

Atividade 1 – Cifrar o próprio nome utilizando o cifrador Playfair

Escrever em um pedaço de papel o próprio nome e cifrá-lo utilizando o cifrador Playfair. Como chave deve se utilizar o próprio sobrenome.

Após o término, enviar **somente o texto cifrado e a chave utilizada** (não enviar a matriz) para o colega ao lado.

Atividade 2 – Decifrar o texto recebido utilizando o cifrador Playfair

Cada aluno deve decifrar o texto recebido. Para tal **não** se deve reutilizar a matriz feita pelo colega.

O objetivo da atividade é simular a forma com que o Playfair era utilizado, sendo assim, somente a chave e o texto cifrado são compartilhados. A pessoa que recebe deve refazer a matriz para decifrar o texto.