

# Trabalho 01

## IF55A - Programação Móvel

25/08/2016

Versão **0.1 (25/08/16)**. Especificação do trabalho, critérios de avaliação e data de entrega;

Versão 0.2 (06/10/16). Atualização da Forma de Entrega.

### 1. Informações Gerais

---

O trabalho deve ser desenvolvido individualmente.

**Receberá nota zero** em casos de:

- a) cópia de trabalho de outros alunos ou plágio;
- b) não entrega (envio) do trabalho conforme a especificação ou até a data limite marcada;

#### Avaliação

O professor irá avaliar o código do aplicativo entregue via Moodle e testará o aplicativo por meio do Ionic View. Caso necessário, o professor pode chamar o aluno para uma defesa presencial.

#### Data e Forma de Entrega

Os trabalhos devem ser entregues no máximo até o dia **07/10/2016, até às 23:55h**. Trabalhos entregues fora do prazo receberão nota zero. O trabalho deve ser enviado pelo Moodle, no Tópico "**Trabalho 1**" em **Trabalhos**. O que deve ser enviado?

- a) Um **Arquivo Zip** com o código-fonte do aplicativo desenvolvido conforme a especificação. Não adicionar a pasta **node\_modules** e nem a pasta **android** dentro de **platforms** no zip.
- b) O aplicativo funcional deve ser sincronizado até a mesma data e horário no Ionic View, com o email **drantunes@gmail.com**. O professor irá sincronizar todos os trabalhos até esta data para realizar os testes. É necessário renomear o projeto com **Trab1\_Nome\_do\_Aluno** antes de enviar e sincronizar. Para isso você deve alterar os arquivos **config.xml**, **package.json** e **ionic.config.json** no projeto.

**Importante:** O Moodle envia uma confirmação de envio do arquivo automaticamente para o aluno.

## 2. Especificação do Trabalho

---

Este trabalho consiste no desenvolvimento de um aplicativo para Controle de Atividades de Disciplinas. Cada disciplina do seu curso disponibiliza um Plano de Ensino com as principais datas e suas respectivas atividades. Sua tarefa é criar um aplicativo que permita ao usuário cadastrar e listar Disciplinas e, para cada disciplina, possibilite o cadastro e a lista de atividades importantes. A seguir a lista de funcionalidades:

### 2.1. Funcionalidades

Cadastro de Disciplinas:

- O usuário deve conseguir cadastrar uma nova disciplina, informando código, nome, turma, sala e horários de aula.
- O formulário de cadastro de uma nova disciplina deve ser carregado em uma modal (<http://ionicframework.com/docs/v2/components/#modals>). Ao final do cadastro, o usuário deve ser redirecionado para a lista de Disciplinas.

Lista de Disciplinas:

- A lista de disciplinas deve carregar o nome da disciplina destacado e o código da disciplina. Esta lista deve funcionar como um sliding list (<http://ionicframework.com/docs/v2/components/#sliding-list>) que ao realizar o sliding, mostra duas opções: detalhes e atividades.
- Ao clicar em detalhes, uma modal deve ser aberta para exibir os detalhes da disciplina como sala, horário e turma.
- Ao clicar em atividades, uma nova página deve ser carregada, mostrando uma lista de atividades da disciplina.

Lista de Atividades:

- Você deve carregar uma tela com a lista de atividades de uma disciplina, por exemplo: 19/09/16 - Prova 1.
- Nesta lista deve ser incluído, para cada item, um checkbox para que o usuário possa marcar a atividade como concluída ou não.
- Nesta tela, você deve criar uma maneira para o usuário conseguir filtrar as atividades por completas e incompletas. Você pode usar um filtro por tabs ou segmentos no toolbar.

- O cadastro de uma atividade deve abrir um modal com os campos data e nome da atividade;

## **2.2. Banco de Dados**

Todos os dados de Lista de Disciplinas e Atividades por Disciplina devem ser armazenadas no Banco de Dados SQLite, com o esquema que você criar.