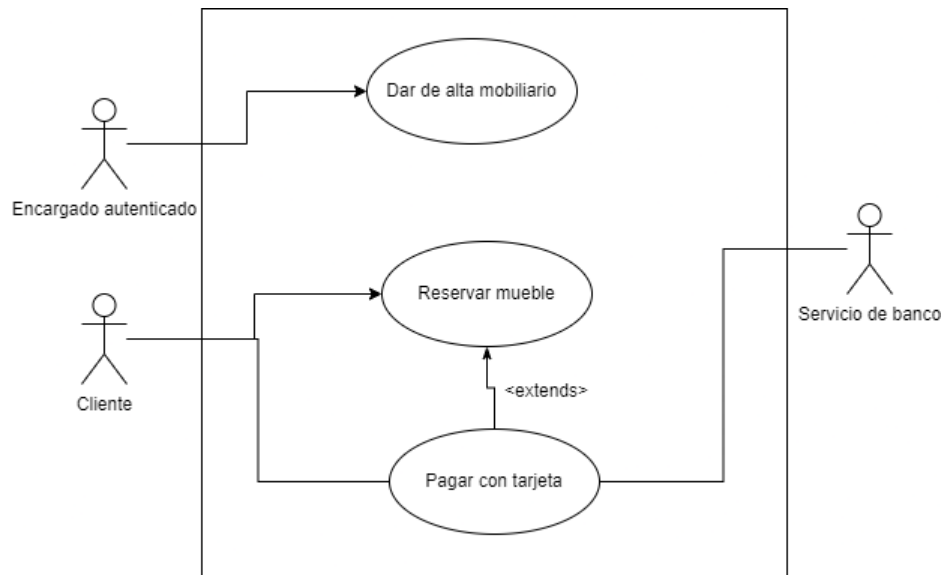


EJERCICIO 1



Nota: como no especifica como se inicia sesión o los datos que se requieren decidí obviar esos casos de uso y "representarlos" en el actor encargado autenticado.

Caso de uso	Dar de alta mobiliario	
Descripción	Describe el evento en que un empleado autenticado da de alta un mobiliario en el sistema	
Actores involucrados	Empleado autenticado	
Precondiciones	(Que el empleado haya iniciado sesión no es precondición debido a que el empleado es autenticado)	
Curso normal		
	P1: el empleado autenticado solicita dar de alta un inmueble	P2: el sistema pide ingresar un código de inventario, fecha de último mantenimiento, estado y precio de alquiler
	P3: el empleado autenticado ingresa los datos pedidos	P4: el sistema recibe los datos del mueble
		P5: el sistema valida que el código de inventario no esté ya registrado
		P6: el sistema registra el

		mueble
Curso alternativo	P5 alternativo: el sistema determina que el código de inventario ingresado ya está registrado. Fin del caso de uso	
Postcondiciones	Se dió de alta un mueble en el sistema	

Caso de uso	Reservar muebles	
Descripción	Describe el evento en que un mueble es reservado por un cliente	
Actores involucrados	Cliente	
Precondiciones		
Curso normal		
	P1: el cliente solicita realizar una reserva de muebles	P2: el sistema pide que se ingrese una fecha, lugar del evento, cantidad de días y mobiliario junto a su cantidad
	P3: el cliente ingresa los datos pedidos	P4: el sistema recibe los datos ingresados
		P5: el sistema valida que la cantidad de muebles es mayor o igual a tres
		P6: el sistema ejecuta el caso de uso "Pagar con tarjeta"
		P7: el sistema recibe que la operación de pago fue exitosa
		P8: el sistema registra el pago, registra la reserva, e imprime un número de reserva único.
Curso alternativo	P5 alternativo: el sistema determina que la cantidad de muebles solicitada en la reserva es menor a la mínima. Fin del caso de uso. P7 alternativo: el sistema recibe que el pago no pudo realizarse y lo informa al usuario. Fin del caso de uso.	
Postcondiciones	Se registro un pago, una reserva, e imprimió un número de reserva	

Caso de uso	Pagar con tarjeta	
Descripción	Describe el evento en que se realiza el pago de una reserva con tarjeta de crédito	
Actores involucrados	Cliente, servicio del banco	
Precondiciones	Se debe haber ejecutado el caso de uso "Reservar muebles"	
Curso normal		
	P2: el cliente ingresa un número de tarjeta	P1: el sistema solicita que se ingrese un número de tarjeta
	P4: el servicio del banco establece conexión con el sistema y pide un número de tarjeta	P3: el sistema se conecta con el servicio del banco
	P6: el servicio del banco valida el numero de tarjeta	P5: el sistema envía el número de tarjeta
	P7: el servicio del banco valida los fondos de la tarjeta	P9: el sistema recibe que los datos de la tarjeta son válidos
	P8: el servicio del banco retorna un resultado de la operación	P10: el sistema recibe que los fondos son suficientes
		P11: el sistema registra el pago equivalente al 20% de la reserva
Curso alternativo	P3 alternativo: el sistema no se conecta con el servicio del banco. Se informa el error. Fin del caso de uso. P9 alternativo: el sistema recibe que los datos de la tarjeta son inválidos. Se informa el error. Fin del caso de uso. P10 alternativo: el sistema recibe que los fondos no son suficientes. Se informa. Fin del caso de uso	
Postcondiciones	Se registró un pago	