

Relatório do Projeto 3 – CHAT INSPER

Optei por utilizar nodeJS no meu projeto, em razão da facilidade de uso e do pouco tempo que tinha disponível.

O resultado final está relativamente simples, e eu gostaria de ter implementado mais recursos do node em si, mas acabei ficando sem tempo e acredito que entreguei conforme o especificado no projeto.

Utilizei o framework mais popular para Node, o Express, por meio do qual usei o GET e o use disponíveis entre seus métodos. O use foi utilizado para utilizar os arquivos .css e imagens no layout da página (código comentado), e o get para redirecionar pra página do chat.

Também utilizei bastante Socket, que cumpriu o papel de ponte entre cliente e servidor, dando push em tempo real de novas mensagens e do nome de quem as enviou para os outros clientes conectados ao chat.

Na parte do layout, utilizei um template bootstrap encontrado na internet, melhorei ele e integrei toda a parte gráfica das mensagens de chat com as mensagens que realmente eram enviadas, o que acabou levando um pouco mais de tempo.

Por fim, separei os conteúdos da pasta do projeto respeitando ao máximo a divisão modelo-visão-controle.

Lucas Scarlato Astur