

Projeto final

The Truco

Julho, 2023

Objetivos

Este documento detalha todos os requisitos utilizados para a criação da aplicação The Truco. Trata-se de um jogo de truco desenvolvido para Windows, utilizando C++ e o framework MFC juntamente com APIs Win32. O projeto utiliza o padrão arquitetural MVC (Model View Controller).

O jogo permite que até dois jogadores humanos participem como dupla contra 2 jogadores virtuais simulados como bots. Os dois jogadores só poderão jogar dentro da mesma máquina porém com instâncias diferentes da aplicação.

Requisitos Funcionais

1. O usuário pode criar uma partida de truco e convidar até um participante através do código do jogo;
 - a. O convidado pode entrar em um jogo criado por outro jogador utilizando o código do jogo;
 - b. Uma partida só poderá ser iniciada pelo jogador que estiver criando o jogo;
 - c. No caso de nenhum jogador convidado entrar, os demais jogadores serão simulados como bots;
 - d. O jogador convidado só poderá jogar como parceiro do jogador que convidou;
2. Todo usuário deve criar um apelido para ser utilizado durante a partida;
3. A partida será interrompida caso o jogador criador ou convidado encerrem a aplicação;
 - a. Caso o jogo seja encerrado o mesmo poderá ser recuperado para que seja continuado;
 - b. Para que uma partida retorne, após ser encerrada sem finalizar, e dependa de um jogador convidado a mesma terá que aguardar que o outro jogador retorne;
 - c. Caso o jogador não retorne a partida nunca poderá ser retornada;
 - d. Partidas finalizadas não são salvas;

Requisitos Não Funcionais

1. A aplicação só pode ser utilizada em ambiente Windows;
2. A aplicação suporta somente o idioma Inglês;
3. O jogo só consegue se conectar com outras instâncias dentro da mesma máquina;

Unicamp / Samsung SiDi

Projeto – The Truco