Retrô & Review - 21/03

Após o fim do **1º Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

- → Melhoria no Fluxo das Atribuições de Tarefas.
- → Alinhamento de Ideias.
- → Sobre o **Pitch**:
 - ◆ **Desvincular** a fala do tipo **"seminário"** na apresentação.
 - ◆ Engajar mais com o público.
 - ◆ Vender melhor a Ideia.
 - "Qual o nosso diferencial?"
 - ♦ Melhor Organização das Falas.
 - Melhorar a Comunicação e Memorizar as Falas.
 - Não Explicar e Não Detalhar tópicos menos importantes na hora da apresentação.
 - Enxugar as informações.

- → Prestar mais **atenção no "tempo esperado"** atribuído a cada tópico. E não passar do limite de tempo.
- → Focar no WireFrame, e a partir disso, refatorar e seguir com o andamento do projeto.
 - **♦ Alinhar Design** com **Código**.
 - ◆ Fazer a **Base** do Projeto, para **depois focar** no código.

Retrô & Review - 11/04

Após o fim do **2º Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

- → Melhor gerenciamento de tempo.
- → Menos conversa, e mais foco.
- → "Mão na massa".

Review (Mantida):

- → Prestar mais **atenção no "tempo esperado"** atribuído a cada tópico. E não passar do limite de tempo.
- → Focar no WireFrame, e a partir disso, refatorar e seguir com o andamento do projeto.
 - ♦ Alinhar Design com Código.
 - ◆ Fazer a **Base** do Projeto, para **depois focar** no código.

Retrô & Review - 25/04

Após o fim do **3° Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

- → **Todos** os integrantes têm conseguido gerenciar bem o tempo da realização das suas respectivas atividades.
- → O **Trabalho** está **devidamente separado** entre os membros.

- → Dar um **passo a frente**, ou seja, após a adição do **Catálogo de Ferramentas**, começar a **pensar na implementação do sistema de cadastro** e Banco de Dados.
- → Alinhar o Design do Projeto.

Retrô & Review - 09/05

Após o fim do **4° Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

→ Os **Integrantes têm conversado bem entre si**, e o projeto tem uma **boa comunicação**, favorecendo o **desenvolvimento**.

Review:

→ Começar a pensar em uma Refatoração do projeto. O projeto atual se mostra insustentável e sem escalabilidade nenhuma.

Retrô & Review - 30/06 ~ 06/06

Após o fim do **5° Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

- → As conversas entre os Integrantes, ajudaram-nos a chegar em um acordo, refatorando a aplicação, do zero, mantendo a mesma lógica.
- → Os Designers concordaram em mudar/atualizar os estilos das telas, no Figma.

- → Revisão das Documentações, Figma, e linhas de código (projeto).
- → Ensaio do nosso Pitch, e treinamentos das falas, de cada integrante.

Retrô & Review - 06/06 ~ 13/06

Estamos finalizando o **6° Sprint**, vamos socializar os tópicos a serem discutidos, em busca de melhorar nosso projeto.

Retrô:

- → O Ensaio para nossa apresentação "Pitch", se mostrou ser o tópico mais importante agora.
- → Os Integrantes da Equipe ensaiaram, e treinaram suas falas,

Review:

→ Integração com Expo App, para conectar o projeto com o celular.

Retrô & Review - 01/08 ~ 13/08

Estamos iniciando o novo **1°Sprint**, vamos retomar os tópicos do projeto para atualização e melhoria do projeto.

Retrô:

- → Revisão do projeto.
- → Atualização de ideias.

Review:

- → Correção de **bugs** dentro do projeto.
- → Construção de **novas telas** futuras para o projeto.

Retrô & Review - 13/08 ~ 22/08

Estamos finalizando a **1°Sprint**, iremos terminar os objetivos inacabados e iniciar novos objetivos do projeto, junto de atualizações

Retrô:

- → Correção de **bugs** dentro do projeto.
- → Construção de **novas telas** futuras para o projeto.

Review:

- → Correção de bugs dentro do código do projeto.
- → Continuação das construções das novas telas.
- → Continuação da construção do código do projeto.

Retrô & Review - 22/08 ~ 29/08

Estamos iniciando o **3°Sprint** do segundo semestre, continuaremos com as correções do código e a criação da tela e em busca de tentar acabar com erros de códigos.

Retrô:

- → O líder focou em corrigir os erros encontrados dentro do código, para evitar problemas futuros
- → O nosso design fez atualização para aparência das telas juntamente da criação de novas futuras

- → A equipe fez uso do tempo para rever e reformular ideias futuras para o app.
- → O líder teve que fazer novamente uso do tempo para acabar com erros dentro do app.