# Introdução ao teste de software: Figuras e Exercícios

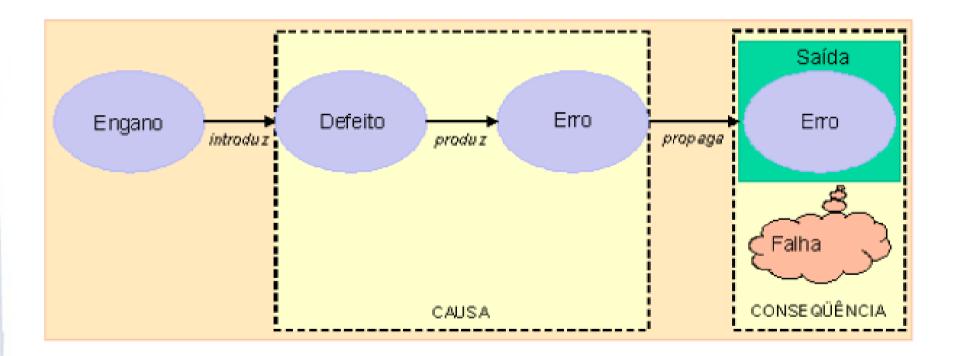
Prof. André Takeshi Endo



# Teste vs Depuração

- Analogia com um crime
- Identificar que houve um crime
- Identificar quem foi o autor do crime
- Qual é teste e qual é depuração?

Figura



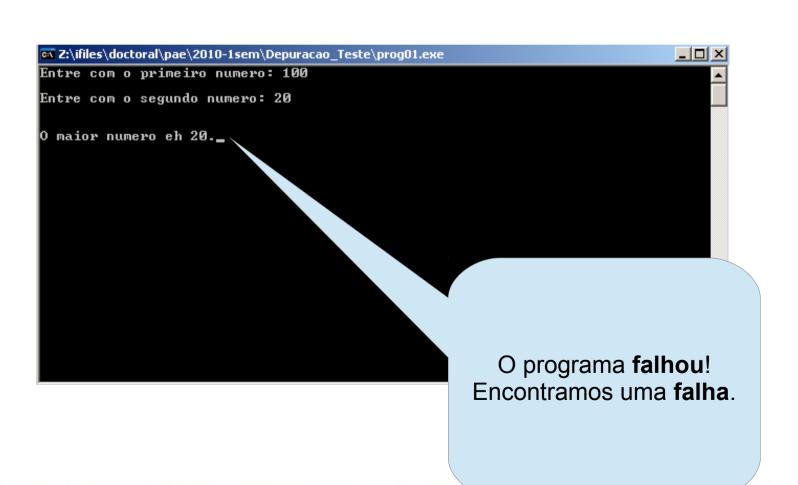
```
© Z:\ifiles\doctoral\pae\2010-1sem\Depuracao_Teste\prog01.exe

Entre com o primeiro numero: 100

Entre com o segundo numero: 20

O maior numero eh 20.__

✓
```



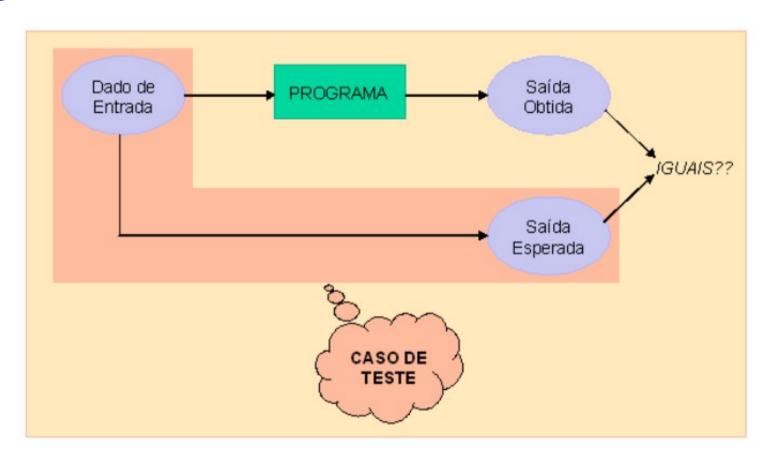
```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main(void)
  int num1, num2;
  printf("Entre com o primeiro numero: ");
  scanf("%d", &num1);
  printf("\nEntre com o segundo numero: ");
  scanf("%d", &num2);
  if(num1 < num2)
     printf("\n\nO maior numero eh %d.", num1);
  else
     printf("\n\nO maior numero eh %d.", num2);
  getch();
```

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main(void)
                                               O defeito deste programa é
  int num1, num2;
                                                     A troca do sinal.
                                                     O correto seria:
  printf("Entre com o primeiro numero: "):
                                                    if(num1 > num2)
  scanf("%d", &num1);
  printf("\nEntre com o segue
  scanf("%d", &num2
  if(num1 < num2)
     printf("\n\nO maior numero eh %d.", num1);
  else
     printf("\n\nO maior numero eh %d.", num2);
  getch();
```

```
#include<stdio.h>
#include<conio.h>
int main(void)
                                                 Existe alguma entrada
  int num1, num2;
                                                  que não geraria uma
                                                         falha?
  printf("Entre com o primeiro numero: "):
  scanf("%d", &num1);
  printf("\nEntre com o segue
  scanf("%d", &num2
  if(num1 < num2)
    printf("\n\nO maior numero eh %d.", num1);
  else
    printf("\n\nO maior numero eh %d.", num2);
  getch();
```

#### Casos de Teste

Figura



#### Casos de teste: exemplos

- Exemplo: Faça um programa que receba como entrada um inteiro positivo e responda se o número é primo ou não.
- (5; "primo")
- (49; "nao eh primo")
- (37; "primo")
- (10; "nao eh primo")
- (-15; "entrada invalida")
- ("icc"; "entrada invalida")

### Casos de teste: exemplos

 O programa string solicita do usuário um inteiro positivo no intervalo entre 1 e 20 e então solicita uma cadeia de caracteres desse comprimento. Após isso, o programa solicita um caracter e retorna a posição na cadeia em que o caracter é encontrado pela primeira vez ou uma mensagem indicando que o caracter não está presente na cadeia.

#### Casos de teste: exemplos

- Quais as entradas?
- CT no qual o caracter é encontrado
- CT no qual o caracter não é encontrado
- CTs problemáticos?

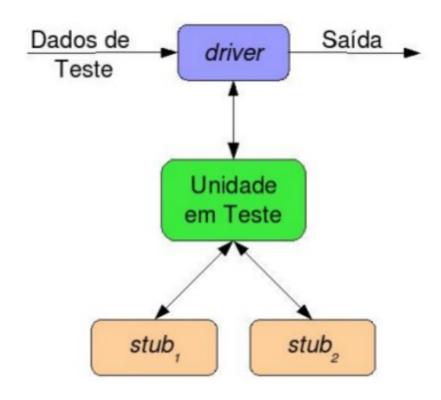
- Especifique um conjunto de casos de teste para testar o programa a seguir:
- O programa lê três valores inteiros que representam os lados de um triângulo. O programa informa se os lados formam um triângulo isósceles, escaleno ou equilatero.
- Condição: a soma de dois lados tem que ser maior que o terceiro lado.

- 1) CT para triângulo escaleno válido?
- 2) CT para triângulo isósceles válido?
- 3) CT para triângulo equilatero válido?
- 4) Existem pelo menos 3 CTs para isósceles válido contendo a permutação dos mesmos valores?
- 5) CT com um valor zero?
- 6) CT com um valor negativo?
- 7) CT em que a soma de 2 lados é igual ao terceiro lado?

- 8) Para o item 7, existe um CT para cada permutação de valores?
- 9) Existe CT em que a soma de 2 lados é menor que o terceiro lado?
- 10) Para o item 9, existe um CT para cada permutação de valores?
- 11) Existe um CT para os três valores iguais a zero?
- 12) Existe CT com valores não inteiros?
- 13) Existe CT com número de valores errados, por ex., 2 valores ao invés de 3?
- 14) Para cada CT, você especificou a saída esperada?

- Baseado em defeitos encontrados para esse programa.
- Qual foi seu desempenho?
- Testar de forma ad-hoc foi / é suficiente?
- Existem formas mais sistemáticas?

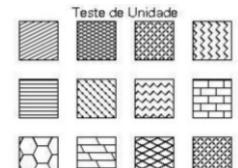
#### Teste de Unidade: driver e stub



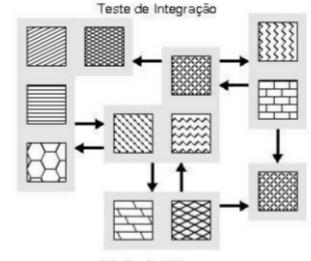
#### Fases de Teste

Teste Procedimental

Sub-rotina ou função



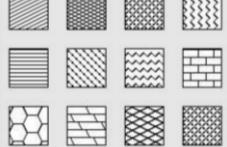
Duas ou mais unidades Subsistema



Teste de Sistema



Toda aplicação



# Bibliografia

- [Pfleeger07] S. L. Pfleeger, "Engenharia de Software: Teoria e Prática", 2007.
- [Pressman11] R. S. Pressman, "Engenharia de Software: uma abordagem profissional", 2011.
- [Sommerville03] I. Sommerville, "Engenharia de Software", 2003.
- [Brooks87] "No Silver Bullet: Essence and Accidents of Software Engineering", 1987. http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs\_all.jsp?arnumber=1663532
- [IEEE90] "IEEE Standard Glossary of Software Engineering Terminology", 1990. http://ieeexplore.ieee.org/xpls/abs\_all.jsp?arnumber=159342

### Bibliografia

- [McLaughlin] Brett D. McLaughlin, Gary Pollice, Dave West. "Head First – Object Oriented Analysis & Design". O'Reilly Media, 2007.
- [Bertini06] L. A. Bertini, "Técnicas de Inspeção Aplicadas à Avaliação de Requisitos de Sistemas de Software: um Estudo Comparativo", Dissertação de mestrado -UNIMEP, 2006.
- [UUU] Materiais didáticos elaborados pelos grupos de engenharia de software do ICMC-USP, DC-UFSCAR e UTFPR-CP.
- Partes dessa apresentação foram adaptadas do material da profa. Ellen Francine e profa. Simone Souza.