



CV

LUCAS GOLOBOVANTE

SOBRE MIM

Finalista de Engenharia Informática no ISEC, com foco em Ciência de Dados e Inteligência Artificial. Possuo experiência prática no desenvolvimento de modelos de Deep Learning e Visão Computacional, além de sólidos conhecimentos em análise de dados com Power BI e SQL. Procuro um estágio curricular onde possa integrar equipas dinâmicas, aplicando o meu domínio técnico para resolver desafios reais e contribuir para a inovação tecnológica da organização.

Destaco-me pela capacidade de trabalhar em equipa e individualmente, sou organizado e motivado por novos desafios e oportunidades de aprendizagem contínua.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Licenciatura em Engenharia Informática

Instituto Superior de Engenharia de Coimbra

09/2023 - Presente | Coimbra, Portugal

- Média atual: 14
- Finalista no ramo de Sistemas de Informação, com foco no ciclo de vida completo do dado: desde a ingestão e modelação em bases de dados relacionais (Oracle/SQL) até à sua transformação em inteligência através de Machine Learning e Business Intelligence. Ao longo da licenciatura, especializei-me em arquiteturas de sistemas e análise de processos de negócio, desenvolvendo a capacidade de projetar soluções escaláveis que integram tecnologias modernas como Python, C++ e frameworks de visualização de dados.

Ensino Secundário – Ciências e Tecnologias

Escola Secundária da Maia

09/2020 - 06/2023 | Maia, Porto

- Classificação final: 17

Ensino Básico

Luanda International School

Colégio Angolano de Talatona – Cambridge

COMPETÊNCIAS TÉCNICAS

- **Linguagens:** Python, C, C#, C++, SQL (Oracle/PLSQL), Java, MATLAB, Assembly
 - **Data Science & AI:** Machine Learning (Pandas, Scikit-learn, NumPy, Seaborn), Deep Learning
 - **Data Viz & BI:** Power BI, Data warehousing
 - **Desenvolvimento Web:** React.js, Javascript, HTML, CSS
 - **Sistemas & Ferramentas:** Linux
-

PROJETOS ACADÉMICOS

Modelo de Machine Learning para Reciclagem

Este projeto consiste no desenvolvimento de um sistema de Visão Computacional baseado em Deep Learning para a classificação automática de resíduos recicláveis. O sistema final utiliza Transfer Learning (MobileNetV2), otimização de hiper-parâmetros via Swarm Intelligence (GWO) e uma interface Web para utilização em tempo real. Precisão final de 95% no teste.

Sistema de Gestão Logística VendingPLUS

Desenvolvimento da arquitetura de servidor e lógica de negócio utilizando Oracle SQL e PL/SQL. Implementei Stored Procedures, Triggers e funções complexas para automação de stock, otimização de rotas e integridade dos dados.

Sistema de Integração de Dados Web

Desenvolvimento de uma solução de ETL utilizando Java e Expressões Regulares para extração e unificação de dados de fontes heterogêneas. Implementei validação de dados com XML/XSD e geração de relatórios dinâmicos via XSLT e XQuery.

Simulação de Gestão de Frota de Táxis Autônomos

Este projeto consiste na simulação de uma plataforma de gestão de táxis autônomos, desenvolvida em Linguagem C para ambiente Linux/UNIX – Named pipes, Pipes anônimos, Threads, Fork + Exec

Sistema de Business Intelligence - Porto da Figueira da Foz

Este projeto consiste no desenvolvimento de um sistema de Business Intelligence (BI) para a Administração do Porto da Figueira da Foz. O objetivo principal é transformar dados operacionais dispersos em informação estratégica para a tomada de decisão – CSV/MYSQL -> ETL -> Sql Server -> Power BI

Simulador de Ecossistema de Jardim (C++)

Este projeto consiste no desenvolvimento de um simulador de ecossistema em ambiente de consola, focado na aplicação prática de Programação Orientada a Objetos em C++. Utiliza herança e polimorfismo, gestão de memória, interpretador de comandos

IDIOMAS

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado (C2 – Compreensão Oral, Escrita e Produção)

CONTACTO

(+351) 913065112

lucas.pagnano@gmail.com

Linkedin: www.linkedin.com/in/lucas-golobovante-3a4584245

Github: <https://github.com/lucaspagnano>