

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática
Lucas Sampaio Leite



Exercícios

1. Escreva uma função que recebe um número como parâmetro e para cada número menor que o parâmetro, a função imprime "Fizz" se o número for múltiplo de três, imprime "Buzz" se o número for múltiplo de cinco, e imprime "FizzBuzz" se o número for múltiplo de três e cinco. Caso o número não seja múltiplo nem de três nem de cinco, ele deve ser impresso.
2. Crie um programa em Python que defina uma função capaz de calcular a potência a^b para valores inteiros de a e b informados pelo usuário. A função não deve usar o operador `**` nem funções da biblioteca `math`. Em seguida, chame a função e exiba o resultado.
3. Faça uma função que retorne a quantidade de dígitos de um determinado número inteiro informado pelo usuário. Não realize conversão de tipos.

Exercícios

4. Escreva uma função que receba dois números e retorne True se o primeiro número for múltiplo do segundo. Valores esperados: `múltiplo(8, 4) = True;` `múltiplo(7, 3) = False;` `múltiplo(5, 5) = True.`
5. Escreva uma função que recebe como entrada um número n e imprime todas as potências de 2 menores ou iguais a n.

Dúvidas



LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Integrado em Informática
Lucas Sampaio Leite

