

GeoGuessWhereIAm

GeoGuessWhereIAm es un juego de geolocalización donde el jugador debe adivinar la ubicación de una imagen correspondiente a una ciudad española y seleccionarla en el mapa. A continuación, se describen las pantallas principales y sus funcionalidades:

Pantalla Principal 😊

Clase: MainActivity

Funciones:

- Muestra un mensaje de bienvenida.
- Espera un tiempo (4 segundos) antes de lanzar la siguiente pantalla(Inicio).

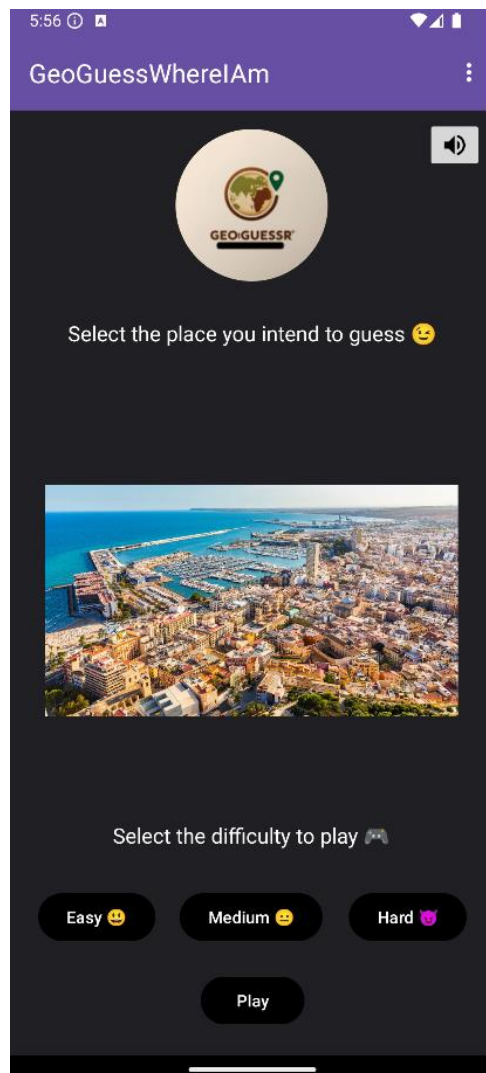


Pantalla de Inicio 🔑

Clase: Inicio

Funciones:

- Configura la barra de herramientas (toolbar).
- Activa o desactiva el sonido. Por defecto está activado.
- Inicializa el RecyclerView para mostrar la lista de imágenes de las diferentes ciudades.
- Maneja la selección de imágenes desde el RecyclerView.
- Permite seleccionar la dificultad del juego (fácil, medio, difícil).
- Inicia el juego con la imagen y dificultad seleccionadas.

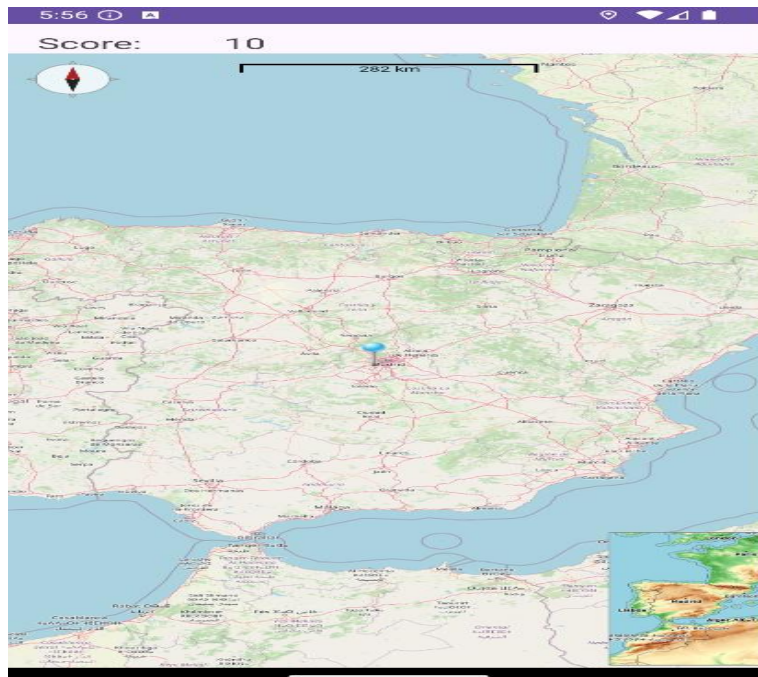


Pantalla del Mapa

Clase: Mapa

Funciones:

- Comprueba si la app tiene permiso para acceder a la ubicación y, si no, lo solicita.
- Configura el mapa (uso de la biblioteca osmdroid).
- Muestra el número de intentos que quedan en función de la dificultad elegida y los intentos ya realizados.
- Muestra la ubicación actual del usuario.
- Permite tocar el mapa para colocar un marcador (con su respectivo radio) en la ubicación elegida.
- Calcula si la selección está dentro del radio permitido desde la ubicación objetivo.
- Muestra un mensaje de éxito o fallo según la precisión de la elección, en caso de fallo te da una pista sobre la orientación cardinal de la ubicación objetivo.
- Reproduce un sonido de acierto si la ubicación es correcta y el sonido está activado.

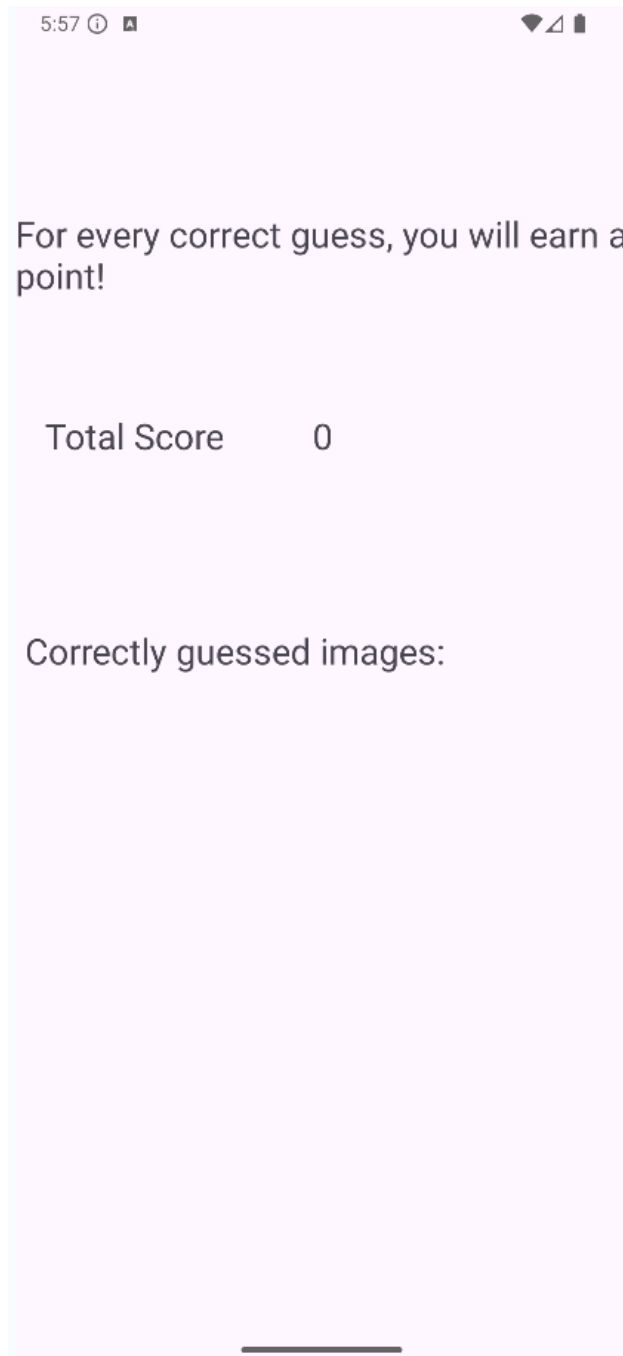


Pantalla de Puntuación 🏆

Clase: ContenedorPuntuacion

Funciones:

- Muestra la puntuación total obtenida por el usuario.

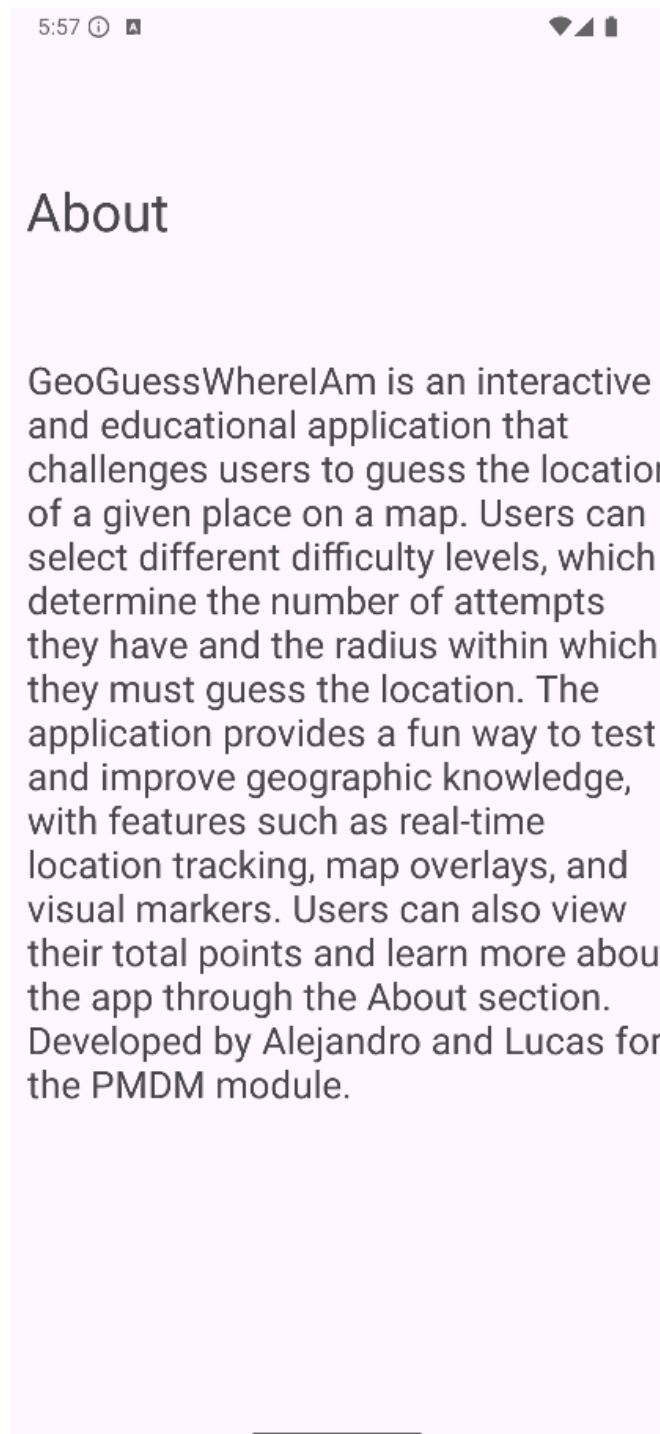


Pantalla Acerca De ⓘ

Clase: ContenedorAcercaDe

Funciones:

- Muestra información sobre la aplicación.



Pantalla de Video 📺

Clase: VideoView

Funciones:

- Reproduce un video relacionado con la imagen adivinada correctamente (únicamente se implementa como ejemplo un video de Toledo).

Selección de Usuario 👤

Clase: SeleccionUsuario

Funciones:

- Guarda la imagen seleccionada, la dificultad, el radio, los puntos totales y el estado del sonido.

Proveedor de Imágenes 🖼️

Clase: ImagenesProvider

Funciones:

- Proporciona una lista de imágenes disponibles para el juego.

Adaptador de Imágenes ➡️

Clase: AdaptadorImagenes

Funciones:

- Actúa como adaptador del RecyclerView en la pantalla de inicio para mostrar las imágenes.
-

Conclusiones

GeoGuessWhereIAm combina la exploración con la precisión geográfica en una experiencia inmersiva. Los jugadores seleccionan una imagen, intentan ubicarla en el mapa y reciben retroalimentación en función de su precisión. 🌍📍

Este juego ha sido desarrollado por Alejandro Esteban y Lucas Serrano para demostrar los conocimientos adquiridos en los temas 3 y 4 de la asignatura PMDM.