LUCAS RIGATO

Brasileiro, 24 anos

Full Stack Developer

Iniciou no mundo do Desenvolvimento com 13 anos, quando descobriu o "coding" modificando e criando plugins para o jogo Counter-Strike.

Site

www.lucasrigato.com

Email

lucas@lucasrigato.com

Telefone

+55 (43) 99972-7084

Endereço

Londrina, PR - Brasil

Hoje tem como objetivo, trabalhar em um mercado abragente e inovador. Podendo usufruir de experiências impactantes.

Habilidades

- Linguagens e DSL
 Kotlin, Java, Crystal, Ruby, Python, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, SASS, LESS
- Frameworks
 Spring, Spring Boot, Lucky, Rails, Django, Yii2, Laravel, Angular, Ember, React, Electron, Express
- Database
 MySQL, Postgres, SQL, CouchDB, MongoDB
- Try o Q Z, To Stgress, SQ Z, Goden D B, Trongo D B
- Ferramentas
 Git, IntelliJ, Gulp, Grunt, Maven, Gradle, Composer, Bower, Shards, Pip, Gems, Npm, Yarn, PhpStorm, WebStorm, Jira, Trello, Photoshop, Illustrator, Krita, Inkscape, Node.js
- Metodologias e outras tecnologias
 Scrum, Kanban, Mobile First, TDD, Linux, Tech Talks

Experiência Profissional

- Lucas Rigato Janeiro de 2011 até atualmente (+7 anos)

 Deixou de programar por hobby e inicialmente abriu sua empresa de aluguel de servidores de jogos. Onde, para gerenciamento dos mesmo, criou sistemas web e a nível de OS. Tempo depois passou a atuar como Freelancer, desenvolvendo sistemas Web, aplicativos, entre outros.
- Adge Fevereiro de 2015 à Fevereiro de 2017 (2 anos)
 Trabalhou restritamente no desenvolvimento de um ERP privado para a VZAN, fábrica de peças para bicicletas.
- **TIMO** Fevereiro de 2017 à Janeiro de 2018 (1 ano)

 Trabalhou no desenvolvimento de vários sistemas integrados com aplicativos via REST API.
- Veltec Janeiro de 2018 até atualmente
 Atualmente atuando no desenvolvimento em um sistema distribuido de monitoramento de frotas, onde o foco principal é fornecer métricas e alertas que ajudem a prevenir acidentes.

