Projeto Individual Pesquisa e Inovação

Evolução de Kratos

Lucas Neves Rocha – 02231053

**Sumário**

**Contexto**

Com a grande evolução tecnológica proveniente dos anos 2000 muitas pessoas acabaram tendo um maior contato com o meio digital, sendo que em grande parte dos casos essas pessoas começaram a ter uma mudança em seu meio de entretenimento, que passou a ser também por meio de videogames, o que se alastrou com a invenção e popularização do console Playstation, que em sua primeira versão teve nada mais que 102.49 milhões de vendas.

Com o grande número de consumidores deste produto logo após o sucesso do Playstation one, tivemos o lançamento do Playstation 2, onde tivemos um dos maiores jogos já feitos até os dias de hoje, sendo ele o God of war, um jogo que traz a história de um guerreiro extremamente temido e cruel com um passado trágico, que busca vingança contra dos responsáveis pela perda da coisa mais importante de sua vida, sua família.

Na história nosso guerreiro se chama Kratos e ele é um ser que desde sempre teve uma grande habilidade em campo de batalha, o que fez com que participasse de diversos conflitos até que ele consegue chamar a atenção do deus da guerra, que o torna seu lutador oficial, porém acaba sendo traído e este mesmo deus causa a morte de sua família.

Dada a apresentação do jogo, é possível notar que com a popularização dos consoles e dos jogos eletrônicos muitos consumidores desse mercado acabaram gostando muito do jogo, que além de uma história bem construída tem bons gráficos, o que faz com que este projeto segue adiante, sendo que até os dias de hoje a franquia continua sendo produzida para o público, com um total de 7 jogos feitos para diferentes plataformas além de diversos livros referentes a obra.

Sendo por conta de ter conhecido e me encantado com o jogo muito cedo, se tornando um dos meus favoritos, assim me fazendo escolher este tema para realizar o projeto individual, além de ter diversos conhecimentos de diversas mitologias por conta da época que se passam os jogos, mas para que seja mais interessante o projeto não abordara apenas um dos jogos da franquia, mas sim do desenvolvimento do Kratos como personagem.

**Objetivo**

**Justificativa**

**Escopo**