

O código define e exibe uma matriz de forma recursiva. Ele começa determinando o tamanho da matriz com 10 linhas e 4 colunas. O método `criarMatrizRecursiva` preenche a matriz com números sequenciais, iniciando no valor 1, utilizando a recursão para percorrer todas as células, linha por linha e coluna por coluna, até que a matriz esteja totalmente preenchida. O método `exibirMatrizRecursiva` imprime a matriz também de maneira recursiva, mostrando os valores de cada linha. Ambos os métodos interrompem a execução quando atingem o final da matriz. O uso da recursão simplifica o processamento de estruturas como matrizes, sem a necessidade de laços tradicionais.