Relatório - Laboratório 05

Disciplina: INE5411 - Organização de Computadores I

Integrantes: Rodrigo Martins dos Santos e Lucas Pastre de Souza.

Introdução:

O presente relatório busca mostrar o funcionamento dos exercícios 1, 2 e 3 referentes à quinta atividade de laboratório da disciplina Organização e Arquitetura de Computadores do curso de Ciências da Computação na Universidade Federal de Santa Catarina (UFSC). Esses exercícios abordam os conceitos de procedimentos e BHT (Branch History Table) em Assembly.

Exercício 1:

O exercício 1 implementa um programa em Assembly MIPS que calcula o fatorial de um número n via input de teclado sem o uso de procedimentos e mostra o resultado no terminal do MARS, como demonstra o código abaixo:

```
.data
 2
            n:.word 0
 3
 4
            msg: .asciiz "Digite um valor para n: "
            msgR: .asciiz "Fatorial de n:
 5
 6
 7
    .text
            li $v0, 4
 8
 9
            la $a0, msg
10
            syscall
11
            li $v0, 5
12
13
            syscall
            sw $v0, n
14
15
            li $s0, 1
16
            lw $s1, n
17
            li $s2, 1
18
19
20
            beq $s1, $zero, fim
21
22
             loop:
23
                     beq $s1, $s0, fim
24
                     mul $s2, $s2, $s1
25
                     addi $s1, $s1, -1
26
27
                     loop
28
29
             fim:
30
                     sw $s2, n
31
32
                     li $v0, 4
33
                     la $a0, msgR
34
                     syscall
35
36
                     li $v0, 1
37
                     move $a0, $s2
38
                     syscall
39
                     li $v0, 10
40
41
                     syscall
```

Exercício 2:

O exercício 2 assim como o exercício 1 visa a implementação de um programa que calcule o fatorial de um número n, mas desta vez utilizando procedimentos em Assembly MIPS, como demonstra o código abaixo:

```
1
    .data
 2
            n: .word 0
 3
            msg: .asciiz "Digite um valor para n: "
 4
            msgR: .asciiz "Fatorial de n: "
 5
6
7
    .text
8
9
    main:
10
            li $v0, 4
11
            la $a0, msg
12
13
            syscall
14
15
            li $v0, 5
16
            syscall
17
            move $a0, $v0
18
            sw $a0, n
19
20
             jal Fatorial
21
            sw $v0, n
22
23
            li $v0, 4
24
            la $a0, msgR
25
26
            syscall
27
            li $v0, 1
28
29
            lw $a0, n
            syscall
30
31
```

```
32
33
            li $v0, 10
34
            syscall
35
36
   Fatorial:
37
38
   # Caso base: se n <= 1, retorna 1
39
40
            addi $t0, $zero, 1
41
            ble $a0, $t0, return1
42
   # Caso recursivo: n * Fatorial(n - 1)
43
44
            addi $sp, $sp, -8
                                     # ajusta a pilha para salvar $ra
45
            sw $a0, 0($sp)
                                      # salva o valor de $ra na pilha
46
47
            sw $ra, 4($sp)
                                      # salva o valor de $a0 na pilha
48
            addi $a0, $a0, -1
49
                                      # decrementa n
50
            jal Fatorial
                                      # chama Fatorial(n - 1)
51
52
53
            lw $a0, 0($sp)
                                     # restaura o valor de $ra da pilha
            lw $ra, 4($sp)
                                      # restaura o valor de $a0 da pilha
54
55
            addi $sp, $sp, 8
                                      # ajusta a pilha de volta
56
57
            mul $v0, $a0, $v0
                                     # multiplica n pelo resultado da recursão
                                      # retorna ao chamador
58
            jr $ra
59
60
            return1:
                    addi $v0, $zero, 1
61
                                              # retorna ao chamador
                    jr $ra
62
```

Exercício 3:

O exercício 3 visa executar os 2 exercícios anteriores no BHT Simulator do MARS e analisar qual dos códigos obteve o melhor desempenho, segue abaixo a análise:

Em ambos os testes tanto para BHT de 1 Bit quanto para BHT de 2 bits os resultados foram relativamente próximos, porém o exercício 1 apresenta uma leve vantagem pois em loops iterativos, o branch predictor tem mais facilidade para prever corretamente quando o loop terminará, especialmente se ele segue um padrão fixo. A versão iterativa tende a ter uma melhor taxa de acertos na previsão de branch, principalmente com um BHT de 2 bits, pois o padrão de branches é mais constante.

Algo que não acontece no exercício 2 pois em uma chamada recursiva, cada chamada ao próprio método "Fatorial" cria uma nova previsão de branch, onde o controle é transferido para o endereço de retorno, o que dificulta a previsão do branch predictor.