Tarefa	Tempo (Esperado) para Realização	Tempo (Utilizado) para a Realização	Status
		Início do Sprint 1.	
		Dia 1. (07/03)	
Telas do Aplicativo (Back-End)	6 Horas	8h30 (70%)	Em Desenvolvimento.
Telas do Aplicativo (Front-End)	2 Horas	3 Horas (50%)	Em Desenvolvimento.
Logo do Aplicativo	20 Minutos	30 Minutos	Concluído.
Kanban (Gestão do Projeto)	30 Minutos	45 Minutos	Em Desenvolvimento.
		Dia 2. (14/03)	
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Apresentação (Pitch)	45 Minutos	35 Minutos	Concluído.
Documentação (Word)	30 Minutos	45 Minutos	Concluído.
Portfólio do Produto	15 Minutos	1 Hora	Concluído.
Ajustes (Back-End)	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Front-End)	1 Hora		Pendente.
		Fim do Sprint 1.	
		Início do Sprint 2.	
		Dia 3. (28/03)	
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Levantamento (Ferramentas)	10 Minutos	15 Minutos	Concluído.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Pendente.
		Dia 4. (02/04)	
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora e 30 Minutos	Em Desenvolvimento.
Levantamento (Ferramentas)	30 Minutos	45 Minutos	Concluído.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
		Fim do Sprint 2.	
		Início do Sprint 3.	
		Dia 5. (11/04)	
WireFrame	1 Hora		Pendente.
Ajustes (Back-End)	1 Hora	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Ajustes (Front-End)	1 Hora	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
		Dia 6. (16/04)	
Catálogo de Ferramentas	2 Horas		Em Desenvolvimento.
		Fim do Sprint 3.	
		Início do Sprint 4.	
		Dia 7. (25/04)	
Ajustar "Bugs" de Navegação	45 Minutos	1 Hora	Em Desenvolvimento.
Sist. Login "Aluno" & "Admin"	1 Hora		Em Desenvolvimento.
		Dia 8 (09/05)	
Sist. Login "Aluno" & "Admin"	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Ajustes de "Dependências"	45 Minutos	30 Minutos	Concluído.
		Fim do Sprint 4.	
		Início do Sprint 5	
		Dia 9 (16/05)	
Ajustar Figma	50 Minutos	30 Minutos	Concluído.
Fazer o Pitch	1 Hora	-	Em Desenvolvimento.
Acrescentar telas no (Back-end)	2 Horas	2 Horas	Concluído.
		Dia 10 (23/05)	
Refatorar a Lógica e Inteface	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Ajustes no Pitch	30 Minutos	30 Minutos	Concluído.
		Fim do Sprint 5.	
		Início do Sprint 6.	
		Dia 11 (30/05)	
Refatorar o Figma	2 Horas		Em Desenvolvimento.
Revisão Geral da Documentação	30 Minutos	20 Minutos	Concluído.
Revisão da Lógica e da Aplicação	10 Minutos	10 Minutos	Concluído.
Ensaio do Pitch Final			Em Desenvolvimento.
		Dia 12 (06/06)	