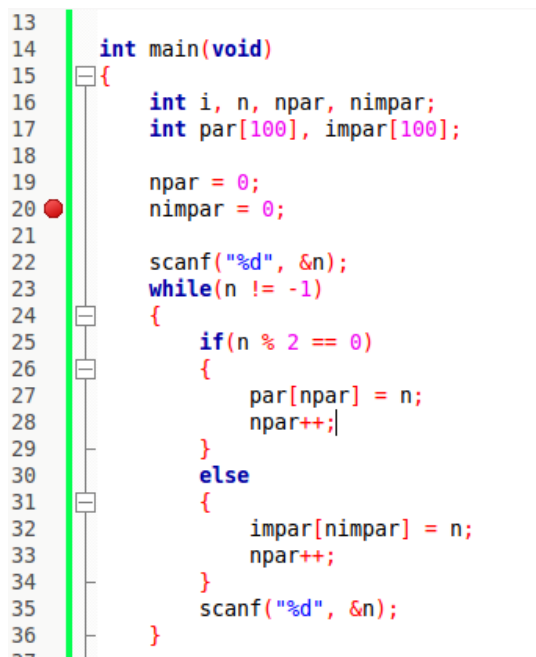


## Usando o depurador (debugger) no Code::Blocks

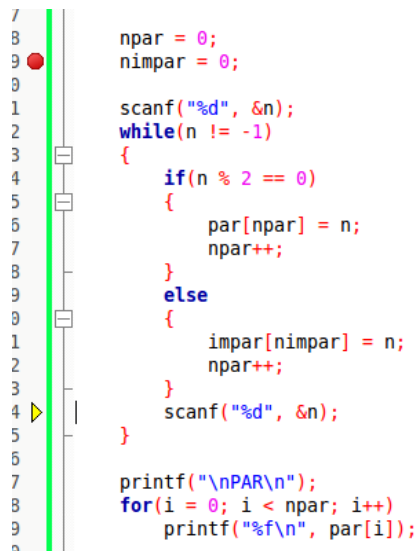
*prof. André Takeshi Endo (UTFPR-CP)*

- O debugger no Code::Blocks funciona apenas se um projeto for criado.
- Vá no menu File → New → Project → Console Application → C language
  - Adicione as informações necessárias
- Ele cria automaticamente um arquivo chamado main.c
- Esse arquivo pode ser utilizado ou outros arquivos podem ser adicionados em File → new → file
- Os breakpoints são adicionados de forma similar ao material do Dev-C++



```
13
14 int main(void)
15 {
16     int i, n, npar, nimpair;
17     int par[100], impar[100];
18
19     npar = 0;
20     nimpair = 0;
21
22     scanf("%d", &n);
23     while(n != -1)
24     {
25         if(n % 2 == 0)
26         {
27             par[npar] = n;
28             npar++;
29         }
30         else
31         {
32             impar[nimpair] = n;
33             nimpair++;
34         }
35         scanf("%d", &n);
36     }
37 }
```

- Pressione F8 para iniciar o processo de depuração
- Pressione Shift+F8 para terminar o processo de depuração
- Pressione F7 para executar linha por linha
- Explore as demais opções no menu Debug



```
7
8 npar = 0;
9 nimpair = 0;
10
11 scanf("%d", &n);
12 while(n != -1)
13 {
14     if(n % 2 == 0)
15     {
16         par[npar] = n;
17         npar++;
18     }
19     else
20     {
21         impar[nimpair] = n;
22         nimpair++;
23     }
24     scanf("%d", &n);
25 }
26
27 printf("\nPAR\n");
28 for(i = 0; i < npar; i++)
29     printf("%f\n", par[i]);
30 }
```