

Curso: Ciência da Computação							Disciplina: Modelagem de BDs										Semestre: 2016.1					
Agenda Pedagógica																						
Conteúdo	Semana	29/02	07/03	14/03	21/03	28/03	04/04	11/04	18/04	25/04	02/05	09/05	16/05	23/05	30/05	06/06	13/06	20/06	27/06	04/07		
		a 05/03	a 12/03	a 19/03	a 26/03	a 02/04	a 09/04	a 16/04	a 23/04	a 30/04	a 07/05	a 14/05	a 21/05	a 28/05	a 04/06	a 11/06	a 18/06	a 25/06	a 02/07	a 09/07		
Verificação de Aprendizagem (VAP1, VAP2, VAP3 e VAP4)					VAP1																	
								VAP2														
													VAP3									
																	VAP4					
Atividades Didáticas (ATD1 e ATD2)										ATD1												
																			ATD2			
Avaliações										AD-P1									AP-P2	P3		

Legenda
Verificação de Aprendizagem (VAP): Cada VAP tem peso 1 na média, sendo que a VAP1 e VAP2 comporá a Média P1 e a VAP3 e VAP4 comporá a Média P2
Atividades Didáticas (ATD): Cada ATD tem peso 2 na média, sendo que a ATD1 comporá a Média P1 e a ATD2 comporá a Média da P2
Avaliação a Distância (AD-P1): A avaliação a distância terá peso 6 e comporá a Média da P1
Avaliação Presencial (AP-P2): A avaliação presencial terá peso 6 e comporá a Média da P2
P3: A P3 será uma avaliação presencial que substituirá a menor nota de média da P1 ou da P2.

Critérios para Aprovação
A média da P1 será calculada da seguinte maneira: $((VAP1*1)+(VAP2*1)+(ATD1*2)+(AD-P1*6))/10$
A média da P2 será calculada da seguinte maneira: $((VAP3*1)+(VAP4*1)+(ATD2*2)+(AP-P2*6))/10$
A média final será composta pela Média da P1+Média da P2/2
Caso a média final não seja maior ou igual a 6,0 (seis) o aluno fará a P3 presencialmente que substituirá a menor nota da média da P1 ou a média da P2
A média para aprovação na disciplina deverá ser maior ou igual a 6,0 (seis)