Universitas Amikom Yogyakarta

PEMROGRAMAN Petunjuk dan Soal Responsi UAS

Kamarudin, M.Kom

http://coding4ever.net/

https://github.com/rudi-krsoftware/open-retail

Petunjuk Responsi

- 1. Kerjakan secara personal, no plagiasi!!!
- 2. Waktu pengerjaan responsi 100 menit, ditambah waktu upload hasil responsi ke github 30 menit. Batas akhir submit hasil responsi jam 15:50
- 3. Submit jawaban (khusus yang belum selesai)
 - √ https://bit.ly/3hv7NVv

Soal

- 1. Soal menggunakan materi class, object dan collection.
- 2. Lengkapilah Project Responsi yang sudah disediakan.
- 3. Apa yang perlu dilengkapi?
 - ✓ Property dari class Mahasiswa.
 - ✓ Melengkapi kode untuk method *TampilMenu, TambahMahasiswa, HapusMahasiswa* dan *TampilMahasiswa* yang ada pada class Program.
 - ✓ Memperbaiki kode yang masih salah.
- 3. Contoh output bisa dilihat di slide berikutnya.

Output Program

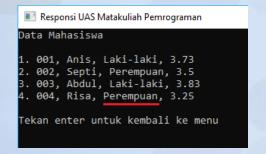
1. Tampilan awal

Responsi UAS Matakuliah Pemrograman Pilih Menu Aplikasi 1. Tambah Mahasiswa 2. Hapus Mahasiswa 3. Tampilkan Mahasiswa 4. Keluar Nomor Menu [1..4]: 1

2. Tambah Data Mahasiswa

```
Responsi UAS Matakuliah Pemrograman
Tambah Data Mahasiswa
NIM: 001
Nama: Anis
Jenis Kelamin [L/P]: L
IPK: 3.73
Tekan ENTER untuk kembali ke menu
```

3. Tampil Data Mahasiswa



4. Hapus Data Mahasiswa

