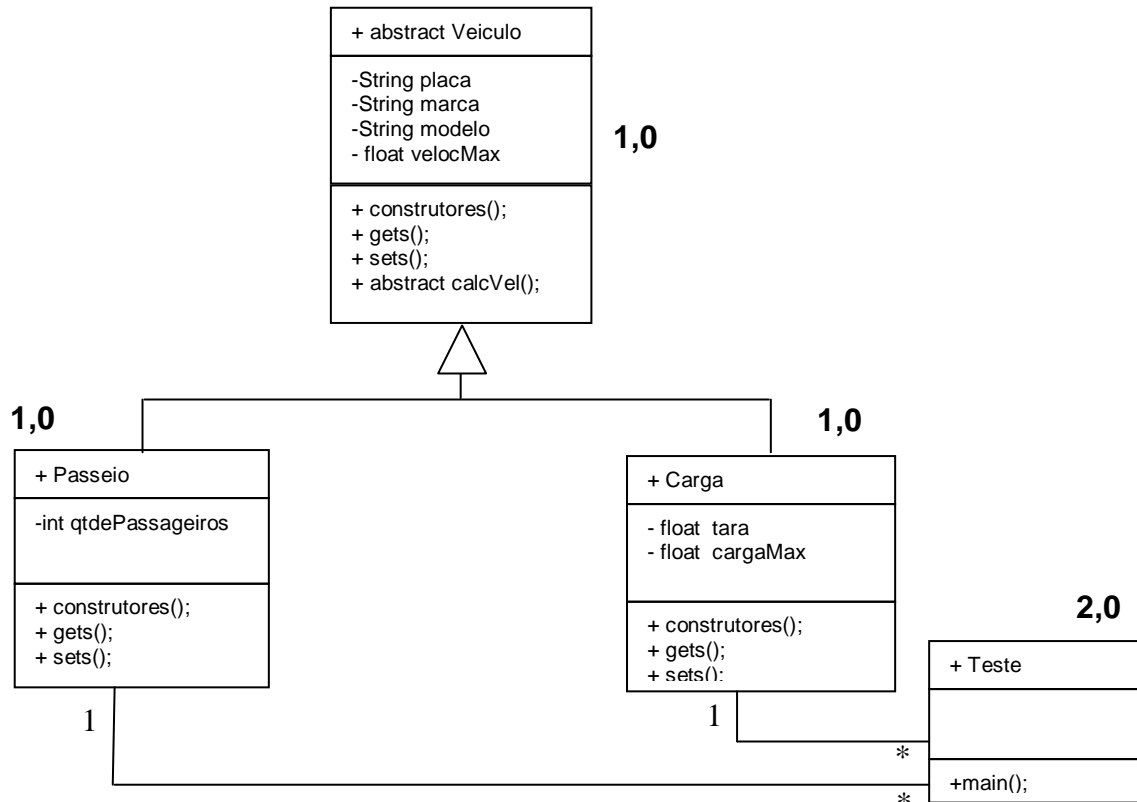


2ª Lista de Exercícios (5,0 pontos)

1)_ Observe o seguinte Diagrama de Classes:



SUBSÍDIOS 1:

1.a)_ A “entrada” da velocidade (atributo `velocMax`) sempre será dada em km/h porém seu armazenamento nos respectivos atributos será da seguinte forma:

1.a.i)_ A velocidade do carro de **passeio** deverá ser calculada e armazenada m/h;

1.a.ii)_ A velocidade do caminhão de **carga** deverá ser calculada e armazenada em cm/h;

1.b)_ O métodos construtores deverão iniciar com 0 (zeros) atributos que sejam de tipos numerais (int, double, float, etc.) e com espaço em branco os que forem de tipo literais (char, String e etc.).

1.c)_ A classe “Teste” deve ser construída de forma a testar todas as funcionalidades do programa. Nela deverão ser implementadas as entradas de dados e a impressão destes na tela, bem como os cálculos e conversões de tipos de antes de serem “passados” às classes **Passeio** e **Carga**, propiciando assim “trocas de mensagens” entre as classes **Teste** ↔ **Passeio** e **Teste** ↔ **Carga**.

Dica: de acordo com as associações descritas no diagrama de classe e suas cardinalidades, percebe-se esta classe irá conter objetos dos tipos **Passeio** e **Carga**.

SUBSÍDIOS 2: Conversões:

String para int:

```
String num1 = "10";
int num2 = Integer.parseInt(num1);
```

String para float:

```
String num3 = "10.5";
float num4 = Float.parseFloat(num3);
```

SUBSÍDIOS 3: Encapsulamento:

No diagrama os sinais matemáticos de subtração (“ - ”) indica que o membro da classe é privado e o sinal de adição (“ + ”) que o membro é público.

SUBSÍDIOS 3: Forma de entrega:

Resolva este exercício utilizando o IDE NetBeans. TODAS as classes deverão conter na primeira linha (de forma comentada) o nome completo do aluno. Após terminar, compacte a pasta do projeto e nomeie o arquivo como: `pos2013-2_Lst2_primeiro nome do aluno` (exemplo: `pos2013-2_Lst2_PedroAlvaresCabral.zip` (ou .rar)) e poste via Moodle.