

Diario di lavoro

Luogo	SAM Trevano
Data	12.09.2019

Lavori svolti

Oggi ho ripreso lo schema ER che avevo iniziato gli ultimi 10 minuti della scorsa lezione. Durante l'ideazione mi sono fermato perché non sapevo come rappresentare la tabella valutazioni nello schema ER. Ho deciso quindi per non perdere troppo tempo di iniziare (e finire) i test case. Per farli ho ripreso le 8 fasi di test che ho inserito nel gannt. Questo file è disponibile su GitHub:

<https://github.com/lucasprevitali/GestioneQDCeValutazioni>.

Dopodiché ho finito di fare lo schema ER su carta. Lo schema comprende le seguenti tabelle:

QDC: tabella che contiene tutte le informazioni generiche riferite ai quaderni dei compiti (es: id, titolo, data_inizio, data_consegna, path_criteri, numero_ore,...)

Descrizione: tabella che contiene le descrizioni dei qdc.

Requisito: tabella che contiene le informazioni sui requisiti (id, nome, descrizione). È collegata alla tabella QDC tramite una relazione molti a molti.

Assegna: tabella nata dalla relazione molti a molti tra QDC e Requisito. Contiene gli id delle due tabelle collegate e il codice A14-A20 da assegnare al requisito.

Valutazione: tabella che contiene i due id di QDC e Requisito e che aggiunge il voto e la motivazione.

Alla fine della lezione ho integrato i test case nella documentazione e ho aggiunto il gannt a github.

Problemi riscontrati e soluzioni adottate

Durante la stesura dello schema ER ho avuto qualche problema a rappresentare la tabella valutazione, che contiene i punteggi assegnati per ogni requisito. Alla fine ho deciso di creare la tabella Valutazione, contenente gli id di QDC e Requisito, e aggiungere i campi Voto e Motivazione. In questo modo è possibile inserire una valutazione dopo aver già creato i qdc e i relativi requisiti.

Punto della situazione rispetto alla pianificazione

Al momento non sono in ritardo rispetto alla pianificazione.

Programma di massima per la prossima giornata di lavoro

Nelle prossime 4 ore trasporterò lo schema ER su pc (mock-up). Poi comincerò l'ultima fase della progettazione, ovvero la progettazione dell'interfaccia grafica (sempre tramite mock-up) delle varie maschere che compongono l'applicazione.