

UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ  
RELATÓRIO DE ESTÁGIO

DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO  
TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

LUCAS FREDEGOTO REINALDI

**ESTÁGIO DE DESENVOLVEDOR NA EMPRESA SOLUTIONS FOR  
WEB (S4W)**

RELATÓRIO DE ESTÁGIO

CORNÉLIO PROCÓPIO  
2017

LUCAS FREDEGOTO REINALDI

## **RELATÓRIO DE ESTÁGIO**

Relatório de estágio supervisionado obrigatório, apresentado à disciplina de Estágio Curricular Supervisionado, do curso de Análise de Sistemas da Universidade Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR, como requisito parcial para obtenção do título de Bacharel.

Orientador: Prof. Rogério Santos Pozza

CORNÉLIO PROCÓPIO

2017

## RESUMO

REINALDI, Lucas Fredogoto. **Estágio de desenvolvedor na empresa Solutions For Web (S4W). 2017.** 19 f. Relatório de Estágio Supervisionado Obrigatório – Análise e Desenvolvimento de Sistemas. Universidade Tecnológica Federal do Paraná. Cornélio Procópio, 2017.

O presente relatório de estágio tem como objetivo descrever as experiências e aprendizados do estagiário na empresa Solutions For Web (S4W), hospedada na incubadora de inovações tecnológicas da UTFPR - Cornélio Procópio - PR - Brasil. Dentro dessa participação, o estagiário teve como responsabilidades codificação de páginas web, desenvolvimento de layouts responsivos e componentes de animação. Dessas tarefas, sendo as mais notáveis, codificar uma *landing page* responsiva e um website responsivo para a Pós da UTFPR. Nas tarefas de codificação, fez-se uso das seguintes ferramentas de programação: HTML, CSS, Javascript, SQL, entre bibliotecas e auxiliares como Bootstrap, jQuery e LINQ to SQL. Também durante o período de estágio, o mesmo foi encubido para uma palestra sobre componentes de animação, compartilhando seus conhecimentos com os colaboradores.

**Palavras-chave:** Codificação. Website. Design Responsivo. Estágio.

## LISTA DE ABREVIATURAS

S4W	<i>HyperText Markup Language</i> (Linguagem de Marcação Hipertexto)
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i> (Folha em Estilo Cascata)
JS	<i>JavaScript</i>
C#	<i>C Sharp</i> (C#)
PX	Pixels
WUI	<i>Web User Interface</i> (Interface Web para Usuário)
DOM	<i>Document Object Model</i>
BO	<i>Business Object</i> (Objeto de Negócios)
DAL	<i>Data Access Layer</i> (Camada de Acesso de Dados)
DBMS	<i>Data Base Management System</i> (Sistema Gerenciador de Banco de Dados)
IDE	<i>Integrated Development Environment</i> (Ambiente de Desenvolvimento Integrado)

## LISTA DE FIGURAS

FIGURA 1 - REPRESENTAÇÃO DA ARQUITETURA UTILIZADA NA EMPRESA.....	11
FIGURA 2 - REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DA LANDING PAGE EM VÁRIAS RESOLUÇÕES.....	13
FIGURA 3 - REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DA PÁGINA DE AGRADECIMENTO.....	14
FIGURA 4 - REPRESENTAÇÃO GRÁFICA DA LANDING PAGE EM VÁRIAS RESOLUÇÕES.....	15
FIGURA 5 - <i>E-MAIL</i> DISPARADO PARA FUTUROS ALUNOS UTILIZANDO CSS.....	15

## LISTA DE TABELAS

### SUMÁRIO

<b>1 INTRODUÇÃO.....</b>	<b>6</b>
1.1 ORGANIZAÇÃO DO TEXTO.....	6
1.2 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS.....	6
<b>2 INSTITUIÇÃO.....</b>	<b>8</b>
<b>3 ATIVIDADES DESENVOLVIDAS.....</b>	<b>9</b>
3.1 INSTALAÇÃO DAS FERRAMENTAS.....	9
3.2 DESENVOLVIMENTO DE LANDING PAGE RESPONSIVA.....	9
3.3 DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PÓS GRADUAÇÃO UTFPR.....	10
3.4 OUTRAS ATIVIDADES.....	10
<b>4 RESULTADOS OBTIDOS.....</b>	<b>13</b>
4.1 DESENVOLVIMENTO DE LANDING PAGE.....	13
4.2 DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PÓS GRADUAÇÃO UTFPR.....	14
<b>5 CONSIDERAÇÕES FINAIS.....</b>	<b>16</b>
<b>REFERÊNCIAS.....</b>	<b>17</b>
<b>ANEXO A – PLANO DE ESTÁGIO.....</b>	<b>18</b>
<b>ANEXO B – FICHA DE AVALIAÇÃO.....</b>	<b>19</b>

## 1 INTRODUÇÃO

Durante o período de estágio de 400 horas na empresa S4W, o estagiário pode adquirir prática e experiência, ampliando seu conhecimento em diversas linguagens e técnicas de programação. As atividades desenvolvidas foram acompanhadas pelos supervisor Mário Almeida e pelo orientador Rogério Pozza. Conforme foram-se desenvolvendo as atividades na empresa, o estagiário utilizou-se de tecnologias para desenvolvimento web como o framework ASP.NET, linguagens C# e JS, e ferramentas como Visual Studio e Microsoft SQL Server. O presente relatório tem como objetivo descrever as atividades desenvolvidas durante este período, o qual tem como objetivo abordar as participações do mesmo nas atividades propostas, bem como também, relatar as situações de trabalhos vividas e os resultados obtidos durante esse processo.

### 1.1 ORGANIZAÇÃO DO TEXTO

Esse trabalho apresenta a seguinte estrutura:

- O capítulo 1 apresenta a introdução do trabalho;
- O capítulo 2 apresenta a empresa onde o estagiário trabalhou;
- O capítulo 3 demonstra as atividades desenvolvidas no estágio;
- O capítulo 4 demonstra os resultados obtidos no estágio;
- O capítulo 5 apresenta as considerações finais;

### 1.2 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Relação das tecnologias e ferramentas utilizadas no estágio:

ASP.NET – é um *framework server-side* da Microsoft projetado para o desenvolvimento web para produzir páginas dinâmicas, sucessor da tecnologia ASP e construído em *Common Language Runtime*. Baseado no *framework .NET*, torna-o compatível com múltiplas linguagens de programação (MICROSOFT, 2017). As páginas web, conhecidas como *Web Forms*, são os principais componentes do

desenvolvimento em ASP.NET. As aplicações web necessitam de serem de compilação antes do *deploy*, assim, todo o *code behind* é interpretado antes da apresentação da aplicação web.

Javascript – é uma linguagem de programação executada do lado do cliente. É capaz de alterar as propriedades da árvore de objetos do HTML (DOM), adicionar eventos, alterar o CSS, aumentando o número de funcionalidades e possibilidades de interação com o documento HTML.

jQuery – é uma biblioteca de funções escritas em uma sintaxe mais curta, tornando mais fácil a navegação e manipulação de elementos DOM, criar animações e manipular eventos (JQUERY, 2017).

Bootstrap – é um *framework* formado por diversas classes CSS e com funcionalidades em JS que detectam a resolução atual da tela para fazer a manipulação das classes CSS. Utiliza dos conceitos de linhas e colunas, alterando o *layout* dos componentes diretamente pelo nome da classe aplicada (BOOTSTRAP, 2017). Apresenta um sistema de *grids*, que divide a tela em vários quadrantes, utilizando-se das linguagens CSS e da biblioteca jQuery.

LINQ to SQL – A tecnologia LINQ to SQL fornece uma infraestrutura para gerenciar o DBMS e gera funções para manipulação dos dados, gerando objetos que atualizam em *background*, que facilita e otimiza o uso dos dados persistentes (MICROSOFT, 2017).

Microsoft Visual Studio – Escolhido como IDE, trata-se de um pacote de programas para desenvolvimento de softwares em várias linguagens e suporta depuração de códigos (MICROSOFT, 2017). Possui conexão direta com o SQL Server e a conexão LINQ to SQL, facilitando o programador o gerenciamento do modelo.

SQL Server – Sistema gerenciador de relacional desenvolvido pela Microsoft compatível com tecnologia LINQ to SQL.



## 2 INSTITUIÇÃO

A S4W é uma empresa fundada em 2014 e se encontra hospedada na Incubadora de Inovações da Universidade Tecnológica (UIT) da UTFPR Campus Cornélio Procopio - PR. Atualmente oferta serviços de publicidade e marketing digital, desenvolvendo websites e ofertando consultorias para empresas.

A empresa possui a missão de conectar pessoas e marcas em experiências interativas, criativas, personalizadas e inteligentes. Do posicionamento de marca ao marketing digital, seu time multidisciplinar realiza o gerenciamento, favorecendo equipes comerciais a vencer suas metas. Atua em áreas como planejamento de marketing, gestão de mídias sociais, links patrocinados (Google), *e-mail* marketing, criação de websites otimizados e responsivos, campanhas digitais e publicitárias, criação identidades e logomarcas e assessorias em branding.

A equipe técnica foi composta pelos seguintes membros:

- Mário Almeida – diretor executivo;
- Babington Campos – diretor de criação;
- Vinicius Augusto – programador web;
- Bismarck Renan – estagiário;

### 3 ATIVIDADES DESENVOLVIDAS

Este capítulo descreve quais atividades foram realizadas durante o período de estágio curricular supervisionado.

#### 3.1 INSTALAÇÃO DAS FERRAMENTAS

As ferramentas e softwares utilizadas durante o período foram: Visual Studio 2010, Microsoft SQL Server 2014, *framework* .NET e utilizando a linguagem C# e Photoshop, todos disponibilizados pelo supervisor Mário Almeida, instalados no próprio notebook do estagiário. Além dos softwares, documentos contendo modelos e orientações foram dispostos ao mesmo para o auxílio e progresso nas tarefas incumbidas.

Toda camada de dados foi armazenada em um servidor remoto da própria empresa, tendo o estagiário, uma palavra chave e um identificador para poder acessá-la.

#### 3.2 DESENVOLVIMENTO DE *LANDING PAGE* RESPONSIVA

Uma landing page tem como objetivo primário recolher *e-mails* de pessoas que se interessem pelo assunto do website, oferecendo em troca algum tipo de material/informação. Após o treinamento, o diretor executivo encubiu o estagiário a replicar uma *landing page* de uma empresa de marketing digital (RESULTADOS DIGITAIS, 2017). Após este processo, o internauta é direcionado à uma página de agradecimento.

Para a codificação do website foram utilizados conceitos e ferramentas juntamente com as bibliotecas jQuery e o *framework* Bootstrap responsivo. Após o desenvolvimento de toda estrutura gráfica responsiva e as validações de campos, foi desenvolvido a lógica para se enviar *e-mails* pelo *e-mail* da empresa (via smtp<sup>1</sup>), no qual é entregue o material ao internauta. O *framework* .NET possui um conjunto de

---

<sup>1</sup> Protocolo de envio de *e-mails*.

ferramentas de validações que facilitam e aceleram o trabalho do programador, como por exemplo os componentes regex e validadores.

### 3.3 DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PÓS GRADUAÇÃO UTFPR

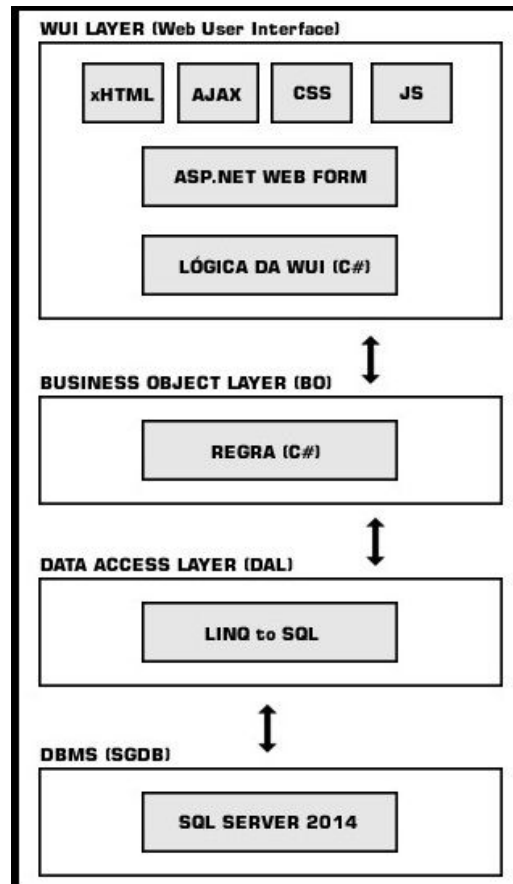
Durante o período de estágio, a empresa foi solicitada para realizar um website responsivo para a pós graduação da UTFPR com o objetivo, o cadastramento dos futuros alunos da pós. O *layout* do website foi desenvolvido pelo diretor de arte da empresa e toda documentação de funcionalidades fora desenvolvido pelo diretor executivo, tendo como função do estagiário apenas a replicação das mesmas formas gráficas, em código.

Toda estrutura foi desenvolvida utilizando-se dos conceitos Bootstrap e nas linguagens JS e C#. Após toda a montagem da camada gráfica, fora desenvolvido ao final um botão, que leva o internauta à um modal de cadastramento (que possui validadores desenvolvidos em .NET). Após o preenchimento correto dos campos, a camada lógica dispara um *e-mail* para o internauta com todas informações necessárias sobre sua inscrição além de também disparar um *e-mail* para o administrador da pós.

### 3.4 OUTRAS ATIVIDADES

Outras tarefas e tarefas menores foram realizadas pelo estagiário durante sua jornada de trabalho. Durante o primeiro mês, o mesmo passou por um treinamento de desenvolvimento e de conceitos arquiteturais desenvolvendo um gerenciador de notícias, auxiliado pelo diretor executivo.

Todas boas práticas e macetes da empresa foram explanadas ao estagiário e todos os projetos seguintes tiveram seus modelos baseados no padrão arquitetural do projeto de treinamento (que utiliza-se das práticas de desenvolvimento MVC), como apresentado na Figura 1.



**Figura 1 - Representação da arquitetura utilizada na empresa**

1. A camada WUI (View) é responsável pela disposição e organização dos componentes gráficos da aplicação e utiliza objetos providos da BO;
2. A camada BO (Controller) é responsável pela parte lógica e toda regra de negócio do empreendimento coletando dados persistentes do DBMS;
3. A camada DAL é responsável pelo mapeamento dos dados em um modelo de objetos transcritos pela gerenciador de entidades LINQ to SQL. Nesta camada estão todas as funções relacionadas à inserção, exclusão e outras necessárias para a conexão com o banco de dados;
4. Na camada DBMS (Model) os dados são persistidos e acessados.

Também durante o período do estágio, estudos sobre componentes JS e CSS foram realizados. O estagiário ficou responsável pela mudança do componente carrossel com letreiro estático para animado da *home* do website da empresa, e para isso, teve de procurar bibliotecas de animações disponíveis na Internet. A melhor opção para as necessidades foi a biblioteca CSS *animate*.

Após a implementação do carrossel animado na *home*, o diretor executivo solicitou que ao final do estágio, fosse realizado uma apresentação dos componentes estudados durante a pesquisa, fazendo assim, com que o conhecimento adquirido pelo estagiário fosse compartilhado para a equipe.

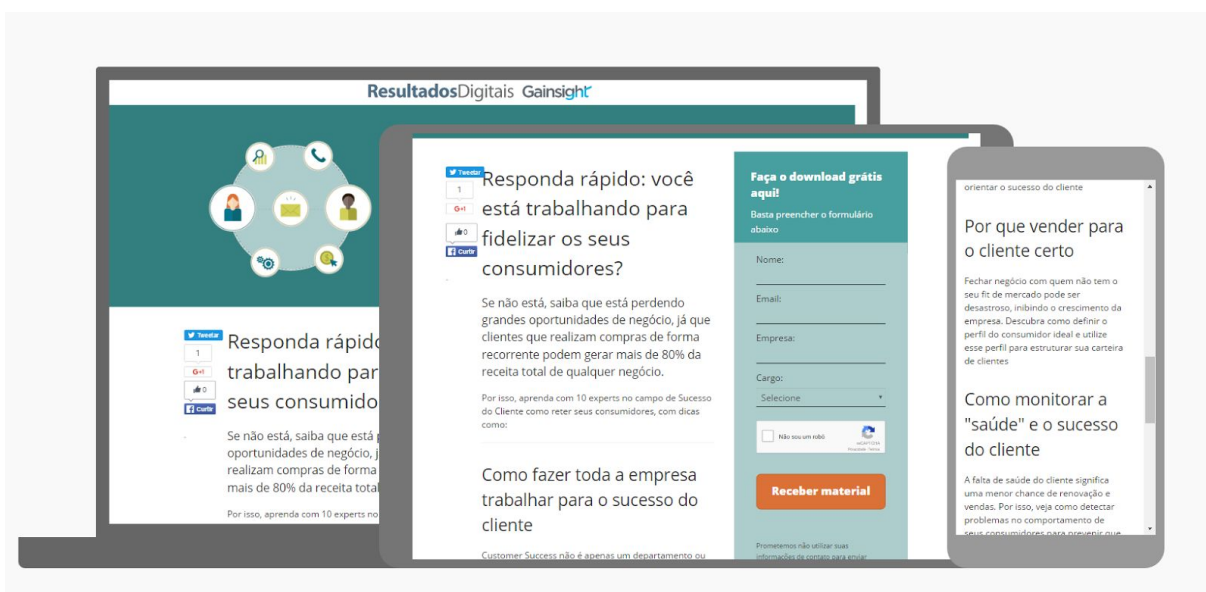
## 4 RESULTADOS OBTIDOS

Os resultados obtidos no estágio supervisionado serão descritos nas seções seguinte.

### 4.1 DESENVOLVIMENTO DE *LANDING PAGE*

A *landing page* foi concluída com sucesso mediante a supervisão do diretor executivo. Testes de resoluções foram realizados utilizando o debugger do Google Chrome e também o google resizer, para garantir o funcionamento correto em todos os dispositivos e browsers.

O resultado pode ser observado na Figura 2, assim como a página de agradecimento na Figura 3.



**Figura 2 - Representação gráfica da *landing page* em várias resoluções**



**Figura 3 - Representação gráfica da *landing page* em várias resoluções**

#### 4.2 DESENVOLVIMENTO DE WEBSITE PÓS GRADUAÇÃO UTFPR

Como mostra a Figura 4, o website da graduação da UTFPR se comporta totalmente de forma responsiva, funcionando em qualquer dispositivo móvel. Os testes de resoluções também foram realizados no debugger do Google Chrome e utilizando-se do resizer. Configurado pelo FTP da empresa, o website conta com uma função de disparar *e-mails*, que monta o *e-mail* resposta ao futuro aluno utilizando-se de CSS, como apresentado na Figura 5.



Figura 4 - Representação gráfica da *landing page* em várias resoluções

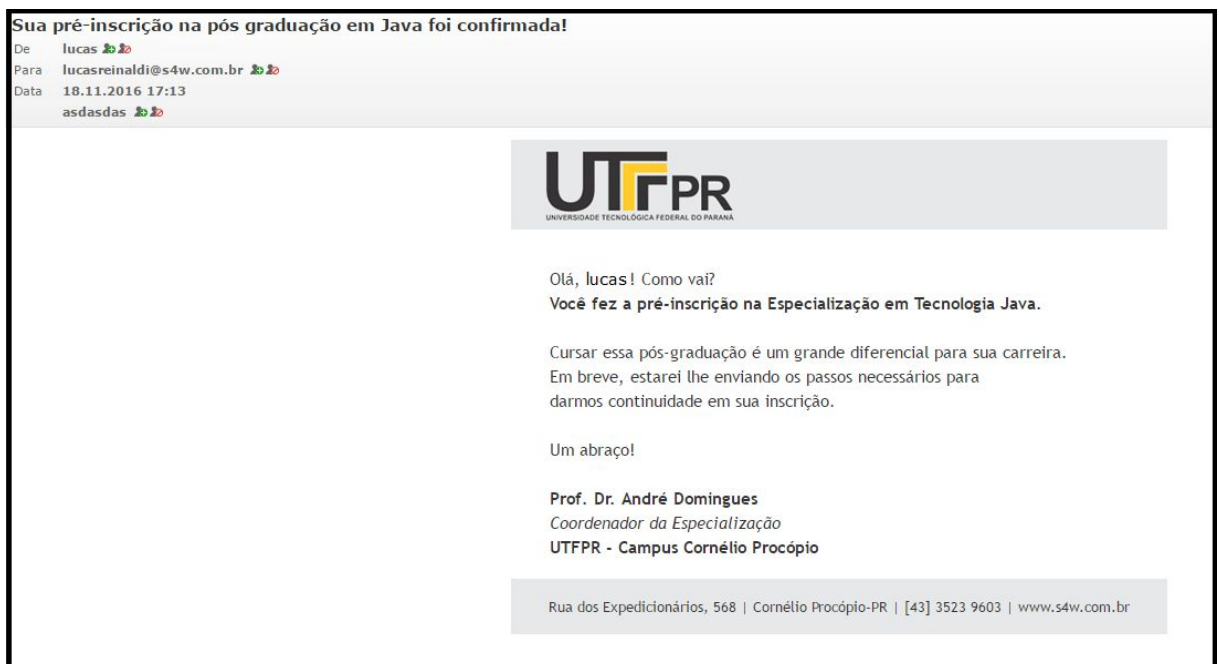


Figura 5 - E-mail disparado para futuros alunos utilizando CSS.

#### 4.3 OUTRAS ATIVIDADES

O carrossel animado pode ser encontrado na *home* do website da empresa S4W (S4W, 2017).



#### **4 CONSIDERAÇÕES FINAIS**

O estágio realizado na empresa S4W foi de imensa contribuição para o desenvolvimento profissional e pessoal do estagiário. Experimentar situações reais de processos reais torna tudo aquilo que antes era teórico e inexistente, rotineiro. Colocar em prática as constantes pesquisas e aprendizados acabam por fixar os métodos aprendidos de forma muito mais sólida e durável.

Além do conhecimento externo adquirido, também foram-se desenvolvidas e evoluídas experiências internas, tais como o senso de responsabilidade, compromisso, autocrítica e trabalho em equipe. Em poucas palavras, o estágio alterou diversas variáveis do mindset do mesmo, o preparando para o mercado de trabalho e a uma vida corporativa saudável e eficiente.

## REFERÊNCIAS

BOOTSTRAP. **BOOTSTRAP**. Disponível em: <<http://getbootstrap.com/>>.

JQUERY. **History**. Disponível em: <<https://jquery.org/history>>.

MICROSOFT. **ASP.NET Overview**. Disponível em:  
<<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/4w3ex9c2.aspx>>.

MICROSOFT. **LINQ to SQL: .NET Language-Integrated Query for Relational Data**. Disponível em: <<https://msdn.microsoft.com/en-us/library/bb425822.aspx>>.

MICROSOFT. **Visual Studio IDE**. Disponível em:  
<<https://msdn.microsoft.com/pt-br/library/dn762121.aspx>>.

RESULTADOS DIGITAIS. **As 10 Leis do Customer Success**. Disponível em:  
<<http://materiais.resultadosdigitais.com.br/ebook-10-leis-customer-success>>.

S4W. **Solutions for Web**. Disponível em: <<http://www.s4w.com.br/>>.

## ANEXO A – PLANO DE ESTÁGIO

24/08/2016

Imprimir Plano de Estágio

Via do Aluno(a)



Ministério da Educação  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná  
Diretoria de Ensino e Pesquisa  
Diretoria de Relações Empresariais e Comunitárias  
Depec - Campus: Cornélio Procopio

**UTFPR**  
UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ

## Plano de Estágio

Termo: 1536

☒ OBRIGATÓRIO☐ NÃO OBRIGATÓRIO

Disciplina:

Aluno: Lucas Fredegoto Reinaldi	Matrícula: 1478133	
Curso: Tecnologia Em Análise De Sistemas	Período: 3	Ano:
Email: lucasreinaldi@gmail.com	Fone: (43)9933-2303	Celular: (43)9933-2303

Empresa: Almeida e Hortelan Solucoes Web Ltda	Cidade: Cornélio Procopio
Supervisor: Mário Franco de Almeida Neto	
Cargo: Diretor	Setor: Desenvolvimento
Email: mario@s4w.com.br	Fone: 43 35239603
	Cel:
Horário: 13:30 - 17:30	Jornada: 20 horas semanais
Início: 05/09/2016	Término: 13/02/2017
Carga Horária: 448	Carga Horária total:

Planejamento das atividades: a ser preenchido em conjunto com o Supervisor da Empresa

Modelagem e atualização de diagramas, com paradigma orientado a objetos em notação UML; Participação no processo de desenvolvimento e atualização de websites; Implementação de aplicações Web com a utilização da plataforma ASP.Net; Utilização do SGBD Microsoft SQL Server.

Este Plano de Estágio é parte integrante do termo de compromisso de estágio

## Professor Orientador do Estágio

Professor: Roberto Santos Rosa	Departamento: DICON
Email: rosa@utfpr-cp.br	Ramal: 4039
	Cel:

Aprovação: para efeito de carga horária da disciplina de estágio obrigatório

Estágio assinado e apresentado em:	/ /
Data de Início contagem carga horária:	/ /
Data de Término previsto carga horária:	/ /

Para Convalidação: mínimo 12 meses

<input type="checkbox"/> Funcionário(a)	<input type="checkbox"/> Empresário(a)	<input type="checkbox"/> Autônomo(a)
---	--	--------------------------------------

Lucas Fredegoto Reinaldi  
(Aluno)

Andre Yoshiaki Kashiwabara  
Coordenador de Estágios da COINF  
UTFPR - Campus Cornélio Procopio

Prof. Responsável pela Atividade de Estágio/com carimbo



Mário Franco de Almeida Neto  
(supervisor/com carimbo)

(Prof. Orientador de Estágio/com carimbo)

Cornélio Procopio, 24 de Agosto de 2016.

\*Emitir em três vias

## ANEXO B – FICHA DE AVALIAÇÃO

	Ministério da Educação Universidade Tecnológica Federal do Paraná Câmpus Cornélio Procopio Diretoria de Relações Empresariais e Comunitárias Departamento de Estágios e Cursos de Qualificação Profissional	
---	---	---

### ESTÁGIO CURRICULAR

### FICHA DE AVALIAÇÃO DE DESEMPENHO DO ESTAGIÁRIO (preenchimento ao término das 400h de estágio)

Estagiário: Lucas F. Reindeli  
 Curso: Análise e Desenvolvimento de Sistemas Código: 1478133  
 Área de atuação do estagiário: DESENVOLVIMENTO PARA WEB  
 Supervisor de Estágio: MARIO ALMEIDA

#### Prezado Supervisor:


É muito importante para nossa instituição sua avaliação sincera sobre o desempenho do estagiário. Através desta poderemos melhor orientar a formação de nossos alunos. **Faça-a atribuindo uma nota de 0,0 a 10,0 para cada um dos fatores abaixo descritos:**

**Produto do Trabalho:** Capacidade de obter resultados, contribuindo para o alcance dos objetivos da organização.  
**Aplicação de Conhecimentos Teóricos:** Capacidade na aplicação de conhecimentos teóricos utilizando-os para um melhor desempenho das atividades organizacionais.  
**Responsabilidade:** Empenho no cumprimento das tarefas, com a assiduidade e pontualidade. Dedicção, disposição e presteza demonstrada no desenvolvimento das tarefas e no ambiente de trabalho.  
**Capacidade de Relacionamento:** Capacidade de integrar-se à família organizacional, favorecendo um clima de solidariedade, respeito, ética e polidez. Capacidade de oferecer e solicitar subsídio de terceiros para execução de tarefas.  
**Qualidade do Trabalho:** Nível de trabalho desenvolvido, considerando o grau de complexidade, exatidão, dentro dos padrões estabelecidos para um estagiário.  
**Interesse pelo Trabalho:** Dedicção, disposição e presteza demonstrada no desenvolvimento das tarefas e no ambiente de trabalho.  
**Autocrítica:** Capacidade de reconhecer seus próprios erros e limitações.  
**Zelo:** Cuidado dispensado no manuseio de equipamentos, ferramentas, máquinas e/ou outros materiais de trabalho.  
**Fácil Compreensão:** Aptidão para observar e analisar problemas, chegando à compreensão sistêmica do mesmo.  
**Autodesenvolvimento:** Esforço e interesse demonstrados na aquisição de conhecimentos/habilidades, por iniciativa própria, visando o seu aperfeiçoamento profissional.  
**Criatividade:** Capacidade de criar idéias originais, exequíveis e adequadas à situação do trabalho, quando este o exigir.  
**Planejamento/Organização:** Uso de meios racionais para a realização do trabalho.  
**Iniciativa:** Capacidade de tomar decisões, tomar a frente em grupos organizacionais e de sugerir soluções aos problemas emergentes.  
**Cooperação:** Capacidade de oferecer e solicitar colaboração de terceiros para execução de trabalho.

FATORES	NOTA ATRIBUÍDA
Produto do Trabalho	8,0
Aplicação de Conhecimentos Teóricos	9,0
Responsabilidade	8,5
Capacidade de Relacionamento	9,0
Qualidade no Trabalho	9,0
Interesse pelo Trabalho	8,5
Autocrítica	9,0
Zelo	9,0
Facilidade de compreensão	8,5
Autodesenvolvimento	8,5
Criatividade	8,5
Planejamento/Organização	8,0
Iniciativa	8,5
Cooperação	9,0

Após a avaliação de desempenho do estagiário em cada fator, isoladamente, procure estabelecer o desempenho global do mesmo:

NOTA ATRIBUÍDA: 8,5

<u>27/04/17</u> Data	 Assinatura do Avaliado
<u>27/04/17</u> Data	 Assinatura e Carimbo do Avaliador