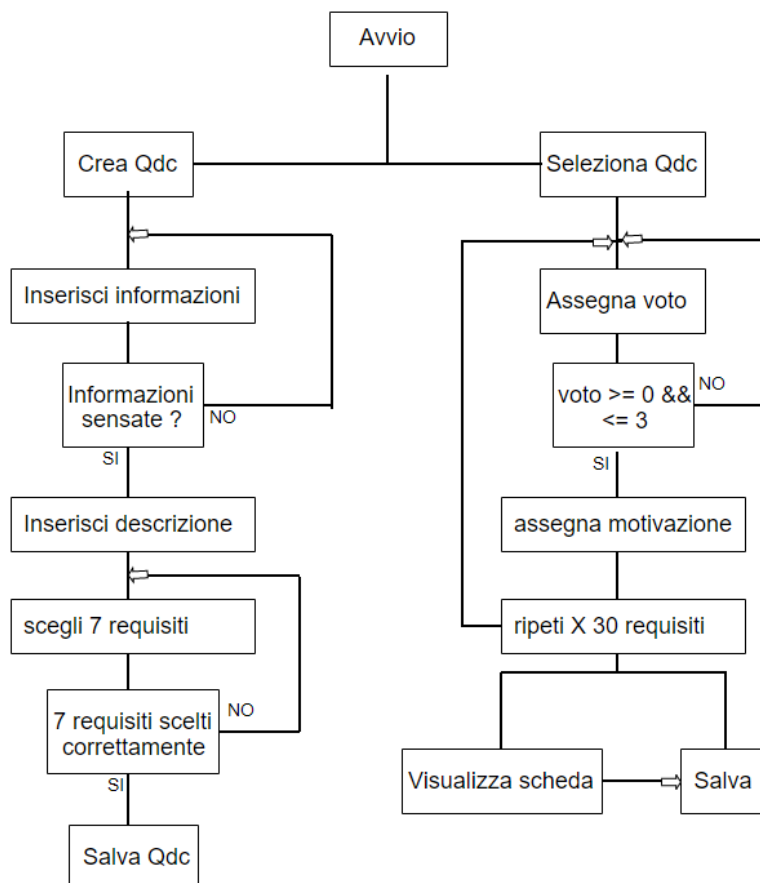


Diario di lavoro

Luogo	SAM Trevano
Data	19.09.2019

Lavori svolti

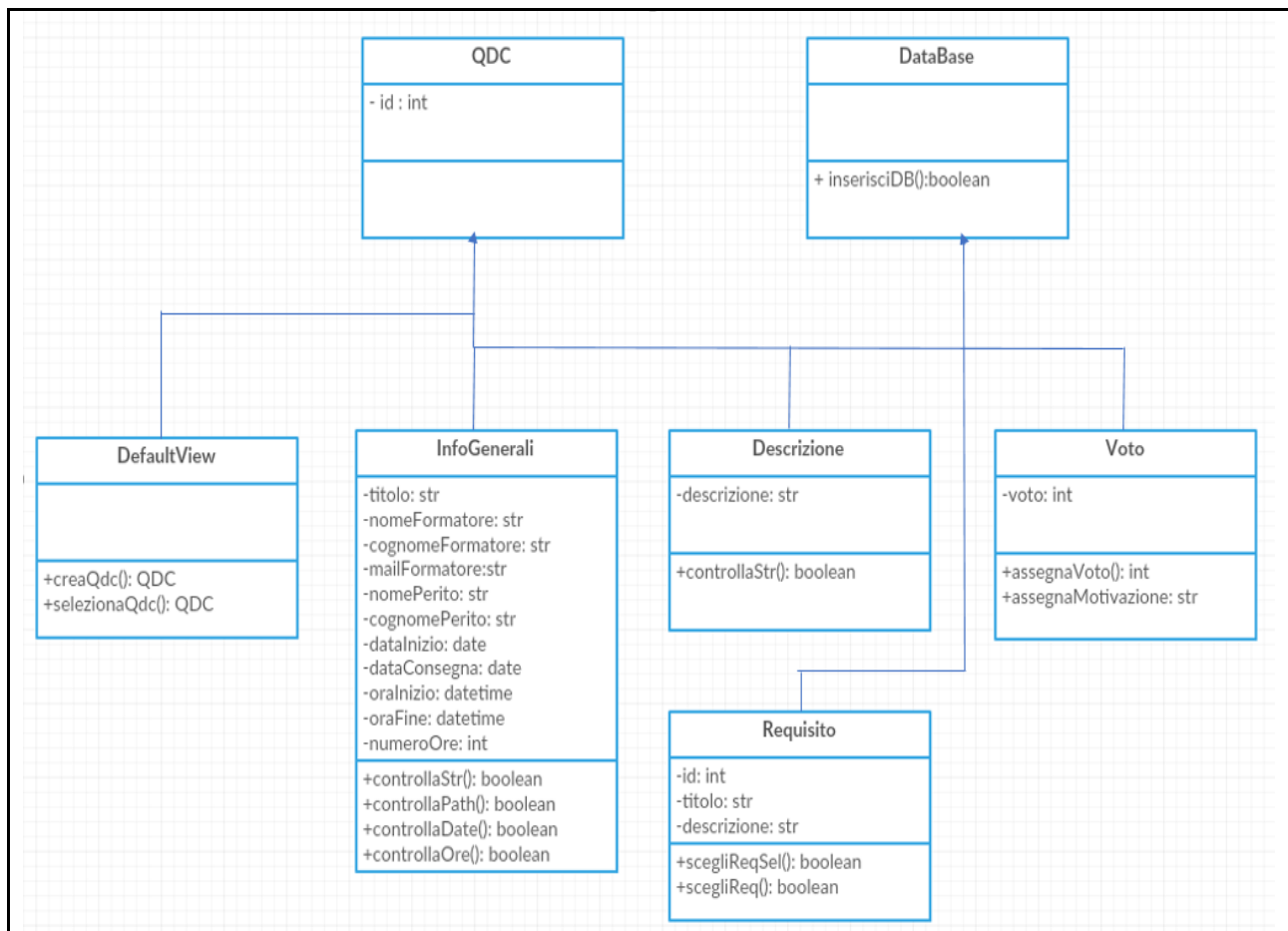
Il programma di oggi prevedeva, per tutte e quattro le ore l'installazione dell'ambiente di lavoro, il controllo del funzionamento dello stesso e la creazione della struttura MVVM (più magari qualche test tra delle classi di prova). Siccome questa parte di lavoro è già stata fatta in parallelo con le fasi di analisi e progettazione (anche grazie all'aiuto del docente per quanto riguarda la parte della struttura MVVM con il programma MenuSAMT che si occupa di gestirla in modo autonomo), ho usato le prime due ore per fare il diagramma UML del progetto e il diagramma delle classi. Ovviamente nessuno di questi due diagrammi è definitivo e rispecchierà al 100% il risultato finale, perché fanno parte della fase di progettazione, quindi probabilmente subiranno dei cambiamenti durante l'avanzamento del progetto.



L'UML si divide in due sezioni ed è simile allo use case. In un caso si sceglie di creare un nuovo qdc e vengono richieste diverse informazioni generiche, una descrizione e 7 requisiti a scelta. Se le informazioni inserite non sono sensate (ad esempio un numero dentro al campo "nome_formatore") viene chiesto di inserire quel campo nuovamente. Lo stesso vale per la scelta dei requisiti (in questo caso vengono richiesti se ad esempio viene scelto due volte lo stesso requisito o ne vengono scelti meno di sette).

Nell'altro caso si sceglie un qdc già creato e viene richiesto di assegnare un voto per ognuno dei 30 requisiti che compongono il progetto e di motivarli. Se il voto inserito non è valido (è un carattere non numerico oppure non rientra

nel range da 0 a 3 compresi) viene richiesto l'inserimento per quel requisito. Quando sono stati inseriti tutti i voti è possibile salvare quanto è stato fatto.



Un quaderno dei compiti è rappresentato dalla classe QDC e da varie sottoclassi. La classe QDC fornisce un id che è il numero identificativo del quaderno dei compiti. La classe DefaultView implementa la classe QDC e presenta i due metodi creaQDC() e selezionaQDC() che ritornano un oggetto di tipo qdc. La classe DataBase contiene il metodo inserisciDB() che serve per gestire le query in scrittura sul database. È implementata da tutte le prossime classi. La classe InfoGenerali comprende vari attributi generali per il qdc e i metodi per controllare che le informazioni inserite siano sensate. La classe Descrizione contiene la descrizione e un metodo per controllarla. La classe requisito contiene i requisiti che vengono scelti e i metodi per gestire tale scelta. Infine la classe Voto contiene in voto numerico da 0 a 3 e i metodi per gestire l'assegnazione del voto e della relativa motivazione.

Per creare l'UML ho usato il sito <https://app.moqups.com/>, mentre per creare il diagramma delle classi ho usato il sito <https://createy.com/app/>.

Prima di cominciare a lavorare su Visual Studio ho aggiornato la documentazione con questi documenti e le descrizioni (punto 2.4).

Nel tempo rimanente (circa 80 minuti) ho creato una classe di prova su Visual Studio per provare il funzionamento di MenuSAMT e per riprendere mano con l'ambiente di lavoro e con la struttura MVVM, siccome non ci lavoro ormai da oltre un anno di tempo. In questo modo da domani (20.09.2019) posso iniziare senza indugi a lavorare sull'implementazione del progetto.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Durante l'analisi non ho previsto delle ore per il diagramma delle classi e lo schema UML. Oggi ho impiegato due ore (circa 100 min di lezione) per farli, tempo che è stato tolto all'inizio della fase di implementazione. Fortunatamente le prime due attività di questa fase (creazione ambiente di lavoro e struttura MVVM) le avevo già svolte nelle precedenti lezioni, quindi questa dimenticanza non ha comportato ritardi nella tabella di marcia.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Siccome per oggi era prevista l'installazione dell'ambiente di lavoro e la creazione della struttura MVVM ma avevo già fatto queste attività nelle lezioni precedenti, il fatto di non aver previsto l'UML e il diagramma delle classi non è stato un problema, perché rispetto al gantt preventivo non sono in ritardo.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

La prossima lezione comincerò l'implementazione del progetto. Più precisamente ho intenzione di creare la grafica di almeno due maschere e di cominciare a lavorare sul database.