# PROGRAMAÇÃO WEB II

Curso Técnico Integrado em Informática Lucas Sampaio Leite





Fatiamento de Strings:

```
main.py > ...

1     s = 'Lógica de programação!'
2     print(s[0])
3     print(s[0:6])
4     print(s[:6])
5     print(s[-1])
6     print(s[-12:-1])
7     print(s[-12:])
```

Fatiar (ou "slicing") uma string em Python é o processo de extrair uma subsequência de caracteres da string original. Isso é feito especificando um intervalo de índices.



Fatiamento de Strings:

```
main.py > ...

1     s = 'Lógica de programação!'
2     print(s[0])
3     print(s[:6])
4     print(s[:6])
5     print(s[-1])
6     print(s[-12:-1])
7     print(s[-12:])
lucas@lucas-Inspiron
3     /home/lucas/Docume
L
     Lógica
Lógica
!
programação
programação
programação!
```

Fatiar (ou "slicing") uma string em Python é o processo de extrair uma subsequência de caracteres da string original. Isso é feito especificando um intervalo de índices.



• O que seria impresso?

```
main.py > ...

1     s = 'Lógica de programação!'
2     i=0
3     while i != len(s):
4         print(s[i])
5     i += 1
```



• O que seria impresso?

```
main.py > ...

1     s = 'Lógica de programação!'
2     i=0
3     while i != len(s):
4         print(s[i])
5     i += 1
```

```
main.py > ...

1    s = 'Lógica de programação!'
2    for i in range(len(s)):
3        print(s[-i-1])
```



O que está sendo verificado?

```
s = "Lógica de programação"
c = "L"

if c in s:
    print(f"0 caractere {c} está presente na string {s}")
```



O que está sendo verificado?

```
s = "Lógica de programação"
c = "Z"

if c not in s:
    print(f"0 caractere {c} não está presente na string {s}")
```



- Funções muito utilizadas para manipulação de strings:
  - upper(): eleva todos os caracteres da string para maiúsculos;
  - lower() ou casefold(): todos os caracteres da string para minúsculos;
  - find(): busca um determinado caractere dentro da string e retorna sua posição;
  - count(): conta o número de repetições de um caractere dentro da string;
  - split(): recorta a string, transformando-a em uma lista;
  - len(): retorna o tamanho da string.



```
main.py > ...
    s = 'Lógica de programação!'
    i=0
3
    print(s.upper())
    print(s.lower())
    print(s.find('!'))
5
    print(s.find('a'))
6
    print(s.find('de'))
    print(s.count('a'))
8
    print(s.split(' '))
9
```



```
main.py > ...
    s = 'Lógica de programação!'
    i=0
    print(s.upper())
    print(s.lower())
    print(s.find('!'))
    print(s.find('a'))
    print(s.find('de'))
    print(s.count('a'))
    print(s.split(' '))
```

```
lucas@lucas-Inspiron-5548:~/Docur
3 /home/lucas/Documents/vscode-pi
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO!
lógica de programação!
['Lógica', 'de', 'programação!']
```



- Outras funções muito utilizadas para manipulação de strings:
  - capitalize() -> Coloca a 1ª letra Maiúscula;
  - format() -> Formata uma string de acordo com os valores passados;
  - isalnum() -> Verifica se um texto é todo feito com caracteres alfanuméricos (letras e números) -> letras com acento ou ç são considerados letras para essa função;
  - isalpha() -> Verifica se um texto é todo feito de letras;
  - isnumeric() -> Verifica se um texto é todo feito por números;
  - replace() -> Substitui um texto por um outro texto em uma string.



- Outras funções muito utilizadas para manipulação de strings:
  - splitlines() -> separa um texto em vários textos de acordo com os "enters" do texto;
  - startswith() -> Verifica se a string começa com determinado texto;
  - strip() -> é usado para remover espaços em branco (ou outros caracteres especificados) do início e do final de uma string.
  - title() -> Coloca a 1ª letra de cada palavra em maiúscula;



• Para converter um caractere para seu valor ASCII, usamos a função ord().

```
caractere = 'A'
valor_ascii = ord(caractere)
print(valor_ascii) # Saída: 65
```

• Para converter um valor ASCII de volta para seu caractere correspondente, usamos a função chr().

```
valor_ascii = 65
caractere = chr(valor_ascii)
print(caractere) # Saída: 'A'
```



• Em Python, uma lista é uma sequência mutável de n valores que podem ser de qualquer tipo (inclusive outras listas):

```
main.py > ...

1 lista = [1, 3, 5, 7, 9]

2 print(lista[0])
```



O que será impresso?

```
main.py > ...
     lista = [1, 3, 5, 7, 9]
      print(lista[0])
      print(lista[3])
      print(lista[4])
      print(lista[len(lista)-1])
      print(lista[len(lista)-3])
```



• O que será impresso?

```
main.py > ...

1 lista = [1, 3, 5, 7, 9]
2 print(lista[5])
3
```

```
main.py > ...

1   lista = [1, 3, 5, 7, 9]
2   print(lista[len(lista)])
3
```



- O que será impresso?
- ERRO!!! IndexError: list index out of range

```
main.py > ...

1 lista = [1, 3, 5, 7, 9]

2 print(lista[5])
3
```

```
main.py > ...

lista = [1, 3, 5, 7, 9]

print(lista[len(lista)])

3
```





Os índices válidos vão de 0 a 4!!!



```
main.py > ...

1 lista = [1, 3, 5, 7, 9]
2 print (lista[2:4])
```



Intervalo contendo os elementos das posições 2 e 3

```
main.py > ...

1  lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
2  print ('Lista: ', lista)
3  sublista = lista[1:10:2]
4  print('Sublista: ', sublista)
```

```
Lista: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
Sublista: [1, 3, 5, 7, 9]
```



```
main.py > ...

lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

print ('Lista: ', lista)

print(lista[::])

print(lista[5::])

print(lista[:5:])

print(lista[::2])
```



```
main.py > ...

lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]

print ('Lista: ', lista)

print(lista[::])

print(lista[5::])

print(lista[:5:])

print(lista[::2])
```



```
Lista: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
[5, 6, 7, 8, 9, 10]
[0, 1, 2, 3, 4]
[0, 2, 4, 6, 8, 10]
```



```
main.py > ...

1  lista = [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
2  print ('Lista da antes da inserção: ', lista)
3  lista.append(9)
4  print ('Lista após a primeira inserção: ', lista)
5  lista.append(10)
6  print ('Lista após a segunda inserção: ', lista)
```



```
Lista da antes da inserção: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]
Lista após a primeira inserção: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
Lista após a segunda inserção: [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
```



• O método insert(índice, valor) insere um elemento em uma posição específica da lista.

```
lista = ["a", "b", "c", 0, 1, 2, 3]
lista.insert(1, "IF")
lista.insert(-1, "Baiano")
lista.insert(len(lista), "Senhor do Bonfim")
print(lista)
```



• O método insert(índice, valor) insere um elemento em uma posição específica da lista.

```
lista = ["a", "b", "c", 0, 1, 2, 3]
lista.insert(1, "IF")
lista.insert(-1, "Baiano")
lista.insert(len(lista), "Senhor do Bonfim")
print(lista)
```



```
['a', 'IF', 'b', 'c', 0, 1, 2, 'Baiano', 3, 'Senhor do Bonfim']
```



- O método pop() realiza uma remoção com base em seu índice. Esta função retorna o elemento removido.
- O método remove() remove um elemento com base em seu valor.

```
lista = ["a", "b", "c", 0, 1, 2, 3]
print(lista.pop(0))
lista.remove(0)
print(lista)
```

```
a
['b', 'c', 1, 2, 3]
```







```
Lista heterogênea aninhada: ['Esta lista é heterogênea', 0, [0.5, 0.75, 1, 1.25, 1.75], 2, 2.8, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 8.55, 9, 10, True]
0 tamanho da lista é: 15
0 elemento da posição 2 é: [0.5, 0.75, 1, 1.25, 1.75]
0 primeiro elemento da posição 2 é: 0.5
0 último elemento da posição 2 é: 1.75
0 tamanho da sublista é: 5
```



- Algumas funções para operar sobre listas com valores numéricos:
  - sum(lista): retorna a soma de todos os elementos da lista;
  - min(lista): retorna o valor mínimo armazemado;
  - max(lista): retorna o valor máximo armazenado;
  - lista.count(valor): retorna o número de ocorrências de valor em lista:

```
lista = [10, 1.5, 2, 13, 4, 85, 10]
print(sum(lista))
print(max(lista))
print(min(lista))
print(lista.count(10))
```



```
lista = [10, 1.5, 2, 13, 4, 85, 10]
lista.sort()
print(lista)

lista = ["Ziraldo", "Lucas", "Marcos", "Ana"]
lista.sort(reverse=True)
print(lista)
```



```
[1.5, 2, 4, 10, 10, 13, 85]
['Ziraldo', 'Marcos', 'Lucas', 'Ana']
```



```
tupla = (0, 1, 2, 'muito parecido com listas')
print(tupla)

# Parenteses são opcionais .
tupla = 0, 1, 2, 'muito parecido com listas'
print(tupla)
```



```
(0, 1, 2, 'muito parecido com listas ')
(0, 1, 2, 'muito parecido com listas ')
```

De forma geral as tuplas são mais eficientes que as listas pois consomem menos recursos computacionais (memória), por serem estruturas mais simples (Borges, 2014).



- Tuplas são imutáveis!!!!
- Manipulação por índice, função len():

```
32  x = (1,2,3)
33  print(x)
34  print(x[0])
35  print(x[0:2])
36  print(len(x))
37  x[0]=2
```



```
(1, 2, 3)
1
(1, 2)
3
Traceback (most recent call last):
  File "/home/lucas/Documents/vscode-projects/lucas.py", line 37,
in <module>
    x[0]=2
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```



```
tupla = 1,
8
     print(tupla)
9
     print(type(tupla))
10
11
     tupla = 1
12
     print(tupla)
13
     print(type(tupla))
14
```



```
(1,)
<class 'tuple'>
1
<class 'int'>
```



• Conversões entre Listas, Tuplas e Strings:

```
16  lista = [0,1,2,3,4]
17  print(lista)
18  tupla = tuple(lista)
19  print(tupla)
20  lista = list(tupla)
21  print(lista)
```



```
[0, 1, 2, 3, 4]
(0, 1, 2, 3, 4)
[0, 1, 2, 3, 4]
```



Conversões entre Listas, Tuplas e Strings:

```
tupla = (0, 1, 2, 'muito parecido com listas')
print(tupla)
string = str(tupla)
print(string)
print(type(string))
```



```
(0, 1, 2, 'muito parecido com listas')
(0, 1, 2, 'muito parecido com listas')
<class 'str'>
```



- 1. Dados três valores distintos, fazer um programa que, após a leitura destes dados, coloque-os em ordem crescente (não usar listas ou ordenação).
- 2. Escreva um programa que imprime todos os numeros de 0 até 50, incluindo-os.
- 3. Escreva um programa para contar a quantidade de números pares entre dois números quaisquer fornecidos pelo usuário? Obs: Considerar intervalo crescente e decrescente.
- 4. Escreva um programa para calcular o fatorial de um número fornecido pelo usuário.



- 5. Faça uma função que recebe uma string que representa uma cadeia de DNA e gera a cadeia complementar. A entrada e saída de dados deve ser feita pelo programa principal.
  - Exemplo:

Entrada: AATCTGCAC

Saída: TTAGACGTG

- 6. Faça um programa em que troque todas as ocorrencias de uma letra L1 pela letra L2 e da L2 pela L1 em uma string. A string e as letras L1 e L2 devem ser fornecidas pelo usuario.
  - Obs: N\u00e3o utilize a fun\u00e7\u00e3o replace().



- Faça um programa que armazene as idades e as alturas de 4 alunos. Seu programa deve exibir quantos alunos com mais de 13 anos possuem uma altura inferior à altura média dentre todos os alunos.
- 8. Modifique o programa da questão 3 para que o programa funcione para qualquer quantidade de alunos. Assim, durante a leitura das idades e alturas o usuário poderá inserir um valor negativo para indicar que deseja interromper a leitura dos dados.



- 9. Escreva um programa que compare duas tuplas e imprima:
  - a) uma lista com os valores comuns às duas tuplas
  - b) uma lista com os valores que só existem na primeira tupla
  - c) uma lista com os valores que existem apenas na segunda tupla
  - d) uma lista com com os elementos não repetidos das duas tuplas.

## Site da disciplina



#### **Prof. Lucas Sampaio Leite**

Bem-vindo ao meu portfólio de disciplinas ministradas! Aqui você encontra os materiais atualizados das disciplinas que ministro atualmente no Instituto Federal Baiano.

#### **Disciplinas**

Curso Técnico Integrado em Informática

Lógica e Linguagem de Programação

Programação Web II

Curso Técnico Subsequente em Informática

Lógica e Linguagem de Programação
Projeto Integrador I

Curso Técnico Integrado em Agroindústria

Informática Básica

Para mais informações sobre pesquisa e áreas de interesse, acesse meu Currículo Lattes.





Link: https://lucassampaioleite.github.io/portfolio/



# **Dúvidas**





# PROGRAMAÇÃO WEB II

Curso Técnico Integrado em Informática Lucas Sampaio Leite

