Relatório - Laboratório 04

Disciplina: INE5411 - Organização de Computadores I

Integrantes: Lucas Pastre de Souza e Rodrigo Martins dos Santos

## Introdução:

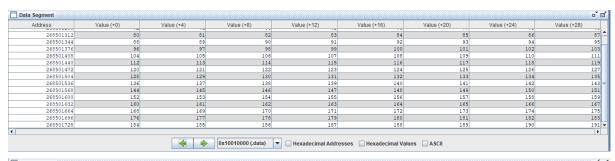
O presente relatório busca mostrar o funcionamento dos exercícios 1 e 2, referentes à quarta atividade de laboratório da disciplina Organização e Arquitetura de Computadores do curso de Ciências da Computação na Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC).

## Exercício 1:

O objetivo do exercício 1 era percorrer uma matriz 16x16 linha após linha, armazenando na memória os valores 0 a 255 na ordem correta. Veja abaixo as imagens do código e também dos valores armazenados na memória.

```
1 .data
            matriz:.space 1024
                                      # aloca espaço para 256 words
            espaco:.asciiz " "
4
            quebra:.asciiz "\n"
            move $s0, $zero
8
            li $s1, 16
9
           li $s7, 0
10
           loop_linha:
                    beq $s0, $s1, fim
13
                     move $s2, $zero # reseta o indice da coluna
         loop_coluna:
15
                     li $s3, 16
17
                    beq $s2, $s3, proxima_linha
                     # calculo do endereço de matriz[linha][coluna]
20
                     # endereço do elemento = endereço base + (linha x num de colunas + coluna) x 4 bytes
21
                     mul $s4, $s0, $s3  # linha x num de colunas
add $s5, $s4, $s2  # (linha x num de colunas) + coluna
22
23
24
24
25
                     #deslocamento de 2 p/ esquerda p/ multiplicar por 4
                     s11 $s6, $s5, 2 # ((linha x num de colunas) + coluna) x 4
26
27
                     la $t0, matriz  # carrega endereço base
add $t1, $t0, $s6  # endereço base + deslocamento
sw $s7, 0($t1)  # armazena o valor na memória
28
29
30
31
32
33
                     move $a0, $s7
                     syscall
34
35
                     li $v0, 4
                     la $a0, espaco
37
                     addi $s2, $s2, 1
                     addi $s7, $s7, 1
                     j loop_coluna
```

0					Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
	1	2	3	4	5	6	
8	9	10	11	12	13	14	
16	17	18	19	20	21	22	
24	25	26	27	28	29	30	
32	33	34	35	36	37	38	
40	41	42	43	44	45	46	
48	49	50	51	52	53	54	
56	57	58	59	60	61	62	
64	65	66	67	68	69	70	
72	73	74	75	76	77	78	
80	81	82	83	84	85	86	
88	89	90	91	92	93	94	
96	97	98	99	100	101	102	
104	105	106		108	109	110	
110	110		115		110	110	
	24 32 40 48 56 64 72 80 88	24 25 32 33 40 41 48 49 56 57 64 65 72 73 80 81 88 89 96 97 104 105	16 17 18 24 25 26 26 32 33 34 40 41 42 49 50 56 57 58 66 72 73 74 80 81 82 88 89 90 90 96 97 98 104 105 106	16 17 18 19 24 25 26 27 32 33 34 35 40 41 42 43 48 49 50 51 56 57 58 59 64 65 66 67 72 73 73 74 75 80 81 82 83 88 89 99 90 91 104 105 106 107	16         17         18         19         20           24         25         26         27         20           32         33         34         35         36           40         41         42         43         44           48         49         50         51         52           56         57         58         59         60           64         65         66         67         68           72         73         74         75         76           60         61         82         83         84           88         99         90         91         92           96         97         98         99         100           104         105         106         107         108	16         17         18         19         20         21           24         25         26         27         28         29           32         33         34         35         36         37           40         41         42         43         44         45           48         49         50         51         52         53           56         57         58         59         60         61           64         65         66         67         68         69           72         73         74         75         76         77           80         81         82         83         84         85           80         89         90         91         32         93           56         97         98         99         100         101           104         105         106         107         108         109	16         17         18         19         20         21         22           24         25         26         27         28         29         30           32         38         34         35         36         37         38           40         41         42         43         44         45         46           48         49         50         51         52         53         54           56         57         58         59         60         61         62           64         65         66         67         68         69         70           72         73         74         75         76         77         78           80         81         82         83         84         85         86           80         89         50         91         92         93         94           96         97         98         99         100         101         102           104         105         106         107         106         109         110



Data Segment								o* 🗹
Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)	Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
268501568	144	145	146	147	148	149	150	151
268501600	152	153	154	155	156	157	158	159
268501632	160	161	162	163	164	165	166	167
268501664	168	169	170	171	172	173	174	175
268501696	176		178	179	180	181	182	183
268501728	184	185	186	187	188	189	190	191
268501760	192		194	195	196	197	198	199
268501792	200	201	202	203	204	205	206	207 =
268501824	208		210	211	212	213	214	215
268501856	216	217	218	219	220	221	222	223
268501888	224	225	226	227	228	229	230	231
268501920	232	233	234	235	236	237	238	239
268501952			242	243	244	245	246	247
268501984	248	249	250	251	252	253	254	255
1								<b>)</b>
		<b>4</b>	0x10010000 (.data)	■ Hexadecimal Addr	esses 🔲 Hexadecimal Va	ilues ASCII		

```
ssages Run I/O
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41 42 43 44 45 46 47
 48 49 50 51 52 53 54 55 56 57 58 59 60 61 62 63
 64 65 66 67 68 69 70 71 72 73 74 75 76 77 78 79
 80 81 82 83 84 85 86 87 88 89 90 91 92 93 94 95
 96 97 98 99 100 101 102 103 104 105 106 107 108 109 110 111
 112 113 114 115 116 117 118 119 120 121 122 123 124 125 126 127
 128 129 130 131 132 133 134 135 136 137 138 139 140 141 142 143
 144 145 146 147 148 149 150 151 152 153 154 155 156 157 158 159
 160 161 162 163 164 165 166 167 168 169 170 171 172 173 174 175
 176 177 178 179 180 181 182 183 184 185 186 187 188 189 190 191
 192 193 194 195 196 197 198 199 200 201 202 203 204 205 206 207
 208 209 210 211 212 213 214 215 216 217 218 219 220 221 222 223
 224 225 226 227 228 229 230 231 232 233 234 235 236 237 238 239
 240 241 242 243 244 245 246 247 248 249 250 251 252 253 254 255
  -- program is finished running --
```

## Exercício 2:

O objetivo do exercício 2 era percorrer uma matriz 16x16 coluna após coluna, armazenando na memória os valores 0 a 255 na ordem correta. Confira abaixo as imagens do código e dos valores armazenados na memória.

```
1 .data
2
           matriz:.space 1024
                                  # aloca espaço para 256 words
3
           espaco:.asciiz "
           quebra:.asciiz "\n"
5
   .text
           move $s0, $zero
7
8
           li $s1, 16
9
           li $s7, 0
                        # contador valor
10
11
          loop_linha:
12
                   beg $s0, $s1, print
                   move $s2. $zero # reseta o indice da coluna
13
14
15
           loop_coluna:
16
                   li $s3, 16
                   beq $s2, $s3, proxima_linha
17
18
                   # calculo do endereço de matriz[linha][coluna]
19
20
21
                   \# endereço do elemento = endereço base + (coluna x num de linhas + linha) x 4 bytes
22
                                        # coluna x num de linhas
23
                   mul $s4, $s2, $s3
24
                   add $s5, $s4, $s0
                                          # (coluna x num de linhas) + linha
25
26
                   #deslocamento de 2 p/ esquerda p/ multiplicar por 4
                   sll $s6, $s5, 2
                                          # ((coluna x num de linhas) + linha) x 4
27
28
                   la $t0, matriz
29
                                         # carrega endereco base
                                         # endereço base + deslocamento
30
                   add $t1, $t0, $s6
                   sw $s7, 0($t1)
31
                                           # armazena o valor na memória
32
33
                   addi $s2, $s2, 1
34
                   addi $s7, $s7, 1
35
                   j loop_coluna
37
           proxima_linha:
                   addi $s0, $s0, 1
40
41
                   j loop linha
```

```
43
44
45
46
47
48
49
            print:
                    la $t0, matriz
                    li $t2, 16
                    move $t3, $zero
                    li $t6, 16
                    li $t5, 1
            loop_print:
                    beq $t3, $t2, proxima_linha_print
lw $t4, 0($t0)
51
52
53
54
55
56
57
58
59
                    li $v0, 1
                    move $a0, $t4
                    syscall
                    li $v0, 4
                    la $a0, espaco
                    syscall
60
61
                    addi $t0, $t0, 4
                                       # incrementa para acessar o proximo elemento dessa linha
62
                    addi $t3, $t3, 1
63
                    j loop_print
64
             proxima_linha_print:
65
66
                      beq $t5, $t6, end
                      li $v0, 4
67
68
                      la $a0, quebra
                      syscall
69
70
71
                      move $t3, $zero
72
                      addi $t5, $t5, 1
73
74
                      j loop_print
75
76
             end:
77
                      li $v0, 10
                                       # encerra o programa
78
                      syscall
79
```

Address	Value (+0)	Value (+4)	Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)	Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
268500992	0	16	32	48	64	80	96	1
268501024	128	144	160	176	192	208	224	1
268501056	1	17	33	49	65	81	97	
268501088	129	145	161	177	193	209	225	
268501120	2	18	34	50	66	82	98	
268501152	130	146	162	178	194	210	226	
268501184	3	19	35	51	67	83	99	
268501216	131	147	163	179	195	211	227	
268501248	4	20	36	52	68	84	100	
268501280	132	148	164	180	196	212	228	:
268501312	5	21	37	53	69	85	101	
268501344	133	149	165	181	197	213	229	
268501376	6	22	38	54	70	86	102	
268501408	134	150	166	182	198	214	230	

BOOOXOOO			Value (+8)	Value (+12)	Value (+16)	Value (+20)	Value (+24)	Value (+28)
268501568	9	25	41	57	73	89	105	
268501600	137	153	169	185	201	217	233	
268501632	10	26	42	58	74	90	106	
268501664	138	154	170	186	202	218	234	
268501696	11	27	43	59	75	91	107	
268501728	139	155	171	187	203	219	235	
268501760	12	28	44	60	76	92	108	
268501792	140	156	172	188	204	220	236	
268501824	13	29	45	61	77	93	109	
268501856	141	157	173	189	205	221	237	
268501888	14	30	46	62	78	94	110	
268501920	142	158	174	190	206	222	238	
268501952	15	31	47	63	79	95	111	
268501984	143	159	175	191	207	223	239	

ssages Run I/O

0 16 32 48 64 80 96 112 128 144 160 176 192 208 224 240 1 17 33 49 65 81 97 113 129 145 161 177 193 209 225 241 2 18 34 50 66 82 98 114 130 146 162 178 194 210 226 242 3 19 35 51 67 83 99 115 131 147 163 179 195 211 227 243 4 20 36 52 68 84 100 116 132 148 164 180 196 212 228 244 5 21 37 53 69 85 101 117 133 149 165 181 197 213 229 245 6 22 38 54 70 86 102 118 134 150 166 182 198 214 230 246 7 23 39 55 71 87 103 119 135 151 167 183 199 215 231 247 8 24 40 56 72 88 104 120 136 152 168 184 200 216 232 248 9 25 41 57 73 89 105 121 137 153 169 185 201 217 233 249 10 26 42 58 74 90 106 122 138 154 170 186 202 218 234 250 11 27 43 59 75 91 107 123 139 155 171 187 203 219 235 251 12 28 44 60 76 92 108 124 140 156 172 188 204 220 236 252 13 29 45 61 77 93 109 125 141 157 173 189 205 221 237 253 14 30 46 62 78 94 110 126 142 158 174 190 206 222 238 254 15 31 47 63 79 95 111 127 143 159 175 191 207 223 239 255 -- program is finished running --