

LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Subsequente em Informática
Lucas Sampaio Leite



Exercícios de revisão

1. Crie um algoritmo que receba um número inteiro, conte o número total de dígitos e mostre o resultado. Por exemplo, se o número é 2021 , então a saída deve ser 4. Obs: O número não deve ser convertido para nenhum outro tipo, logo, todas as operações devem ser realizadas sobre o número inteiro.
2. Escreva um algoritmo para ler as dimensões de uma cozinha retangular (comprimento, largura e altura) e em seguida, calcular e escrever a quantidade de caixas de azulejos para se colocar em todas as suas paredes (considere que não será descontada a área ocupada por portas e janelas). Cada caixa de azulejos possui $1,5 \text{ m}^2$.

Exercícios de revisão

3. Qualquer número natural de quatro algarismos pode ser dividido em duas dezenas formadas pelos seus dois primeiros e dois últimos dígitos. ($1297 = 12$ e 97 ; $5314 = 53$ e 14). Escreva um algoritmo que lê um número inteiro n (de 4 algarismos) e verifica se a raiz quadrada de n é igual a soma das dezenas de n .
- Ex.: $n = 9801$, dezenas de $n = 98 + 01$, soma das dezenas = 99 , raiz quadrada de $n = 99$. Portanto, a raiz quadrada de 9801 é igual a soma de suas dezenas.

Exercícios de revisão

4. Utilizando listas faça um programa que faça 5 perguntas para uma pessoa sobre um crime. As perguntas são:

- ☐ "Telefonou para a vítima?"
- ☐ "Esteve no local do crime?"
- ☐ "Mora perto da vítima?"
- ☐ "Devia para a vítima?"
- ☐ "Já trabalhou com a vítima?"

O programa deve no final emitir uma classificação sobre a participação da pessoa no crime. Se a pessoa responder positivamente a 2 questões ela deve ser classificada como "Suspeita", entre 3 e 4 como "Cúmplice" e 5 como "Assassino". Caso contrário, ele será classificado como "Inocente".

Dúvidas



LÓGICA E LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO

Curso Técnico Subsequente em Informática
Lucas Sampaio Leite

