

# Trabalho 02

## IF55A - Programação Móvel

13/10/2016

Versão **0.1 (13/10/16)**. Especificação do trabalho, critérios de avaliação e data de entrega;

### 1. Informações Gerais

---

O trabalho deve ser desenvolvido em grupos de 2 a 3 alunos. O grupo **receberá nota zero** em casos de:

- a) cópia de trabalho de outros alunos ou plágio;
- b) não entrega (envio) do trabalho conforme a especificação ou até a data limite definida;
- c) caso o aplicativo não funcione (execute);

### Avaliação

O professor irá avaliar o código do aplicativo entregue via Moodle e testará o aplicativo no dispositivo físico (celular). Alguns dos critérios de avaliação que serão utilizados são a usabilidade, criatividade, layout e design, cobertura dos requisitos e funcionalidades exigidas, a não ocorrência de erros de execução e compilação, entre outros.

Além disso, os alunos do grupo devem apresentar seu trabalho, em data divulgada previamente, explanando sobre o problema, os objetivos, funcionalidades e devem mostrar o funcionamento ao vivo utilizando um recurso de screen sharing, como Mobizen, ScreenMeet ou Mirror.

Durante a apresentação, o professor e os demais alunos poderão fazer perguntas, podendo ser solicitada a explicação sobre alguma funcionalidade ou código-fonte, como parte da avaliação.

### Data e Forma de Entrega

Os trabalhos devem ser entregues no máximo até o dia **24/11/2016, até às 23:55h**. Trabalhos entregues fora do prazo ou em desacordo com a especificação receberão nota zero. O trabalho deve ser enviado pelo Moodle, no Tópico "**Trabalho 2**" em **Trabalhos**. O que deve ser enviado?

- a) Um **Arquivo Zip** com o código-fonte do aplicativo desenvolvido conforme a especificação. Não adicionar a pasta `node_modules` e nem a pasta `platforms/android` no zip.

b) Dentro deste Arquivo Zip (na Pasta do Projeto), você deve adicionar um **Relatório em PDF** contendo os detalhes de seu trabalho, tais como o problema, o objetivo, a metodologia utilizada pelo grupo, a divisão de tarefas e papéis, como foram executados os testes, detalhes pertinentes de implementação e quaisquer outras particularidades necessárias.

**Importante:** O Moodle envia uma confirmação de envio do arquivo automaticamente para o aluno. Somente um aluno deve enviar o trabalho via Moodle.

### Observações

- É importante finalizar o desenvolvimento do trabalho antecipadamente à data da entrega para que haja possibilidade de os alunos conseguirem resolver eventuais problemas de compilação, plataforma ou testes de funcionalidade no dispositivo físico.
- Também é importante definir bem a metodologia de desenvolvimento no grupo, para que fique clara a participação de cada membro, bem como para evitar problemas de sobrescrita de código.

## 2. Especificação do Trabalho

---

Este trabalho consiste no desenvolvimento de um aplicativo utilizando o Ionic 2 que utilize tanto recursos nativos quanto serviços web. O aplicativo é de tema livre, ou seja, o grupo deve especificar um problema, os objetivos do aplicativo e realizar a implementação, considerando alguns requisitos técnicos a seguir:

### 2.1. Requisitos Obrigatórios

- Utilizar uma funcionalidade de Registro e Login para Usuários;
- Você deve usar SQLite ou Firebase para salvar informações;
- Você deve utilizar pelo menos 5 Recursos Nativos, exemplos:
  - Câmera, GPS, Google Maps, Calendar, Push Notification, **entre outros**.
- Você deve utilizar algum Webservice obrigatoriamente;
  - Este Serviço Web deve ser usado via REST API, i.e., via HTTP do Angular (não SDK);

### 2.2. Definição das apresentações

Durante as aulas práticas destinadas à implementação do trabalho, cada grupo irá agendar com o professor sua data e horário de apresentação, que dependerá da quantidade de grupos.