

Tarefa	Tempo (Esperado) para Realização	Tempo (Utilizado) para Realização	Status
Início do Sprint 1.			
Dia 1. (07/03)			
Telas de Aplicativos (Back-End)	6 Horas	6h30 (70%)	Em Desenvolvimento.
Telas de Aplicativos (Front-End)	2 Horas	2 Horas (90%)	Em Desenvolvimento.
Logo do Aplicativo	20 Minutos	30 Minutos	Concluída.
Kanban (Design do Projeto)	30 Minutos	45 Minutos	Em Desenvolvimento.
Dia 2. (14/03)			
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Apresentação (Pitch)	45 Minutos	35 Minutos	Concluída.
Documentação (Word)	30 Minutos	45 Minutos	Concluída.
Portfólio de Produtos	15 Minutos	1 Hora	Concluída.
Ajustes (Back-End)	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Front-End)	1 Hora		Pendente.
Fim do Sprint 1.			
Início do Sprint 2.			
Dia 3. (20/03)			
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Levantamento (Ferramentas)	10 Minutos	15 Minutos	Concluída.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Pendente.
Dia 4. (02/04)			
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Levantamento (Ferramentas)	30 Minutos	45 Minutos	Concluída.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Fim do Sprint 2.			
Início do Sprint 3.			
Dia 5. (11/04)			
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Dia 6. (16/04)			
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Fim do Sprint 3.			
Início do Sprint 4.			
Dia 7. (20/04)			
Ajustar "Bugs" de Navegação	45 Minutos	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Sist. Login "Aluno" & "Admin"	1 Hora		Em Desenvolvimento.
Dia 8 (09/05)			
Sist. Login "Aluno" & "Admin"	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Ajustes de "Dependências"	45 Minutos	30 Minutos	Concluída.
Fim do Sprint 4.			
Início do Sprint 5			
Dia 9 (26/05)			
Ajustar Figma	30 Minutos	30 Minutos	Concluída.
Fazer o Pitch	1 Hora	-	Em Desenvolvimento.
Acrescentar telas no (Back-end)	2 Horas	2 Horas	Concluída.
Dia 10 (23/05)			
Refatorar a Lógica e Interface	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Ajustes no Pitch	30 Minutos	30 Minutos	Concluída.
Fim do Sprint 5.			
Início do Sprint 6.			
Dia 11 (30/05)			
Refatorar o Figma	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Revisão Geral da Documentação	30 Minutos	20 Minutos	Concluída.
Revisão da Lógica e da Aplicação	10 Minutos	10 Minutos	Concluída.
Ensaio do Pitch Final			Em Desenvolvimento.
Dia 12 (04/06)			
Integração com Expo App	30 Minutos	15 Minutos	Concluída.
Atualização dos Documentos	10 Minutos	5 Minutos	Concluída.
Ensaio do Pitch Final	1 Hora e 30 Minutos	1 Hora e 15 Minutos	Concluída.
Fim do Sprint 6.			
Início da Nova Sprint 1.			
Preparação de para novas Telas	2 Horas	2 Horas e 10 Minutos	Concluída
Correção de bugs	30 minutos	30 minutos	Concluída
Fim da Nova Sprint 1.			
Correção de bugs(continuação)	1 Hora	2 Horas	Em desenvolvimento
Continuação de telas de login	1 Hora	1 Hora	Em desenvolvimento
Início Sprint 2.			
Dia 15 (29/08)			
avaliar de código(complementação)	2 Horas	2 Horas	Em desenvolvimento
Criação Telas Figma	2 Horas	2 Horas	Em desenvolvimento
Revisão de ideias	40 Min	40 Min	Concluída
Início Sprint 3.			
Dia 16 (26/09)			
Preparação de para novas Telas	2 Horas	2 Horas e 10 Minutos	Concluída
Correção de bugs	30 minutos	30 minutos	Concluída
Início Sprint 4.			
Dia 17 (12/09)			
Refatorar o Figma	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Revisão Geral da Documentação	30 Minutos	20 Minutos	Concluída.
Revisão da Lógica e da Aplicação	10 Minutos	10 Minutos	Concluída.
Início Sprint 5.			
Dia 18 (18/09)			
Preparação de para novas Telas	2 Horas	2 Horas e 10 Minutos	Concluída
Correção de bugs	30 minutos	30 minutos	Concluída
Início Sprint 6.			
Dia 19 (26/09)			
avaliar de código(complementação)	2 Horas	2 Horas	Em desenvolvimento
Criação Telas Figma	2 Horas	2 Horas	Em desenvolvimento
Revisão de ideias	40 Min	40 Min	Concluída
Início Sprint 7.			
Dia 20 (03/10)			
Preparação de para novas Telas	2 Horas	2 Horas e 10 Minutos	Concluída
Correção de bugs.	30 minutos	30 minutos	Concluída