

Apellido y Nombre: Marlinella, Federico
Número de Alumno: 619214

1) Indique las características solicitadas acerca del comando exit dentro de un Shell Script:

- Para qué se usa: Para finalizar un script y devolver un código de estado.
- Valores devueltos y en qué casos: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20, 21, 22, 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, 30, 31, 32, 33, 34, 35, 36, 37, 38, 39, 40, 41, 42, 43, 44, 45, 46, 47, 48, 49, 50, 51, 52, 53, 54, 55, 56, 57, 58, 59, 60, 61, 62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69, 70, 71, 72, 73, 74, 75, 76, 77, 78, 79, 80, 81, 82, 83, 84, 85, 86, 87, 88, 89, 90, 91, 92, 93, 94, 95, 96, 97, 98, 99.
- Forma de uso e invocación incluyendo el valor que devuelve: exit n, donde n es el valor a retornar ej: exit 0

2) Shell Script:

scriba un script que reciba una cantidad indeterminada de parámetros (usted no la conoce) y que informe en pantalla dicha cantidad. Además este script debe imprimir cada uno de estos parámetros y al final informar el nombre del script. Además cause la terminación del script indicando que hubo éxito.

```
echo $1;
echo $2;
echo $3;
echo $4;
echo $5;
echo $6;
echo $7;

echo $# es la cantidad
for i in $*
do
    echo $i
done
echo $0
exit 0
```

3) Shell Script

scriba un script que al momento de ser ejecutado pregunte al usuario qué tipos de archivos desea limpiar. El usuario debe introducir por teclado un patrón de archivos como por ejemplo *.log, *.pepe o cualquier otro tipo. El script debe vaciar todos los archivos del sistema que concuerden con ese patrón, además de informar por pantalla el nombre del archivo está borrando para cada uno de ellos.

```
read -p "Ingrese patrón: " pattern;
for i in $(find / -name $pattern)
do
    echo $i;
    cat /dev/null > $i;
done
```

4) Indique la secuencia de pasos necesarios para la creación de un alias de un comando. Se desea que cada vez que se escriba el comando ll (que no existe), este devuelva un listado largo de todos los archivos y directorios que se encuentran en el directorio actual. Indicar: donde se define, cómo se define.

se define ll="ls -l", el comando ll se define en el archivo ~/.bashrc

5) Indique Verdadero o Falso para las siguientes opciones sobre los sistemas de archivos.

Forma de corrección: Las respuestas incorrectas restan 1 punto, las correctas suman 1, las no contestadas no suman ni restan. El puntaje total se divide por 2 y ese es el valor de la pregunta (Ej: Puntaje total = 3 → 3/2 = 1 punto; Puntaje total = 4 → 4/2 = 2, resta 2 puntos sobre la calificación total del parcial) (Valor máximo 4 puntos)

- | | |
|--|---|
| a) El bloque de boot se encuentra al principio del F.S. <u>V</u> | e) Cada directorio se corresponde con un único inodo <u>V</u> |
| b) /dev/hdc6 es la 2ª partición extendida en IDE2 como master <u>V</u> | f) En el archivo /etc/filesystems figuran F.S. montados <u>E</u> |
| c) En el directorio /proc se almacena información del hardware y procesos entre otras cosas <u>V</u> | g) La memoria swap se usa como una extensión de la memoria virtual <u>V</u> |
| d) El sistema de archivos fat maneja seguridad <u>F</u> | h) En los inodos se almacenan los atributos de los archivos <u>V</u> |

Puntaje: 1/4

6) Indique cuál de las siguientes opciones es correcta acerca de la utilización de quotas en un sistema operativo Linux.

- | | |
|--|--|
| a) Permiten definir restricciones de uso de disco y memoria ram | d) Hard limit define la cantidad máxima de disco que un usuario puede utilizar |
| b) Las restricciones se aplican a la cantidad de bloques e inodos | e) a, b, d son correctas |
| c) Las cuotas para un File System se activan en el archivo /etc/partitions | f) b, d son correctas |

7) ¿Cuál de las siguientes opciones es correcta acerca de las Bibliotecas dinámicas?

- | | |
|---|---|
| a) Son archivos que agrupan funcionalidad | d) Se almacenan en archivos terminados en .so |
| b) En la compilación al linkar se hace referencia a las funciones de la biblioteca que se necesitan | e) Al compilar usando bibliotecas dinámicas, se genera un programa ejecutable más pequeño |
| c) En la compilación al linkar se copian las funciones de la biblioteca que se necesitan | f) a, b, d son correctas |
| | g) a, b, d, e son correctas |

8) Indique los pasos 4 (cuatro) de la secuencia de creación - compilación de un programa

1. Crear el archivo fuente .c
2. Compilarlo con gcc -c para crear el objeto .o
3. Linkarlo con gcc -o para crear el ejecutable
4. Ejecutar el programa