

Especificações para Definição de uma Linguagem

Compiladores

May 2, 2018

- Estrutura geral de um programa:
 - Se admite escopo global e como variáveis são declaradas
 - Como é identificado o ponto de início de execução
 - Onde e como são admitidas definições de funções
 - Onde e como são feitas definições locais
- Nomes
 - Sensibilidade à caixa
 - Limite de tamanho
 - Formato: expressão regular (ER)
- Tipos e estruturas de dados
 - Forma de declaração
 - Tipos de dados primitivos
 - * Declaração
 - * Constantes literais (ERs)
 - * Operações
 - Cadeias de caracteres
 - * Declaração/formato
 - * Operações
 - Arranjos
 - * Declaração
 - * Referência a elemento
 - * Forma de armazenamento em memória
 - Equivalência de tipos
 - * Forma de equivalência
 - * Coerções admitidas
 - * Conversão de tipo explícita (*cast*)
 - Se admite constantes com nome
- Atribuição e expressões
 - Atribuição
 - * Símbolo
 - * Operador ou comando
 - Expressões aritméticas, relacionais e lógicas
 - * Operadores
 - * Precedência

- * Associatividade
 - * Se tipo das operações são definidos por expressão ou operador a operador
 - * Aplicabilidade de avaliação em curto-circuito
- Sintaxe e exemplo de estruturas de controle
 - Comandos de seleção
 - Comandos de iteração
 - * Controle por contador
 - * Controle lógico
 - Desvios incondicionais
- Subprogramas
 - Procedimentos e funções
 - Métodos de passagem de parâmetros
 - Subprogramas como parâmetros