

INF1301 – TRAB04 - LRDCRC

ARQUITETURA DO SOFTWARE

“JOGO DE LUDO”

(VERSÃO 2)

Lucas Rodrigues

Daniel Cunha Rios

Rodrigo V. Cortezi

Rio de Janeiro, 01 de dezembro de 2016

Aprovação

Aprovamos a Arquitetura de Software da versão 2.0 do projeto INF1301 – TRAB04 – LRDCRC do software Jogo de Ludo.

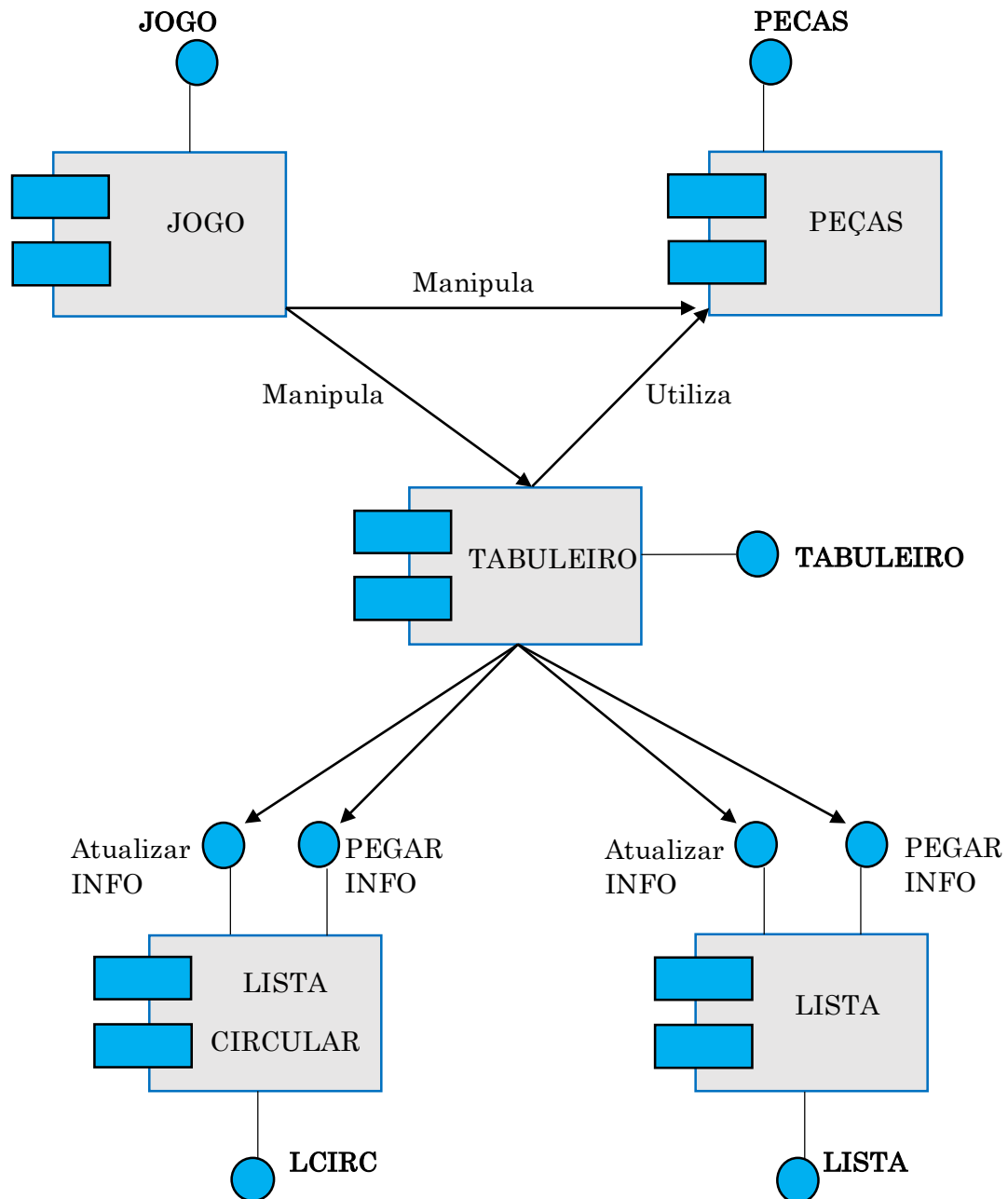
Lucas Rodrigues	01/12/2016	<u><i>Lucas Rodrigues</i></u>
Rodrigo V. Cortezi	01/12/2016	<u><i>Rodrigo Villardi Cortezi</i></u>
Daniel Cunha Rios	01/12/2016	<u><i>Daniel Cunha Rios</i></u>

Versões Revisadas Anteriores

<i>Versão</i>	<i>Data</i>	<i>Comentário</i>
<i>1.0</i>	09/10/2016	Início da Arquitetura
<i>1.0</i>	09/10/2016	Revisão da Arquitetura
<i>1.0</i>	09/10/2016	Término da Arquitetura
<i>2.0</i>	01/12/2016	Revisão e Ajustes

1 Diagrama de Módulos

No seguinte diagrama serão mostrados como os módulos se interligam e quais requisitos e funções exercem entre si.



2 Visão Extendida de Interfaces

Agora que vimos como os módulos se interligam, veremos uma visão estendida da interface dos mesmos, ou seja, veremos que funções de caráter “público” os módulos exportam para que sejam utilizadas por outros módulos.

