

Evidências de Teste

Pertinente a Versão: <01>

1. Evidência e seqüência do passo a passo para gerar caminho mais curto.

Objetivo: Gerar caminho mais curto a partir de dados de partida, chegada e bloqueio.

Exemplo:

The screenshot shows the #TeamKlickpages application interface. On the left, there are input fields for 'Início' (Start) with values 15 and 70, 'Final' with values 45 and 13, and 'Bloqueio' (Block) with values 30 and 20. Below these are two buttons: 'Gerar caminho rápido' and 'Gerar caminho curto'. The main area displays a grid of streets and speed limits. The streets are labeled as Av. Slow, Av. Love, Av. Awesome, and Av. Axis. The speed limits are 30 km/h, 40 km/h, 50 km/h, 60 km/h, 80 km/h, 90 km/h, and 110 km/h. The grid is organized into four columns and three rows. The first column contains Av. Slow, Av. Love, and Av. Awesome. The second column contains Av. Love, Av. Awesome, and Av. Axis. The third column contains Av. Slow, Av. Love, and Av. Awesome. The fourth column contains Av. Love, Av. Awesome, and Av. Axis. The speed limits are indicated by numbers in the grid cells. A blue arrow points to the top-left cell (Av. Slow, 30 km/h). A red arrow points to the top-right cell (Av. Slow, 30 km/h). A green arrow points to the bottom-right cell (Av. Axis, 110 km/h). A red 'X' is located in the center of the grid, between the second and third columns and the second and third rows.

- 1- Incluir dados - Partida:
 - 1.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 1.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 1.3- Clicar em ok após inserção correta dos dados.
- 2- Incluir dados – Chegada:
 - 2.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 2.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 2.3- Valores de chegada devem ser diferentes dos valores de partida. Validação necessária para garantir que um dado não sobescreva outro.
 - 2.4- Clicar em ok após inserção correta dos dados.
- 3- Incluir dados – Bloqueio:
 - 3.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 3.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 3.3- Valores de bloqueio devem ser diferentes dos valores de partida e dos valores de chegada. Validação necessária para garantir que um dado não sobescreva outro.
 - 3.4- Clicar em ok após inserção correta dos dados.

- 4- Gerar caminho mais curto:
 - 4.1- Clicar em “Gerar caminho mais curto”.

2. Evidência e seqüência do passo a passo para gerar caminho mais rápido.

Objetivo: Gerar caminho mais curto a partir de dados de partida, chegada e bloqueio.

#TeamKlickpages

Requisitos [Aplicação](#) [Documentação](#) [Conclusão](#)

Início
 15 70 OK
 Final
 45 13 OK
 Bloqueio
 30 20 OK
 Gerar caminho rápido Gerar caminho curto

| | |
|---|--|
| Av. Slow St. Oh St. One Av. Love 30 km/h 40 km/h 50 km/h 80 km/h | Av. Slow St. Two St. Three Av. Love 30 km/h 40 km/h 50 km/h 80 km/h |
| 80 km/h 90 km/h 60 km/h Av. Love St. One St. Two Av. Awesome 40 km/h | 80 km/h 50 km/h 60 km/h Av. Love St. Three St. Four Av. Awesome 40 km/h |
| Av. Awesome St. Oh St. One Av. Axis 60 km/h 40 km/h 50 km/h 110 km/h | Av. Awesome St. Two St. Three Av. Axis 60 km/h 40 km/h 50 km/h 110 km/h |

- 1- Incluir dados - Partida:
 - 1.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 1.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 1.3- Clicar em ok após inserção correta dos dados.
- 2- Incluir dados – Chegada:
 - 2.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 2.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 2.3- Valores de chegada devem ser diferentes dos valores de partida. Validação necessária para garantir que um dado não sobrescreva outro.
 - 2.4- Clicar em ok após inserção correta dos dados.
- 3- Incluir dados – Bloqueio:
 - 3.1- São aceito valores diferentes de [0,15,30,45,50] para x, “se” valor de y for algum destes valores [0,20,50,80]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 3.2- São aceito valores diferentes de [0,20,50,80] para y, “se” valor de x for algum destes valores [0,15,30,45,50]. Validação necessária para garantir que o início irá estar exatamente em cima de alguma rua.
 - 3.3- Valores de bloqueio devem ser diferentes dos valores de partida e dos valores de chegada.

Validação necessária para garantir que um dado não sobrescreva outro.

3.4- Clicar em ok após inserção correta dos dados.

4- Gerar caminho mais curto:

4.1- Clicar em “Gerar caminho mais rápido”.