 20/04/2024</div></div></div></div></div>
<div><div>Tela 9</div><div><div>Home - alerta de cadastro</div><div><div>HOME</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Atenção</div><div>Você ainda não possui contatos seguros cadastrados. Gostaria de ir para o cadastro?</div><div><div>Cancelar</div><div>Cadastrar</div></div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div>	<div><div>Tela 10</div><div><div>Confirmação</div><div><div>HOME</div><div><div><div></div><div></div><div></div></div><div><div>Confirmar pedido de ajuda?</div><div>Ao confirmar seu pedido de ajuda toda a sua lista de contatos seguros receberá um SMS informando seu pedido e sua localização. Deseja enviar?</div><div><div><input checked="" type="checkbox"/> Não perguntar novamente</div><div><div>Cancelar</div><div>Enviar</div></div></div><div><div>PEDIR AJUDA</div></div></div></div></div></div></div>		

CrITÉRIOS de Avaliação: todos os critérios listados abaixo devem ser verificados em cada uma das telas. Caso não seja passível de verificação em determinada tela, colocar N/A. Um exemplo de preenchimento é disponibilizado para a Tela 1 (deve ser substituído pelo real).

1. Áudio e Vídeo

Tela	<p>1.1 Alternativas para conteúdo de áudio e visual: entrega alternativa, como legendas, linguagem de sinais, descrição de áudio e transcrições, devem ser fornecidos com mídia incorporada acessível</p> <p>1.2 Reprodução automática: o áudio não deve ser reproduzido automaticamente, a menos que o usuário esteja ciente de que isso vai acontecer ou um botão de pausa/parar/silenciar é fornecido</p> <p>1.3 Metadados: metadados relevantes devem ser fornecidos para todas as mídias</p> <p>1.4 Controle de volume: devem ser fornecidos controles de volume separados para música de fundo, sons ambiente, narrativa e efeitos sonoros significativos</p> <p>1.5 Conflito de áudio: o áudio narrativo em jogos ou mídia interativa não deve se manifestar ou entrar em conflito com os assistentes nativos</p>
1	<p>1.1 – Não aplicável.</p> <p>1.2 – Não aplicável.</p> <p>1.3 – Não aplicável.</p> <p>1.4 – Não aplicável.</p> <p>1.5 – Não aplicável.</p>
2	<p>1.1 – Não Aplicável</p> <p>1.2 – Não Aplicável</p> <p>1.3 – Não Aplicável</p> <p>1.4 – Não Aplicável</p> <p>1.5 – Não Aplicável</p>
3	<p>1.1 – Não Aplicável</p> <p>1.2 – Não Aplicável</p> <p>1.3 – Não Aplicável</p> <p>1.4 – Não Aplicável</p> <p>1.5 – Não Aplicável</p>
4	<p>1.1 – Não Aplicável</p> <p>1.2 – Não Aplicável</p> <p>1.3 – Não Aplicável</p> <p>1.4 – Não Aplicável</p> <p>1.5 – Não Aplicável</p>
5	<p>1.1 – Não Aplicável</p> <p>1.2 – Não Aplicável</p> <p>1.3 – Não Aplicável</p> <p>1.4 – Não Aplicável</p> <p>1.5 – Não Aplicável</p>
6	<p>1.1 – Não Aplicável</p> <p>1.2 – Não Aplicável</p> <p>1.3 – Não Aplicável</p> <p>1.4 – Não Aplicável</p> <p>1.5 – Não Aplicável</p>

7	1.1 – Não Aplicável 1.2 – Não Aplicável 1.3 – Não Aplicável 1.4 – Não Aplicável 1.5 – Não Aplicável
8	1.1 – Não Aplicável 1.2 – Não Aplicável 1.3 – Não Aplicável 1.4 – Não Aplicável 1.5 – Não Aplicável
9	1.1 – Não Aplicável 1.2 – Não Aplicável 1.3 – Não Aplicável 1.4 – Não Aplicável 1.5 – Não Aplicável
10	1.1 – Não Aplicável 1.2 – Não Aplicável 1.3 – Não Aplicável 1.4 – Não Aplicável 1.5 – Não Aplicável

2. Design

Tela	<p>2.1 Contraste de cores: a cor do texto e o conteúdo de fundo devem ter contraste suficiente</p> <p>2.2 Cor e significado: informação ou significado não deve ser informado apenas pela cor</p> <p>2.3 Estilo e legibilidade: o conteúdo principal ainda deve estar acessível quando o estilo não é suportado ou removido</p> <p>2.4 Toque no tamanho do alvo: os alvos de toque devem ser grandes o suficiente para toque com precisão</p> <p>2.5 Espaçamento: um espaço inativo deve ser fornecido em torno de elementos acionáveis</p> <p>2.6 Redimensionamento de conteúdo: os usuários devem poder controlar o dimensionamento de fontes e dimensionamento da interface do usuário</p> <p>2.7 Elementos acionáveis: links e outros elementos acionáveis deve ser claramente distinguível</p> <p>2.8 Foco visível: quando focados, os elementos devem ter uma alteração de estado visível</p> <p>2.9 Consistência: a experiência do usuário deve ser previsível e coerente</p> <p>2.10 Escolha: as interfaces devem fornecer várias maneiras de interagir com conteúdo</p> <p>2.11 Ajustabilidade: mídia interativa, incluindo jogos, deve ser ajustável para a capacidade e preferência do usuário</p> <p>2.12 Flicker: o conteúdo não deve piscar visivelmente ou intencionalmente piscar mais de três vezes em qualquer período de um segundo</p> <p>2.13 Orientação da tela: aplicativo móvel deve suportar mudanças de orientação</p> <p>2.14 Instruções: rótulos ou instruções devem ser fornecidos quando o conteúdo requer entrada do usuário</p>
------	---

	<p>2.15 Facilidade de entrada de dados: reduz a quantidade de entrada de texto necessária fornecendo menus selecionados, botões de opção, caixas de seleção ou inserindo automaticamente informações conhecidas.</p>
1	<p>2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – O campo de pesquisa na tela não possui instruções claras sobre o que o usuário deve inserir. 2.15 – Adequado</p>
2	<p>2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – Não Aplicável 2.15 – Adequado</p>
3	<p>2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – O botão de adicionar (+) é intuitivo, mas poderia beneficiar de instruções adicionais ou uma tooltip para melhorar a acessibilidade. 2.15 – Adequado</p>
4	<p>2.1 – Adequado</p>

	2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – Os ícones de edição e exclusão são intuitivos, mas poderiam ter descrições adicionais acessíveis para melhorar a clareza. 2.15 – Adequado
5	2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – Os campos de formulário "Nome" e "Celular" são claros, mas a presença de rótulos visíveis quando o usuário começa a digitar pode melhorar a acessibilidade. 2.15 – Adequado
6	2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado 2.6 – Não Aplicável 2.7 – Adequado 2.8 – Não Aplicável 2.9 – Não Aplicável 2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – O botão de emergência poderia ter instruções claras acessíveis para melhorar a clareza e a acessibilidade. 2.15 – Adequado
7	2.1 – Adequado 2.2 – Adequado 2.3 – Não Aplicável 2.4 – Adequado 2.5 – Adequado

	<p>2.6 – Não Aplicável</p> <p>2.7 – Adequado</p> <p>2.8 – Não Aplicável</p> <p>2.9 – Não Aplicável</p> <p>2.10 – Adequado</p> <p>2.11 – Não Aplicável</p> <p>2.12 – Adequado</p> <p>2.13 – Não Aplicável</p> <p>2.14 – As descrições dos interruptores são claras, mas a funcionalidade de cada configuração poderia ser melhor explicada para melhorar a acessibilidade.</p> <p>2.15 – Adequado</p>
8	<p>2.1 – Adequado</p> <p>2.2 – Adequado</p> <p>2.3 – Não Aplicável</p> <p>2.4 – Adequado</p> <p>2.5 – Adequado</p> <p>2.6 – Não Aplicável</p> <p>2.7 – Adequado</p> <p>2.8 – Não Aplicável</p> <p>2.9 – Não Aplicável</p> <p>2.10 – Adequado</p> <p>2.11 – Não Aplicável</p> <p>2.12 – Adequado</p> <p>2.13 – Não Aplicável</p> <p>2.14 – A listagem de links poderia ter um destaque ou indicação visual que melhore a acessibilidade para usuários que necessitam de orientação visual mais clara.</p> <p>2.15 – Adequado</p>
9	<p>2.1 – Adequado</p> <p>2.2 – Adequado</p> <p>2.3 – Não Aplicável</p> <p>2.4 – Adequado</p> <p>2.5 – Adequado</p> <p>2.6 – Não Aplicável</p> <p>2.7 – Adequado</p> <p>2.8 – Não Aplicável</p> <p>2.9 – Não Aplicável</p> <p>2.10 – Adequado</p> <p>2.11 – Não Aplicável</p> <p>2.12 – Adequado</p> <p>2.13 – Não Aplicável</p> <p>2.14 – O diálogo de alerta e os botões são claros e bem posicionados, mas poderiam beneficiar de um contraste de cor um pouco maior para melhorar a acessibilidade.</p> <p>2.15 – Adequado</p>
10	<p>2.1 – Adequado</p> <p>2.2 – Adequado</p> <p>2.3 – Não Aplicável</p> <p>2.4 – Adequado</p> <p>2.5 – Adequado</p> <p>2.6 – Não Aplicável</p> <p>2.7 – Adequado</p> <p>2.8 – Não Aplicável</p> <p>2.9 – Não Aplicável</p>

	2.10 – Adequado 2.11 – Não Aplicável 2.12 – Adequado 2.13 – Não Aplicável 2.14 – O diálogo de confirmação é claro, mas poderia incluir mais orientações visuais ou feedback tátil para confirmar a ação. 2.15 – Adequado
--	---

3 Foco

Tela	3.1 Elementos que podem ser focados: todos os elementos interativos devem ser focalizáveis e os elementos inativos não devem ser focalizáveis 3.2 Intercepção de teclado: não deve haver uma intercepção de teclado 3.3 Ordem de conteúdo: a ordem de conteúdo deve ser lógica 3.4 Ordem de foco: o conteúdo acionável deve ser navegável em uma sequência significativa 3.5 Interações do usuário: as ações devem ser acionadas quando apropriadas para o tipo de interação do usuário 3.6 Métodos de entrada alternativos: métodos de entrada alternativos devem ser suportados
1	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
2	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
3	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
4	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
5	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável

6	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
7	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
8	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
9	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável
10	3.1 – Adequado 3.2 – Não Aplicável 3.3 – Adequado 3.4 – Não Aplicável 3.5 – Adequado 3.6 – Não Aplicável

4 Formulários

Tela	4.1 Rótulos de controles de formulário: todos os controles de formulário devem ser rotulados - posicione os campos do formulário abaixo dos rótulos ao invés do lado 4.2 Entradas de formulário: um formato de entrada padrão deve ser indicado e suportado 4.3 Layout do Formulário: os rótulos devem ser colocados próximos aos controles de formulário e expostos adequadamente 4.4 Agrupando elementos de formulário: controles, rótulos e outras formas elementos devem ser devidamente agrupados 4.5 Gerenciando o foco: o foco ou o contexto não deve ser automaticamente alterado durante a entrada do usuário
1	4.1 – O campo de pesquisa na tela não possui rótulos claros indicando o que inserir. 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
2	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável

	4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
3	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
4	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
5	4.1 – Os campos de formulário são adequadamente rotulados com "Nome" e "Celular". 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
6	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
7	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
8	4.1 – Não Aplicável 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
9	4.1 – Os botões "Cancelar" e "Cadastrar" são claramente rotulados, adequados para o contexto do diálogo. 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável
10	4.1 – Os botões "Cancelar" e "Enviar" estão claramente rotulados, e o checkbox para "Não perguntar novamente" é um bom recurso de formulário. 4.2 – Não Aplicável 4.3 – Não Aplicável 4.4 – Não Aplicável 4.5 – Não Aplicável

5 Imagens

Tela	5.1 Imagens de texto: Imagens de texto devem ser evitadas 5.2 Imagens de fundo: Imagens de fundo que transmitem informação ou significado devem ter uma alternativa adicional acessível
------	--

1	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
2	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
3	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
4	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
5	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
6	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
7	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
8	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
9	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável
10	5.1 – Não Aplicável 5.2 – Não Aplicável

6 Links

Tela	6.1 Links descritivos: o texto de link e de navegação devem descrever unicamente o alvo ou função do link ou item 6.2 Links para formatos alternativos: links para formatos alternativos devem indicar que uma alternativa está abrindo 6.3 Combinação de links repetidos: links repetidos para o mesmo recurso devem ser combinados em um único link
1	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
2	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
3	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
4	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
5	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
6	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável

7	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
8	6.1 – Adequado 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
9	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável
10	6.1 – Não Aplicável 6.2 – Não Aplicável 6.3 – Não Aplicável

7 Notificações

Tela	7.1 Notificações inclusivas: as notificações devem estar visíveis e audíveis 7.2 Notificações padrão do sistema operacional: notificações padrão de sistema deve ser usadas quando disponíveis e se for apropriada 7.3 Mensagens de erro e correção: opções para limpeza de mensagens de erro devem ser fornecidos 7.4 Feedback e assistência: feedback ou assistência não-crítica deve ser fornecido quando apropriado
1	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
2	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
3	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
4	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
5	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
6	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
7	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável

	7.4 – Não Aplicável
8	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
9	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável
10	7.1 – Não Aplicável 7.2 – Não Aplicável 7.3 – Não Aplicável 7.4 – Não Aplicável

8 Scripts e Conteúdo Dinâmico

Tela	8.1 Funcionalidade progressiva: aplicativos e sites devem ser criados para trabalharem de forma progressiva, que garanta uma experiência funcional para todos os usuários 8.2 Controlando mídia: mídia que atualiza ou conteúdo animado deve ter a opção de pausar, parar ou ocultar o controle 8.3 Atualizações de página: atualizações automáticas de páginas não devem ser usadas sem aviso 8.4 Tempos limite: uma resposta cronometrada deve ser ajustável 8.5 Controle de entrada: o controle de entrada de interação deve ser adaptável
1	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
2	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
3	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
4	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
5	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável

	8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
6	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
7	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
8	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
9	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável
10	8.1 – Não Aplicável 8.2 – Não Aplicável 8.3 – Não Aplicável 8.4 – Não Aplicável 8.5 – Não Aplicável

9 Estrutura

Tela	9.1 Títulos de página/tela exclusivos: todas as páginas ou telas devem ser única e claramente identificável 9.2 Cabeçalhos: O conteúdo deve fornecer uma lógica e hierárquica estrutura de títulos, conforme suportado pela plataforma 9.3 Contêineres e pontos de referência: os contêineres devem ser usados para descrever a estrutura da página/tela, conforme suportado pela plataforma 9.4 Elementos agrupados: controles, objetos e interface agrupada elementos devem ser representados como um único componente acessível 9.5 Posição de elementos interativos: elementos interativos devem ser posicionados onde eles podem ser facilmente alcançados quando o dispositivo é mantido em posições diferentes, sem precisar de rolagem 9.6 Teclado: torne todas as funcionalidades operáveis através de uma interface de teclado 9.7 Gestos: os gestos devem ser o mais fáceis de serem interpretados, pois gestos complexos podem ser difíceis ou impossíveis de usar para usuários de leitores de tela
1	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável

	9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
2	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
3	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
4	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
5	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
6	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
7	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
8	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável

	9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
9	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável
10	9.1 – Não Aplicável 9.2 – Não Aplicável 9.3 – Não Aplicável 9.4 – Não Aplicável 9.5 – Não Aplicável 9.6 – Não Aplicável 9.7 – Não Aplicável

10 Equivalência de Texto

Tela	10.1 Alternativas para conteúdo não textual: Alternativas devem brevemente descrever a intenção editorial ou propósito da imagem, objeto ou elemento 10.2 Conteúdo decorativo: Imagens decorativas devem ser escondidas de tecnologia assistiva 10.3 Dicas de ferramentas e informações suplementares: dicas de ferramentas não devem repetir o texto do link 10.4 Formatação visual: a formatação visual sozinha não deve ser usada para transmitir significado
1	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
2	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
3	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
4	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
5	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
6	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável

	10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
7	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
8	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
9	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável
10	10.1 – Não Aplicável 10.2 – Não Aplicável 10.3 – Não Aplicável 10.4 – Não Aplicável

Conclusão Final:

Após a análise das telas de 1 a 10 do protótipo, algumas mudanças e melhorias podem ser implementadas para aumentar a acessibilidade e a usabilidade do aplicativo:

1. Melhoria nos Contrastes de Cores: Em várias telas, poderia haver um aumento no contraste entre o texto e os fundos para melhorar a legibilidade, especialmente para usuários com visão reduzida.
2. Clareza nas Instruções dos Botões e Links: Algumas telas apresentam botões e links sem descrições suficientemente claras sobre sua funcionalidade. Adicionar tooltips ou etiquetas acessíveis poderia ajudar usuários a entender melhor cada ação sem a necessidade de interação.
3. Feedback Visual e Tátil Mais Robusto: Em operações críticas, como envio de pedidos de ajuda ou confirmações importantes, o aplicativo deveria fornecer feedback visual e tátil mais evidente para confirmar ações realizadas.
4. Acessibilidade dos Formulários: Certificar-se de que todos os formulários são completamente acessíveis, com rótulos claros e feedback sobre erros de preenchimento de forma mais explícita.
5. Uso de Alternativas Textuais para Imagens e Ícones: Embora muitas telas não dependam fortemente de imagens, onde estas são usadas, deve-se garantir que alternativas textuais estejam disponíveis para leitores de tela.
6. Consistência e Previsibilidade da Interface: Manter a interface consistente em todas as telas, assegurando que elementos semelhantes se comportem de maneira previsível para não confundir o usuário.

Avaliação Heurística da Interface

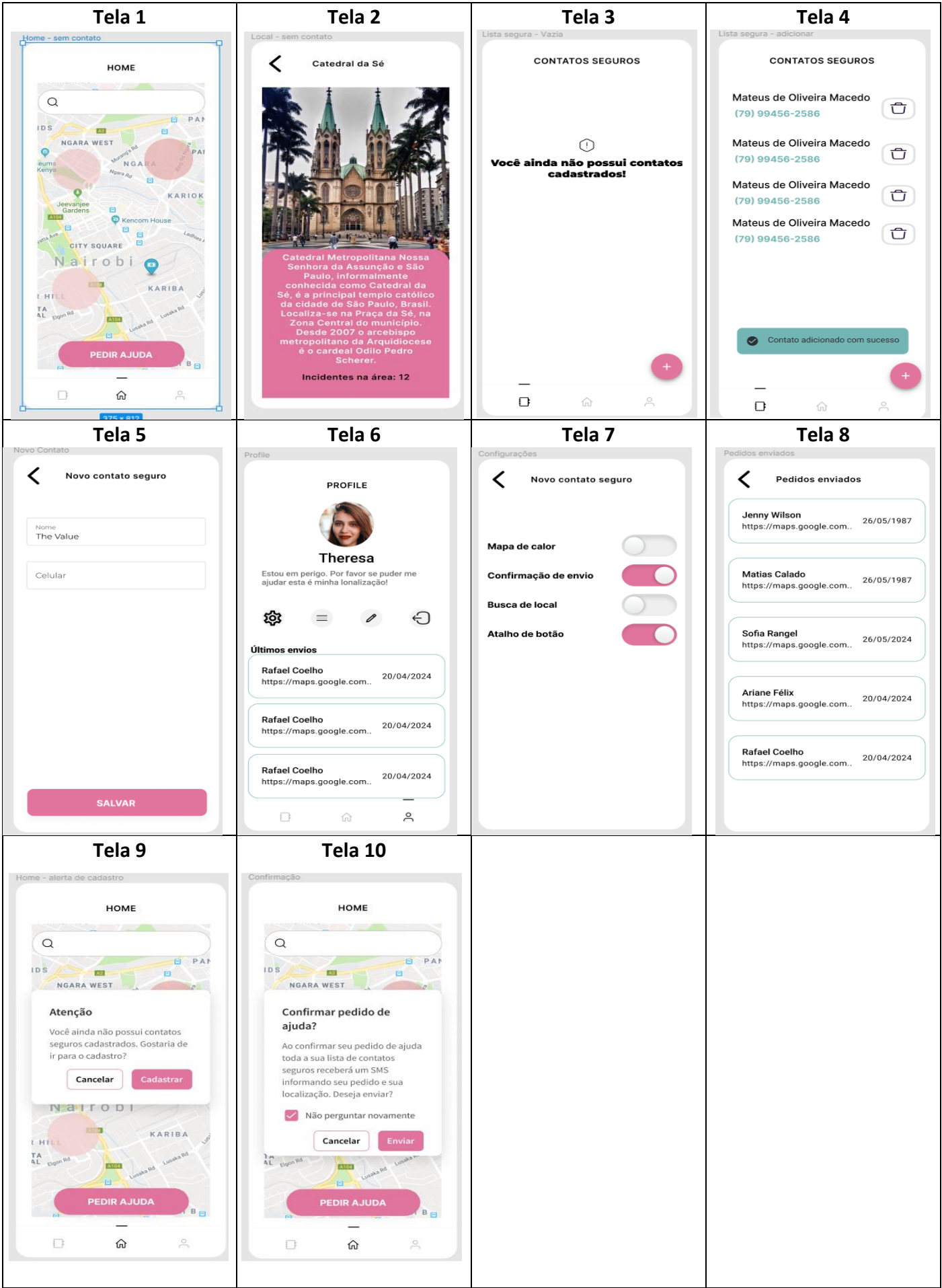
Título do Protótipo: SheSafe

Link do Protótipo:

<https://www.figma.com/proto/ZOxt5eHuQt0RjhagaDpuXU/SheSafe?type=design&node-id=26-369&viewport=1892%2C1064%2C0.71&t=gZiNpzVt2mGhuMDV-0&scaling=min-zoom&starting-point-node-id=26%3A653>

Nome do Avaliador: Thomas Estanislau

Data da Avaliação: 02/06/2024



CrITÉRIOS de Avaliação: todos os critérios listados abaixo devem ser verificados em cada uma das telas. Caso não seja passível de verificação em determinada tela, colocar N/A. Um exemplo de preenchimento é disponibilizado para a Tela 1 (deve ser substituído pelo real).

1. Áudio e Vídeo

Tela	<p>1.1 Alternativas para conteúdo de áudio e visual: entrega alternativa, como legendas, linguagem de sinais, descrição de áudio e transcrições, devem ser fornecidos com mídia incorporada acessível</p> <p>1.2 Reprodução automática: o áudio não deve ser reproduzido automaticamente, a menos que o usuário esteja ciente de que isso vai acontecer ou um botão de pausa/parar/silenciar é fornecido</p> <p>1.3 Metadados: metadados relevantes devem ser fornecidos para todas as mídias</p> <p>1.4 Controle de volume: devem ser fornecidos controles de volume separados para música de fundo, sons ambiente, narrativa e efeitos sonoros significativos</p> <p>1.5 Conflito de áudio: o áudio narrativo em jogos ou mídia interativa não deve se manifestar ou entrar em conflito com os assistentes nativos</p>				
1	1.1	–			N/A
	1.2	–			N/A
	1.3	–	Serão	disponibilizados	na codificação
	1.4	–			N/A
	1.5	–			N/A
2	1.1	–			N/A
	1.2	–			N/A
	1.3	–	Serão	disponibilizados	na codificação
	1.4	–			N/A
	1.5	–			N/A
3	1.1	–			N/A
	1.2	–			N/A
	1.3	–	Serão	disponibilizados	na codificação
	1.4	–			N/A
	1.5	–			N/A
4	1.1	–			N/A
	1.2	–			N/A
	1.3	–	Serão	disponibilizados	na codificação
	1.4	–			N/A
	1.5	–			N/A
5	1.1	–			N/A
	1.2	–			N/A
	1.3	–	Serão	disponibilizados	na codificação

	1.4 – 1.5 – N/A	N/A
6		
7	1.1 – 1.2 – 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – 1.5 – N/A	N/A N/A N/A N/A
8	1.1 – 1.2 – 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – 1.5 – N/A	N/A N/A N/A N/A
9	1.1 – 1.2 – 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – 1.5 – N/A	N/A N/A N/A N/A
10	1.1 – 1.2 – 1.3 – Serão disponibilizados na codificação 1.4 – 1.5 – N/A	N/A N/A N/A N/A

2. Design

Tela	<p>2.1 Contraste de cores: a cor do texto e o conteúdo de fundo devem ter contraste suficiente</p> <p>2.2 Cor e significado: informação ou significado não deve ser informado apenas pela cor</p> <p>2.3 Estilo e legibilidade: o conteúdo principal ainda deve estar acessível quando o estilo não é suportado ou removido</p> <p>2.4 Toque no tamanho do alvo: os alvos de toque devem ser grandes o suficiente para toque com precisão</p> <p>2.5 Espaçamento: um espaço inativo deve ser fornecido em torno de elementos acionáveis</p> <p>2.6 Redimensionamento de conteúdo: os usuários devem poder controlar o dimensionamento de fontes e dimensionamento da interface do usuário</p> <p>2.7 Elementos acionáveis: links e outros elementos acionáveis deve ser claramente distinguível</p> <p>2.8 Foco visível: quando focados, os elementos devem ter uma alteração de estado visível</p> <p>2.9 Consistência: a experiência do usuário deve ser previsível e coerente</p>
------	--

	<p>2.10 Escolha: as interfaces devem fornecer várias maneiras de interagir com conteúdo</p> <p>2.11 Ajustabilidade: mídia interativa, incluindo jogos, deve ser ajustável para a capacidade e preferência do usuário</p> <p>2.12 Flicker: o conteúdo não deve piscar visivelmente ou intencionalmente piscar mais de três vezes em qualquer período de um segundo</p> <p>2.13 Orientação da tela: aplicativo móvel deve suportar mudanças de orientação</p> <p>2.14 Instruções: rótulos ou instruções devem ser fornecidos quando o conteúdo requer entrada do usuário</p> <p>2.15 Facilidade de entrada de dados: reduz a quantidade de entrada de texto necessária fornecendo menus selecionados, botões de opção, caixas de seleção ou inserindo automaticamente informações conhecidas.</p>
1	<p>2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores</p> <p>2.2 - N/A</p> <p>2.3 - Conforme</p> <p>2.4 - Conforme</p> <p>2.5 - Conforme</p> <p>2.6 - N/A</p> <p>2.7 - Conforme</p> <p>2.8 - Serão disponibilizados na codificação</p> <p>2.9 - Conforme</p> <p>2.10 - N/A</p> <p>2.11 - N/A</p> <p>2.12 - Conforme</p> <p>2.13 - N/A</p> <p>2.14 - Conforme</p> <p>2.15 - Conforme</p>
2	<p>2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores</p> <p>2.2 - N/A</p> <p>2.3 - Conforme</p> <p>2.4 - Conforme</p> <p>2.5 - Conforme</p> <p>2.6 - N/A</p> <p>2.7 - Conforme</p> <p>2.8 - Serão disponibilizados na codificação</p> <p>2.9 - Conforme</p> <p>2.10 - N/A</p> <p>2.11 - N/A</p> <p>2.12 - Conforme</p> <p>2.13 - N/A</p> <p>2.14 - Conforme</p> <p>2.15 - Conforme</p>
3	<p>2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores</p> <p>2.2 - N/A</p> <p>2.3 - Conforme</p> <p>2.4 - Conforme</p>

	2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
4	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
5	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
6	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A

	2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
7	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
8	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
9	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme 2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
10	2.1 - Melhorar o contraste para fontes menores 2.2 - N/A 2.3 - Conforme

	2.4 - Conforme 2.5 - Conforme 2.6 - N/A 2.7 - Conforme 2.8 - Serão disponibilizados na codificação 2.9 - Conforme 2.10 - N/A 2.11 - N/A 2.12 - Conforme 2.13 - N/A 2.14 - Conforme 2.15 - Conforme
--	---

3. Foco

Tela	3.1 Elementos que podem ser focados: todos os elementos interativos devem ser focalizáveis e os elementos inativos não devem ser focalizáveis 3.2 Intercepção de teclado: não deve haver uma intercepção de teclado 3.3 Ordem de conteúdo: a ordem de conteúdo deve ser lógica 3.4 Ordem de foco: o conteúdo acionável deve ser navegável em uma sequência significativa 3.5 Interações do usuário: as ações devem ser acionadas quando apropriadas para o tipo de interação do usuário 3.6 Métodos de entrada alternativos: métodos de entrada alternativos devem ser suportados
1	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
2	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
3	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
4	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
5	3.1 - Conforme

	3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
6	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
7	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
8	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
9	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A
10	3.1 - Conforme 3.2 - Conforme 3.3 - Conforme 3.4 - Conforme 3.5 - Conforme 3.6 - N/A

4. Formulários

Tela	<p>4.1 Rótulos de controles de formulário: todos os controles de formulário devem ser rotulados - posicione os campos do formulário abaixo dos rótulos ao invés do lado</p> <p>4.2 Entradas de formulário: um formato de entrada padrão deve ser indicado e suportado</p> <p>4.3 Layout do Formulário: os rótulos devem ser colocados próximos aos controles de formulário e expostos adequadamente</p> <p>4.4 Agrupando elementos de formulário: controles, rótulos e outras formas elementos devem ser devidamente agrupados</p> <p>4.5 Gerenciando o foco: o foco ou o contexto não deve ser automaticamente alterado durante a entrada do usuário</p>
1	4.1 - Conforme

	4.2 - Conforme 4.3 - Conforme 4.4 - Conforme 4.5 - Conforme
2	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
3	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
4	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
5	4.1 - Conforme 4.2 - Conforme 4.3 - Conforme 4.4 - Conforme 4.5 - Conforme
6	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
7	4.1 - Conforme 4.2 - Conforme 4.3 - Conforme 4.4 - Conforme 4.5 - Conforme
8	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
9	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A
10	4.1 - N/A 4.2 - N/A 4.3 - N/A 4.4 - N/A 4.5 - N/A

5. Imagens

Tela	<p>5.1 Imagens de texto: Imagens de texto devem ser evitadas</p> <p>5.2 Imagens de fundo: Imagens de fundo que transmitem informação ou significado devem ter uma alternativa adicional acessível</p>
1	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
2	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - Conforme</p>
3	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
4	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
5	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
6	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
7	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
8	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
9	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>
10	<p>5.1 - N/A</p> <p>5.2 - N/A</p>

6. Links

Tela	<p>6.1 Links descritivos: o texto de link e de navegação devem descrever unicamente o alvo ou função do link ou item</p> <p>6.2 Links para formatos alternativos: links para formatos alternativos devem indicar que uma alternativa está abrindo</p> <p>6.3 Combinação de links repetidos: links repetidos para o mesmo recurso devem ser combinados em um único link</p>
1	<p>6.1 - N/A</p> <p>6.2 - N/A</p> <p>6.3 - N/A</p>
2	<p>6.1 - N/A</p> <p>6.2 - N/A</p> <p>6.3 - N/A</p>
3	<p>6.1 - N/A</p> <p>6.2 - N/A</p> <p>6.3 - N/A</p>
4	<p>6.1 - N/A</p> <p>6.2 - N/A</p> <p>6.3 - N/A</p>
5	<p>6.1 - N/A</p> <p>6.2 - N/A</p>

	6.3 - N/A
6	6.1 - N/A 6.2 - N/A 6.3 - N/A
7	6.1 - N/A 6.2 - N/A 6.3 - N/A
8	6.1 - N/A 6.2 - N/A 6.3 - N/A
9	6.1 - N/A 6.2 - N/A 6.3 - N/A
10	6.1 - N/A 6.2 - N/A 6.3 - N/A

7. Notificações

Tela	<p>7.1 Notificações inclusivas: as notificações devem estar visíveis e audíveis</p> <p>7.2 Notificações padrão do sistema operacional: notificações padrão de sistema deve ser usadas quando disponíveis e se for apropriada</p> <p>7.3 Mensagens de erro e correção: opções para limpeza de mensagens de erro devem ser fornecidos</p> <p>7.4 Feedback e assistência: feedback ou assistência não-crítica deve ser fornecido quando apropriado</p>
1	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - N/A
2	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - N/A
3	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - Conforme
4	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - Conforme
5	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - N/A
6	7.1 - N/A 7.2 - Conforme

	7.3 - Conforme 7.4 - N/A
7	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - N/A
8	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - N/A
9	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - Conforme
10	7.1 - N/A 7.2 - Conforme 7.3 - Conforme 7.4 - Conforme

8. Scripts e Conteúdo Dinâmico

Tela	<p>8.1 Funcionalidade progressiva: aplicativos e sites devem ser criados para trabalharem de forma progressiva, que garanta uma experiência funcional para todos os usuários</p> <p>8.2 Controlando mídia: mídia que atualiza ou conteúdo animado deve ter a opção de pausar, parar ou ocultar o controle</p> <p>8.3 Atualizações de página: atualizações automáticas de páginas não devem ser usadas sem aviso</p> <p>8.4 Tempos limite: uma resposta cronometrada deve ser ajustável</p> <p>8.5 Controle de entrada: o controle de entrada de interação deve ser adaptável</p>
1	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
2	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
3	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
4	8.1 - Conforme

	8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
5	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
6	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
7	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
8	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
9	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A
10	8.1 - Conforme 8.2 - N/A 8.3 - Conforme 8.4 - Conforme 8.5 - N/A

9. Estrutura

Tela	<p>9.1 Títulos de página/tela exclusivos: todas as páginas ou telas devem ser única e claramente identificável</p> <p>9.2 Cabeçalhos: O conteúdo deve fornecer uma lógica e hierárquica estrutura de títulos, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.3 Contêineres e pontos de referência: os contêineres devem ser usados para descrever a estrutura da página/tela, conforme suportado pela plataforma</p> <p>9.4 Elementos agrupados: controles, objetos e interface agrupada elementos devem ser representados como um único componente acessível</p> <p>9.5 Posição de elementos interativos: elementos interativos devem ser posicionados onde eles podem ser facilmente alcançados quando o dispositivo é mantido em posições diferentes, sem precisar de rolagem</p> <p>9.6 Teclado: torne todas as funcionalidades operáveis através de uma interface de teclado</p>
------	--

	9.7 Gestos: os gestos devem ser o mais fáceis de serem interpretados, pois gestos complexos podem ser difíceis ou impossíveis de usar para usuários de leitores de tela
1	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
2	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
3	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
4	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
5	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
6	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
7	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme

	9.7 - Conforme
8	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
9	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme
10	9.1 - Conforme 9.2 - Conforme 9.3 - Conforme 9.4 - Conforme 9.5 - Conforme 9.6 - Conforme 9.7 - Conforme

10. Equivalência de Texto

Tela	<p>10.1 Alternativas para conteúdo não textual: Alternativas devem brevemente descrever a intenção editorial ou propósito da imagem, objeto ou elemento</p> <p>10.2 Conteúdo decorativo: Imagens decorativas devem ser escondidas de tecnologia assistiva</p> <p>10.3 Dicas de ferramentas e informações suplementares: dicas de ferramentas não devem repetir o texto do link</p> <p>10.4 Formatação visual: a formatação visual sozinha não deve ser usada para transmitir significado</p>
1	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
2	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
3	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
4	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação

	10.4 - Conforme
5	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
6	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
7	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
8	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
9	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme
10	10.1 - Conforme 10.2 - Conforme 10.3 - Serão disponibilizados na codificação 10.4 - Conforme

Conclusão Final:

A análise das telas do projeto revela um design que prioriza a clareza e a simplicidade na navegação, com botões destacados e informações bem organizadas. No entanto, para melhorar a acessibilidade, é crucial garantir que todos os textos tenham contraste suficiente com o fundo, que os elementos interativos sejam de fácil manipulação, e que o aplicativo seja compatível com tecnologias assistivas.