Fundamentos de Desenvolvimento de Software Trabalho Final

TF

Bruno Abbad¹, Lucas Piatnicki¹

¹Escola Politécnica – Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) Av. Ipiranga, 6681 – Prédio 30 – Bloco C – Sala 101 CEP 90.619-900 – Partenon – Porto Alegre – RS – Brasil

{bruno.abbad, lucas.piatnicki}@edu.pucrs.br

1. Introdução

O presente trabalho visa ao desenvolvimento de um sistema web, denominado *Recipes*, aplicando os conceitos de sistemas de gerência de configuração, sistemas de automação da compilação, desenvolvimento de software em equipe, teste unitário, padrões de projeto e arquitetura de software (arquitetura CLEAN). No entanto, os requisitos, objetivos, funcionalidades e mocks apresentados abaixo possuem caráter preliminar, e podem variar no decorrer do desenvolvimento do sistema. [Martin 2017]

2. Especificação de requisitos do sistema

Requisitos Funcionais

- RF001 O usuário pode criar uma nova receita.
- RF002 O usuário pode modificar uma receita existente.
- RF003 O sistema deve permitir ao usuário a criação de restrições em receitas novas e pré-existentes.
 - RF004 O sistema deve permitir ao usuário a criação de notas extras.
 - RF005 O sistema deve permitir ao usuário a criação de tags sobre as receitas.
- RF006 O sistema deve permitir ao usuário compartilhar as receitas com outros usuários.
 - RF007 O sistema deve registrar as informações das receitas.
 - RF008 O sistema deve permitir ao usuário copiar e colar o conteúdo das receitas.
 - RF009 O usuário pode visualizar uma receita.

3. Objetivos do sistema

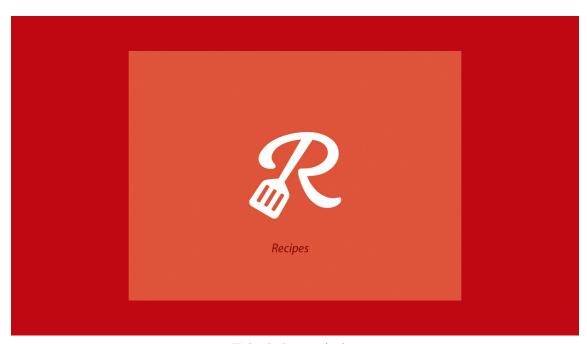
O produto será: um gerenciador/organizador de receitas de cozinha, gratuito, plataforma web, rodando em *localhost*, para fins de simplificação.

4. Relação de funcionalidades

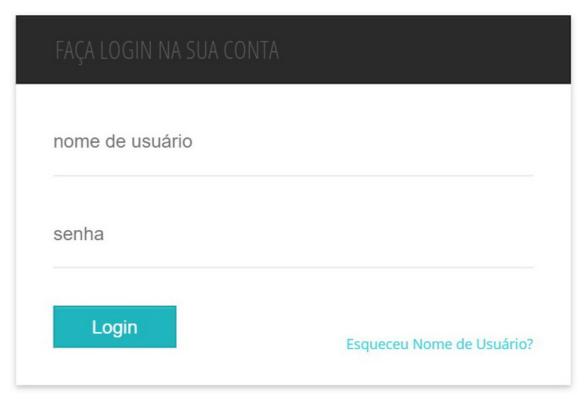
O produto será utilizado por pessoas interessadas em expandir seus conhecimentos na cozinha, quer desejam encontrar novas receitas e aprimorar seus conhecimentos culinários. O produto armazenará e compartilhará receitas oriundas de diversas fontes.

Permitirá armazenar, salvar, compartilhar e comentar receitas, podendo separar, procurar por tags e aplicar restrições alimentícias.

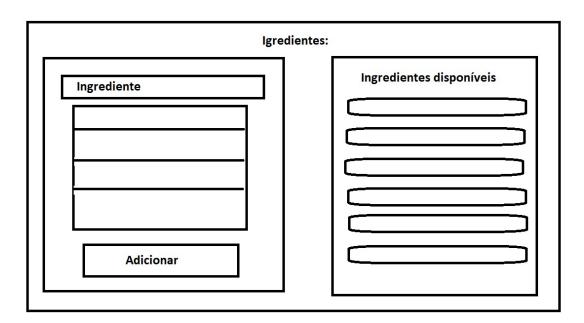
5. Mocks das telas



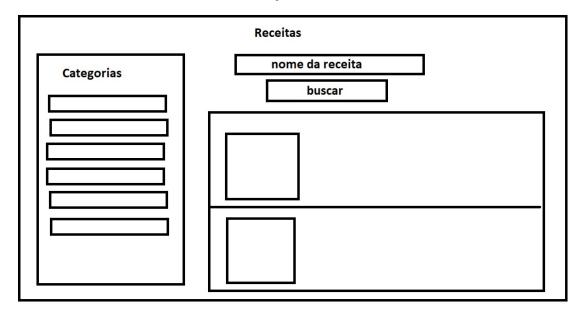
Tela de boas-vindas



Tela de login



Tela de criação de nova receita



Tela de busca de receitas

Referências

Martin, R. C. (2017). *Clean Architecture: A Craftsman's Guide to Software Structure and Design*. Robert C. Martin Series. Prentice Hall, Boston, MA.