
Grupo 9

**Sistema de apoyo a los Puntos Limpios
Software Design Document**

Version 1.0

Revision History

Date	Version	Description	Author
13/05/2019	1.0	Documento Preliminar	Grupo 9

Table of Contents

1.	Introduction	4
1.1	Purpose	4
1.2	Scope	4
1.3	Definitions, Acronyms, and Abbreviations	4
1.4	References	4
1.5	Overview	4
2.	Use-Case Diagram	5
3.	Structural Diagrams	6
3.1	Overview	6
3.2	Class Diagram	6
3.3	Packages Diagram	6
3.4	Deployment Diagram	6
4.	Behavioral View	7
4.1	Overview	7
4.2	Activity Diagrams	7
4.3	Analysis Interaction Diagrams	7
4.4	Collaboration Diagrams	7
4.5	Sequence Diagrams	7

Software Architecture Document

1. Introduction

En el siguiente documento se presenta la arquitectura de un software capaz de contener toda la información sobre los puntos limpios de la ciudad y proporcionar información al respecto. Se puede ver dos casos de usos con su diagrama respectivamente, un diagrama de clases de alto nivel donde se plantearon 4 entidades capaces de almacenar los datos y encargarse de realizar las distintas operaciones requeridas.

1.1 Purpose

Este documento propone tener una vista completa de la estructura del sistema. Para esto se utilizan diferentes diagramas que modelan cada una de las partes del sistema y su comportamiento. Su objetivo es captar y transmitir las decisiones importantes tomadas sobre la arquitectura del sistema.

1.2 Scope

El Software Architecture Document se aplica al Sistema de apoyo a los Puntos Limpios potencialmente creado por el grupo 9.

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations

No aplica

1.4 References

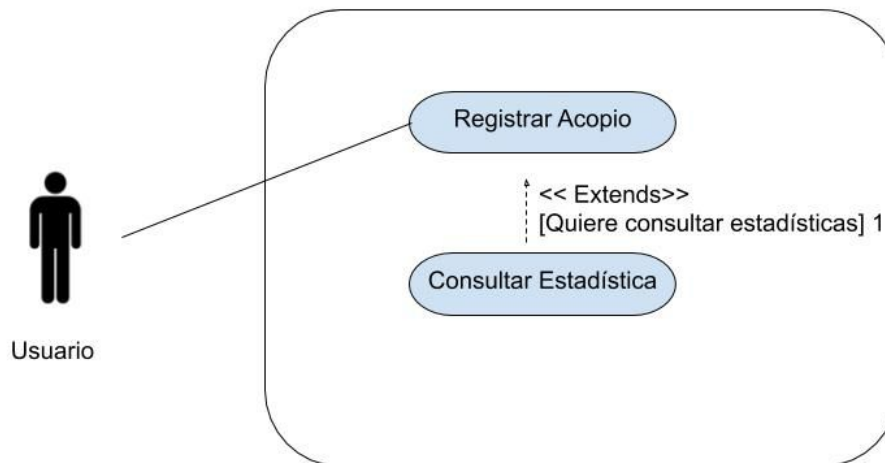
No aplica.

1.5 Overview

Este documento contendrá en primera instancia una serie de diagramas que establecen las diferentes perspectivas funcionales del sistema. Se detalla el diagrama de caso de uso como también el diagrama de clase de alto nivel.

2. Use-Case Diagram

El diagrama de casos de uso modela la funcionalidad y el alcance del sistema con respecto a los actores externos que interactúan con el mismo.



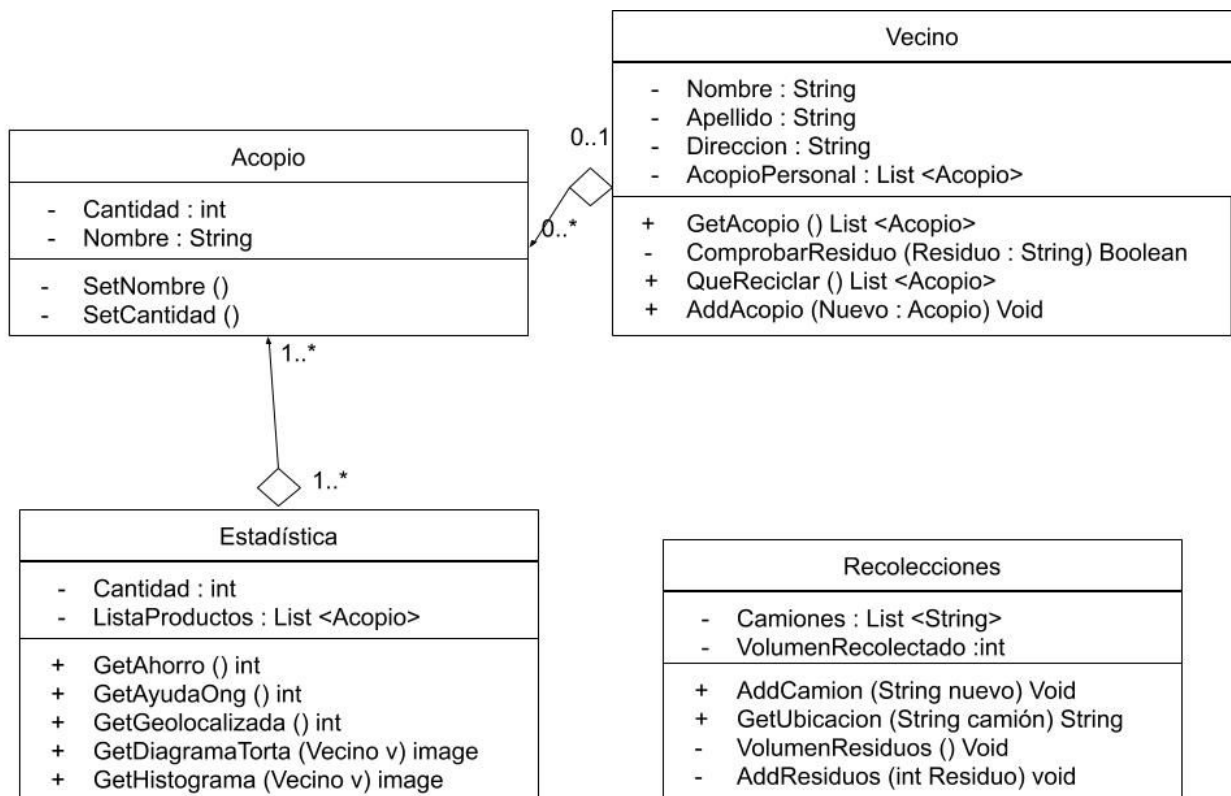
3. Structural Diagrams

3.1 Overview

No aplica.

3.2 Class Diagram

Este diagrama estático/estructural de UML nos provee una vista de las clases que intervienen en el sistema junto con sus funcionalidades y atributos.



3.3 Packages Diagram

No aplica.

3.4 Deployment Diagram

No aplica.

4. Behavioral View

4.1 Overview

[This subsection describes the overall decomposition of the behavioral model]

4.2 Activity Diagrams

[This subsection shows the computational activities involved in performing a calculation]

4.3 Analysis Interaction Diagrams

[This subsection describes sequences of messages exchanges among roles that implement behavior of a system on analysis.]

4.4 Collaboration Diagrams

[This subsection describes sequences of messages exchanges among roles that implement behavior of a system.]

4.5 Sequence Diagrams

[This subsection describes sequences of messages exchanges among roles that implement behavior of a system.]