Requisitos

CAT | skate shop

(E-commerce)



# Requisitos Funcionais:

Cores:

Vermelho = Requisito Anulado

Azul = Requisito Modificado

Verde = Requisito Incerto

1. O sistema deve ter uma conta única de administrador e esta conta deve ter nome de usuário “lucasperrotta” e senha “Lucasperrotta1.” , conta esta qual terá acesso e permissão em todo o sistema .
   1. O sistema deve permitir somente ao administrador realizar cadastro de produto.
   2. O sistema deve somente permitir ao administrador opções para alterar informações de produto.
2. O sistema deve ter as seguintes categorias de produtos:
   * 1. Shapes;
     2. Trucks;
     3. Rodas;
     4. Rolamentos;
     5. Parafusos;
     6. Acessórios;
     7. Stickers’s
3. O sistema deve realizar o cadastro de produtos.
   1. O sistema deve armazenar e exibir os seguintes dados de produtos.
      1. Nome;
      2. Preço;
      3. Descrição;
      4. Categoria de produto;
4. O sistema deve propiciar a opção de adicionar produtos ao “carrinho” para realizar a compra.
   1. O sistema deve adicionar o produto automaticamente para o “carrinho” sempre que o cliente selecione comprar um produto.
   2. A interface do “carrinho” deve apresentar para cada produto que foi adicionado a quantidade daquele produto para a compra, o preço unitário, o preço total(preço unitário multiplicado pela quantidade).
   3. A interface do “carrinho” deve apresentar o total da somatória do total da quantidade de cada produto adicionado no carrinho.
   4. A interface do “carrinho” deve apresentar a opções finalizar compra e continuar comprando.
      1. Caso a opção finalizar compra o usuário deve ser redirecionado para uma pagina que irá receber os dados para realizar o pedido juntamente com a forma de pagamento.
      2. Caso o usuário seja cliente cadastrado e já estiver “logado” serão usados seus dados pessoais de cadastro de cliente.
      3. Caso a opção continuar comprando for selecionada o produto deve continuar armazenado no carrinho.
5. O sistema deve após a opção compra finalizada ser selecionada direcionar o usuário para uma página que irá receber os dados pessoais do usuário.
   1. Caso o usuário já esteja “logado” seus dados cadastrados preencherão os campos.
   2. Caso contrario o sistema deve armazenar do usuário seus dados pessoais(\* = obrigatório para finalizar pedido.):
   3. Nome \*;
   4. Nome de usuário(username)\*;
   5. CPF\*;
   6. Sexo;
   7. Data de nascimento\*;
   8. Telefone principal\*;
   9. Celular;
   10. Endereço (CEP, rua, bairro, cidade, número, estado e complemento que é opcional)\*;
   11. Email \*;
   12. Senha\*.
6. O sistema deve propiciar ao usuário a se cadastrar como cliente armazenando os seus dados pessoais para os pedidos que serão realizados.
   1. O sistema deve possibilitar o cliente a visualização de seus dados de cadastro.
   2. O sistema deve oferecer recurso para restauração de senha para qualquer cadastro que possua senha.
7. O sistema deve armazenar todos os pedidos que são gerados após a compra de produtos.
   1. De cada pedido o sistema deve armazenar cliente, seus produtos, preço, status pagamento, status envio.
   2. O sistema deve notificar via email o administrador do novo pedido com todos os seus detalhes.
   3. O sistema deve apresentar ao cliente cadastrado os pedidos realizados pelo mesmo(histórico de pedidos).
8. O sistema deve conter informações de contato com a equipe responsável pelo e-commerce(Telefone, endereço, razão social).
9. O sistema deve ter uma opção de compra diferenciada “monte seu skate”.
   1. A interface do “monte seu skate” deve propiciar ao usuário/cliente a compra de seu skate completo, sendo da escolha do usuário as peças(produtos), o preço da soma das peças escolhidas, opção de excluir peça selecionada, comprar skate.
   2. A sequência de peças para o usuário/cliente escolher deve ser: shape, lixa, truck, rodas, rolamentos, parafusos e opcionalmente pode escolher acessórios para personalização(ex: adesivos) e peças opcionais no skate (ex:pads).
   3. O sistema deve após que todas as categorias obrigatórias para montar um skate forem escolhidas e o usuário finalizar compra ir para a tela de dados pessoais que receberá os dados do usuário ou preencherá automaticamente os dados do cliente cadastrado(a tela deve ter opção de fazer login) para realizar o pedido.
   4. O sistema deve ter um tipo de pedido exclusivo para o modo “monte seu skate”.
      1. No pedido deve ter a identificação do usuário ou cliente, forma de envio, forma de pagamento, status pagamento, cada produto escolhido em sua categoria de produto.
   5. O sistema deve mandar um email para o administrador com as informações do pedido de “monte seu skate” para montar o skate e enviar o produto.
10. O sistema deve antes do pagamento ser confirmado o cancelamento do pedido.
11. O sistema deve ter a interface aprovada pelo desenvolvedor(o desenvolvedor decidirá como será a interface conforme o desenvolvimento do sistema.)
    1. O sistema deve conter em sua interface
       1. Logo da empresa no cabeçalho.
    2. A arquitetura de informações do sistema em sua interface fica a critério do desenvolvedor e seus conceitos.