

### ATIVIDADE EM LABORATÓRIO - 28.09.2018

# ATENÇÃO! LEIA ATENTAMENTE AS INSTRUÇÕES ANTES DE INICIAR A ATIVIDADE

- Esta atividade será avaliada e formará uma das notas do semestre.
- A atividade deverá ser feita em duplas, porém a avaliação poderá ser individual.
- Copie as imagens SUNSET3.BMP E QUAD.BMP do MOODLE.
- Toda consulta a materiais é permitida.
- A cada parte concluída, chame o professor para avaliação.
- Boa atividade!

## Parte 1 - Separabilidade

Abra a imagem SUNSET3.BMP.

- a) Calcule a Transformada de Fourier unidimensional de cada linha.
- **b)** A partir do resultado obtido no item **a)**, aplique a Transformada de Fourier em cada coluna.
- **c)** Observe o espectro obtido, aplicando a função de transferência  $D(u,v) = \log[1+c \cdot |F(u,v)]$ . Tire suas conclusões.
- **d)** Faça a Transformada Inversa de Fourier bidimensional e compare com a imagem original.

#### Parte 2 - Valor médio

Calcule o valor médio de cinza da imagem SUNSET3.BMP:

- a) fazendo a soma do nível de cinza dos pixels, e dividindo o resultado pelo número de pixels da imagem;
- **b)** dividindo o primeiro valor da Transformada de Fourier (F(0,0)) pelo número de pixels da imagem;
- c) compare os resultados obtidos e tire conclusões.

# Parte 3 – Manipulação de espectro

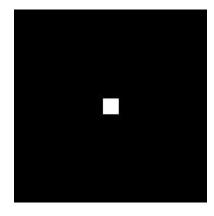
Abra a imagem SUNSET3.BMP: note o padrão de ruído existente.

- a) Obtenha o espectro de frequências a partir da Transformada de Fourier bidimensional.
- b) Localize, no espectro de frequências, a frequência do ruído padrão.
- c) Modifique manualmente o espectro de frequências, eliminando o ruído.
- d) Obtenha a imagem corrigida, sem ruído.

#### Parte 4 - Convolução

Abra a imagem QUAD.BMP e obtenha seu espectro de frequências.

a) Gere um espectro de frequências conforme a imagem a seguir.



O espectro deve ter 256x256 pixels e o quadrado (centralizado na imagem) deve ter 20x20 pixels.

Considere valor zero para preto e valor unitário para branco.

- **b)** Faça a multiplicação (termo a termo) do **espectro de frequências** gerado no item **a** com o **espectro de frequências** da imagem QUAD.BMP.
- **c)** Faça a Transformada Inversa de Fourier do espectro de frequências obtido no item **b**. Tire suas conclusões.
- d) Trace o gráfico da 50<sup>a</sup> linha da imagem obtida no item c. Tire suas conclusões.