

# Culture Code

# Coderockr

<http://coderockr.com>

# Nosso Propósito

Criar softwares incríveis e ajudar outras empresas e desenvolvedores a fazerem o mesmo. Fazemos isso porque acreditamos que o desenvolvimento de software é uma arte, que deve ser feita com paixão, dedicação e organização.

[Leia mais](#)

# Nossa Missão

Criar soluções inovadoras e de alta qualidade utilizando as tecnologias mais modernas do mercado e promovendo a disseminação de conhecimento.

# Nossa Visão

Ser referência de excelência e inovação no desenvolvimento de soluções tecnológicas, gerando contribuições significativas à comunidade.

# Nossos Valores



# Cooperação

*Temos o mindset Open Source*

# Ética

*Fazemos o que é certo, da maneira correta*

# Respeito

*Respeitamos opiniões e escolhas*

# Curiosidade

*Não nos sentimos confortáveis com o que sabemos*

# Entusiasmo

*Amamos o que fazemos*

# Comprometimento

*Nos comprometemos com nossos clientes e nossas carreiras*

# Iniciativa

*Não esperamos que nos digam o que fazer, buscamos o melhor e temos autonomia para resolver problemas e apresentar soluções.*

# **Foco na solução e não no problema**

***Resolvemos problemas e não achamos culpados***



# Como fazemos?

# Geramos valor

*Temos paixão por gerar valor e não apenas em criar o código mais bonito.*

# Primeira pergunta que fazemos antes de criar uma nova tarefa

*Que valor vamos gerar com esta tarefa?*

- **Valor para a equipe?** Vai tornar o processo mais rápido? Mais eficaz? Vai melhorar a manutenção? Diminuir o tempo de build ou deploy?
- **Valor para o projeto?** Vai aumentar a performance? Vai trazer mais cliques? Vai tornar mais fácil para o usuário realizar alguma tarefa?

# **Evitamos o *Gold plating***

*in software engineering, or project management, or time management in general, is the error of continuing to work on a project or task well past the point where the extra effort is worth the value it adds (if any)*

# Ninguém é “dono” do código

*O código é do projeto.*

Leia mais...

# Pair review

*Todas as tarefas passam por review dos nossos pares.*

Leia mais...

# Usamos métricas

Nosso Cycle Time deve ser sempre abaixo de **48 horas**

***Cycle Time is the difference between the moment when an item is considered 'in progress' to the moment the item enters its Final state.***

Leia mais...



# Não pode existir “trabalho oculto”

*Quando estivermos trabalhando em algum projeto, seja da Coderockr ou de clientes, sempre deve haver uma tarefa no Trello, Github Issues, etc.*

Leia mais...

# **Anotamos o tempo que trabalhamos em cada tarefa**

***Para podermos trabalhar cada vez menos em coisas  
repetitivas***

Leia mais...

**Não somos uma  
família**

**Você não escolhe  
sua família**

**Somos um**  
**time**

ou uma banda!

**O time tem  
um objetivo  
principal:  
ser o melhor**

**Você entra para um time porque é o  
melhor no que faz e porque você  
pode contribuir para seu crescimento**

# Resumindo...



**Somos um **time** e usamos nossos  
**valores e métricas** para atingir nosso  
**propósito****