

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE MINAS GERAIS**  
**UNIDADE PRAÇA DA LIBERDADE**  
**Engenharia de Software**  
**Laboratório de Experimentação de Software**  
**Laboratório 01 – Sprint 02**  
**Prof. Laerte**

**Alunos:**  
**Lucas Fellippe**  
**Vinícius Marini**

### **Introdução**

Neste laboratório são estudadas as principais características de sistemas populares open-source. Por meio da API V4 do *github* o grupo teve acesso a dados dos repositórios marcados com maior número de estrelas no site *github.com* e com esses dados foi possível fazer uma análise a respeito de suas tecnologias.

### **Hipóteses iniciais**

01. Sistemas populares são maduros/antigos?

Não (Linguagens “da moda”, criadas recentemente atraem muitos usuários).

02. Sistemas populares recebem muita contribuição externa?

Sim.

03. Sistemas populares lançam releases com frequência?

Sim.

04. Sistemas populares são atualizados com frequência?

Sim.

05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares (Links para um site externo.)?

Sim.

06. Sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?

Não. (Possuem muitas issues, logo o percentual pode ser baixo apesar do número de issues fechadas ser alta)

**Link do repositório:** <https://github.com/lucaspere/lab1>

