

1) Qual será o valor da string c, caso o programa rode com a seguinte linha de comando?

```
> java Teste um dois tres
```

```
public class Teste {  
    public static void main(String[] args) {  
        String a = args[0];  
        String b = args[0];  
        String c = args[0];  
    }  
}
```

- a) um
- b) dois
- c) tres
- d) Teste
- e) Irá ocorrer a exceção `ArrayIndexOutOfBoundsException`

2) Assinale a alternativa CORRETA. Qual(is) entre as seguintes expressões é(são) valor(es) do tipo primitivo em Java?

- I) 5.3f
- II) true
- III) 'a'
- IV) "a"
- V) null

- a) I, II, III
- b) I, II
- c) I, II, IV
- d) IV, V
- e) nenhuma das anteriores

3) Qual será a saída do programa abaixo?

```
public class Inicia {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 1;  
        boolean[] matriz = new boolean[1];  
        if(matriz[0]) a++;  
        System.out.println(a);  
    }  
}
```

- a) 1
- b) 2
- c) null
- d) O código não vai compilar, pois `matriz[0]` não foi inicializada
- e) O código irá compilar, mas uma exceção será lançada

4) Qual das palavras a seguir NÃO podem ser utilizadas como identificadores?

- a) Else
- b) then
- c) Goto
- d) thread
- e) 50valor

5) Qual das seguintes declarações fará com que a classe não possa ser estendida (herdada)?

- a) private class Senha {}
- b) protected class Senha {}
- c) final class Senha {}
- d) static class Senha {}
- e) abstract class Senha {}

6) Qual será a saída do programa abaixo?

```
public class Teste {  
    int a;  
    public static void main(String args[]) {  
        a = 0;  
        double b = 2;  
        System.out.println(++a + b);  
    }  
}
```

- a) 3
- b) 3.0
- c) 2
- d) 2.0
- e) erro

7) Assinale a alternativa CORRETA. Qual(is) entre as seguintes alternativas representa a declaração de um construtor válido para a classe Teste?

- I) public void Teste(String s) {}
- II) private Teste(String s, int a) {}
- III) int Teste() {}
- IV) protected constructor Teste() {}
- V) Teste() {}

- a) I, II, III
- b) I, II, IV
- c) I, II,
- d) II, V
- e) nenhuma das anteriores

8) Qual das afirmações a seguir é falsa?

- a) Uma classe pode ter métodos estáticos e não-estáticos ao mesmo tempo.
- b) Uma classe pode ter variáveis estáticas e não-estáticas ao mesmo tempo.
- c) Um método estático pode chamar um método não-estático.
- d) Um método não-estático pode chamar um método estático.
- e) Classes podem ser declaradas como estáticas.

9) (QT-INFO 2004) Em relação a linguagem de programação Java é correto afirmar que:

- a) Todos os métodos de uma classe abstrata devem ser abstratos.
- b) Uma classe pode ter várias superclasses, mas pode implementar apenas uma interface.
- c) Não é possível instanciar uma interface, mas é possível instanciar uma classe abstrata.
- d) Os descendentes não-abstratos de uma classe abstrata não precisam implementar todos os seus métodos abstratos.
- e) Uma classe que implementa uma interface e deixa de definir algum método dessa interface deve ser declarada como abstrata.

10) (QT-INFO 2005) Leia o código-fonte em Java a seguir e responda a pergunta abaixo.

```
abstract class Navio {
    protected static int i;
    private int j;
    abstract void f();
    final void q() {}
    // final void h() {} // LINHA 6
}

final class Fragata extends Navio {
    int m;
    void f() {}
    void h() {}
    // void k() {i++;} // LINHA 12
    // void l() {j++;} // LINHA 13
    // Fragata(int n) {m = n;} // LINHA 14

    public static void main(String args[]) {
        Navio mc = new Fragata();
    }
}
```

Qual é a única linha de que se pode retirar o comentário assinalado em Java pelo uso de barras duplas neste código, sem introduzir erros?

- a) nenhuma
- b) LINHA 6

- c) LINHA 12
- d) LINHA 13
- e) LINHA 14

11) (QT-INFO 2005) Leia o código-fonte em Java a seguir e responda a pergunta abaixo.

```
package esquadra;  
class FragataLiberal {  
    int nomeComandante;  
    public int numeroCostado;  
    protected int velocidade;  
    private int dotacaoMunicao;  
}
```

Que atributos da classe "FragataLiberal" são acessíveis fora do pacote "esquadra"?

- a) Nenhum
- b) numeroCostado
- c) numeroCostado e velocidade
- d) nomeComandante, numeroCostado e velocidade
- e) nomeComandante, numeroCostado, velocidade e dotacaoMunicao

12) (QT-INFO 2005) Leia o código-fonte em Java abaixo, observando que a classe "Hino" usa herança ao derivar da nativa "Thread" e responda a pergunta a seguir.

```
public class Hino extends Thread {  
    String refrao;  
    public Hino(String s) {  
        refrao=s;  
    }  
    public void run() {  
        System.out.println(refrao);  
    }  
    public static void main(String args[]) {  
        new Hino("Viva");  
        new Hino("Marinha");  
    }  
}
```

Qual será o resultado ao se tentar compilar e executar o programa, usando os comandos "javac" e "java", respectivamente?

- a) Não compila.
- b) Compila e executa, mas dispara uma exceção.
- c) Compila e executa, mas não exibe nenhuma linha de texto na janela de comando.
- d) Compila, executa e exibe "Viva" na janela de comando.
- e) Compila, executa e exibe "Viva" e "Marinha" na janela de comando.

13) Quais dos códigos abaixo irão compilar, assumindo que i é um inteiro e b é um boolean?

- I) `if(i = 1) {}`
- II) `if(b = false) {}`
- III) `if(i) {}`
- IV) `if(b | true) {}`
- V) `if(b == i) {}`

- a) I
- b) II, V
- c) III, IV, V
- d) II, IV
- e) IV, V

14) Qual alternativa apresenta todos os tipos válidos como parâmetro para a cláusula switch?

- a) char, int, float
- b) short, int, double
- c) byte, int, String
- d) char, byte, long
- e) byte, short e char

15) Qual das afirmações a seguir é verdadeira?

- a) O comando break dentro de um loop while faz com que o controle seja passado para a próxima interação do loop.
- b) O comando continue dentro de um loop while faz com que o controle seja passado para o próximo bloco de código após o loop.
- c) O comando return não pode ser utilizado dentro de loops.
- d) Todas as afirmações acima são verdadeiras.
- e) Todas as afirmações acima são falsas.

16) Qual será a saída do programa abaixo?

Obs: Considerar os resultados apresentados na versão 1.6

```
public class Teste {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        try {  
            double f = 10.0 / 0.0;  
            System.out.println(f);  
  
        }  
        catch(ArithmeticException ae) {  
  
            System.out.println("Erro de Divisão");  
  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
}
```

- a) 0.0
- b) 10.0
- c) Infinity
- d) / by Zero
- e) Erro de compilação

17) (QT-INFO 2006) Coloque F(falso) ou V(verdadeiro) nas afirmativas abaixo, em relação à manipulação de String "Marinha" usando a linguagem de programação JAVA, assinalando, a seguir, a opção correta.

Obs: "ar" -> representa a string ar.
'2' -> represena o character 2.

Dado: String nome = "Marinha"

```
( ) nome.length()      = 7  
( ) nome.charAt(2)     = 'a'  
( ) nome.indexOf('i') = 3  
( ) nome.length() + 3 = 10  
( ) nome.length() + "3" = "73"
```

- a) V V V F F
- b) V F V V V
- c) F F F V V
- d) V V F F V
- e) V F V V F

18) (QT-INFO 2006) Observer o trecho de programa:

```
public class Exemplo {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        System.out.println("Marinha do Brasil");  
  
    }  
  
}
```

Com base na classe Java acima, assinale a opção correta.

Obs: JVM (Java Virtual Machine).

- a) O método main necessita receber o array args como parâmetro para ser executado.
- b) Os modificadores public e class são desnecessários para executar o código.
- c) Sua execução dependerá da versão da JVM em uso.

- d) Essa classe não será executada pela JVM.
- e) O método main é o primeiro a ser chamado e executado pela JVM.

19) (QT-INFO 2006) Analise as afirmativas abaixo em relação ao recurso de "multithreading" presente na linguagem de programação JAVA.

- I - O código que executa realmente as operações de uma "thread" é colocado no método start().
- II - "thread" é um fluxo de execução de uma programa que pode ser executado simultaneamente com outros fluxos.
- III - A prioridade de uma "thread" é representada por uma constante inteira que pode variar entre 0 e 5.
- IV - O escalonador(scheduler) tem a função de manter a "thread" de mais alta prioridade em execução.

Assinale a opção correta.

- a) Apenas as afirmativas I, II e III são verdadeiras.
- b) Apenas as afirmativas I e III são verdadeiras.
- c) Apenas as afirmativas II e IV são verdadeiras.
- d) Apenas a afirmativa IV é verdadeira.
- e) Apenas a afirmativa III é verdadeira.

20) (QT-INFO 2007) Em relação à linguagem de programação JAVA, dada a declaração:

```
Object[] str = {"a", "ab", "abc"}; o valor de str[1] é
```

- a) "a"
- b) "ab"
- c) "abc"
- d) " "
- e) 0

21) (QT-INFO 2008) No contexto da linguagem JAVA, em qual das opções abaixo todos os identificadores (separados por vírgula) são válidos?

- a) soma, __nome, \$salario, :resultado
- b) _\$aumento, nomeDoFuncionarioDoMes, 45andar
- c) peso, __nome_Do_Funcionario, \$salario_Mensal, idade3
- d) .marca, 3vezes, \$salario, :numero
- e) .classe, _nome1, public, IDADE

22) (QT-INFO 2008) Observer as classes abaixo, escritas na linguagem JAVA.

```
package aritmetica;  
public class Operacoes {  
    private int soma(int x, int y) {  
        int resultado = x + y;  
    }  
}
```

```
        return resultado;
    }
}

package aritmetica;
public class Calculo {
    public static void main(String[] args) {
        Operacoes operacoes = new Operacoes();
        System.out.print(operacoes.soma(3, 4));
    }
}
```

Ao compilar e/ou executar a classe Calculo, qual será o resultado?

- a) 7
- b) Erro, pois não é possível fazer uma chamada a um método de outra classe dentro do método main(String[] args).
- c) 7.0
- d) 1
- e) Erro, pois o método soma(int x, int y) não pode ser acessado a partir da classe Calculo.

23) (QT-INFO 2008) Considere o seguinte programa escrito na linguagem JAVA:

```
public class Numeros {
    public static void main(String[] args) {
        int x,y;
        double z;

        x = 5;
        y = 2;
        z = x / y;
        System.out.print(z);
    }
}
```

Ao compilar e/ou executar esse programa, qual será o resultado?

- a) Erro na compilação, pois os tipos de dados são incompatíveis.
- b) 2.5
- c) Erro na execução, pois não é possível fazer a conversão dinâmica dos tipos de dados.
- d) 2
- e) 2.0

24) Assinale a alternativa CORRETA. Qual(is) do(s) objeto(s) se torna(m) candidato(s) à coleta de lixo após a execução do método abaixo:

```
public void teste(Object a) {
```



```
Object b = new Object();  
String s = "123";  
int i = 100;  
  
}
```

- a) b, s, i
- b) b, s
- c) b
- d) s
- e) i

25) Assinale a alternativa CORRETA. Qual das seguintes alternativas pode aparecer dentro do código abaixo, com o objetivo de sobrecarregar o método soma()?

```
public class Teste {  
  
    public int soma(int a, int b) {  
  
        return a + b;  
    }  
  
    // INSERIR AQUI  
  
}
```

- I) private int soma(int a, int b) { return a + b; }
- II) public long soma(int a, int b) { return (long)a + b; }
- III) public int soma(long a, long b) { return a + b; }
- IV) void soma(int a) { a++; }
- V) public int soma(int c, int d) { return c + d; }

- a) I, II, III
- b) III, IV
- c) IV, V, I
- d) II, I
- e) nenhuma das anteriores

26) O que acontecerá ao compilar e executar a classe abaixo?

```
class A {}  
class B {}  
  
public class Teste {  
  
    public static void main(String args[]) {  
  
        A a = new A();  
        B b = new B();  

```

```
        b = (B)a;
    }
}
```

- a) Compilação e execução sem problemas
- b) Erro de compilação: objeto B não pode referenciar a
- c) Erro de compilação: conversão do objeto a não é possível
- d) Erro de execução
- e) Nenhuma das alternativas anteriores

27) O que acontecerá com o código abaixo "A.java", ao ser compilado e executado?

```
//A.java

public class A {

    public B b;

    public static void main(String args[]) {

        A a = new A();
        a.b = new B();
        a.b.c = new C();
        System.out.println(a.b.c.d);

    }

}

//B.java

public class B {

    public C c;

}

//C.java

public class C {

    public int d;

}
```

- a) Erro de compilação na classe A
- b) Erro de compilação na classe B
- c) Erro de compilação na classe C

d) Erro de execução: Variável d não iniciada
e) Saída: 0

28) Qual é o método responsável por pausar a execução de uma thread até que outra sinalize que esta possa continuar?

- a) stop()
- b) pause()
- c) wait()
- d) yield()
- e) notify()

GABARITO

- 1 a
- 2 a
- 3 a
- 4 e
- 5 c
- 6 e
- 7 d
- 8 c
- 9 e
- 10 c
- 11 a
- 12 c
- 13 d
- 14 e
- 15 e
- 16 c
- 17 b
- 18 e
- 19 c
- 20 b
- 21 c
- 22 e
- 23 e
- 24 c
- 25 b
- 26 d
- 27 e
- 28 c