

BeGEMeled

Manual

Lucas de Medeiros Ferreira

- Ao abrir o jogo o jogador se depara com o menu principal do jogo contendo 3 botões.
 - “Play” levará o jogador para a cena do jogo onde ele poderá jogar até o game over.
 - “AI Play” levará o jogador para a cena onde ele pode assistir a inteligência artificial do jogo jogando o jogo
 - “Quit” encerrará a aplicação



- Ao clicar em play o jogador é levado para a tela de jogo



- O objetivo do jogo é fazer o máximo de pontos possível antes que não hajam mais jogadas possíveis.
- Para fazer pontos o jogador tem que trocar as gemas de lugar para criar sequências de gemas iguais de 3 ou mais.

- Cada gema em uma sequência vale 3 pontos.
- Após as gemas formarem uma sequência elas são destruídas.
- As gemas só podem ser movidas pelo jogador se for para formar uma sequência.
- Para mover as gemas basta tocar na gema e arrastar-la.



- A cada 3 gemas destruídas nasce uma moeda no minigame acima do tabuleiro de gemas.



(moeda)



(spawner da moeda)

- A moeda dará a quantidade de pontos que estiver escrita no lugar que ela cair.



- O botão com um X encerra a partida e retorna o jogo ao menu principal.



- O botão com a seta em loop reinicia a partida mas gerando um novo tabuleiro de gemas.



- Eventualmente o jogador chegará a tela de game over e deverá escolher entre retornar ao menu principal ou começar uma nova partida

