

PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática
Lucas Sampaio Leite



O problema da ordenação

- Consiste em organizar um conjunto de elementos de acordo com um critério específico, geralmente em uma sequência crescente ou decrescente.

O problema da ordenação

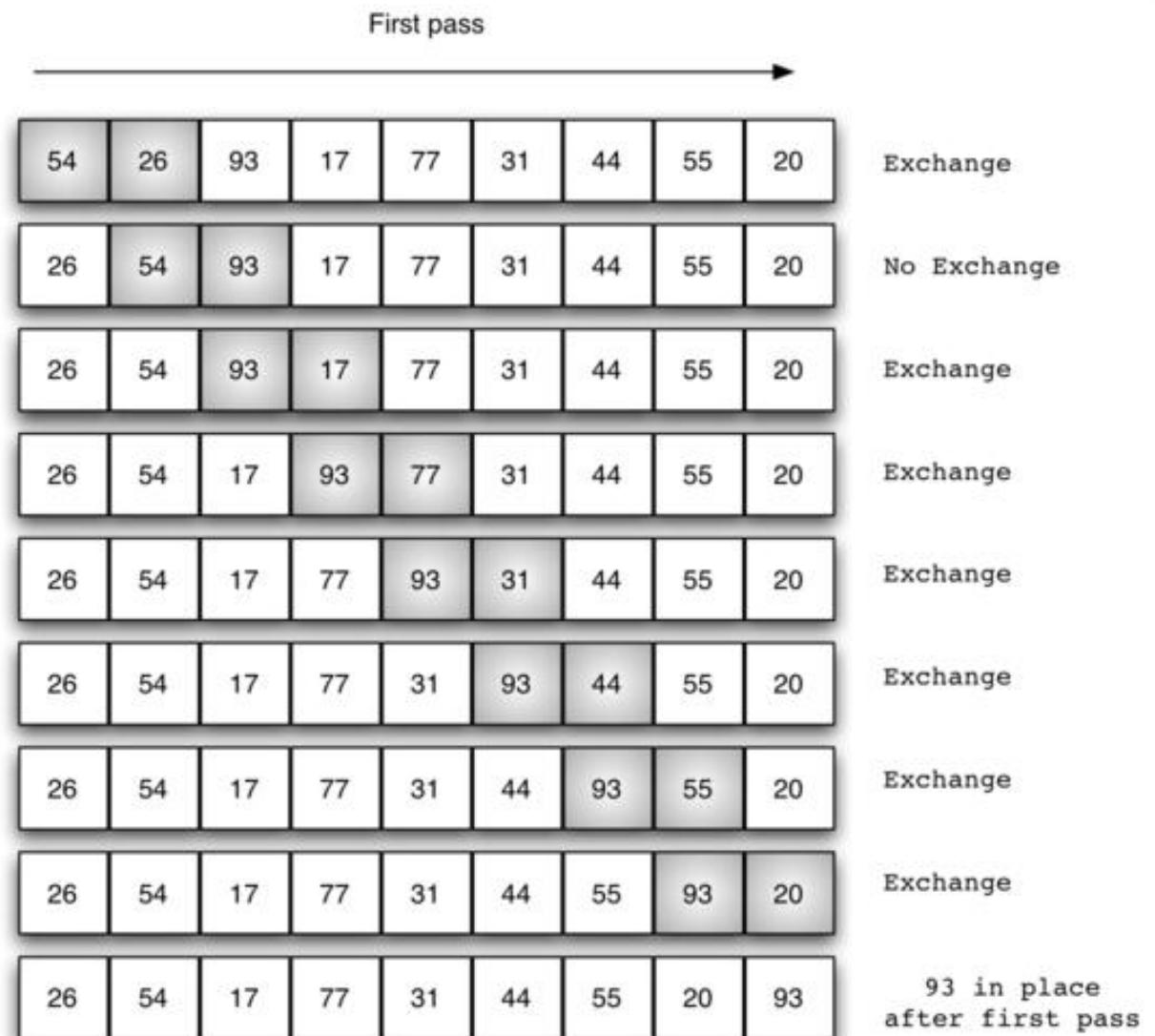
- Consiste em organizar um conjunto de elementos de acordo com um critério específico, geralmente em uma sequência crescente ou decrescente.
 - Nos primórdios da computação era de conhecimento comum que até 30% de todos os ciclos de processamento era gasto com ordenação.¹
 - Hoje, essa proporção é menor, devido à eficiência dos algoritmos de ordenação.

Bubble sort

- O Bubble Sort baseia-se na ideia de comparar repetidamente pares de elementos adjacentes e, em seguida, trocar as suas posições se estiverem na ordem errada.
- Etapas:
 1. Compara dois elementos;
 2. Se o da esquerda for maior que o da direita, troca-se os elementos de lugar;
 3. O processo é repetido até que se percorra a lista inteira sem nenhuma troca ter sido feita.

Bubble sort

- Exemplo (primeira passagem):





Bubble sort

```
def bubble_sort(lista):
    for i in range(len(lista) - 1):
        for j in range(0, len(lista) - i - 1):
            if lista[j] > lista[j + 1]:
                aux = lista[j]
                lista[j] = lista[j + 1]
                lista[j + 1] = aux
```



Bubble sort

```
def modified_bubble_sort(lista):
    for i in range(len(lista) - 1):
        swapped = False
        for j in range(0, len(lista) - i - 1):
            if lista[j] > lista[j + 1]:
                aux = lista[j]
                lista[j] = lista[j + 1]
                lista[j + 1] = aux
                swapped = True
            if not swapped:
                break
```

Bubble sort

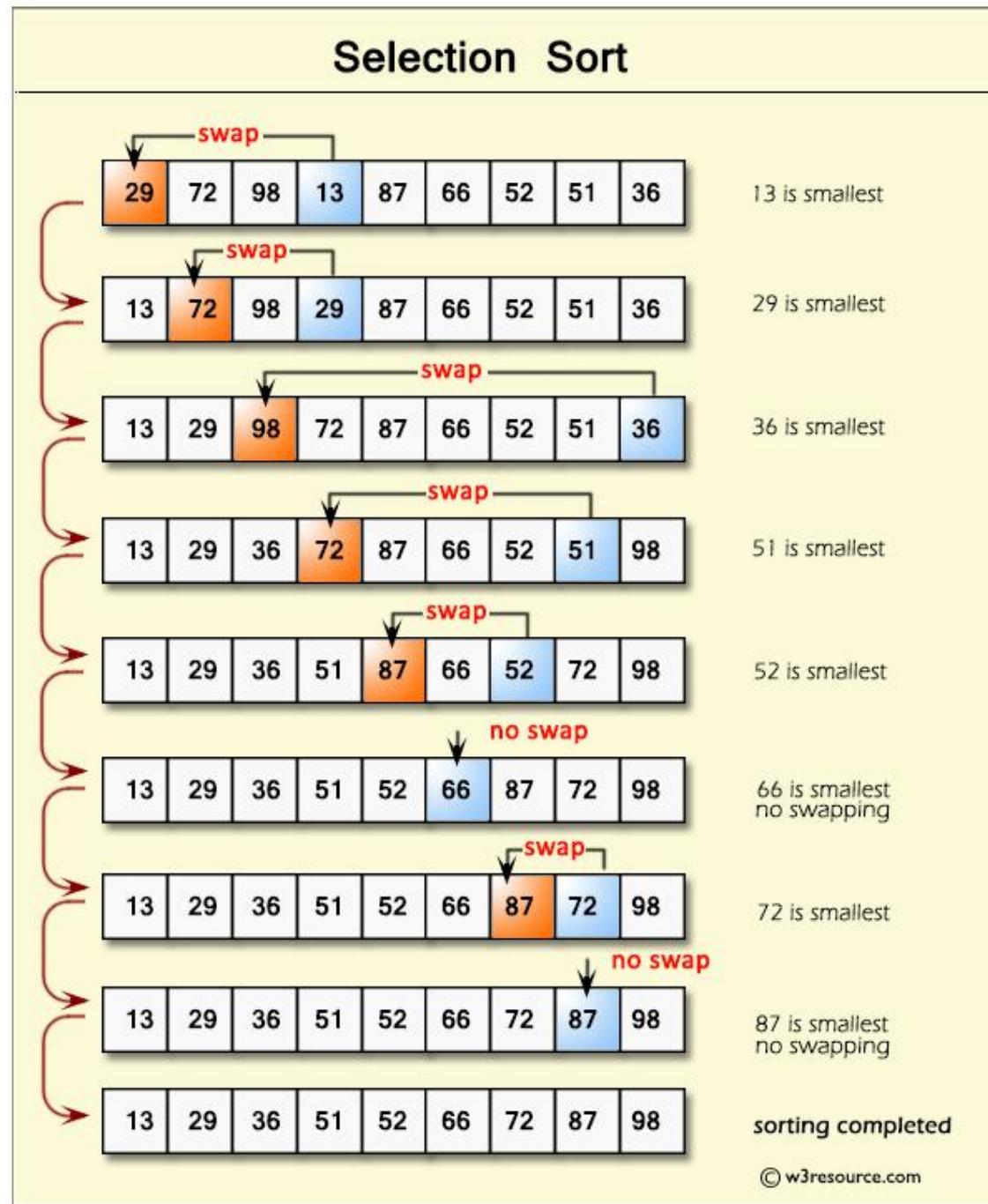
- Vantagens:
 - Muito intuitivo: fácil de entender porque só compara elementos vizinhos.
 - Fácil de implementar: poucas linhas de código; ótimo para quem está começando.
 - Utilizado em contextos educacionais: ajuda a introduzir o conceito de ordenação e troca de posições.
- Desvantagens:
 - Extremamente lento para listas grandes: faz trabalho repetitivo demais, mesmo quando a maior parte já está ordenada.
 - Por isso, na prática, quase nunca é usado em sistemas reais, apenas como ferramenta de aprendizado.

Selection sort

- A ideia é similar à do Bubble Sort, mas as trocas não são feitas imediatamente;
- Para cada posição da lista, seleciona-se o menor elemento (ou o maior) da vez e o coloca nesta posição;
- As próximas comparações e trocas são feitas com o último menor (ou maior) valor encontrado;
- Uma vez percorrido o vetor inteiro, incrementa-se a posição para comparação.

Bubble sort

- Exemplo:



Selection sort

```
def selection_sort(lista):
    for i in range(len(lista) - 1):
        min_index = i
        for j in range(i + 1, len(lista)):
            if lista[j] < lista[min_index]:
                min_index = j

        aux = lista[i]
        lista[i] = lista[min_index]
        lista[min_index] = aux
```

Selection sort

- Vantagens:
 - Poucas trocas: troca apenas quando encontra o menor valor da etapa, ao contrário do Bubble Sort, que troca muitas vezes.
 - Fácil de entender e implementar: segue uma lógica simples de “encontrar o menor”.
- Desvantagem:
 - Número de comparações muito alto: apesar de trocar pouco, ele ainda precisa verificar praticamente todos os elementos várias vezes.
 - Custo computacional elevado: para listas grandes, ele se torna lento porque exige muito trabalho repetitivo.

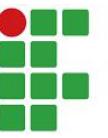


Insertion sort

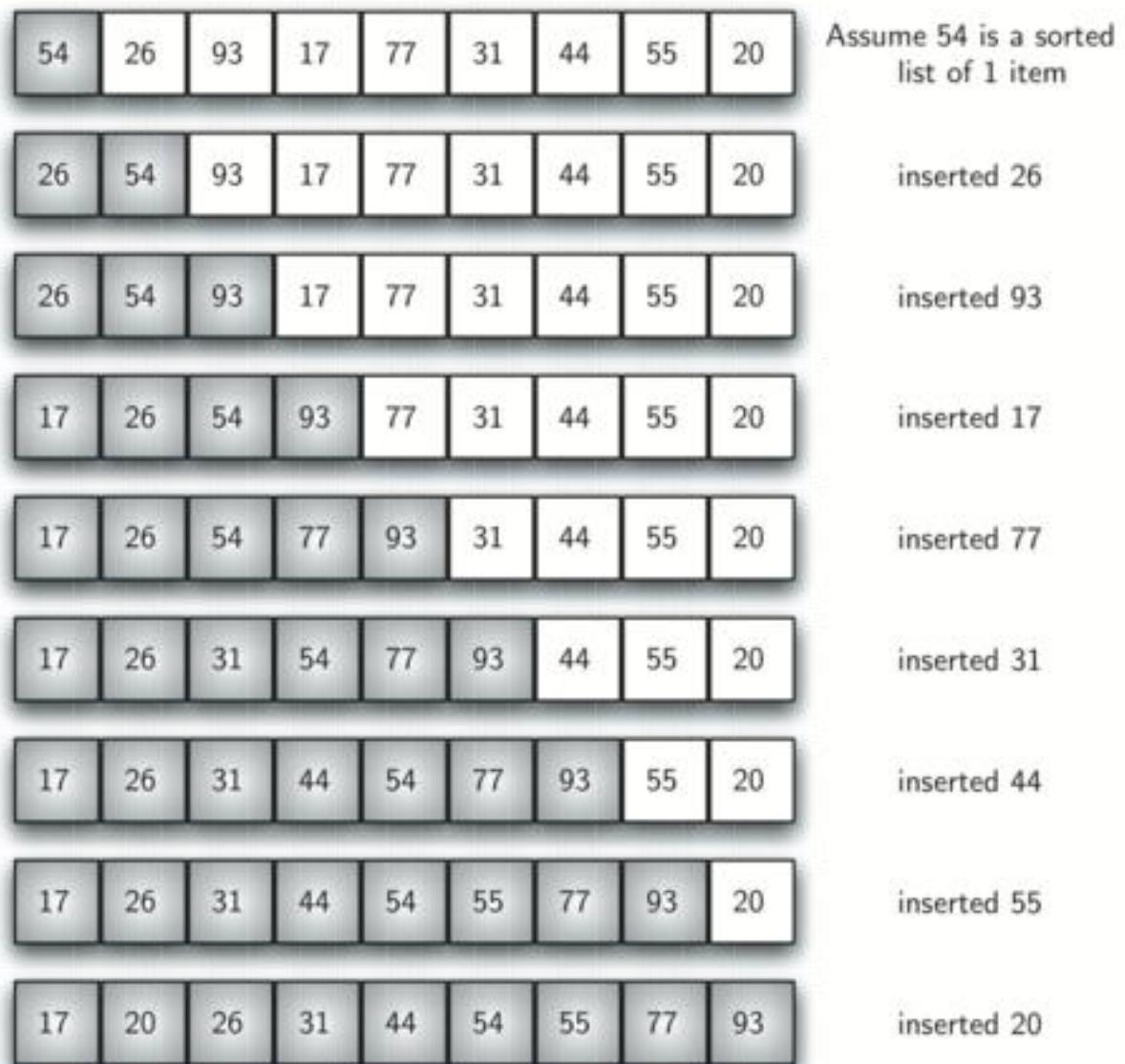


Insertion sort

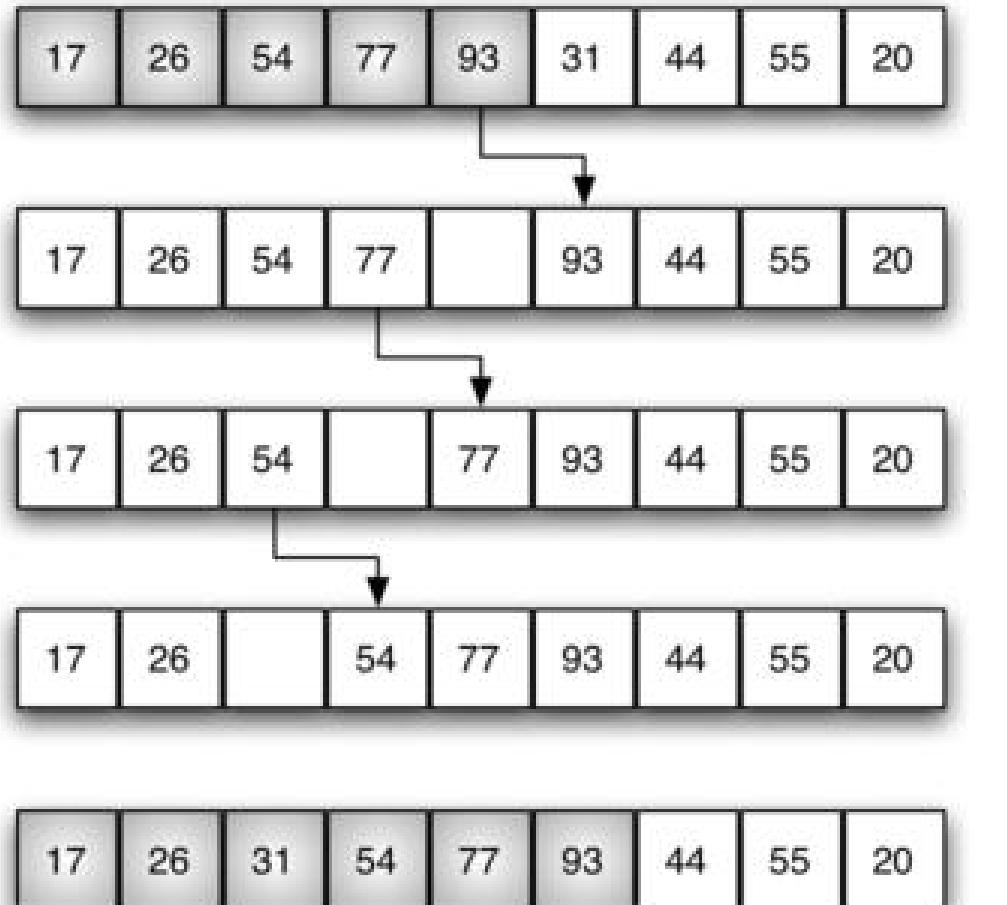
- Defina dois subconjuntos da lista primária: sorted e unsorted
- Inicialmente, o subconjunto sorted contém apenas o primeiro elemento da lista inteira.
- O algoritmo então percorre o subconjunto unsorted, um elemento por vez, e insere cada elemento na posição correta do subconjunto sorted, movendo os elementos maiores para a direita para abrir espaço para o novo elemento.
- Este processo é repetido até que todos os elementos tenham sido inseridos no conjunto sorted.



Insertion sort



Insertion sort



Need to insert 31
back into the sorted list

93>31 so shift it
to the right

77>31 so shift it
to the right

54>31 so shift it
to the right

26<31 so insert 31
in this position

Insertion sort

```
def insertion_sort(lista):
    for i in range(1, len(lista)):
        key = lista[i]
        j = i - 1

        while j >= 0 and lista[j] > key:
            lista[j + 1] = lista[j]
            j = j - 1

        lista[j + 1] = key
```

Insertion sort

- Vantagens:
 - Mais eficiente na prática: funciona muito bem quando os elementos já estão parcialmente ordenados.
 - Menos trocas: ele só desloca elementos maiores para a direita, evitando trocas desnecessárias.
 - Lógica intuitiva: funciona como organizar cartas, simples e fácil de visualizar.
- Desvantagens:
 - Custo computacional elevado em listas grandes: quando a lista está desordenada, ele precisa mover muitos elementos várias vezes, tornando o processo demorado.
 - Passa repetidamente pelos elementos: ordenar n itens exige várias passagens, o que não escala bem para tamanhos maiores.



VISUALGO.NET /en/ sorting BUBBLE SORT SEL INS MER QUI R-Q COU RAD Exploration Mode v LOGIN

Bubble Sort

List is sorted!
Inversion Index = 4.

```
do
    swapped = false
    for i = 1 to indexOfLastUnsortedElement-1
        if leftElement > rightElement
            swap(leftElement, rightElement)
            swapped = true; ++swapCounter
    while swapped
```

Algoritmos eficientes

- Exemplos de algoritmos eficientes incluem Merge Sort, Heap Sort, Quick Sort e Radix Sort.
- Eles utilizam estratégias mais avançadas, como dividir o problema em partes menores, usar estruturas de dados específicas ou distribuir os valores, o que reduz o número de comparações e movimentações.
- Enquanto algoritmos simples ficam muito lentos em listas grandes, os eficientes mantêm um desempenho muito melhor e conseguem lidar com grandes volumes de dados.
- Por isso, são os preferidos em aplicações reais, ao contrário dos métodos quadráticos, usados quase sempre para fins didáticos.

Dúvidas



PROGRAMAÇÃO I

Curso Técnico Subsequente em Informática
Lucas Sampaio Leite

