## Algoritmos e Estruturas de Dados I (DCC/003) - 2018/1

## Aula Prática 5 - 12/04/2018

Preparem os exercícios para a submissão no Prático. Para isto é importante que:

- 1. Os aquivos utilizem a extensão ".c"
- 2. Não seja utilizada função **system**("pause")
- 3. A função scanf deve ser utilizada para ler cada valor de entrada do programa.
- 4. A função **printf** deve ser utilizada apenas para imprimir a saída do programa.

**Atenção:** Para esta lista de exercícios é necessário utilizar funções conforme pedem as atividades, caso o contrário, a nota será **0**, independente da nota do Prático.

1) Faça um programa que leia 10 valores inteiros calcule a média aritmética desses valores e o desvio padrão amostral, dada pela fórmula abaixo:

$$\sqrt{\frac{1}{n-1}}\sum_{i=1}^{n}\left(x_{i}-\overline{x}\right)^{2}$$

onde,  $\bar{x}$  representa a média aritmética dos valores, n corresponde ao número de elementos e  $x_i$  representa o i-ésimo valor do vetor.

Entrada: 10 números inteiros.

• Saída: as seguintes mensagens, nesta ordem:

"Media: %.2f\n"

∘ "Desvio padrao: %.2f\n"

- 2) Faça um programa que leia o nome e a idade de 5 pessoas e imprima na tela o nome da pessoa mais nova e o nome da pessoa mais velha. Assuma que o maior nome tem 20 caracteres (dica: declarar um vetor de strings char nomes[5][20]). Pode usar a função **scanf** com o especifcador "%s"para ler os nomes, pois apenas o primeiro nome de uma pessoa será fornecido.
  - Entrada: utilize o bloco de código abaixo, ela preenche uma matriz de caracteres e um vetor de inteiros que representam os nomes e idades a serem processados. Obs.: considere que a entrada será apenas o primeiro nome de cada pessoa, pois a função scanf com o especificador "%s" não lê espaços. Atenção: Note que para esse exemplo funcionar, o nome das suas variáveis devem ser nomes e idades, em negrito no código abaixo.

```
int i;
for (i=0; i<5; i++){
    printf("Nome: ");
    scanf("%s", nomes[i]);
    printf("Idade: ");
    scanf("%i", &idades[i]);
}</pre>
```

Saída: as seguintes mensagens, nesta ordem:

"Pessoa mais nova: %s\n"

"Pessoa mais velha: %s\n"

3) Faça um programa que leia 10 valores inteiros positvos e imprima na tela os valores ímpares e os valores pares separadamente.

Por exemplo, se a entrada para o programa for os inteiros 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 e 9, o programa deverá imprimir:

Valores impares:

```
1
3
5
7
9
Valores pares:
0
2
4
6
```

8

- Entrada: 10 números inteiros positivos.
- Saída:

```
"Valores impares:\n"
```

- 4) Faça um programa que leia 10 valores inteiros positivos com valores de 0 a 99. Não existem entradas fora desse range (portanto não precisa tratar entradas inválidas). Depois, retorne o primeiro número repetido digitado, ou se não existe nenhum número repetido.
  - **Entrada:** 10 números inteiros positivos.
  - Saída:

"%d\n" → Com o primeiro número repetido

"Nao ha repeticoes\n" → Caso não haja repetições

<sup>&</sup>quot;%d\n" → Para cada valor impar

<sup>&</sup>quot;Valores pares:\n"

<sup>&</sup>quot;%d\n" → Para cada valor par