## Smail: Simulador de Servidores de E-mails

## Manual do sistema

Alunos: Lucas May Petry
Nathan Junior Molinari

#### Como usar o sistema

Para iniciar, pausar, executar passo-a-passo ou parar uma simulação, basta pressionar os botões de controle indicados no menu lateral da interface. Na lista a seguir confira os ícones do menu e sua função:

Mostra/esconde informações sobre o sistema.

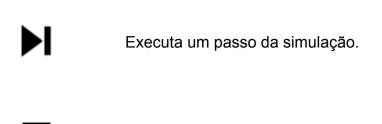
**?** Exibe este manual.

Mostra/esconde a janela de configurações do sistema.

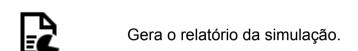
Mostra/esconde a janela de configuração de tempo e velocidade da simulação.

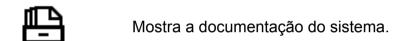
Inicia/pausa a simulação.

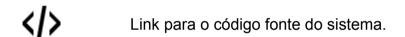
Ш



Para a simulação.

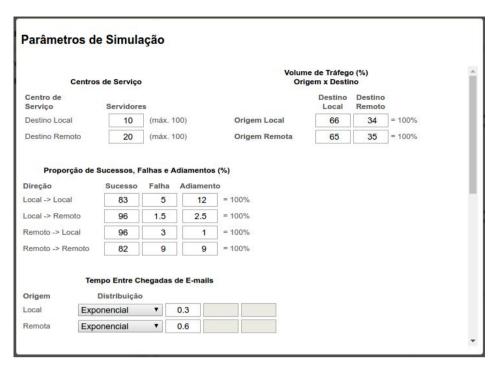






# Janela de configurações

Esta é a janela na qual as configurações da simulação são definidas. As linhas marcadas com = 100% requerem que as porcentagens daquela linha somem 100% para que a simulação funcione corretamente.



Para que as configurações definidas tenham efeito é necessário reiniciar (parar e iniciar) a simulação.

# Janela de velocidade e tempo da simulação

Tempo de Simulação	30	seg.
Semente de Aleatoriedade	11	
Velocidade da Simulação	50	(máx. 500)

O tempo da simulação só tem efeito após a mesma ser reiniciada. Já a velocidade da simulação pode ser alterada durante a simulação. Contudo, é necessário pausar e resumir a simulação para que a mesma tenha efeito.

#### **Outros**

A qualquer momento na simulação é possível gerar um relatório de estatísticas através do respectivo botão na interface.

### Interação com os gráficos

É possível ao usuário interagir com os gráficos de barras e pizza na interface. Para tanto, é necessário que a simulação esteja pausada ou parada.

Ao passar com o mouse em uma das barras do gráfico de barras, por exemplo, é possível visualizar no gráfico de pizza a proporção de sucessos, falhas e adiamentos para aquele conjunto específico de mensagens.

Da mesma forma, ao passar o mouse sobre a fatia de sucesso no gráfico de pizza, é possível visualizar a distribuição das mensagens que obtiveram sucesso por destino e origem.

# Rótulos do gráfico de barras

LL = Local -> Local

LR = Local -> Remoto

RL = Remoto -> Local

RR = Remoto -> Remoto