

# LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática  
Lucas Sampaio Leite



# Exercícios

1. Escreva uma função que recebe um número como parâmetro e para cada número menor que o parâmetro, a função imprime "Fizz" se o número for múltiplo de três, imprime "Buzz" se o número for múltiplo de cinco, e imprime "FizzBuzz" se o número for múltiplo de três e cinco. Caso o número não seja múltiplo nem de três nem de cinco, ele deve ser impresso.
2. Crie um programa em Python que defina uma função capaz de calcular a potência  $a^b$  para valores inteiros de a e b informados pelo usuário. A função não deve usar o operador \*\* nem funções da biblioteca math. Em seguida, chame a função e exiba o resultado.
3. Faça uma função que retorne a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado pelo usuário. Não realize conversão de tipos.

# Exercícios

4. Escreva uma função que receba dois números e retorne True se o primeiro número for múltiplo do segundo. Valores esperados: `múltiplo(8, 4) = True`; `múltiplo(7, 3) = False`; `múltiplo(5, 5) = True`.
5. Escreva uma função que recebe como entrada um número  $n$  e imprime todas as potências de 2 menores ou iguais a  $n$ .

# Dúvidas



# LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática  
Lucas Sampaio Leite

