UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS ESCOLA DE ENGENHARIA

Grupo 3

Caio César Araújo Guimarães Lucas Pimenta Braga Thales Eduardo Dias de Souza

Projeto Final – Etapa 2

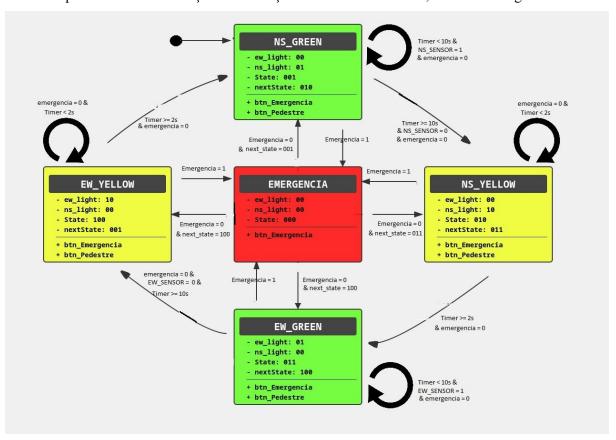
Laboratório de Sistemas Digitais

Belo Horizonte 2025

1. Diagrama da HLFSM (High-Level FSM)

A Figura 1 apresenta o diagrama da HLFSM (High-Level Finite State Machine) que define o comportamento global do sistema RTL. Essa máquina de estados de alto nível coordena o controle dos semáforos em uma interseção de quatro vias, considerando o fluxo de veículos, solicitações de pedestres e emergências. Ela é composta por cinco estados principais: dois de sinal verde (NS_GREEN, EW_GREEN), dois de transição amarela (NS_YELLOW, EW_YELLOW) e um estado especial de emergência (EMERGENCIA). As transições são controladas por condições temporais e sinais de entrada, com prioridade absoluta para o estado de emergência.

Figura 1 – Diagrama da HLFSM (High-Level Finite State Machine) do sistema, mostrando os estados operacionais e as condições de transição baseadas em sensores, botões e emergência.



2. Componentes do Caminho de Dados do Sistema RTL

A Tabela 1 apresenta os componentes que integram o caminho de dados do sistema RTL desenvolvido. Cada componente está descrito com suas respectivas entradas, saídas, tipo de dado, tamanho e função no circuito.

Tabela 1 – Componentes do caminho de dados do sistema RTL com suas respectivas interfaces e funções.

Componente	Entradas	Saídas	Tipo	Tamanho	Descrição
Clock (clk)	—	Pulso de clock	std_logic	1 bit	Fornece o sinal de
					sincronização
					global do sistema
Reset (reset)		Sinal de	std_logic	1 bit	Inicializa todos os
		reinicialização			components do
					sistema
Contador de	clk, reset	timer	integer	≈6 bits	Contador de tempo
tempo					em cada estado
					(0 a 60s)
Registrador	clk, reset,	state	tipo enumerado	3 bits	Armazena o estado
de estado	next_state				atual da FSM
atual (state)					
Registrador	FSM logic	next_state	tipo enumerado	3 bits	Define o estado
de próximo					seguinte da FSM
estado					
(next_state)					
Unidade de	state, timer,	next_state,	Lógica		Define a transição
controle FSM	ns_sensor,	ns_light,	Combinacional		de estado e as
	ew_sensor,	ew_light			saídas dos
	ns_ped_button,				semáforos
	ew_ped_button				
	, emergency				
Sensor NS		ns_sensor	std_logic	1 bit	Detecta presença
					veicular no sentido
					Norte-Sul
Sensor EW	_	ew_sensor	std_logic	1 bit	Detecta presença
					veicular no sentido
					Leste-Oeste
Botão	_	ns_ped_button	std_logic	1 bit	Solicitação de
pedestre NS					travessia NS

Botão	—	ew_ped_button	std_logic	1 bit	Solicitação de
pedestre EW					travessia EW
Entrada de		emergency	std_logic	1 bit	Força todos os
emergência					sinais para
					vermelho
Saída do	state ou	ns_light	std_logic_vector	2 bits	Indica cor do
semáforo NS	next_state				semáforo NS
					(00=Vermelho,
					01=Verde,
					10=Amarelo)
Saída do	state ou	ew_light	std_logic_vector	2 bits	Indica cor do
semáforo EW	next_state				semáforo EW
					(00=Vermelho,
					01=Verde,
					10=Amarelo)