

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática
Lucas Sampaio Leite



Exercícios

1. Crie uma função chamada saudacao(nome) que receba o nome de uma pessoa como parâmetro e exiba a mensagem: “Olá, [nome]! Seja bem-vindo(a)!“
2. Crie uma função chamada eh_par(numero) que retorne True se o número for par e False caso contrário. Use essa função para imprimir todos os números pares de 1 a 20.
3. Implemente uma função em Python que receba um número inteiro como parâmetro e retorne o seu valor absoluto (Restrição: não utilize funções prontas da linguagem; a solução deve ser feita apenas com operações aritméticas e condicionais).

Exercícios

4. Crie uma função chamada fatorial(n) que retorne o fatorial de n.
5. Crie uma função contagem_regressiva(n) que mostre os números de n até 0, um por linha, e ao final exiba “FIM!”
6. Crie uma função maior(a, b, c) que receba três valores e retorne o maior deles sem usar a função max().
7. A função fatorial duplo é definida como o produto de todos os números naturais ímpares de 1 até algum número natural ímpar N. Assim, o fatorial duplo de 5 é $5!! = 1 * 3 * 5 = 15$. Crie uma função para calcular o fatorial duplo de um número n

Exercícios

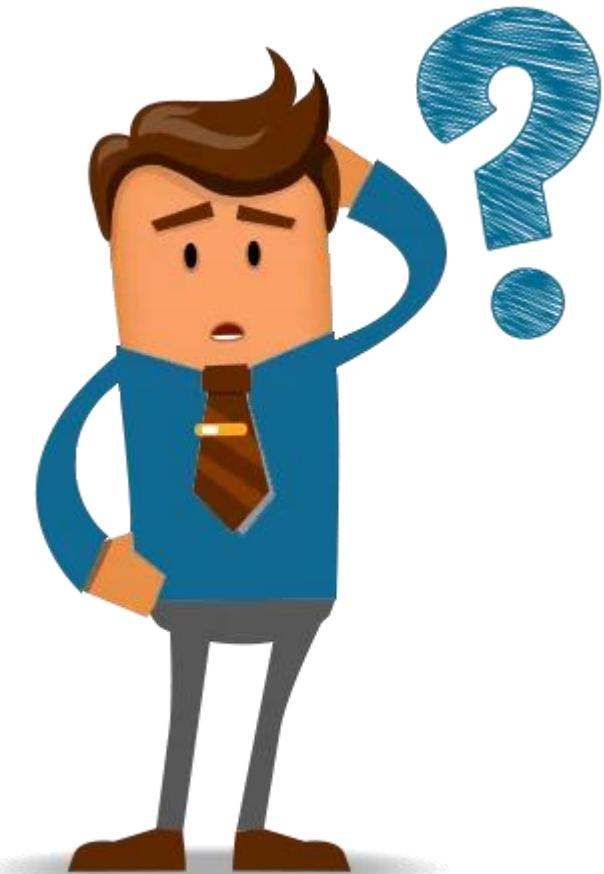
8. Crie um programa com as seguintes características:

- Uma variável global pontuacao = 0
- Uma função ganhar_pontos(valor) que soma valor à pontuação global
- Uma função mostrar_pontos() que exibe a pontuação atual
- Um trecho principal que simula o jogador ganhando 10, depois 20 pontos:

Pontuação atual: 10

Pontuação atual: 30

Dúvidas



LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática
Lucas Sampaio Leite

