

Programação Móvel

Atualização Ionic

Prof. Dr. Diego R. Antunes
drantunes@utfpr.edu.br

Departamento de Computação
Universidade Tecnológica Federal do Paraná

Updates

Updates

- RC.0 (28/09/16) : diversas breaking changes;
- RC.1 (13/10/16) : correção de bugs;
- RC.2 (03/11/16) : correção de bugs e performance;
- RC.3 (17/11/16) : correção de bugs e performance;

Atualização

Atualização

A principal atualização, com breaking changes, consiste em transformar a versão **Beta** para **RC.0**

<https://github.com/driftyco/ionic/blob/master/CHANGELOG.md>

Mudanças

Estrutura de Pastas

A pasta `app` foi movida para dentro de `src`

Estrutura de Pastas

Na pasta `src` foi adicionada a pasta `assets`. Esta pasta serve para adicionar arquivos como imagens e ícones. No processo de compilação ela é movida para o `www`.

Estrutura de Pastas

Na pasta `src` foi adicionada a pasta `theme`. Esta pasta agora só disponibiliza um arquivo `css`. Você pode fazer imports ou sobrecrever as cores padrão do Ionic.

CSS de Componentes

Agora, o Ionic carrega automaticamente o CSS de cada nova Page. Ou seja, não é necessário fazer imports manualmente.

app.ts

O arquivo `app.ts` foi transformado no arquivo `app.modules.ts` e `app.component.ts` dentro da pasta `app`.

TS app.component.ts

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2 import { Platform } from 'ionic-angular';
3 import { StatusBar, SplashScreen } from 'ionic-native';
4
5 import { HomePage } from '../pages/home/home';
6
7
8 @Component({
9   templateUrl: 'app.html'
10 })
11 export class MyApp {
12   rootPage = HomePage;
13
14   constructor(platform: Platform) {
15     platform.ready().then(() => {
16       // Okay, so the platform is ready
17       // Here you can do any higher level
18       StatusBar.styleDefault();
19       SplashScreen.hide();
20     });
21   }
22 }
```

O arquivo *app.component* é o componente inicial que o ionic irá carregar.

TS app.component.ts

```
1 import { Component } from '@angular/core';
2 import { Platform } from 'ionic-angular';
3 import { StatusBar, SplashScreen } from 'ionic-native';
4
5 import { HomePage } from '../pages/home/home';
6
7
8 @Component({
9   templateUrl: 'app.html'
10 })
11 export class MyApp {
12   rootPage = HomePage;
13
14
15
16
17
18
19
20
21 }
```

Outra mudança importante: agora basta informar o nome do arquivo de template, que deve estar na mesma pasta.

```
1 import { NgModule, ErrorHandler } from '@angular/core';
2 import { IonicApp, IonicModule, IonicErrorHandler } from 'ionic-angular';
3 import { MyApp } from './app.component';
4 import { HomePage } from '../pages/home/home';
5
6 @NgModule({
7   declarations: [
8     MyApp,
9     HomePage
10  ],
11  imports: [
12    IonicModule.forRoot(MyApp)
13  ],
14  bootstrap: [IonicApp],
```

O arquivo *app.module.ts* serve para declarar e importar todos os módulos e componentes usados no sistema.

```
21 export class AppModule {}
```

```
1 import { NgModule, ErrorHandler } from '@angular/core';
2 import { IonicApp, IonicModule, IonicErrorHandler } from 'ionic-angular';
3 import { MyApp } from './app.component';
4 import { HomePage } from '../pages/home/home';
5
6 @NgModule({
7   declarations: [
8     MyApp,
9     HomePage
10  ],
11  imports: [
12    IonicModule.forRoot(MyApp)
13  ],
14  bootstrap: [IonicApp],
```

Assim, o Angular conhece os módulos que precisa instanciar e tratar na injeção de dependência.

```
21 export class AppModule {}
```

```
1 import { NgModule, ErrorHandler } from '@angular/core';
2 import { IonicApp, IonicModule, IonicErrorHandler } from 'ionic-angular';
3 import { MyApp } from './app.component';
4 import { HomePage } from '../pages/home/home';
5
6 @NgModule({
7   declarations: [
8     MyApp,
9     HomePage
10  ],
11  imports: [
12    IonicModule.forRoot(MyApp)
13  ],
14  bootstrap: [IonicApp],
```

O arquivo importa classes padrão do sistema e o novo sistema de erros.

```
21 export class AppModule {}
```



```
1 import { NgModule, ErrorHandler } from '@angular/core';  
2 import { IonicApp, IonicModule, IonicErrorHandler } from 'ionic-angular';  
3 import { MyApp } from './app.component';  
4 import { HomePage } from '../pages/home/home';
```

```
6 @NgModule({  
7   declarations: [  
8     MyApp,  
9     HomePage  
10  ],  
11  imports: [  
12    IonicModule.forRoot(MyApp)  
13  ],  
14  bootstrap: [IonicApp],
```

Em seguida, você deve importar todas as páginas e módulos do seu sistema.

```
21 export class AppModule {}
```

Além disso, você deve declarar as páginas em
declarations e *entryComponents*

```
6 @NgModule({
7   declarations: [
8     MyApp,
9     HomePage
10  ],
11  imports: [
12    IonicModule.forRoot(MyApp)
13  ],
14  bootstrap: [IonicApp],
15  entryComponents: [
16    MyApp,
17    HomePage
18  ],
19  providers: [{provide: ErrorHandler, useClass: IonicErrorHandler}]
20 })
21 export class AppModule {}
```

Neste arquivo também é possível declarar todos os seus providers (e.g. Firebase).

```
6  @NgModule({
7    declarations: [
8      MyApp,
9      HomePage
10   ],
11   imports: [
12     IonicModule.forRoot(MyApp)
13   ],
14   bootstrap: [IonicApp],
15   entryComponents: [
16     MyApp,
17     HomePage
18   ],
19   providers: [{provide: ErrorHandler, useClass: IonicErrorHandler}]
20 })
21 export class AppModule {}
```

Pages

Algumas mudanças nas páginas geradas pelo Ionic:
color de componentes e tratamento de erros.

Agora ficou mais simples alterar a cor de componentes.

Basta usar o atributo color e especificar a cor.

<> home.html

TS home.ts

```
1 <ion-header>
2   <ion-navbar color="primary">
3     <ion-title>
4       Ionic RC3
5     </ion-title>
6   </ion-navbar>
7 </ion-header>
8
9 <ion-content padding>
10 </ion-content>
11
```

*Ou seja, agora é possível realizar o **binding** de uma variável definida na classe.*

<> home.html

TS home.ts

```
1 <ion-header>
2   <ion-navbar [color]="variavel">
3     <ion-title>
4       Ionic RC3
5     </ion-title>
6   </ion-navbar>
7 </ion-header>
```

```
9 export class HomePage {
```

```
11   public variabel = 'secondary';
12 }
```

Color

Este atributo pode ser usado nos componentes de
Badge, Button, Checkbox, Chip, FAB, Icon, Item, Label,
Navbar, Spinner, Tabs, Toggle, Toolbar e outros

Error

A maioria de erros de sintaxe agora são exibidos no navegador, resolvendo parcialmente a questão da "tela branca do mal"

Error

[Close](#)

Typescript Error

Cannot find name 'NavController'.

src/pages/home/home.ts

12

13

```
    constructor(public navCtrl: NavController) {
```

14

Ionic Framework: 2.0.0-rc.3

Ionic Native: 2.2.3

Ionic App Scripts: 0.0.45

Angular Core: 2.1.1

Angular Compiler CLI: 2.1.1

Node: 6.8.0

OS Platform: macOS Sierra

Navigator Platform: MacIntel

User Agent: Mozilla/5.0 (Linux; Android 6.0; Nexus 5 Build/MRA58N) AppleWebKit/537.36 (KHTML, li

Buttons

Nesta versão o Ionic introduziu a diretiva `ion-button`. Agora é possível usar os estilos padrão do ionic ou customizar os botões com um estilo próprio.

Buttons

Ou seja, todo button deve adicionar **ion-button**.

```
9  <ion-content padding>
10
11  <button ion-button block color="primary">
12    Botão
13  </button>
14
15 </ion-content>
16
```

Icon Buttons

Também foram criadas algumas diretivas para botões com ícones: icon-only, icon-left, icon-right. Para exemplos e mais detalhes [acessar este link](#)

Storage

Storage

O Storage agora foi movido para um pacote separado.

Para instalar você deve usar:

```
npm install @ionic/storage --save --save-exact
```

Storage

E deve importar no `app.modules.ts` e adicionar no array de providers.

Storage

PORÉM: Este módulo não é mais compatível com o SQLite. Agora ele tem o propósito de salvar dados no formato chave-valor somente.

Storage

Assim, para usar o SQLite, você deve importar o módulo Nativo ou criar um provider que mapeie o WebSQL ou SQLite Nativo. [Dica neste link.](#)

Como atualizar?

Duas Maneiras

- 1) Criar um novo projeto e copiar os arquivos antigos;
- 2) Modificar um projeto existente;

Criar um novo projeto

Esta é a maneira mais rápida e simples de atualizar seu projeto para a versão mais atual. O tutorial passo a passo [encontra-se neste link](#).

Criar um novo projeto

Basicamente você precisa atualizar o ionic em seu computador para a versão mais atual. Em seguida, criar um projeto normalmente e fazer a migração.

Criar um novo projeto

As versões RC.1, RC.2 e RC.3 são compatíveis com o tutorial apresentado para migração, ou seja, não há breaking change.

Dicas Finais

Dicas

- 1) Acompanhe o [blog oficial](#) do Ionic
- 2) Acompanhe o [github oficial](#) e o [changelog](#).

Avisos