

# PROJETO INTEGRADOR I

Curso Técnico Subsequente em Informática  
Lucas Sampaio Leite



## Contextualização...

- O que já construímos:
  - Uma visão de produto, que mostra o valor que queremos entregar e para quem (ou seja, onde queremos chegar).
  - Personas definidas, que representam nossos usuários com clareza.
- O que vamos descobrir agora:
  - O que cada usuário espera fazer com nosso sistema.
  - Quais funcionalidades são mais importantes para eles.
  - Como transformar tudo isso em tarefas claras para nossa equipe.

## Contextualização...

- Se sabemos **quem** são os usuários e **o que** eles precisam, está na hora de entender **como** eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.

## Contextualização...

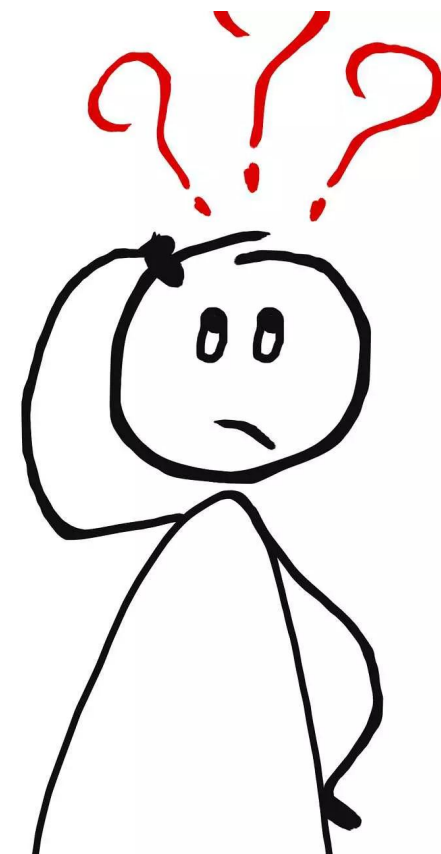
- Se sabemos **quem** são os usuários e **o que** eles precisam, está na hora de entender **como** eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.
- O que cada usuário espera conseguir fazer com o sistema que estamos desenvolvendo?

## Contextualização...

- Se sabemos **quem** são os usuários e **o que** eles precisam, está na hora de entender **como** eles esperam interagir com o sistema para alcançar seus objetivos.
- O que cada usuário espera conseguir fazer com o sistema que estamos desenvolvendo?
- Como podemos transformar essas expectativas em funcionalidades claras para o time desenvolver?

# História de usuário (user story)

- O que é uma histórias de usuário?



## História de usuário (user story)

- Histórias de usuário são descrições curtas e simples de uma funcionalidade contada a partir da perspectiva de quem deseja a nova capacidade, geralmente um usuário ou cliente do sistema. (Mike Cohn, User Stories Applied)
- São pequenas descrições informais que capturam o que o usuário precisa fazer com o sistema, escritas da perspectiva do próprio usuário.

## História de usuário (user story)

- Histórias de usuário são descrições curtas e simples de uma funcionalidade contada a partir da perspectiva de quem deseja a nova capacidade, geralmente um usuário ou cliente do sistema. (Mike Cohn, User Stories Applied)
- São pequenas descrições informais que capturam o que o usuário precisa fazer com o sistema, escritas da perspectiva do próprio usuário.



Imagem: Livro PBB – Quem? O quê? Por quê?



# História de usuário (user story)

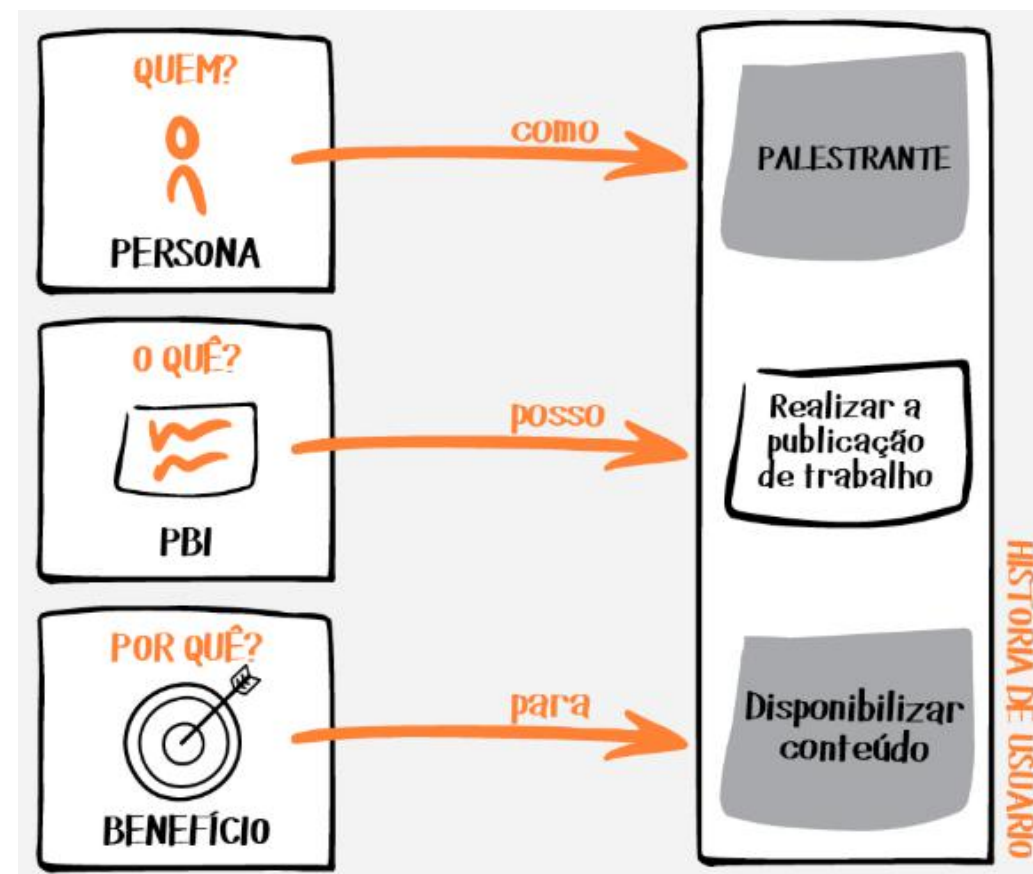
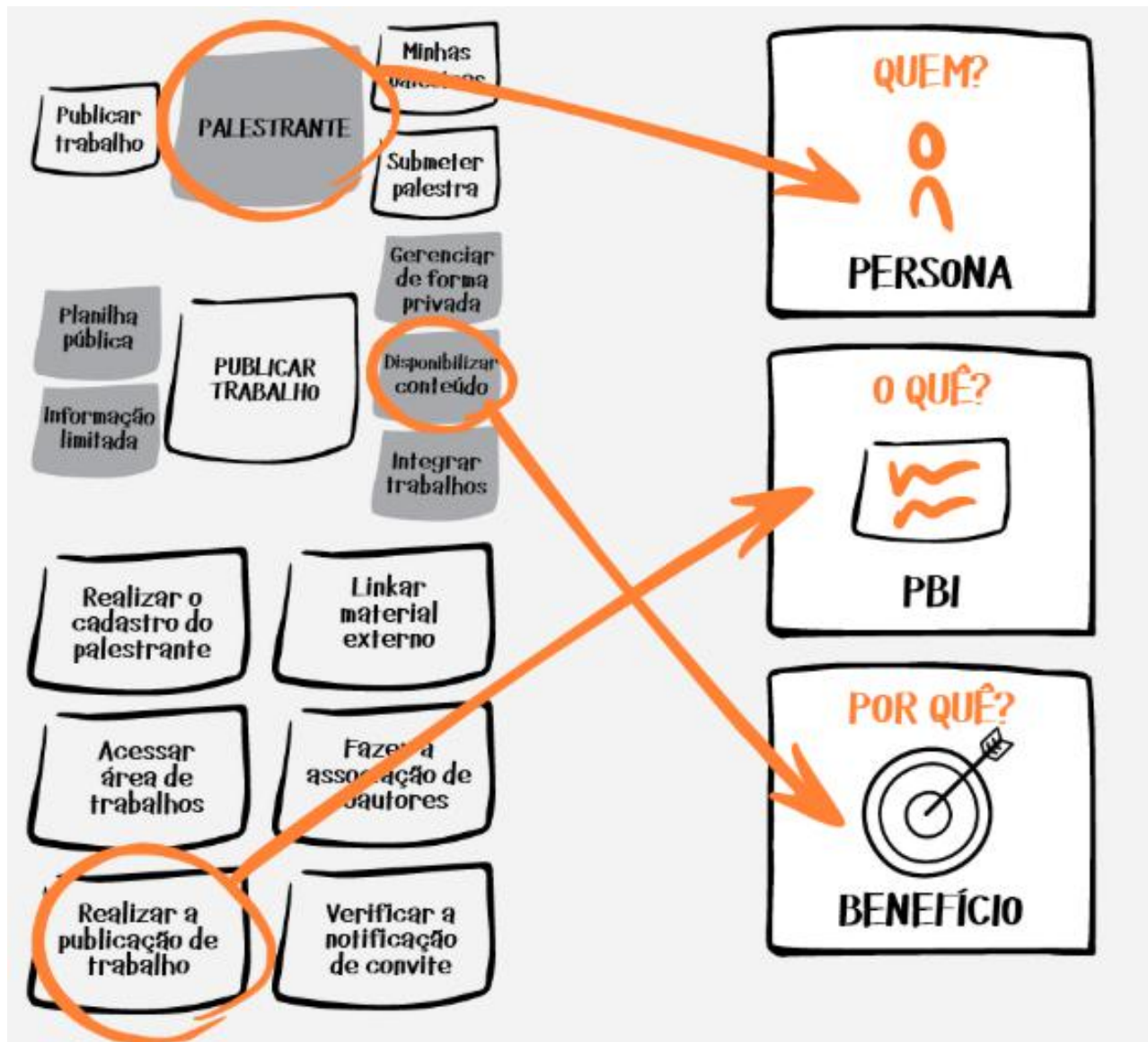


Imagem: Livro PBB – Histórias com PBB.

## História de usuário (user story)

- Construindo uma user story:
  - Como [tipo de usuário]
  - Posso / quero / preciso [realizar algo]
  - Para que [obter um benefício]
- **Como cliente, posso visualizar meu histórico de compras para que eu possa acompanhar meus gastos.**

# História de usuário (user story)

- Critérios de aceitação:
  - São condições que determinam se a história foi implementada corretamente.
  - Ajudam o time a saber quando “terminou”.
  - Facilitam testes e validação.
- Exemplo:
  - O sistema deve mostrar uma lista com as compras feitas nos últimos 6 meses.
  - O usuário deve poder filtrar por data.

Os critérios de aceitação são como um checklist para garantir que o que o usuário precisa realmente foi entregue.

## História de usuário (user story)

- Exemplo de um sistema de agendamento de consultas:
  - Como paciente, **quero** agendar uma consulta pelo app **para** evitar filas e deslocamentos desnecessários.
- Critérios de aceitação:
  - O paciente pode escolher data, hora e médico.
  - O sistema envia confirmação por e-mail.

Os critérios de aceitação devem trazer uma validação clara e verificável!!!

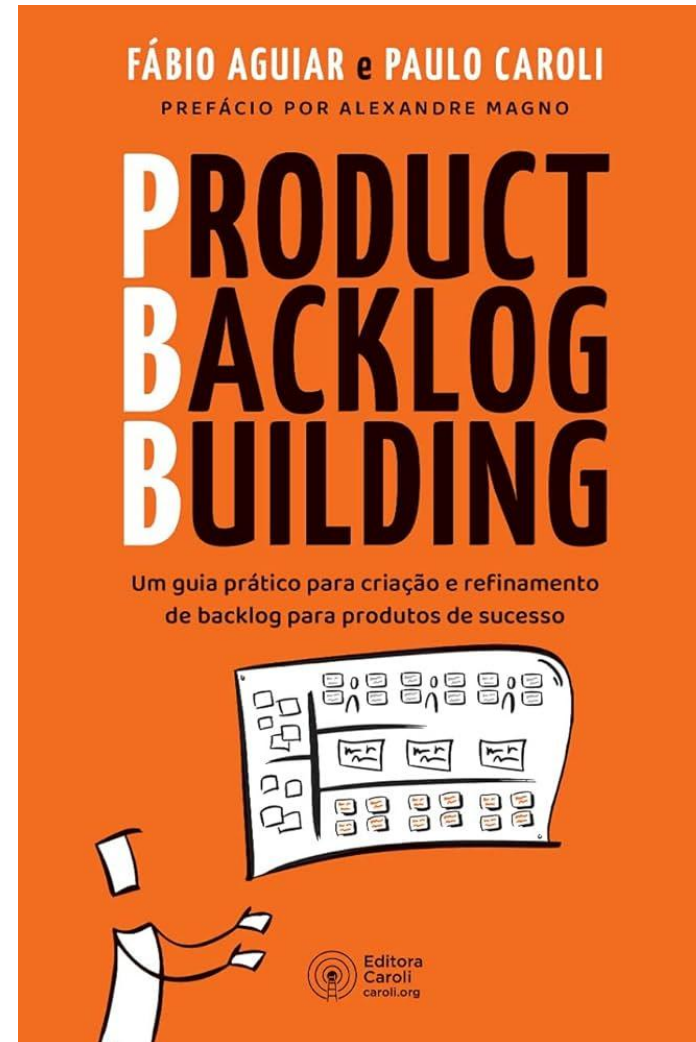
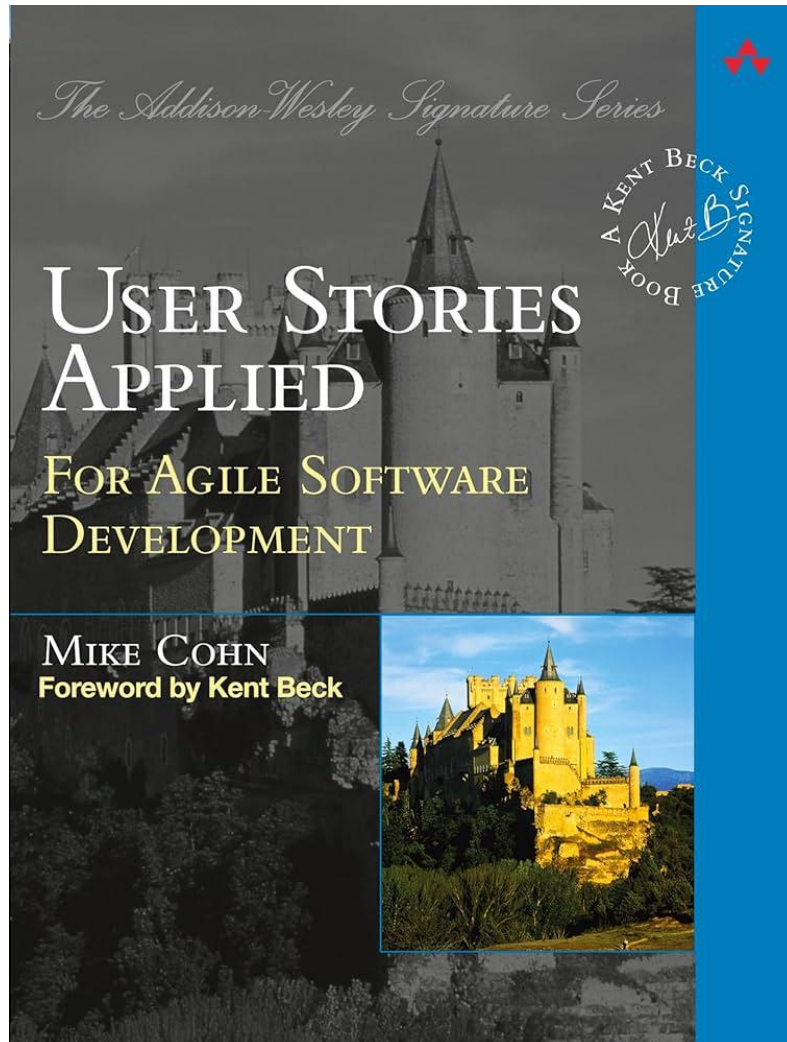
# História de usuário (user story)

- Porque usar histórias de usuário:
  - Linguagem acessível para todos os envolvidos;
  - Foco na necessidade do usuário, não na tecnologia;
  - Favorece a priorização e organização do backlog;
  - Estimula a colaboração entre equipe e cliente.

## Exercícios

- Cada grupo deverá escrever as histórias de usuário que representem as principais funcionalidades do projeto que está desenvolvendo (mínimo 3 histórias).
- Orientações:
  - Usem o modelo padrão: Como [tipo de usuário], posso/quero/preciso [realizar algo] para [obter um benefício].
  - Para cada história, escrevam pelo menos 1 critério de aceitação, que indique o que deve estar presente para que a funcionalidade seja considerada pronta.
  - Sejam objetivos, pensem nas necessidades reais dos usuários e no que o sistema precisa permitir que eles façam.

# Referências





# Dúvidas





# PROJETO INTEGRADOR I

Curso Técnico Subsequente em Informática  
Lucas Sampaio Leite

