

Projeto final

# The Truco

Julho, 2023

## *Objetivos*

Este documento detalha todos os requisitos utilizados para a criação da aplicação The Truco. Trata-se de um jogo de truco desenvolvido para Windows, utilizando C++ e o framework MFC juntamente com APIs Win32. O projeto utiliza o padrão arquitetural MVC (Model View Controller).

O jogo permite que até dois jogadores humanos participem como dupla contra 2 jogadores virtuais simulados como bots. Os dois jogadores só podem jogar dentro da mesma máquina porém com instâncias diferentes da aplicação.

## *Requisitos Funcionais*

1. Criar Partida:
  - a. O usuário pode criar uma partida de truco e deve obrigatoriamente convidar um participante para formar dupla;
  - b. O convidado entrar em um jogo criado por outro jogador utilizando o código do jogo;
  - c. Uma partida só poderá ser iniciada pelo jogador que estiver criando o jogo;
  - d. Qualquer um dos jogadores reais podem encerrar o jogo a qualquer momento;
  - e. O parceiro do jogador que encerrar o jogo receberá uma notificação e a aplicação será encerrada;
  - f. Uma partida encerrada pode ser recuperada;
  - g. Uma partida encerrada somente poderá ser restaurada pelo jogador principal utilizando o mesmo apelido usado na partida encerrada;
  - h. Partidas concluídas não serão salvas;
2. Configuração da Partida:
  - a. Uma partida sempre será realizada por 2 jogadores reais contra 2 bots;
  - b. Todos os usuários devem criar um apelido para ser utilizado durante a partida;
  - c. Jogadores podem repetir o apelido em novas partidas;
  - d. Jogadores não podem usar o mesmo apelido;
3. Entrar na Partida:
  - a. Será necessário receber o código do jogo para acessar uma partida;
  - b. O jogador convidado precisa definir seu apelido;
  - c. Caso o apelido seja igual ao do jogador criador, uma alerta é exibido;

### *Requisitos Não Funcionais*

1. A aplicação só pode ser utilizada em ambiente Windows;
2. A aplicação suporta somente o idiomas Inglês;
3. O jogo só consegue se conectar com outra única instância dentro da mesma máquina;